

FixCodeApp: Um aplicativo para desenvolvedores

Diego F. Sousa Lima¹, Bruno L. Alcântara¹

¹Curso Bacharelado em Sistemas de Informação – Universidade Federal do Piauí (UFPI)
Junco, Picos – PI, 64600-000 – Brazil

{diegofernando5672, brunolopes.ips}@gmail.com

1. O que é FixCodeApp

FixCodeApp irá se comportar como aplicativo híbrido complementar a plataforma web, esta que se comporta como um meio de auxílio aos desenvolvedores e programadores permitindo o usuário poder, tanto sanar dúvidas com relação à algoritmos, como também expor projetos e ideias com possibilidade de fazer o upload de arquivo. A plataforma irá gerenciar os dados de acordo com Fixies (Perguntas) e Posts (Exibição de ideias) separados por linguagens de programação, autor, data e etc.

Os usuários poderão escolher até 5 habilidades (linguagens) pessoais para seu perfil. O sistema contará também com um sistema de seguidores a fim de que um usuário receba atualizações de outro usuário seguido na timeline.

A problemática se deu no princípio de que sempre quando temos algum tipo de dúvida, interrogação na área da TI, e mais especificamente na parte do desenvolvimento, temos algumas opções pela internet. São os fóruns. A plataforma **FixCode** demonstra em sua essência um meio mais interativo dos que existem nos fóruns hoje em dia.

Além disso a fórmula da plataforma consiste em que um usuário tenha a resposta para sua dúvida o mais rápido possível.

A principal estratégia para a busca de uma maior produtividade para o usuário é o modelo da plataforma que é construído com o comportamento de uma rede social. O aplicativo vem para consolidar a produtividade e aumentar a interatividade, uma vez que os recursos web estarão na palma da mão do usuário.

Atualmente, o FixCode é uma plataforma web escrita em basicamente em **Python**. A iniciativa nasceu em meados de agosto do ano de 2016 quando um dos desenvolvedores da plataforma comentou a respeito de uma ferramenta que unisse os desenvolvedores e programadores a fim de que pudessem compartilhar conhecimento. A versão final deste projeto (Web) foi apresentada no dia 25/02/2017 para a disciplina de Programação para Web II na Universidade Federal do Piauí - Campus Senhor Helvídio Nunes de Barros.

O próximo passo, é a construção do app. Tem-se estudado usar a tecnologia híbrida para o aplicativo, afim de que possamos criar versões para as plataformas mais famosas, nas quais são: *Android, IOS e Windows Phone*.