

3 Perspectiva de *affordance*

As *affordances* da interface de um sistema interativo são importantes para guiar o usuário sobre o que o sistema é capaz de fazer e como ele pode manipular a interface para fazê-lo.

Acessando a aplicação *Instagram* logo na tela de *login* podem ser observados várias *affordances*, como por exemplo a opção de cadastro onde os campos presentes indicam ao usuário o que ele deve fazer, no caso inserir nome, sobrenome, usuário, senha e o botão cadastrar que deixa bem claro ao usuário que ao clicar naquele botão o mesmo será cadastrado no sistema. O botão de login que indica ao usuário que ao clicar naquele botão o mesmo poderá ter acesso ao sistema.

Na tela inicial do sistema pode-se observar outras *affordances*, onde temos por exemplo um botão com o sinal de "+" com a legenda adicionar uma foto do perfil indicando que ao clicar no "+" o usuário terá a opção de adicionar uma foto ao seu perfil, um campo com nome Busca e o desenho de uma lupa ao lado indicando que aquele campo serve para buscar outros perfis cadastrados no sistema, dentre várias outras opções que indicam ao mesmo o que irá acontecer caso ele selecione uma dessas opções.

Analisando a aplicação pode-se observar diversas perspectivas de *affordance*, concluindo que o designer do sistema se preocupou bastante em tornar a usabilidade o mais fácil possível por parte do usuário que ao adentrar no mesmo possa compreender o que cada funcionalidade presente irá proporcionar.