Diego Fernando de Sousa Lima

Orientador: Prof. Me. Francisco das Chagas Imperes Filho Co-orientador: Esp. Nonato Rodrigues de Sales Carvalho

SINAE: Um Sistema de Auxílio para Processos e Demandas do Núcleo de Assistência Estudantil da UFPI - Campus Senador Helvídio Nunes de Barros

> Picos - PI 12 de Novembro de 2018

Diego Fernando de Sousa Lima

Orientador: Prof. Me. Francisco das Chagas Imperes Filho Co-orientador: Esp. Nonato Rodrigues de Sales Carvalho

SINAE: Um Sistema de Auxílio para Processos e Demandas do Núcleo de Assistência Estudantil da UFPI -Campus Senador Helvídio Nunes de Barros

Monografia submetida ao Curso em Bacharelado em Sistemas de Informação como requisito parcial para obtenção de grau de Bacharel em Sistemas de Informação.

Universidade Federal do Piauí Campus Senador Helvídio Nunes de Barros Bacharelado em Sistemas de Informação

> Picos - PI 12 de Novembro de 2018

Agradecimentos

Antes de tudo e qualquer coisa, agradeço a Deus, por ter me proporcionado a vida e por me ter feito chegar até onde estou hoje.

À Minha família, por ter sido tão essencial em todos os momentos da minha vida. Agradeço a minha mãe, que nunca mediu esforços e sempre esteve ao meu lado para que esse momento acontecesse (sou seu fã número 1, Dona Iraní! Muito obrigado por tudo!). Meu pai, Rubens, também sempre presente, de onde herdei toda a serenidade, caráter, humildade, honestidade e perseverança. Meus irmãos, Rubenilson (esse eu carreguei pra fazer SI) e Eduardo, sempre nos bons e ruins momentos, nas zoeiras e nas brigas triviais (coisas de irmãos), amo todos vocês.

Aos meus tios, primos e avós. Dona Teresa, sempre orando por mim, muito obrigado Vó. Esta conquista também é sua. Vô Otacílio, muito obrigado ao senhor também. Tio Gilvan e sua família, também sempre muito presente. Agradeço também, ao tio Ivan, ao tio Renato, tio Nilson, Mazinha, tia Inavilde, tio José Nilson, tia Beta. Aos primos Adriélio (Didi), Vanessa, Ruth, Esther, Raquel, Levi. Todos vocês também foram importantes nesta conquista.

À Universidade Federal do Piauí, por proporcionar a oportunidade do ingresso no Ensino Superior.

A todos os professores aos quais tive contato, em especial, os do curso de Sistemas de Informação. Primeiramente meu professor orientador Imperes, muito obrigado por sempre acreditar em mim, sempre serei grato pelos conselhos e por me ensinar muito do que eu sei hoje, sempre me incentivando e buscando alternativas mesmo quando tudo é temporal, o senhor é parte essencial disso tudo. A professora Patrícia Medyna (por sempre ser nossa mãe no curso), professor Leonardo, professor Airton (sempre lembrarei dos assuntos das suas disciplinas e da forma como me repassou, depois de todo esse tempo, sinto uma inveja branca dos seus alunos), professor Ivenilton, professora Patrícia Vieira, professora Alcilene, professora Déborah, professora Pâmela (power ranger), professor Pablo, professor Felipe Fontinelle.

Aos que compõem a Divisão de Tecnologia da Informação. Ao Nonato Sales que iniciou esse projeto juntamente com o Júnior Carvalho. Serei sempre muito grato pela oportunidade. O SINAE hoje é uma realidade, meus amigos! Nonato, cara, nunca vou esquecer o que tem feito por mim! Valeu mesmo! Nessa conquista você foi o elemento primordial. Ao Rafael Luz, sempre eficiente e um exemplo de profissional. Aos amigos Victor, Renan Xavier, Jonnison (muito obrigado pela ajuda técnica), professor Oseas (obrigado por ajudar nessa realização).

Aos amigos de Oeiras (capital do mundo), Lucas Menezes, Mariana Moura, Raylla, Welison, Arthur e Israel. Vocês também são muito importantes nessa conquista, meus

caros.

Aos amigos de Picos, Wanderson Nunes, Antonio Ferreira, Alberto Junior, Bahia, Nathana, Maria da Cruz, Marcos Paulo. Em especial, Leozim meu amigão, valeu pela amizade, agradeço de mais por sempre estar comigo em muitos momentos marcantes. Não sou vidente, mas pode crer que você tem um futuro brilhante pela frente!

À "La Família SI", em nome de Rafael, Kaike, Kécyo, Fabrício, Leonardo de Jesus, Guilherme, Jaqueline. Aos companheiros de curso Ivan, Vitorio, Ricardo, Rodrigo, Cidrônio, Fernando, Davi Luís, Estevão Viana, Tomáz, Douglas, Naara e aos demais.

Aos profissionais do Núcleo de Assistência Estudantil, no nome de Katarine, Karine, Otatiana, Izabelly, Elisiene e Dayse. Obrigado pela paciencia e disposição. É uma honra a preservar esta união de esforços.

À Maria Aparecida do curso da LEdoC por me acompanhar nessa jornada. Obrigado por compartilhar tanto esforço, dedicação e força de vontade.

Muito obrigado a todos vocês!



Resumo

No âmbito das Políticas de Educação Superior, a Assistência Estudantil compete com a finalidade de prover de recursos que possam contornar as dificuldades enfrentadas pelos estudantes do Ensino Superior. Neste sentido, o Núcleo de Assistência Estudantil (NAE) da Universidade Federal do Piauí (UFPI) tem somado esforços para atender toda a comunidade acadêmica subsidiando projetos, programas e ações que possam beneficiar o corpo discente de acordo com o Plano Nacional de Assistência Estudantil (PNAE). Apesar da eficiência das funções designadas ao setor, o controle dos dados fica prejudicado e a descentralização das informações ocasiona a demora no andamento das atividades do órgão. Este fato se deve ao considerável número de demandas proporcionadas, tanto pela procura por benefícios, quanto para o atendimento em geral. Com intuito de solucionar esse problema, este trabalho tem o objetivo de desenvolver e implantar uma aplicação web que auxilie no controle de processos e demandas do NAE. O sistema passou por testes de usabilidade e ergonomia onde o comportamento do sistema foi avaliado pelos profissionais do órgão durante o tempo de implantação. Os resultados dos testes avaliativos confirmaram que o sistema cumpre com seus objetivos, visto que propiciou uma experiência satisfatória entre os usuários.

Palavras-chaves: Sistemas de Informações Gerenciais, Assistência Estudantil, Teste de Usabilidade, Avaliação Ergonômica.

Abstract

In the scope of Higher Education Policies, Student Assistance has the purpose of providing resources that can overcome the difficulties faced by Higher Education students. In this sense, the Assistance Nucleus Of the Federal University of Piauí (UFPI) has to assist the entire academic community by subsidizing projects, programs and actions that may benefit the alunate in accordance with the National Plan for Student Assistance (PNAE). Despite the efficiency of the functions assigned to the sector, the data control is impaired and the decentralization of the information causes the delay in the progress of the activities of the organ. This is due to the considerable number of demands provided, both for the demand for benefits and for the service in general. In order to solve this problem, this work aims to develop and deploy a web application that assists in the control of processes and demands of the core. The system underwent usability and ergonomic tests where the behavior of the system was evaluated by the professionals of the organ during the time of implantation of the tool. The results of the evaluative tests confirmed that the system fulfills its objectives, since it provided a satisfactory experience among the users.

Keywords: Management Information Systems, Student Assistance, Usability Testing, Ergonomics Assessment.

Lista de ilustrações

Figura 1 – Arquitetura Cliente-Servidor
Figura 2 – Ciclo do Padrão <i>Model-Template-View</i>
Figura 3 – Diagrama de Casos de Uso
Figura 4 — Modelo Entidade-Relacionamento
Figura 5 – Diagrama de Implantação
Figura 6 – Registro de Estudantes
Figura 7 – Telas de Registro de Estudante
Figura 8 – Edição de Questão Objetiva
Figura 9 — Telas de Edição do Banco de Questões
Figura 10 — Aplicação do Questionário
Figura 11 — Resultado do Questionário
Figura 12 $-Ranking$ de Classificação
Figura 13 – Registrando Coluna para Relatório
Figura 14 – Tela de Atendimentos
Figura 15 — Criação de um Novo Atendimento
Figura 16 – Representação Lógica do Modelo de Atendimento
Figura 17 $-Ranking$ de Classificação
Figura 18 – Registrando Coluna para Relatório
Figura 19 — Atendimento Recebido e Esperando Conlusão
Figura 20 — Linha do Tempo do Atendimento
Figura 21 – Conformidade Ergonômica do Sistema
Figura 22 — Conformidade Ergonômica do Sistema por Item
Figura 23 — Classificador de Pontuações do SUS
Figura 24 — Resultados da Avaliação SUS por Participante
Figura 25 — Resultados da Avaliação SUS por Item
Figura 26 – Tela de Login
Figura 27 — Página Inicial com menu lateral Ativado
Figura 28 – Elaboração de Questão Objetiva
Figura 29 – Elaboração de Questão Subjetiva
Figura 30 — Opção para Clonar Quiz Anteriores
Figura 31 – Criação de Alternativa para Questão Objetiva
Figura 32 – Elaboração de Rankings e Relatórios
Figura 33 - Gerenciamento de Períodos de Oferta de Benefícios
Figura 34 – Exemplo de Atendimento Privado e Criptografado

Figura 35 — Autenticando para Visualização do Atendimento	72
Figura 36 — Código QRCode do Modelo Relacional do Sistema	73
Figura 37 — Questionário de Usabilidade em Escala (SUS)	74

Lista de tabelas

Cabela 1 — Acontecimentos Importantes para a Consolidação do PNAE	20
Cabela 2 – Requisitos Funcionais do Sistema	31
Cabela 3 — Requisitos Não-Funcionais do Sistema	32
Cabela 4 — Tabela Comparativa de Trabalhos Relacionados	49
Cabela 5 – Itens do Questionário ErgoList Avaliados	75

Lista de abreviaturas e siglas

AC Auxílio Creche

ACID Atomicidade, Consistência, Isolamento e Durabilidade

ANDIFES Associação Nacional dos Dirigentes das Instituições Federais de Ensino

Superior no Brasil

APEC Apoio à Participação em Eventos Científicos

API Application Programming Interface

BAE Bolsa de Apoio Estudantil

BIASE Bolsa de Incentivo a Atividades Socioculturais e Esportivas

BINCS Bolsa de Inclusão Social

BSD Berkeley Software Distribution

CSHNB Campus Senador Helvídio Nunes de Barros

CPF Cadastro de Pessoas Físicas

CSS Cascading Style Sheets

DAE Departamento de Assistência Estudantil

DNS Domain Name System

DRY Don't Repeat Yourself

DTI Divisão de Tecnologia da Informação

ENUCOMP Encontro Unificado de Computação

EUA Estados Unidos da América

FIES Financiamento Estudantil

FONAPRACE Fórum Nacional de Pró-Reitores de Assuntos Estudantis

HTML Hypertext Markup Language

HTTP Hypertext Transfer Protocol

IES Instituição de Ensino Superior

IFCE Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará

IHC Interface Humano-Computador

IP Internet Protocol

ITA Isenção de Taxa de Alimentação

LP Linguagem de Programação

LabIUtil Laboratório de Utilizabilidade

MEC Ministério da Educação

MER Modelo Entidade-Relacionamento

MQTT Message Queuing Telemetry Transport

MTV Model-Template-View

MVC Model-View-Controller

NAE Núcleo de Assistência Estudantil

NEE Necessidades Educacionais Especiais

NTI Núcleo de Tecnologia da Informação

ORM Object-Relational Mapping

PAE Programa de Assistência Estudantil

PHP PHP: Hypertext Preprocessor

PNAE Plano Nacional de Assistência Estudantil

PNE Plano Nacional de Educação

ProUni Programa Universidade Para Todos

REU Residência Estudantil Universitária

RF Requisitos Funcionais

RFC Request for Comments

RNF Requisitos Não-Funcionais

SAE Sistema de Assistência Estudantil

SAS Sistema de Avaliação Socioeconômica

SENCE Secretaria Nacional de Casas de Estudantes

SGBD Sistema Gerenciador de Bando de Dados

SIG Sistemas de Informações Gerenciais

SIGAA Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas

SINAE Sistema Integrado da Assistência Estudantil

SINFO Simpósio de Sistemas de Informação

SisAE Sistema Informatizado de Assistência Estudantil

SUS System Usability Scale

TCP/IP Transmission Control Protocol/Internet Protocol

UFPI Universidade Federal do Piauí

UFSC Universidade Federal de Santa Catarina

UFTM Universidade Federal do Triângulo Mineiro

UML Unified Modeling Language

UNB Universidade Federal de Brasília

UNES União Nacional dos Estudantes

UNIFESSPA Universidade Federal Do Sul e Sudeste do Pará

UNILAB Universidade da Integração Internacional da Lusofonia Afro-Brasileira

UNIVASF Universidade Federal do Vale do São Francisco

URL Uniform Resource Locator

Sumário

1	Intr	odução
	1.1	Objetivo Geral
	1.2	Objetivos Específicos
	1.3	Organização do Trabalho
2	Refe	erencial Teórico
	2.1	Aspectos históricos da Assistência Estudantil nas IES
	2.2	Plano Nacional de Assistência Estudantil
	2.3	Núcleo de Assistência Estudantil
3	Tec	nologias Utilizadas
	3.1	Desenvolvimento para Web
	3.2	Django Framework
	3.3	HTML, CSS, JavaScript
	3.4	PostgreSQL
	3.5	Padrão Model-Template-View
4	SIN	AE: Sistema Integrado do Núcleo de Assistência Estudantil 29
	4.1	Descrição da Aplicação
	4.2	Requisitos do Sistema
		4.2.1 Requisitos Funcionais
		4.2.2 Requisitos Não-Funcionais
	4.3	Diagramas de Caso de Uso
		4.3.1 Banco de Dados
		4.3.2 Infraestrutura
	4.4	Metodologia de Desenvolvimento
	4.5	Funcionalidades da Aplicação
		4.5.1 Registro de Estudantes
		4.5.2 Questionários Socioeconômicos
		4.5.3 Rankings e Relatórios de Classificação
		4.5.4 Módulo de Atendimento
		4.5.4.1 Encadeamento de Atendimentos
5	Tral	palhos Relacionados
	5.1	Descrição dos trabalhos
	5.2	Avaliação Comparativa

 $SUM\acute{A}RIO$ 14

6	Avaliação do Sistema	51
	6.1 Avaliação de Ergonomia	51
	6.2 Avaliação de Aceitação	
7	Contribuições Gerais	56
8	Apresentações e Capacitações	58
	8.1 Outros Trabalhos	58
9	Conclusão	59
	9.1 Trabalhos Futuros	59
Re	eferências	61
A	pêndices	67
ΑI	PÊNDICE A Principais Telas do Sistema	68
ΑI	PÊNDICE B Modelo Relacional	73
ΑI	PÊNDICE C Questionários SUS e Ergonômico	74

1 Introdução

Os Sistemas de Informação Gerenciais (SIG) têm influenciado positivamente a maneira como as atividades são desempenhadas dentro das organizações, assim como o modo de gestão de dados e informações. Estes recursos possibilitam que as empresas centralizem os dados para a alta disponibilidade de informações. Não se admite hoje uma empresa que queira competir com vantagem, sem a utilização de ferramentas provenientes de tais tecnologias (BAZZOTTI; GARCIA, 2006).

As soluções tecnológicas voltadas para promover a agilidade das demandas do setor administrativo estão em constante popularização nas Instituições de Ensino Superior (IES). Tal fator deriva das alterações sociais, estimulo ao uso e acesso às Tecnologias da Informação e Comunicação (TICs) nas instituições e espaços sociais (KENSKI, 2003). Em vista disso, é possível constatar a relevância dos SIGs no auxílio da realização de tarefas diárias dentro das organizações.

No contexto das IESs existem programas direcionados para a manutenção assistencial aos estudantes ingressos no meio acadêmico. Um caso específico é o Plano Nacional de Assistência Estudantil (PNAE), proposto e mantido pelo Ministério da Educação (MEC). O PNAE contribui para a permanência dos estudantes de baixa renda matriculados em cursos de graduação presenciais das instituições federais de ensino (VASCONCELOS, 2010). O plano ofertado pelo Ministério da Educação (MEC) oferece bolsas permanência, assistência à moradia estudantil, alimentação, transporte, saúde, inclusão digital, cultura, esporte, creche e apoio pedagógico (MEC, 2018).

Vários trabalhos científicos como Silveira et al. (2012), Andrés (2011), Assis et al. (2013) e Costa (2011) destacam a importância da Assistência Estudantil no âmbito acadêmico por seguir princípios relativos à flexibilização, diversificação e, sobretudo, igualdade de oportunidades utilizando recursos públicos e privados. A Assistência Estudantil também atua significativamente contra a evasão dos alunos, auxiliando na permanência dos discentes de baixa renda nos cursos superiores ao qual estão matriculados.

Com intuito de usufruir dos programas, projetos e ações que integram os PNAEs, o Núcleo de Assistência Estudantil (NAE) da Universidade Federal do Piauí (UFPI) foi criado para atender as demandas de todos os campus vinculados à UFPI. Apesar de prover dos mesmos serviços, cada campus tem autonomia sobre a infraestrutura de seu núcleo levando em consideração suas especificidades sobre cada serviço, assim como a equipe de profissionais responsáveis pela execução das políticas que envolvem a assistência estudantil (UFPI, 2018).

Além do que é sugerido pelo PNAE, no Campus Senador Helvídio Nunes de Barros (CSHNB) o NAE oferece serviços como: apoio pedagógico, serviço social, apoio psicológico, apoio odontológico e atividades voltadas para o atendimento de alunos bolsista.

Diariamente, o NAE da UFPI - CSHNB faz um considerável número de atendimentos. Os atendimentos ficam divididos entre os setores gerando registros do alunato distribuídos pelo departamento.

Devido a grande demanda proveniente da procura dos serviços que o NAE contempla, esta tarefa pode enfrentar alguns contratempos como por exemplo, o número de processos gerados dificulta o controle e centralização das informações. Além disso, a agilidade por rotinas de trabalhos, tais como atendimento ao estudante e produção de relatórios é depreciada pela demora na organização dos documentos e papéis protocolados (LIMA; DAVEL, 2018).

Tendo em vista os aspectos observados, o presente trabalho apresenta o desenvolvimento e implantação de uma aplicação web para gerenciamento de processos, atendimentos e relatórios voltados para o NAE da UFPI - CSHNB. O software abrange rotinas direcionadas para as tarefas pertinentes ao setor, auxiliando no controle de suas demandas. Para efeito de validação, a avaliação do software foi baseada nos aspectos de funcionamento e qualidade do sistema instalado no setor de Assistência Estudantil do referido campus. Para avaliação de usabilidade e experiência de usuário, foram utilizadas as ferramentas ErgoList¹, que implementa técnicas de inspeção da ergonomia de Interfaces Homem-Computador (IHC), e o sistema avaliativo SUS², para mensurar a aceitação dos usuários em relação ao sistema.

1.1 Objetivo Geral

O objetivo geral deste trabalho é o desenvolvimento de uma aplicação web para gerenciar processos, atendimentos e relatórios voltado para o Núcleo de Assistência Estudantil (NAE) da UFPI - CSHNB.

1.2 Objetivos Específicos

- Desenvolver um sistema web responsivo que atenda as necessidades do Núcleo de Assistência Estudantil (NAE);
- Implantar a solução na Universidade Federal do Piauí CSHNB;
- Capacitar os profissionais diretamento envolvidos nas rotinas pertinentes ao NAE;
- Verificar a qualidade do sistema e realizar testes de usabilidade e ergonomia para fator de validação da qualidade do *software*;

¹ http://www.labiutil.inf.ufsc.br/ergolist/

https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/system-usability-scale.html

1.3 Organização do Trabalho

O conteúdo restante desta monografia está estruturado em 9 capítulos: O Capítulo 2 apresenta o referencial teórico, conceituando aspectos relacionados ao tema do presente trabalho. No Capítulo 3 são apresentadas as tecnologias envolvidas no processo de desenvolvimento do sistema. O Capítulo 4 discorre sobre a metodologia utilizada no desenvolvimento da aplicação web, incluindo os principais requisitos e funcionalidades do sistema. O Capítulo 5 aborda os trabalhos relacionados à proposta, ponderando semelhanças e diferenças entre eles. A avaliação e testes de usabilidade da aplicação são discutidos no Capítulo 6. No Capítulo 7 são apresentadas as contribuições deste trabalho. O Capítulo 8 aborda apresentações e capacitações relacionadas com a aplicação desta monografia e por fim, o Capítulo 9 conclui este trabalho escrito apresentando os trabalhos futuros.

2 Referencial Teórico

Neste capítulo são explorados os conceitos que subsidiam a construção do presente estudo. No primeiro momento é apresentado um breve histórico sobre a idealização da Assistência Estudantil nas IES do Brasil, seguido de uma sucinta abordagem sobre o PNAE, e por último, as concepções que envolvem o NAE da UFPI.

2.1 Aspectos históricos da Assistência Estudantil nas IES

Atualmente, não existe um documento que formalize as origens da Assistência Estudantil nas IES brasileiras. No entanto alguns trabalhos como Andrés (2011), especulam algumas possíveis experiências pioneiras nesse meio. Enquanto alguns historiadores associam os primórdios da Assistência Estudantil às repúblicas da Imperial Cidade de Ouro Preto, onde os alunos eram abrigados, outros dizem que o Departamento de Assistência Estudantil (DAE) é detentor do primeiro investimento concedido pelo Ministério da Educação (MEC) aos estudantes brasileiros.

Diante das indagações, é possível afirmar que a tradição de apoio estudantil tem alicerce, por meio indireto, as moradias estudantis e garantia de alimentação subsidiária (ARAÚJO; BEZERRA, 2007). Prova disso são as Casas de Estudantes, criadas em 1987 pela Secretaria Nacional de Casas de Estudantes (SENCE). As Casas de Estudantes eram espaços destinados à moradia de estudantes, sendo subdivididos entre três tipos: Residência Estudantil, Casas Autônomas de Estudantes e República Estudantil (MACHADO, 2003).

Os restaurantes universitários também tornaram-se tradicionais, uma vez que acompanharam boa parte da história da fundação e crescimento das instituições de ensino públicas e privadas (VASCONCELOS, 2010). Ainda nos dias atuais, estes espaços propiciam aos estudantes almoço e janta por um preço baixo, beneficiando a comunidade de renda comprometida e trazendo produtividade aos demais, pois poupa o tempo do estudante preparar refeição fora do ambiente acadêmico (ALMEIDA et al., 2009).

Para Dutra e Santos (2017), a Assistência Estudantil deve se impor de forma relevante e pertinente no atual cenário sociopolítico do país, assumindo lugar de destaque no vigente discurso de democratização do Ensino Superior. Dessa forma, a Assistência Estudantil segue num processo de amadurecimento em prol dos direitos estudantis promovendo acesso desses programas de apoio estudantil com finalidade de permitir a continuação do processo de formação dos estudantes na graduação (KOWALSKI, 2012).

Com base nos fundamentos mencionados é possível inferir que as problemáticas referentes as moradias estudantis e restaurantes universitários vêm sendo enfatizadas ao longo da história. Tal prioridade é, ainda nos dias atuais, fortemente integrada as políticas de

Assistência Estudantis desenvolvidas, tanto pelas esferas governamentais, quanto pelas instituições de ensino privado, de modo que haja uma constante atualização nos conceitos relacionados ao apoio estudantil.

2.2 Plano Nacional de Assistência Estudantil

Com intuito de proporcionar ideais iniciais para o desenvolvimento de uma política de assistência ao estudante em proporção nacional, o Fórum Nacional de Pró-Reitores de Assuntos Estudantis (FONAPRACE) disseminou, na década de 1990, uma pesquisa de caráter sistemático nas IES para obtenção do perfil socioeconômico e cultural dos estudantes (BARRETO; BEZERRA; BARBOSA, 2005). Os resultados do trabalho determinaram que os principais indicadores sociais com base nas necessidades estudantis estavam entre moradia, alimentação, transporte, saúde, manutenção e trabalho.

Através dessa pesquisa, a concepção da necessidade do desenvolvimento de um programa de apoio ao estudante, ficou ainda mais em voga. Os dados demonstravam que 44% dos estudantes faziam parte das categorias econômicas C, D e E, quebrando o mito de que as universidades públicas eram frequentadas apenas por estudantes de classes altas da sociedade (FONAPRACE, 1997). O trabalho foi de suma importância para a legitimação do orgão responsável pela Assistência Estudantil nas IES brasileiras.

A partir deste primeiro levantamento, em 4 de abril de 2001, o FONAPRACE cria o Plano Nacional de Assistência Estudantil (PNAE) com apoio da Associação Nacional dos Dirigentes das Instituições Federais de Ensino Superior (ANDIFES) (MARQUES et al., 2014). Em 2007, a Assistência Estudantil brasileira foi inserida definitivamente por meio de marcos regulamentares de um Política Nacional para custeio de suas ações (KOWALSKI, 2012).

Com a aprovação do PNAE, houve a institucionalização do órgão nas universidades pelo decreto nº 7.234, de 19 de julho de 2010. O PNAE hoje é responsável pelas definições das diretrizes norteadoras para a resolução dos programas e projetos que envolvem a assistência estudantil nas IES (MEC, 2018). Este foi um avanço na estrutura organizacional das Assistências Estudantis nas universidades proporcionando melhores condições para os acadêmicos.

Ainda de acordo com o decreto nº 7.234, os objetivos do PNAE consistem em democratizar as condições de permanência dos jovens na educação superior pública federal, minimizar os efeitos das desigualdades sociais e regionais na permanência e conclusão da educação superior, reduzir as taxas de retenção e evasão e, por último, contribuir para a promoção da inclusão social pela educação (BRASIL, 2010). A Tabela 1 representa uma linha do tempo com os eventos mais importantes sobre a implantação das Assistências Estudantis nas IES.

Tabela 1 – Acontecimentos Importantes para a Consolidação do PNAE

Fase	Acontecimento
	1930: Abertura da "Casa do Estudante do Brasil" no RJ, acoplado ao RU.
Primeira Fase	1934: Integração da assistência estudantil passou na Constituição Fede ral no artigo 157. Previsão do fornecimento de material escolar, bolsa de estudo, assistência alimentar, dentári a médica.
	1937: Criação da União Nacional dos Estudantes (UNES).
	1970: Criação do Departamento de Assistência ao Estudante (DAE), com ênfase para os programas de alimentação, moradia, assistência médico-odontológico.
Segunda Fase	1987: Criação do Fórum Nacional de Pró-Reitores de Assuntos Comunitários e Estudantis (FONAPRACE), congregando os Pró-Reitores, Sub-Reitores Decanos, Coordenadores ou responsáveis pelos assuntos comunitários e estudantis das IFES do Brasil.
200 11111	1988: Promulgação da Constituição Federal que gerou amadurecimento na discussão da política de assistência estudantil (acesso e permanência nas IFES).
	1999: Criação do FIES, que propõe financiar os cursos de graduação para os estudantes nas IES privadas.
	2001: Aprovação do PNE (Plano Nacional da Educação), que dispõe da política de diversificação das fontes de financiamento e gestão das IES.
	2004: Criação do ProUni, que objetiva conceder bolsas de estudos para alunos de baixa renda em IES privadas.
Terceira Fase	2007: Criação do PNAES, cujo objetivo é dar subsídios para permanência de alunos de baixa renda nos cursos presenciais na IFES.
	2010: Sanção, em 19 julho, do PNAES como decreto Lei n 7.234; assistência estudantil concebida como política pública de direito. Aprovação de Decreto Lei n 7.233, que versa sobre os procedimentos orçamentários e financeiros relacionados á autonomia universitária. Aprovação, em 30/12/2010, do Decreto n 7416 que regula bolsas de permanência para a promoção do acesso e permanência de estudantes em condições de vulnerabilidade social e econômica.
	2010/2011: Lançamento do Projeto Lei do PNE para o decênio 2011 -2020, o qual, de acordo com a Meta 12, visa desenvolver os programas de assistência estudantil para ampliar as taxas de acesso nas IFES.

Fonte: Adaptação de Kowalski (2012)

Desta forma, os PNAEs se tornaram essenciais para as políticas públicas promovidas pelas Assistências Estudantis. É evidente que o avanço na busca por igualdades e melhores condições diminuem as taxas de evasão nas IES e contribuem para a prioridade maior

dos estudantes em relação a academia. Por fim, o PNAE fornece uma base direcionada para a inclusão social, sendo responsável pelos procedimentos orçamentários concedidos às universidades.

2.3 Núcleo de Assistência Estudantil

Devido a institucionalização do PNAE, as IES tiveram que se mobilizar para formalização do setor e, consequentemente, utilizar os recursos oferecidos pelo programa. Cada IES ficou responsável pela própria estrutura em relação ao órgão de Assistência Estudantil, assim como nomeação e adaptação das políticas com base na necessidade da instituição. Na Universidade Federal do Piauí (UFPI) esse órgão se denominou Núcleo de Assistência Estudantil (NAE), sendo criado pela resolução Nº 29/14-CD, em 23/10/2014 (UFPI, 2016).

O NAE é vinculado à Pro-Reitoria de Assuntos Estudantis e Comunitários (PRAEC), instituído em todos os campus da instituição, sendo administrada em conjunto com a diretoria de cada campus universitário. O NAE atua como o órgão responsável por distribuir os projetos, programas e ações que compõem o PNAE (UFPI, 2016). Dessa forma, em cada campus da UFPI é implantado um NAE, onde cada um deles é encarregado de adaptar o setor para atender as demandas do seu campus. O NAE está implantado em 04 campus fora de sede:

- 1. Campus Universitário Amilcar Ferreira Sobral Floriano;
- 2. Campus Universitário Ministro Reis Veloso Parnaíba;
- 3. Campus Universitário Professora Cinobelina Elvas Bom Jesus;
- 4. Campus Universitário Senador Helvídio Nunes de Barros Picos.

O núcleo referente ao campus Senador Helvídio Nunes de Barros - situado em Picos - também segue os princípios do PNAE contemplando alimentação, apoio pedagógico, creche, cultura, esporte, inclusão digital, moradia, saúde e transporte. Entre as conveniências oferecidas estão: serviço social, serviço pedagógico, serviço psicológico, secretaria administrativa e serviço odontológico (UFPI, 2016). Atualmente são ofertados 08 tipos de benefícios, a saber:

- Apoio à Participação em Eventos Científicos (APEC): Auxílio monetário para despesas relativas a apresentação de trabalhos acadêmicos fora do campus onde o estudante faz a graduação;
- Auxílio Creche (AC): Estudantes que possuem filhos de até 3 anos e 11 meses e que tenham renda de até 1,5 salário mínimo. Benefício é cessado quando o filho completa 4 anos de idade;

- Bolsa de Apoio Estudantil (BAE): Auxílio financeiro destinado a estudantes provenientes de famílias com baixa renda em geral. A bolsa cessa após 24 meses consecutivos;
- Bolsa de Incentivo a Atividades Socioculturais e Esportivas (BIASE):
 Destinado a estudantes com vulnerabilidade socioeconômica. Este benefício estimula
 a participação dos estudantes em atividades socioculturais e esportivas através de
 projetos supervisionados por algum docente;
- Residência Estudantil Universitária (REU): Atende estudantes provenientes de outras cidades ofertando moradia, especificamente na Residência Universitária;
- Isenção da Taxa de Alimentação (ITA): Benefício que garante aos estudantes passe livre para alimentação junto ao Restaurante Universitário;
- Bolsa de Inclusão Social (BINCS): Benefício destinado a estudantes com necessidade educacional especial (NEE)¹ que esteja regularmente matriculado junto a instituição;
- Kit Lupas Manuais: Conjunto de lupas que auxilia estudantes com baixa visão. O kit é disponibilizado com validade até o fim do curso.

Além de oferecer uma gama de serviços e benefícios, o NAE do Campus Senador Helvídio Nunes de Barros também apoia e fomenta eventos socioculturais e esportivos em prol da comunidade acadêmica, promovendo ações de caráter filantrópico dentro da instituição.

NEE (Necessidades Educacionais Especiais): Estudantes com este tipo de necessidade se enquadram em pelo menos uma dessas dificuldades: aprendizagem, problemas de comportamento, deficiência física sensorial, não-sensorial, múltiplas, mental e múltiplas (ALENCAR, 2003)

3 Tecnologias Utilizadas

Neste capítulo são apresentadas as tecnologias usadas no desenvolvimento da aplicação web proposta no presente trabalho. A primeira seção deste capítulo (3.1) conceitua os principais elementos da programação voltada para web. A Seção 3.2 aborda uma visão geral sobre o framework web Django resumindo algumas funcionalidades e requisitos da ferramenta. A Seção 3.3 apresenta as principais tecnologias para desenvolvimento web, tais como: HTML, CSS e JavaScript. Na Seção 3.4, é abordado o Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD) usado na aplicação. Por último, a Seção 3.5 contempla o padrão Model-View-Template utilizado como arquitetura base para a aplicação.

3.1 Desenvolvimento para Web

O constante crescimento das aplicações web, tanto em sua forma habitual, como em suas extensões, tem influenciado os principais aspectos da convivência humana em sociedade (GINIGE; MURUGESAN, 2001). Nesse contexto, a programação para web tem revolucionado o desenvolvimento de softwares por proporcionar versatilidade, compatibilidade e disponibilidade entre os mais diversos sistemas operacionais, bastando ter apenas conexão à internet e um browser (navegador) para acesso (CONTE; MENDES; TRA-VASSOS, 2005).

A maior parte das aplicações web nos dias atuais seguem a arquitetura Cliente-Servidor. Nesta arquitetura a máquina cliente solicita um recurso para o servidor hospedado na grande rede mundial de computadores; o servidor procura tal recurso em seu diretório de serviços e retorna a informação contextualizada para o cliente; esta por sua vez, é renderizada (exibida) na tela da máquina solicitante (KUROSE; ROSS, 2006). A Figura 1 apresenta o funcionamento básico e os principais elementos desta arquitetura.

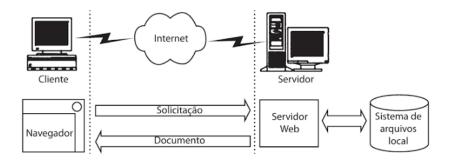


Figura 1 – Arquitetura Cliente-Servidor

Fonte: adaptado de Winckler e Pimenta (2002)

De acordo com Miletto e Bertagnolli (2014), uma aplicação web pode ser categorizada

de maneiras distintas. As principais formas de aplicações estão dispostas em sites de conteúdo, sistemas com registro de dados e entrada de usuários, portais e aplicações orientadas as transação. Aplicações web podem se integrar com Sistemas de Informação Gerenciais (SIG) aliando as especifidades dos SIG com os benefícios de uma aplicação distribuída através da internet.

O principal protocolo voltado para a web é o protocolo HTTP (acrônico para Hypertext Transfer Protocol). O HTTP é um protocolo genérico da camada de aplicação destinado a sistemas de informação hipermídia distribuídos e colaborativos (FIELDING et al., 1999). A popularidade do protocolo leva muitas pessoas a pensarem que a web e o HTTP são o mesmo que internet, quando na verdade este vem substituindo outros protocolos voltados para mesma finalidade: a transferências de dados (BARTOLOMEO; KOVACIKOVA, 2016). O HTTP abrange tipos de requisições web ou métodos (BERNERS-LEE; FIEL-DING; FRYSTYK, 1996), dos quais os principais são:

- **GET**: Esta requisição consiste em apenas apresentar um conteúdo (um arquivo HTML¹, XML², etc.);
- POST: A requisição POST consiste na criação de recursos, sendo conteúdo desta passado no corpo da mensagem ao invés da URL³. É frequentemente usada em formulários.

Diante dos conceitos mencionados acerca da programação web é possível apontar que o desenvolvimento de softwares vem se aprimorando ao longo do tempo (SOUSA; SILVA, 2017) e a internet tem sido o principal meio de inovação para as novas tecnologias por meio da web. O conjunto de benefícios e tendências oferecidos por tais tecnologias influenciaram a escolha deste tipo de aplicação para o desenvolvimento deste trabalho. As próximas seções deste capítulo exploram as ferramentas mais importantes utilizadas na produção do presente trabalho.

3.2 Django Framework

Nos dias atuais, o desenvolvimento das aplicações web tem sido facilitada pelo uso de frameworks. Na literatura, um framework é denominado como uma junção de vários códigos para diferentes funções, mas que realizam tarefas habituais dentro de um ambiente de desenvolvimento, fornecendo agilidade e simplicidade ao desenvolvedor funcionalidades

¹ HTML (*HyperText Markup Language*): É uma linguagem de marcação usada como base na *web*. Foi criada com o intuído de ser facilmente compreendida por computadores e seres humanos (MUSCIANO; KENNEDY, 1997).

² XML (Extensible Markup Language): É um padrão estabelecido para gerar linguagens de marcação. O XML é usado para descrição dos mais diversos dados com intuito de facilitar a comunicação (BRAY et al., 1997).

³ URL(*Uniform Resource Locator*): Significa o endereço do recurso que é averiguado na rede. É o caminho que é apresentado para acessar a aplicação web (BERNERS-LEE; MASINTER; MCCAHILL, 1994)

genéricas (KINOSHITA et al., 2018). Devido decorrente avanço e popularização da programação para web existem, atualmente, frameworks web para grande parte das Linguagens de Programação (LPs).

Django⁴ é um framework web de código aberto pautado para o desenvolvimento ágil de software. A biblioteca traz consigo um conjunto ferramentas que simplificam o desenvolvimento por incluir diversas funcionalidades conhecidas da programação web (SANTANA; GALESI, 2010). O framework é escrito na linguagem de programação Python e naturalmente usa o padrão Model-Template-View (3.5). O Django tem seu escopo voltado para o princípio DRY⁵, priorizando a rapidez e performance no desenvolvimento de aplicações web (DJANGO, 2018). Dentre os princípais elementos inclusos no Django estão:

- ORM (Mapeamento Objeto-Relacional): O ORM é o responsável pela modelagem do banco de dados, auxiliando a manipulação de querys sem a utilização da linguagem SQL;
- Sistema de URLs amigáveis: As rotas podem ser são facilmente criáveis mantendo o padrão adaptativo por partes da aplicação;
- Interface Administrativa: O Django implementa por padrão uma interface para gerenciamento dos modelos criados através do ORM;
- **Templates**: Existe no *Django* uma linguagem de templates para manipular objetos dentro de arquivos HTML;
- Formulários: É possível criar formulários HTML a partir de modelos criados, assim como personalizálos adaptando ao conteúdo da página.

Além dos recursos existentes na framework, sua Linguagem de Programação (LP) base (Python) também promove a desenvoltura no desenvolvimento. Python tem uma sintaxe limpa e simplificada, tornando a programação intuitiva e proveitosa (RAMALHO, 2015). Além disso, a programação em Python dispõe de outras ferramentas, como um ambiente isolado para desenvolvimento, possibilitando adicionar bibliotecas externas ao projeto sem interferir em outros projetos que existem no computador (REITZ, 2017).

3.3 HTML, CSS, JavaScript

O amadurecimento da *internet* proporcionou o avanço de tecnologias para web. Diante das necessidades da formalização desse tipo de conteúdo, o *HTML* (*HyperText Markup Language*)⁶ foi criado em 1990 por Tim Berners-Lee (MOREIRA; RICCIO; SAKATA, 2007). Na contemporaneidade, o *HTML* é a linguagem mais utilizada para construção

⁴ https://www.djangoproject.com/

⁵ DRY (*Don't Repeat Yourself*): Do português "Não se Repita", o conceito é usado para designar o aproveitamento máximo de código (AYRES; TORRES, 2013).

⁶ https://www.w3.org/html/

de páginas para *intenet*, sendo responsável por ocupar e padronizar tudo que é possivel visualizar através do *browser* (MARTIN, 2017).

O HTML estrutura um conteúdo no navegador a partir das suas tags. Elas organizam o texto e operam para melhor exibi-lo delimitando elementos como parágrafos, listas, links, realce de caracteres, etc (BERNERS-LEE; CONNOLLY, 1995). Os elementos principais de um conteúdo HTML são: tag de abertura, tag de fechamento e conteúdo. O trecho de código abaixo apresenta as estrutura básica de uma página em HTML com suas principais tags:

```
1
   <!DOCTYPE html>
2
   <html>
3
     <head>
       <meta charset="utf-8" />
4
       <title>Titulo do Documento</title>
5
6
     </head>
7
     <body>
8
       Conteudo da pagina
9
     </body>
10
   </html>
```

Apesar de fornecer uma estrutura organizável, o *HTML* em sua forma natural limita o desenvolvimento pela falta de recursos que possam customizar uma página web. Nesse sentido existem as Linguagens de Folhas de Estilo, sendo a principal delas, o *CSS* (*Cascading Style Sheets*)⁷ (FAN et al., 2011). O *CSS* permite estilizar uma página adicionando componentes aos elementos, assim personalizando o comportamento das tags *HTML*. Tal conjunto de fatores melhoram a apresentação das aplicações web pensando no usuário final (LIE et al., 2005).

O avanço das tecnologias *mobile*⁸ propiciou a ascensão desse tipo de dispositivo com acesso à *internet*. Essa circunstância gerou uma tendência no desenvolvimento *web* permitindo que os *sites* fossem adaptáveis aos diversos tamanhos de telas, tornando-os responsivos (SILVA, 2014). O *CSS* é o principal responsável por possibilitar a responsividade das aplicações *web* através das *media queries*, um atributo que altera os valores dos componentes da página de acordo com o agente solicitante (GONZALEZ, 2013).

Mesmo com todos os componentes abrangidos pelas tecnologias HTML e CSS, ainda se fazia necessária uma Linguagem de Programação (LP) que fizesse funções básicas, tais como: validação de formulários, manipulação de elementos da página e realizar algum procedimento sem precisar ser processado no servidor (ZAKAS, 2015). Dessa maneira o

https://www.w3schools.com/css/

⁸ Dispositivos *mobile*: Aparelhos de tamanho reduzido móveis com acesso a *intenet*. Compõem esse paradigma: celulares e *tablets* (FIGUEIREDO; NAKAMURA, 2003).

JavaScript foi criado com intuito de definir uma API⁹ para trabalhar com textos, arrays, datas e expressões regulares que funcionasse dentro do navegador (FLANAGAN, 2006; CROCKFORD, 2008).

O uso das tecnologias *HTML*, *CSS* e *JavaScript* no desenvolvimento de sistemas *web* é indispensável. Este conjunto de ferramentas é amplamente usado nas mais diversas aplicações voltadas para *internet* e, por consequência, tornaram-se tecnologias consistentes na área. Tais linguagens se mantiveram em voga devido sua padronização junto aos navegadores de internet (SILVA, 2008), o que consequentemente, garante um futuro glorioso para essas tecnologias.

3.4 PostgreSQL

A tarefa do banco de dados em uma aplicação web consiste basicamente em persistir os dados para eventuais consultas. Nesse sentido o PostgreSQL¹⁰ é um servidor SGBD (Sistema Gerenciador de Banco de Dados) do tipo relacional¹¹ amplamente usado para armazenamento de informações derivadas de todas as áreas de negócios existentes (POST-GRESQL, 2010; MILANI, 2008). Além do armazenamento, o PostgreSQL também gere o controle de acesso por informação em conforme as regras definidas.

O PostgreSQL é projetado para ter alta disponibilidade em consonância com o método 24/7 (24 horas por dia, 7 dias por semana) (MOMJIAN, 2001). Apesar de ser um sistema gratuito, o SGBD não tem limite de armazenamento e funciona em conformidade a maioria das Linguagens de Programação (LPs) (POSTGRESQL, 2010). Tais atribuições o torna altamente relevante para compor sistemas web. De acordo com Milani (2008), as demais características do PostgreSQL estão pautadas em:

- Suporte ao ACID: As operações ACID (Atomicidade, Consistência, Isolamento e Durabilidade) garantem a qualidade dos serviços do SGBD, assim como suas transações (OLIVEIRA, 2018);
- Replicação: O PostgreSQL, fornece uma estrutura capaz de replicar informações entre servidores;
- Alta disponibilidade: É possível ampliar a gama de recursos entre máquinas, formando assim, um cluster;
- Multithread: O sistema pode lidar com várias conexões simuntâneas ao banco de dados.

Além dos aspectos citados anteriormente, *PostgreSQL* também torna-se atrativo por conta da sua licença, BSD (*Berkeley Software Distribuition*), e pelo fato de ser código aberto (DOUGLAS; DOUGLAS, 2003). Esta última característica estabelece uma vantagem do *PostgreSQL* em relação aos demais SGBD's e ferramentas de armazenamento de

⁹ API (*Application Program Interface*): Conjunto de padrões usados para reutilização de código através de interfaces (FOLDOC, 1995).

https://www.postgresql.org/

O modelo relacional é caraterizado por usar uma coleção de dados relacionados entre si. Este tipo de banco de dados é o mais utilizado nos dias atuais (SILBERSCHATZ; SUNDARSHAN; KORTH, 2016).

informações (OLIVEIRA, 2018). Os SGBD's são instrumentos essenciais para sistemas web, devido a isso sua escolha também é importante.

3.5 Padrão Model-Template-View

A aplicação desenvolvida neste trabalho utiliza o modelo arquitetural MVC (Model-View-Controller), uma vez que este é o modelo padrão da framework Django (PERCIVAL, 2014; SILVA, 2012). Porém, o Django assume o modelo como MTV (Model-Template-View), essa alteração tem a ver com sua estrutura de arquivos. Nesse caso a camada de visualização (View) funciona como a de controle (Controller), já a de Template funciona como a View tradicional do modelo MVC (LIMA et al., 2018). A Figura 2 apresenta o ciclo de requisição/resposta e a relação entre as camadas:

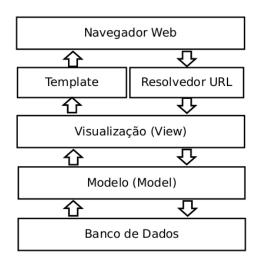


Figura 2 – Ciclo do Padrão Model-Template-View

Fonte: adaptado de Hong (2009)

De acordo com a imagem anterior, uma requisição feita a partir do navegador chega até o resolvedor de URL's, quando encontrada a URL, a requisição vai para a *View* adequada podendo se comunicar com dados vindos do SGBD pela camada de modelo (*Models*). A resposta começa a ser originada a partir da *View* que insere as informações oriundas do banco de dados no *Template*, nesse momento a página de resposta é exibida para o requisitante.

4 SINAE: Sistema Integrado do Núcleo de Assistência Estudantil

Este capítulo apresenta, em por menores, a aplicação web proposta do atual trabalho. Inicialmente, é explorado o sistema de uma forma geral, onde também é abordado o uso das tecnologias usadas em seu desenvolvimento. O restante do capítulo se divide nos Requisitos Funcionais (RF) e Requisitos Não-Funcionais (RNF), representações lógicas do modelo de banco de dados do sistema, metodologia aplicada ao desenvolvimento e, por último, são apresentadas todas as funcionalidades da aplicação de maneira específica.

4.1 Descrição da Aplicação

O Sistema Integrado do Núcleo de Assistência Estudantil (SINAE), é uma aplicação web cuja suas funcionalidades são dedicadas para atender as necessidades do NAE situado na UFPI - CSHNB. A plataforma foi desenvolvida na linguagem Python usando a framework Django (versão 1.10) como tecnologia principal. A framework atende as demandas de desenvolvimento tanto no back-end, quanto no front-end. Foram utilizadas também as tecnologias HTML, CSS e JavaScript por tratar-se de uma solução web e o banco de dados PostgreSQL, conforme visto no Capítulo 3.

A solução atualmente encontra-se implantada no departamento relativo ao referido campus universitário, onde recebe um considerável número de demandas ocasionadas pelos atendimentos e protocolos do núcleo da instituição. O sistema é hospedado nos servidores da UFPI - CSHNB, localizado na Divisão de Tecnologia da Informação (DTI), contendo um domínio próprio. Desse modo, aplicação pode ser acessada também fora da rede do ambiente acadêmico.

O padrão de projeto utilizado na aplicação proposta é o MTV (Model-Template-View). Nesta arquitetura, a camada de modelo representa as entidades do banco de dados, sendo que todas as tabelas são espelhadas neste componente do padrão via classes e atributos conforme os padrões do framework. Toda e qualquer requisição chega a camada de visualização (View), esta parte centralizadora recebe uma solicitação, aciona os modelos através de transações via ORM e manda a resposta na próxima camada, a de templates. Por fim, a camada de templates é o que o cliente recebe no navegador, com todos os componentes estilizados e informações prontas.

4.2 Requisitos do Sistema

Todos os requisitos do sistema tiveram como base as necessidades do setor para o qual este foi destinado. Nesta fase, a parte da conversação com os profissionais do núcleo foi altamente relevante para o entendimento e planejamento das ações a serem tomadas na construção do software. Para Engholm (2010), os requisitos sustentam o desenvolvimento de software e auxiliam na tomada de decisões, evitando eventuais contratempos durante a construção do produto.

Durante o processo de desenvolvimento da aplicação, sempre que uma nova funcionalidade do sistema era implementada, havia revisão das especificações dos requisitos. De certo modo, esta peculiaridade foi importante para assegurar o foco de tais regras. O entendimento da metodologia utilizada desde a assistência ao aluno, passando pelo protocolamento do atendimento, até a projeção da solução a ser implantada para tal finalidade também foi importante para a definição dos requisitos.

Além de entender o funcionamento das tarefas que acontecem no setor, também foi fundamental ter conhecimento sobre alguns elementos básicos gerais do Núcleo de Assistência Estudantil (NAE). Exemplos disso são os diferentes métodos de atendimentos entre os setores do departamento e as particularidades dos benefícios ofertados, como visto anteriormente na Seção 2.3. As demais adequações e especificidades do sistemas são exploradas na Seção 4.5.

De acordo com Sommerville et al. (2007) o resultado da fase de levantamento de requisitos pode ser dividido em dois tipos principais, os Requisitos Funcionais (RF) e os Requisitos Não-Funcionais (RNF). Nos Requisitos Funcionais (RF) são relatadas todas as funções que o sistema deve ter, assim como diferenças de comportamento com determinadas entradas. Já os Requisitos Não-Funcionais (RNF) declaram as restrições do sistema, onde se encaixam: restrições de tempo, restrições no processo de desenvolvimento, etc. As subseções seguintes detalham os dois tipos de requisitos para a aplicação deste trabalho.

4.2.1 Requisitos Funcionais

Os Requisitos Funcionais (RF) da aplicação web proposta, consistem tanto em operações básicas de um sistema gerencial – incluindo ações como login, registro, administração do sistema –, como operações com finalidade própria para atender as necessidades do setor, tais como: cadastro de estudantes, cadastro de benefícios, entre outros. A Tabela 2 apresenta todos os Requisitos Funcionais descrevendo suas características e suas eventuais dependências.

Tabela 2 – Requisitos Funcionais do Sistema

Rótulo Descrição		Dependência
RF01	RF01 O usuário deve possuir um cadastro no sistema e poder realizar <i>login</i> .	
RF02	O sistema deve permitir três tipos de usuários: usuários comuns, usuários membros e usuários administradores. Cada usuário é vinculado a um setor	RF01
RF03	Sistema deve ter área para gerenciamento das contas de usuários.	RF01
RF04	Sistema deve oferecer suporte para recuperação de senha e alteração da mesma.	-
RF05	O usuário pode gerenciar cursos de graduação e benefícios ofertados.	RF01
RF06	O sistema deve possuir uma área para gerenciamento dos estudantes atendidos pelo núcleo.	RF05
RF07	O sistema deve permitir que o usuário gerencie os benefícios de um aluno.	RF06
RF08 O sistema deve permitir o controle do tempo cada benefício que um aluno já recebeu.		RF06
RF09	O usuário pode gerenciar os períodos de oferta de	
RF10	O usuário pode gerenciar questionários socioeconômicos com questões objetivas e subjetivas totalmente customizados e vinculados a um período.	RF01
RF11	O usuário pode aplicar um questionário socioe- conômico a um estudante, assim como indeferir tal participação.	RF06 e RF09
RF12	O sistema deve ser capaz de gerar rankings de estudantes para tal benefício com customização de colunas.	RF01 e RF11
RF13 O usuário poderá criar demandas e indicadores de avaliação.		RF01
RF14	O sistema deve ser capaz de gerir atendimentos e oferecer suporte para upload de arquivos e criptografia.	RF06, RF13
RF15	O sistema deve possibilitar filtrar, listar e ver histórico dos atendimentos.	RF14
RF16	RF16 Sistema deve ser adaptável em qualquer tela.	

A estipulação dos Requisitos Funcionais (RF) proporciona ao desenvolvedor uma perspectiva mais simplificada dos passos a seguir dentro do escopo do *software*. Esta característica auxilia na escolha das prioridades e dá aos envolvidos diretamente no sistema uma ótica sobre os prazos que devem ser cumpridos, assim otimizando o tempo de desenvolvimento. A ordem dos Requisitos Funcionais (RF) foi considerada por alguns fatores como dependências, prioridade e complexidade dos requisitos.

4.2.2 Requisitos Não-Funcionais

Nos Requisitos Não-Funcionais (RNF), houve um maior foco nas particularidades de regras de negócio. Pelo fato da *framework* fazer a exclusão dos registros em cascata, em alguns momentos do desenvolvimento, foi necessário barrar operações que poderiam causar inconsistência dos dados. Outros requisitos relacionados ao controle de acesso dos usuários também mantiveram-se presentes neste tipo de requisito. Todos os Requisitos Não-Funcionais estão descritos na Tabela 3.

Rótulo	Descrição	Categoria	Dependência
RNF01	Apenas usuários membros podem gerenciar contas de outros usuá- rios, assim como adicionar novas contas.	Segurança	-
RNF02	Estudantes só podem se inscrever no benefício APEC duas vezes por ano.	Funcionalidade	RNF01
RNF03	Apenas atendimentos que não foram repassados para algum outro setor podem ser excluidos.	Consistência	RNF01
RNF04	Operações que possam apresentar insconsistencias nos dados devem ser tratadas.	Consistência	RNF01

Tabela 3 – Requisitos Não-Funcionais do Sistema

Como apresentado na Tabela 3, a importância dos Requisitos Não-Funcionais (RFN) reside no fato que estes são inteiramente relacionados com as restrições do sistema. Apesar desse aspecto não estar claro no começo da construção de um *software*, é importante ser analisado com antecedência evitando o acontecimento de imprevistos relacionados a fatores como segurança, consistência, entre outros. Assim como os Requisitos Funcionais (RF), os Requisitos Não-Funcionais (RNF) também têm sua importância associada a produtividade do desenvolvimento.

4.3 Diagramas de Caso de Uso

A representação de um sistema é altamente necessária na fase de desenvolvimento. Pensando nisso, existem algumas ferramentas que auxiliam na modelagem de requisitos de um *software*, sendo a UML (*Unified Modeling Language*) a principal delas. A UML é um conjunto de notações gráficas que tem a função de descrever e projetar um sistema (FOWLER, 2014). Esta denotação busca simplificar o entendimento dos requisitos abrangendo várias abordagens em diferentes contextos que compõem o campo da Engenharia de Software (BOOCH; RUMBAUGH; JACOBSON, 2006).

Entendendo a importância da idealização e projeção das funcionalidades de um sistema, existem algumas maneiras de apresentar tais informações, sendo uma delas a utilização do diagrama de casos de uso. Esse tipo de representação é conhecido por conter caraterísticas que simplificam o entendimento dos requisitos usando uma linguagem simples e capaz de indicar os papéis de cada usuário do sistema (FOWLER, 2014). A Figura 3 apresenta o diagrama de caso para a atual aplicação baseada nos Requisitos Funcionais abordados na Subseção 4.2.1.

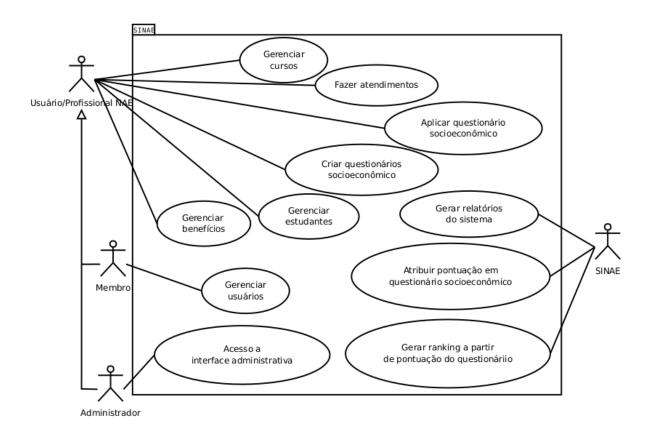


Figura 3 – Diagrama de Casos de Uso

De acordo com a modelagem, existem diferentes níveis de acesso entre os usuários. Consequentemente, algumas funções divergem entre usuários comuns, membros, administradores e o próprio sistema. Na Figura 3, a linha que liga os atores até a elipse significa o domínio de tal ação pelo usuário ou sistema, enquanto que a seta na extremidade esquerda que passa pelos atores Membro e Administrador apontando para Usuário, indica herança das ações proferidas de um Usuário para os demais atores.

4.3.1 Banco de Dados

O SGBD usado na aplicação proposta foi o *PostgreSQL*. Assim como requisitos, durante o desenvolvimento do projeto também se faz importante modelar as entidades envolvidas no banco de dados. Nesse sentido, a conceituação do MER (Modelo Entidade-

Relacionamento) é dividida em dois elementos principais: as Entidades são os conjuntos de objetos modelados tal que se deseja concentrar informações e os Relacionamentos refletem o conjunto de associações entre as entidades (MACHADO, 2018). A Figura 4 descreve o MER para o SINAE.

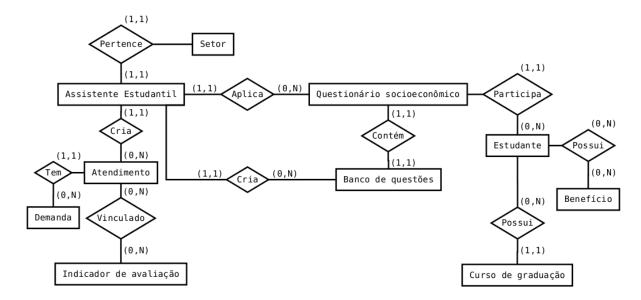


Figura 4 – Modelo Entidade-Relacionamento

O MER é conhecido pela simplicidade na descrição das entidades. Outras denotações também são costumamente utilizadas para representação de banco de dados, o Modelo Relacional é uma delas (MACHADO, 2018; HEUSER, 2009). Este tipo é tido como o modelo conceitual mais utilizado, uma vez que se faz necessário normatizar todas as entidades para sua construção (HEUSER, 2009). O Modelo Relacional desta aplicação se encontra no Apêndice B.

4.3.2 Infraestrutura

A infraestrutura física da presente aplicação web está resumida em três componentes principais: firewall, servidor DNS (Domain Name System) e servidor virtual. O firewall é a porta de entrada para qualquer requisição, sendo responsável pela política de segurança da rede (AL-SHAER; HAMED, 2004). Logo em seguida, o servidor de DNS redireciona a requisição até o servidor virtual, onde estão alocados os componentes a serviço da aplicação.

A Figura 5 apresenta um diagrama de implantação para a presente aplicação. Com esse tipo de representação é possível descrever os recursos físicos que o sistema está executando (BOOCH; RUMBAUGH; JACOBSON, 2006). Os elementos principais são os nós (recursos físicos que envolvem a aplicação) e os artefatos (peças essenciais para execução do sistema, tais como *scripts*, *browsers*, ferramentas e etc). O protocolo de comunicação entre os nós também é definido neste tipo de modelagem.

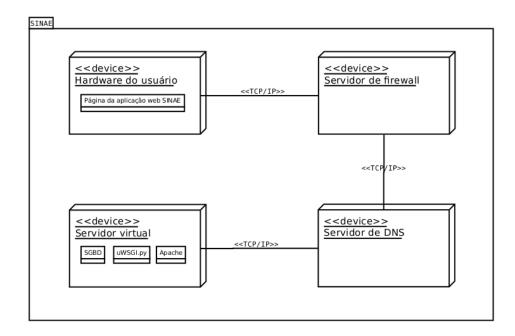


Figura 5 – Diagrama de Implantação

De acordo com a representação contida na Figura 5, a requisição trafega do computador do usuário via TCP/IP¹ pela *internet* até chegar nos servidores de destino. Ao concluir esta ação, o servidor de *firewall* faz o diagnóstico da requisição, verificando a legibilidade e redireciona ao servidor de DNS. Este encontra o endereço IP² da máquina virtual e reencaminha a requisição novamente. Por último, o servidor virtual retorna o conteúdo para o requisitante em forma de página HTML.

4.4 Metodologia de Desenvolvimento

O desenvolvimento da aplicação SINAE foi baseado nos princípios do desenvolvimento ágil. Para Sommerville et al. (2007), as metodologias ágeis foram criadas para substituir os métodos tradicionais promovendo a entrega incremental, assim como a dinâmica dos requisitos durante a construção do *software*. Nesse sentido, optou-se pela metodologia ágil Kanbam por conta da sua simplicidade e versatilidade no que diz respeito a rotina de desenvolvimento.

A metodologia Kanbam é conhecida por sua abordagem baseada no fluxo contínuo de desenvolvimento e por sua característica menos prescritiva que os outros métodos ágeis. Apesar de existirem várias abordagens dessa metodologia, todas elas respeitam o mesmo princípio de administração das mudanças, no qual permite visualizar todo trabalho em andamento. Geralmente o progresso do desenvolvimento é acompanhado por um quadro

 $^{^{1}\,\,}$ TCP/IP: Conjunto de protocolos voltados para comunicação entre computadores em rede (COMER, 2015).

² IP (*Internet Protocol Address*): É uma denominação numérica para endereçamento de dispositivos em uma rede (KUROSE; ROSS, 2006).

sendo ele físico ou lógico. Para o atual trabalho foi usado um quadro lógico da ferramenta $Trello^3$, uma aplicação para gestão de projetos online.

4.5 Funcionalidades da Aplicação

Esta seção descreve as funcionalidades da presente aplicação web. Funções relativas a ação de cadastro dos estudantes, criação e edição do banco de questões que compõem os questionários socioeconômicos, processamento dos rankings dos possíveis beneficiados e o módulo de atendimento estão entre as principais contribuições técnicas da presente plataforma. Algumas partes das telas do software exibidas nesta seção foram censuradas por questões éticas.

4.5.1 Registro de Estudantes

Nesta parte do sistema são registrados os estudantes vinculados a UFPI - CSHNB que já foram atendidos por algum setor referente ao NAE ou que solicitaram benefícios. Os estudantes podem ser filtrados por nome, matrícula e benefício recebido. Também é possível exportar todos os resultados para arquivos de planilha eletrônica no formato XLS. A Figura 6 apresenta a tela com a relação dos estudantes, enquanto que a Figura 7 exibe o cadastro do estudante.

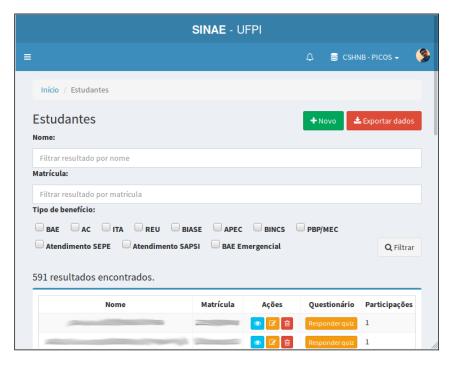


Figura 6 – Registro de Estudantes

³ https://trello.com/



Figura 7 – Telas de Registro de Estudante

Um estudante pode participar de mais de um benefício em todas as aberturas de editais referentes a aquisição de bolsas. Porém, no benefício específico de Apoio a Pesquisa, Esporte e Cultura (APEC), o estudante pode adquirir apenas dois registros anuais. Esta é uma regra proposta do NAE para benefícios relacionados ao custo de viagens para eventos técnico-científicos. Por fim, esta parte do sistema também guarda todos os benefícios recebidos por um estudante, especificando a data do início e fim da bolsa.

4.5.2 Questionários Socioeconômicos

O questionário socioeconômico da ferramenta foi construído sob alguns princípios de flexibilidade para ser adaptável no máximo de circunstâncias possíveis. Neste recurso, o usuário pode criar um banco de questões para determinado edital, onde pode-se adicionar perguntas objetivas ou subjetivas. Tanto as questões objetivas, quanto as subjetivas tem em sua composição algumas particularidades. As Figuras 8 e 9 mostram os menus de edição do questionário.



Figura 8 – Edição de Questão Objetiva



Figura 9 – Telas de Edição do Banco de Questões

Ainda com este recurso é possível fazer uma cópia de outro questionário socioeconômico para o atual com a opção "clonar". Tal função foi pensada na agilidade da produção de um novo banco de questões, uma vez que em muitos casos os questionários não se alteram entre os editais. Depois de criado, também pode-se reordenar, tanto as questões, como suas alternativas. O questionário apenas pode ser editado enquanto este não for vinculado a algum estudante. As demais particularidades da criação de questionário são:

- As questões podem ser tanto de uma única escolha como de múltiplas escolhas;
- As alternativas podem barrar outras questões quando selecionadas;
- Uma alternativa pode indeferir o processo do aluno automaticamente, se selecionada;
- As questões podem ser do tipo *per capita*, onde são adicionados campos referentes a renda e, por fim, o resultado é calculado;
- Podem existir alternativas subjetivas, onde o usuário pode escrever uma reposta caso não exista uma alternativa de acordo;
- Questões subjetivas podem ter sua pontuação variável, onde deve ser avaliada pelo usuário de acordo com o texto inserido.

Após criado um questionário socioeconômico e assumindo que exista pelo menos um estudante cadastrado com benefício vinculado, é possível aplicá-lo para um aluno. Quando as questões são submetidas, uma pontuação é gerada pelo sistema e armazenada no banco de dados. O sistema também busca por possíveis alternativas que indeferem o processo automaticamente. Caso não exista, fica a critério do usuário o indeferimento ou não do questionário. As telas de aplicação do questionário estão representadas nas Figuras 10 e 11.

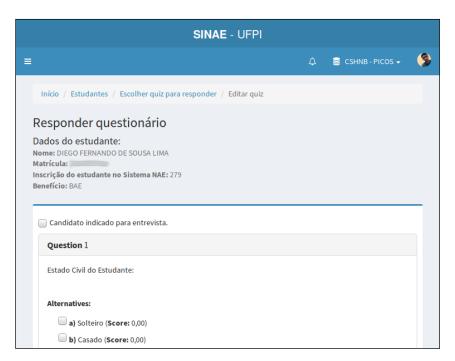


Figura 10 – Aplicação do Questionário



Figura 11 – Resultado do Questionário

Por ser parte essencial do sistema, o questionário socioeconômico não pode conter erros ao armazenar informações na base de dados. Em vista disso, todas as transações de banco de dados referente a esta funcionalidade do sistema são atômicas. Uma transação atômica significa terminada com sucesso, pois a sua função consiste em manter sistemas com dados relacionais consistentes, isto é, mesmo que haja falha na operação, a atomicidade garante que os dados não sofrerão quaisquer danos ou modificações em relação ao estado anterior (TOLEDO et al., 1986).

A atomicidade na aplicação dos questionários socioeconômicos funciona da seguinte maneira: se, por ventura, a inserção falhar em alguma operação, a atomicidade gera o rollback das informações, desfazendo as alterações feitas. Dessa maneira, as transações atômicas se fazem essenciais neste caso em específico, onde não se deve permitir falhas ao salvar as questões de um estudante. A segurança na submissão evita erros nas pontuações dos estudantes tornando o sistema confiável.

4.5.3 Rankings e Relatórios de Classificação

Com uma base de estudantes e questionários socioeconômicos respondidos de tamanho considerável, pode-se gerar relatórios de classificação para cada benefício e cada período de oferta das bolsas. Assim como mostrado nas Figuras 12 e 13, a aplicação web se responsabiliza por ordenar os participantes através de sua pontuação adquirida no questionário. Além do mais, os relatórios podem ser editados conforme a necessidade do usuário. Entre as customizações estão:

- Possibilitar que o usuário adicione colunas no relatório com base em perguntas do questionário;
- Adicionar filtros de participantes baseado em respostas de questões;
- Permitir acrescentar até duas questões como fatores de desempate.



Figura 12 – Ranking de Classificação

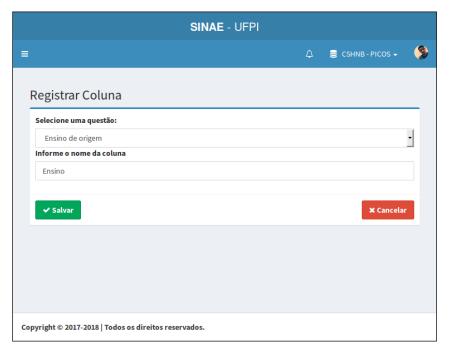


Figura 13 – Registrando Coluna para Relatório

A Figura 12 exibe o ranking classificatório dos estudantes aptos a receberem o benefício Bolsa de Assistência Estudantil (BAE). As colunas padrões do relatório são: ordem de classificação, nome, matrícula, inscrição, curso, pontuação, situação do processo (deferido ou indeferido) e entrevista (sim ou não). Além das colunas padrões, pode-se adicionar outras colunas referentes às respostas do questionário, informando a questão e um título para a coluna. A Figura 13 representa esta funcionalidade. Por fim, pode-se também exportar os resultados para uma planilha no formato XLS.

4.5.4 Módulo de Atendimento

O módulo de atendimento gere as demandas através da assistência ao aluno entre os setores do NAE. Para que um atendimento seja criado se faz necessário existir na base de dados pelo menos uma demanda. A escolha desse atributo deve-se ao fato de que é possível ter vários atendimentos para uma única demanda. Os atendimentos estão separados em: atendimentos disponíveis, meus atendimentos criados, meus atendimentos recebidos, atendimentos do setor e todos os atendimentos. A Figura 14 apresenta a tela inicial dos atendimentos.

No momento da criação do atendimento o profissional deve informar os dados referentes ao estudante e do processo envolvido (Figura 15). No levantamento de requisitos deste módulo foram consideradas para algumas características envolvendo segurança das informações e controle de visibilidade. Essas medidas são importantes para os setores que cuidam da saúde mental do estudante, por exemplo; pois os dados devem ser sigilosos. A lista abaixo apresenta a finalidade de cada campo da criação do atendimento:

- Estudante: Aluno ao qual o atendimento é voltado;
- Demanda: A demanda é previamente cadastrada e selecionada para o atendimento;
- Código do processo: Geralmente os atendimentos são protocolados e recebem um código. Devido sua existência ou não, este campo é opcional;
- **Descrição**: Frase curta que descreve o atendimento;
- Situação evidenciada: Descrição detalhada do atendimento. Pode-se usar recursos como imagens, documentos e links;
- Status: Este campo define a situação do atendimento. Entre as opções, pode-se optar por:

Arquivado: O atendimento fica no sistema, mas não é possível editá-lo;

Em aberto: O atendimento fica no sistema podendo ser editado pelo usuário que criou;

Encaminhado: O antedimento é salvo e uma instância do mesmo atendimento é criada no próximo setor (4.5.4.1);

Concluído: O atendimento é concluído e não pode-se editá-lo.

- Anexos: Arquivo que complementa o atendimento (documentos PDF, imagens, etc.).
- Tempo de início e fim: Delimitação do tempo de atendimento;
- Privacidade do processo: Diz respeito a visibilidade do processo, podendo ser:

Privado: Apenas o usuário que criou pode ver. Situação evidenciada é criptografada;

Público: Todos tem acesso ao atendimento;

Público para setor: Apenas o setor tem acesso ao atendimento. Situação evidenciada é criptografada.

Indicadores de avaliação: Frases curtas que facilitam a demarcação do atendimento.

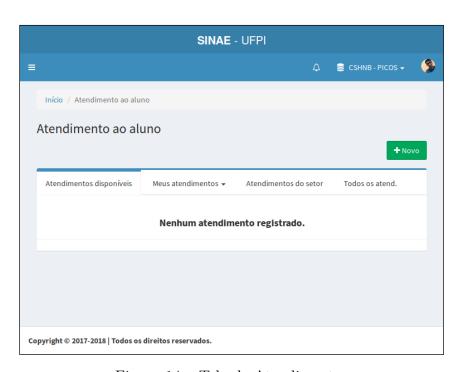


Figura 14 – Tela de Atendimentos

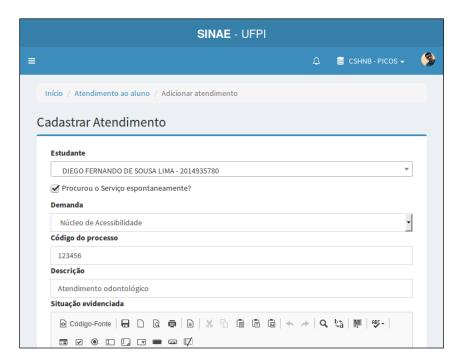


Figura 15 – Criação de um Novo Atendimento

4.5.4.1 Encadeamento de Atendimentos

Quando um atendimento é encaminhado para outro setor, uma nova instância é criada com a mesma demanda e o mesmo estudante. A nível de banco de dados, existem duas chaves estrangeiras oriundas da própria entidade de atendimento. Uma chave é denominada como setor anterior e a outra como próximo setor. Tal implementação foi fortemente baseada no comportamento das Listas Encadeadas, estudadas no campo das Estruturas de Dados, como representado na Figura 16.

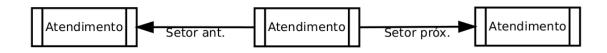


Figura 16 – Representação Lógica do Modelo de Atendimento

Após o atendimento encaminhado, todos os usuários do setor de destino da demanda recebem uma notificação no canto superior direito da tela informando o último setor em que houve o atendimento de tal aluno. O usuário então terá a opção de atender ou esperar que outro profissional do mesmo setor se encarregue da tarefa. A Figura 17 apresenta o detalhamento de um atendimento criado pelo setor Serviço Social (SES) e encaminhado para outro setor. Já na Figura 18 está a tela do usuário que recebe o atendimento.

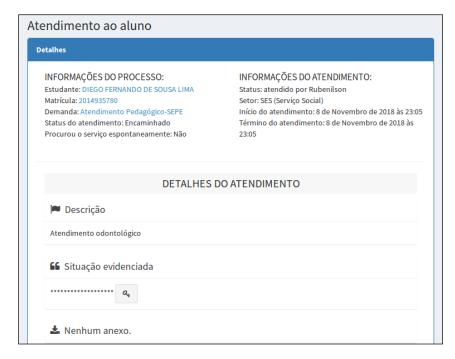


Figura 17 – Ranking de Classificação

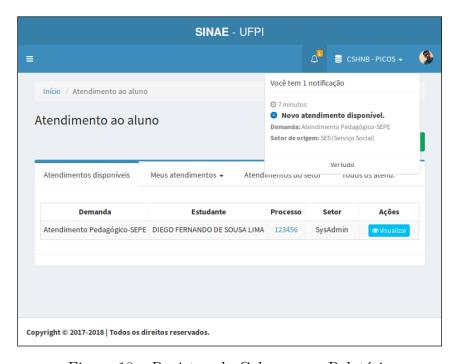


Figura 18 – Registrando Coluna para Relatório

Após este processo, o usuário atende a demanda recebida de outro setor. Para evitar a inconsistência dos dados, quando o profissional do setor inicia o atendimento do processo, esta demanda ficará indisponível para os outros profissionais do mesmo setor e alterará seu status para "<usuário> está atendendo este processo". Em uma situação hipotética, esta medida impede que duas pessoas façam o mesmo atendimento ao mesmo tempo. A Figura 19 descreve estas ações por meio de botões.

O encadeamento de atendimentos é essencial para estruturar a vida útil de uma demanda. Essa abordagem permite que haja uma melhor visualização do conjunto de atendimentos incluindo seus atributos, tais como data de início e fim. Tendo em vista essa implementação, foi incorporada ao módulo uma linha do tempo para o atendimento, onde facilita a interpretação do caminho da demanda entre os setores do NAE, conforme demonstra a Figura 20.

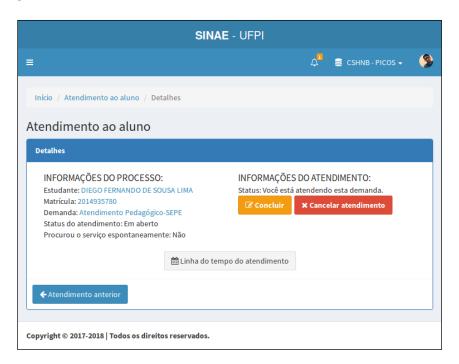


Figura 19 – Atendimento Recebido e Esperando Conlusão

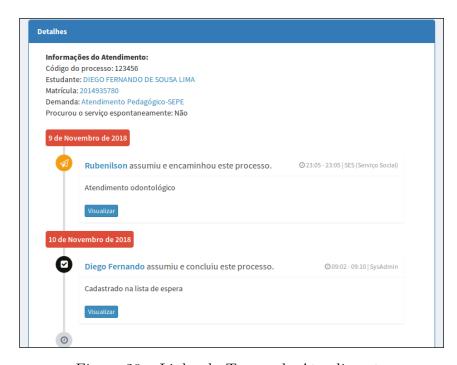


Figura 20 – Linha do Tempo do Atendimento

Em um cenário no qual exista uma sequência de atendimentos encadeados, a exclusão de um destes poderia acarretar uma série de inconsistências no banco de dados e, consequentemente, influenciaria negativamente em questões de segurança do sistema. Visto isso, foram desenvolvidas regras de exclusão de um atendimento, onde elas variam dependendo das ligações de próximo e anterior existentes. De forma básica o usuário apenas pode excluir um atendimento quando este mesmo usuário for o criador do atendimento e o atendimento não tiver nenhum encaminhamento para o próximo setor. O pseudocódigo a seguir descreve as regras envolvidas neste processo.

```
função PodeDeletarratendimento (usuarioLogado)
a \leftarrow \text{'Privado'}
b \leftarrow \text{'Público'}
c \leftarrow \text{'Público para setor'}
se privacidade = b ou (privacidade = a e criadorAtendimento = usuarioLogado) ou (privacidade = c e setorDoAtendimento = usuarioLogado.setor) então
se proximoSetor \neq nulo e proximoSetor.criadorAtendimento = nulo então
devolve verdadeiro
senão se proximoSetor = nulo então
devolve verdadeiro
fim se
fim se
fim se
fim função
```

5 Trabalhos Relacionados

Esta seção descreve os trabalhos relacionados com intuito de apresentar plataformas com finalidades similares. Para critério de seleção, procurou-se pesquisar por aplicações do tipo web quem tenham alguma relação com o tema da Assistência Estudantil em IES sendo, de preferência, sistemas gerenciais que buscam auxiliar tarefas rotineiras do profissional desta área. Diante da escassez de trabalhos científicos relacionados ao tema, os trabalhos selecionados incluídos se restringiram a ferramentas que forneciam informações sobre suas funcionalidades e comportamentos dentro do contexto assistência social ao estudante.

5.1 Descrição dos trabalhos

O sistema Programa de Assistência Estudantil (PAE)¹ foi promovido pela UNIVASF (Universidade Federal do Vale do São Francisco) pelo Núcleo de Tecnologia da Informação (NTI) da instituição. O software, desenvolvido na Linguagem de Programação PHP, auxilia o processo seletivo dos estudantes de graduação com base no questionário socioeconômico implantado na ferramenta. Em resumo, o estudante se inscreve na plataforma e responde o questionário e os resultados da seleção são divulgados no próprio sistema.

O SAE (Sistema de Assistência Estudantil)² da Universidade Federal do Sul e Sudeste do Pará (UNIFESSPA) faz o auxílio no processo seletivo dos benefícios do órgão por meio do acompanhamento do estudante, bastando se inscrever com as credenciais da plataforma SIGAA (Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas)³ da mesma instituição. Além disso o sistema, construído também em PHP, auxilia na entrega da documentação exigida para inscrição no benefício.

Assim como o SAE (UNIFESSPA), o SAE (Sistema de Assistência Estudantil)⁴ da UNB (Universidade de Brasília) prioriza seus esforços no autocadastro das informações por parte dos alunos. O questionário é respondido e ao fim da oferta dos benefícios os estudantes classificados são divulgados no site da instituição. Além do questionário, os documentos que comprovam a participação também são enviados pela plataforma. Não foram identificadas as tecnologias envolvidas na aplicação web.

Em contraponto as ferramentas anteriormente citadas, o SAE (Sistema de Assistência Estudantil)⁵ da Universidade da Integração Internacional da Lusofonia (UNILAB) Brasileira é desenvolvido junto ao Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas

https://www.sistemas.univasf.edu.br/pae/

² https://sae.unifesspa.edu.br/

https://sigaa.unifesspa.edu.br/sigaa/

⁴ https://servicos.unb.br/sae/

⁵ http://www.unilab.edu.br/sae/

(SIGAA)⁶ da própria instituição, de modo a facilitar os cadastros. A ferramenta desenvolvida com a Linguagem de Programação *Java* para *Web* contempla um questionário socioeconômico, sendo que a parte da inscrição é proferida pelo alunato.

A UFTM (Universidade Federal do Triângulo Mineiro) desenvolveu uma solução tecnológica em PHP para auxiliar o órgão de Assistência Estudantil da instituição. A ferramenta SAS (Sistema de Avaliação Socioeconômica)⁷ foi criada pela Diretoria de Tecnologia da Informação (DTI) do campus é responsável por gerir e tornar disponível aos estudantes o questionário socioeconômico. Não foram encontradas outras funcionalidades referentes a ferramenta.

Por último, o SisAE (Sistema Informatizado de Assistência Estudantil)⁸ criado pelo IFCE (Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará) é uma plataforma que permite ao estudante fazer sua inscrição nos benefícios ofertados. Além disso, o sistema também faz o acompanhamento das inscrições e facilita o envio dos documentos necessários. A aplicação foi desenvolvida utilizando a framework web Ruby on Rails.

5.2 Avaliação Comparativa

Esta seção faz uma comparação da aplicação web desenvolvida neste trabalho com as ferramentas mencionadas na seção anterior. Dentre as pesquisas realizadas, o atual trabalho denomina-se pioneiro no meio acadêmico científico, sendo este fator o primeiro diferencial deste para com os trabalhos relacionados. A Tabela 4 apresenta os trabalhos correlatos a este. Os critérios escolhidos para comparação foram:

- Critério A: O profissional do órgão da Assistência Estudantil tem acesso;
- Critério B: Confecção de questionário socioeconômico customizado;
- Critério C: Contempla módulo de atendimento e encaminhamento entre setores;
- Critério D: Geração de relatórios e *ranking* de classificação com personalização de columas.

Trabalhos	Critério A	Critério B	Critério C	Critério D
PAE (UNIVASF)	Não	Não	Não	Não
SAE (UNIFESSPA)	Não	Não	Não	Não
SAE (UNB)	-	-	Não	Não
SAE (UNILAB)	Sim	Não	Não	Não
SAE (UFTM)	Não	Não	Não	Não
SisAE (IFCE)	Sim	Não	Não	Sim
SINAE (UFPI)	Sim	Sim	Sim	Sim

Tabela 4 – Tabela Comparativa de Trabalhos Relacionados

⁶ https://sig.unilab.edu.br/sigaa/

⁷ http://appsite.uftm.edu.br/avaliacao_socio_economica/

⁸ https://sisae.ifce.edu.br/

De posse dos dados contantes na Tabela 4, é possível destacar que a aplicação proposta neste trabalho é a única que contempla todos os critérios avaliativos. Apesar disso, deve-se considerar que o sistema web deste trabalho foi construído com foco em atender as demandas exclusivas de um único departamento de Assistência Estudantil. Em muitos casos, as funcionalidades podem divergir de acordo com as especificidades ao qual o sistema é proposto.

6 Avaliação do Sistema

A avaliação de sistemas de informação é essencial para provar a qualidade da aplicação em questão. Para Myers, Kappelman e Prybutok (1997), a avaliação do sistema é uma necessidade de todas as partes envolvidas. Esta mesma necessidade influencia, tanto na melhoria da qualidade, como na justificativa do investimento feito. Neste contexto, as avaliações deste trabalho consistem em dois pontos principais, a ergonomia da aplicação (6.1) e aceitação dos usuários em relação ao sistema proposto (6.2).

6.1 Avaliação de Ergonomia

A ergonomia de uma aplicação está relacionada com a forma que as informações apresentadas estão dispostas. O objetivo principal deste tipo de avaliação consiste tanto em mensurar o quão fácil é a utilização do sistema, quanto verificar as habilidades e capacidades do que é proposto na aplicação em relação as Interfaces Humano-Computador (IHC). No casos dos programas de computador, a ergonomia é fortemente ligada ao diálogo do usuário com a arquitetura de telas, sendo necessário levar em consideração a maneira como este se relaciona com as informações transmitidas pela aplicação (PEREIRA; KLEIS; GE-RAL, 2009).

Ainda para (PEREIRA; KLEIS; GERAL, 2009), a ergonomia procura garantir que os sistemas e aplicações estejam adaptados às habilidades dos usuários finais e vinculados às tarefas que as pessoas desempenham. Com o objetivo de preservar as características mencionadas, o estudo da ergonomia se baseia em alguns princípios primordialmente destacados no estudo de (CYBIS et al., 1998) que influenciam tanto aspectos internos com externos de um software.

A avaliação ergonômica da aplicação web SINAE foi feita a partir do questionário ErgoList, uma plataforma web desenvolvida pelos laboratórios SoftPóis e LabIUtil, ambos oriundos da UFSC (Universidade Federal de Santa Catarina). A plataforma contém um banco de questões utilizados para fazer uma inspeção de qualidade ergonômica para sistemas. Os itens propostos pela ferramenta contemplam um número de questões variáveis em que se relacionam diretamente a usabilidade do programa.

Verificando as respostas de acordo com o *checklist*, de um total de 194 questões, 143 (73,71%) foram conformes, 27 (12,37%) foram para a categoria não conformes e por último, 24 (12,92%) foram as questões não aplicáveis, conforme o gráfico da Figura 21. Importante ressaltar que todas as questões da inspeção foram devidamente respondidas e aplicadas rigorosamente a aplicação web deste trabalho. Todos os itens com suas devidas descrições e respostas estão no Apêndice C.

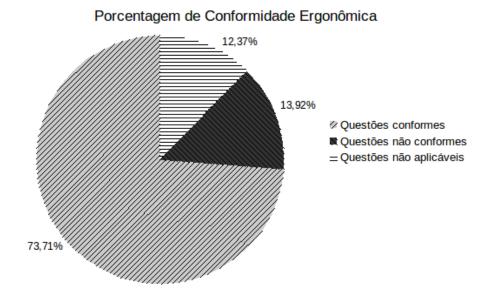


Figura 21 – Conformidade Ergonômica do Sistema

Para se obter uma reposta mais detalhada entre os componentes, também se faz necessário considerar a avaliação por item do *checklist*. Dessa forma é possível apontar possíveis deficiências nos componentes do sistema. A avaliação ErgoList é composta por 18 grupos de questões com intervalo de 3 a 27 perguntas em cada grupo, sendo todas as perguntas com resposta única contendo as escolhas: sim, não, não aplicável e adiar resposta. O gráfico da Figura 22 apresenta os dados obtidos por item.

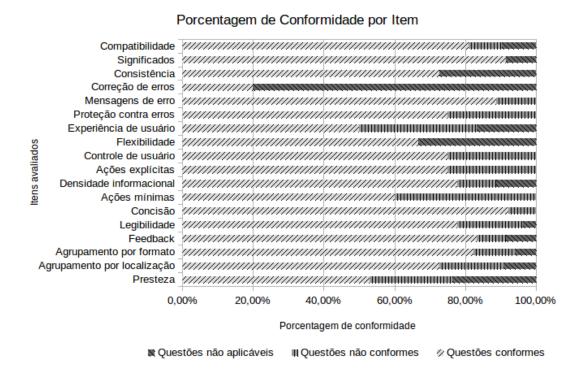


Figura 22 – Conformidade Ergonômica do Sistema por Item

Pode-se considerar que a presente aplicação obteve um bom resultado no que se refere a ergonomia de seus componentes. É válido lembrar que em alguns itens de avaliação tais como "Correção de erros", "Consistência" e "Flexibilidade" houveram algumas perguntas não aplicáveis pelo fato dos questionamentos se referirem a *softwares* para *desktop*, não sendo o foco deste trabalho. Para os demais itens a presente aplicação pode melhorar em fatores como "Ações mínimas" e "Experiência de usuário", os quais tiveram uma taxa alta de não conformidade. Apesar dos pontos negativos, conclui-se que a ferramenta proposta cumpriu com os requisitos de ergonomia.

6.2 Avaliação de Aceitação

Como complemento da etapa de avaliação, a aceitação do sistema se propõe a mensurar a satisfação do usuário final em relação ao sistema. Para esta avaliação, foram convidados os profissionais diretamente envolvidos com a plataforma para responder um questionário. Não houve roteiro definido uma vez que os usuários finais já se consideravam aptos a realizar o teste por ter experiência necessária. A ferramenta já é usada desde março de 2018 e é parte integrante das tarefas rotineiras da equipe de profissionais do setor.

Desse modo, a avaliação contou com seis profissionais, sendo cinco do NAE - Campus Senador Helvídio Nunes de Barros (CSHNB), Picos - PI, e uma do NAE - Campus Amilcar Ferreira Sobral (CAFS), Floriano - PI. A profissional do campus da cidade de Floriano - PI participou de um treinamento acontecido na cidade de Teresina para utilização do sistema (melhor explicado no Capítulo 8) e, por tais motivos, esteve considerada apta em realizar a avaliação proposta.

Para esta pesquisa a abordagem de avaliação de aceitação foi o método SUS (System Usability Scale)¹, desenvolvido por Brooke et al. (1996). Neste método 10 itens são propostos em forma de afirmação que objetivam verificar os critério de satisfação, eficácia e eficiência do usuário em relação ao sistema. Em cada tópico o usuário deve escolher uma resposta entre cinco propostas, onde as alternativas são intervalares entre discordância total (1) e total concordância (5). O questionário base está disponível no Apêndice C.

De acordo com o método avaliativo do questionário, os itens ímpares contemplam considerações positivas, enquanto que, os itens pares contém considerações negativas. Esta característica faz com que o questionário requeira uma maior atenção para que seja bem respondido, onde as questões ímpares sejam preenchidas com valores altos e as questões pares sejam respondidas com valores baixos (SAURO, 2015). O resultado do questionário é constituído pela soma do valor atribuído para cada item. Dessa forma, o valor da resposta atribuído para as questões impares é subtraído por 1 e o valor da resposta das questões pares é igual ao valor da questão retirado de 5.

 $^{1 \}hline \hline \\ \hline \\ \text{https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/system-usability-scale.html} \\ \hline$

Seguindo o modelo proposto por Brooke et al. (1996), após obtidas as repostas a pontuação deve ser multiplicada por 2,5. Fazendo isso, é possível então atribuir uma classificação de acordo com o questionário respondido pelo usuário. A classificação vai de A a F, com exceção do E, conforme o esquema de notas adotado no ensino dos EUA. A Figura 23 mostra a classificação original e suas respectivas pontuações relativas proferida pelo autor do método.

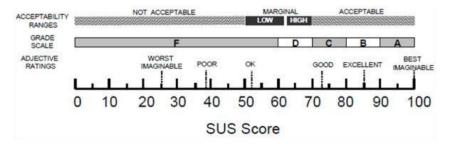


Figura 23 – Classificador de Pontuações do SUS

Fonte: adaptado de Brooke (2013)

Quanto ao valor da média calculado com os usuários participantes, Brooke et al. (1996) afirma que este deve estar superior a 70. Ainda para o autor, a pontuação pode ser considerada aceitável quando atinge 60 pontos (classificação D). Qualquer pontuação abaixo desse valor considera-se inaceitável diante dos critérios mencionados nos trabalhos de Brooke et al. (1996). A coleta de dados deu-se de forma online através da ferramenta Google Forms², onde o formulário contendo o questionário foi enviado através de email para os profissionais do órgão. A Figura 24 apresenta um gráfico com os resultados conseguidos.

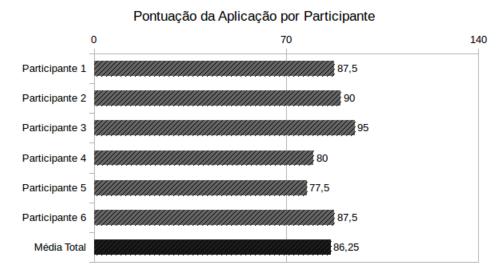


Figura 24 – Resultados da Avaliação SUS por Participante

² https://docs.google.com/forms/

A partir dos resultados da Figura 24 é possível apontar que todos os participantes do teste avaliaram o sistema proposto com mais de 70 pontos. Ao final a média ficou com o valor de 86,25. Na escala SUS representada anteriormente na Figura 23 a aplicação web deste trabalho obteve nota B, indicado assim uma pontuação considerada excelente segundo os critérios estabelecidos na metodologia. A próxima representação gráfica, contida na Figura 25, diz respeito a média de pontuação por item.

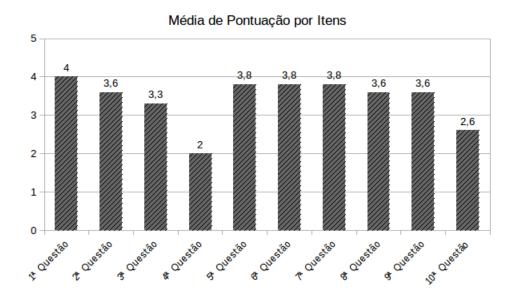


Figura 25 – Resultados da Avaliação SUS por Item

Nos dados do gráfico da Figura 25 é possível diagnosticar os pontos positivos e negativos referente a aceitação do sistema proposto. Os itens vinculados a possibilidade de um novo uso do sistema (1ª Questão) e ao bom relacionamento com as funcionalidades (5ª Questão) foram bem avaliados. Em contraponto as boas avaliações, a Questão 4 do questionário (se os usuários precisariam de suporte para utilizar a ferramenta) chamou atenção pelo resultado insatisfatório. Apesar deste item, pode-se afirmar pela pontuação obtida que a aplicação SINAE cumpriu com todas as metas de usabilidade e aceitação dos usuários.

7 Contribuições Gerais

Desde a data em que a aplicação web SINAE começou a ser implantada no Núcleo de Assistência Estudantil do Campus Senador Helvídio Nunes de Barros até a data em que esta monografia foi concluída, o sistema se mostrou capaz de suprir as necessidades do setor auxiliando de maneira íntegra, tanto no registro dos estudantes candidatos a bolsistas, como no auxílio dos atendimentos do órgão. As demais contribuições do sistema são:

- Centralização de Informações: Os principais registros referentes à demanda do setor ficam centralizados no sistema, passando a integrar uma base de dados única que pode ser acessada em qualquer outro local com acesso à *internet*. Essa centralização de informações possibilita:
 - A comparação de informações sem uso de processos físicos antigos vez que todos os registros ficam armazenados no sistema por inscrição/seleção/benefício e consequente parecer técnico;
 - Agilidade na entrega de relatórios quando solicitados pelos órgãos competentes, inclusive por filtros únicos ou em conjunto (cotista, renda, programas Sociais, CPF, entre outros) de modo eficaz;
 - Menor risco de perdas ou extravios de dados.
- Segurança no resultado das seleções: Maior confiabilidade no índice de vulnerabilidade socioeconômica, pois as informações registradas a partir da análise documental são pontuadas em conformidade com a PNAES e demais orientações priorizando os grupos prioritários e agravos sociais identificados. Esse índice era calculado manualmente e com riscos de erros. Dessa maneira a pontuação pelo sistema é mais confiável e autêntica;
- Flexibilização no registro de informações: Permite que dados objetivos e subjetivos sejam registrados pelo técnico analisador, possibilitando a validação das informações ou sua retificação quando necessários, em conformidade com a veracidade das informações verificadas pela documentação;
- Maior controle das folhas de pagamento: Através do banco de dados devidamente alimentado (com data de ingresso e desligamento) é possível gerar relatórios mensais que, após analisados, podem auxiliar a diminuir o riscos de pagamentos indevidos;
- Processos de trabalho: permite um acompanhamento do trabalho dos setores a partir de indicadores de desempenho de forma mais sólida, assim como melhor

integração da equipe. Dentre as considerações sobre o módulo de atendimento podese apontar:

- Melhoria do acompanhamento do estudante bolsista e demais estudantes;
- Registo atualizado e sistemático da evolução dos atendimentos;
- Integração do acompanhamento: visualizar por quais setores o estudante já passou (histórico e evolução);
- Quantificação de dados de atendimentos para fins de relatórios das demandas;
- Periodicidade dos atendimentos (para fins de relatórios e evolução do estudante).

Diante dos pontos anteriormente citados é possível denotar que a aplicação web proposta revelou resultados satisfatórios, indicando que o projeto atingiu os objetivos esperados. O SINAE é, atualmente, uma ferramenta considerada importante no setor de Assistência Estudantil, tanto para os profissionais, quanto para os demais envolvidos nos programas e serviços do órgão.

8 Apresentações e Capacitações

Neste Capítulo, são citados os trabalhos que influenciaram diretamente ou indiretamente com este. Deste modo, as atividades realizadas que se relacionam com esta monografia e/ou com a presente aplicação estarão mencionadas logo a seguir, enquanto os trabalhos feitos durante o tempo paralelo ao projeto estão abordados na Seção 8.1.

O atual trabalho encontra-se implantado no Núcleo de Assistência Estudantil da UFPI (CSHNB) desde fevereiro de 2018. Desde essa data, capacitações foram feitas envolvendo os profissionais do setor afim de aprimorar a técnica destes e apresentar eventuais novas funcionalidades. A equipe envolvida diretamente com o sistema é composto por duas assistentes sociais, uma pedagoga, uma psicóloga, além da secretária de assuntos estudantis. A equipe administrativa do SINAE é composta pela equipe do DTI (Divisão de Tecnologia) do referido campus.

No dia 01 de Outubro, o trabalho em banner intitulado Sistema Integrado do Núcleo de Assistência Estudantil foi apresentado para o evento IX SINFO, acontecido na Universidade Federal do Piauí (CSHNB). Na oportunidade, o trabalho foi notado pela comunidade acadêmica presente no local e pelos profissionais técnicos da instituição. Ainda no mês de Outubro, a plataforma SINAE foi selecionada pela Superintendência de Tecnologia da Informação (STI) da UFPI para ser institucionalizada. O objetivo principal é a utilização do sistema por todos campi, inclusive a sede Teresina.

Posteriormente, no dia 06 de Novembro, houve o primeiro treinamento da institucionalização do SINAE. Este aconteceu no Campus Ministro Petrônio Portela e contou com profissionais do Campus Sede Teresina e do Campus Amilcar Ferreira Sobral, Floriano - PI. A ocasião serviu tanto para capacitar os profissionais objetivando a utilização no ambiente de trabalho, como para o iniciar um novo levantamento de requisitos de forma que a aplicação possa abranger todos os campi.

8.1 Outros Trabalhos

- Artigo: Avaliação do Padrão IEEE 802.15.4 para Redes Veiculares com Testes Embasados na RFC 2544 X ENUCOMP (Encontro Unificado de Computação);
- Capítulo de Livro e Minicurso: Uma Introdução ao Go: A Linguagem Performática do Google X ENUCOMP (Encontro Unificado de Computação);
- Minicurso: Gerenciando Dispositivos de Internet das Coisas através de Brokers e Web-Servers usando Python e MQTT - IX SINFO (Simpósio de Sistemas de Informação).

9 Conclusão

O presente trabalho abordou desenvolvimento e implantação de uma aplicação web para auxílio dos processos e demandas do Núcleo de Assistência Estudantil (NAE) da Universidade Federal do Piauí - Campus Senador Helvídio Nunes de Barros (UFPI - CSHNB). Além disso, a aplicação web SINAE foi comparada as demais ferramentas com funcionalidades similares e também foram feitas avaliações de usabilidade e ergonomia para verificar se a ferramenta proposta neste documento atende a tais requisitos.

A aplicação descrita neste trabalho se propôs a gerir estudantes, benefícios, demandas e processos, além de integrar um módulo para atendimento ao aluno. Estas entre outras características específicas como construção de questionário socioeconômico, geração de relatórios e a integração de um módulo de atendimento ao aluno estabeleceram métricas diferenciais em relação as outras ferramentas correlatas ao atual. O respaldo obtido através da satisfação dos profissionais envolvidos também deve ser levado em conta para com a qualidade do software proposto.

A limitação principal do trabalho esteve pautada na ausência dos testes unitários e de integração. A não realização destes testes deu-se por conta da inviabilidade de tempo e da complexidade de seu desenvolvimento, pois módulos como o de questionário socio-econômico e de atendimento geravam um grande número de saídas mesmo com poucas entradas. Isto posto, a criação de testes em tempo da construção do *software* poderia acarretar em um possível atraso no desenvolvimento da aplicação.

Dessa forma, ficou comprovado nas avaliações que o sistema cumpriu com os requisitos de ergonomia e aceitação. O tempo em que a ferramenta esteve em pleno uso pelos profissionais também assegura que os requisitos estipulados na fase de desenvolvimento foram completados. De forma geral, conclui-se que todos os objetivos propostos nesta monografia foram finalizados satisfatoriamente.

9.1 Trabalhos Futuros

Para trabalhos futuros pretende-se realizar o maior número de testes de unidade e integração em prol da qualidade de *software*. Pretende-se também criar uma área de acesso para o estudante, onde ele poderá fazer o próprio cadastro na aplicação utilizando as credenciais do SIGAA (Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas) e realizar ações, tais como responder o questionário socioeconômico e fazer o acompanhamento da inscrição nos benefícios ofertados.

Futuramente também pode-se fazer a análise dos dados socioeconômicos dos estudantes com intuito de encontrar possíveis fraudes ou contradições nos questionários respondidos. Esta ação agilizaria o processo de análise por parte dos profissionais do setor. Por

último, outro trabalho futuro consiste na integração dos demais serviços a atual aplicação, entre eles estão: registros de moradores da residência universitária e adicionar um módulo para o setor odontológico, presente em vários campi da instituição.

- AL-SHAER, E. S.; HAMED, H. H. Modeling and management of firewall policies. *IEEE Transactions on Network and Service Management*, IEEE, v. 1, n. 1, p. 2–10, 2004. Citado na página 34.
- ALENCAR, M. L. Alunos com necessidades educacionais especiais: análise conceitual e implicações pedagógicas. Reflexões sobre a diferença: uma introdução à educação especial. Magalhães, R. de CBP (Org.) Fortaleza: Edições Demócrito Rocha, 2003. Citado na página 22.
- ALMEIDA, T. D. et al. Relação entre o cardápio do restaurante universitário e desperdicio. Revista Ciências do Ambiente On-Line, v. 4, n. 1, 2009. Citado na página 18.
- ANDRÉS, A. Aspectos da assistência estudantil nas universidades brasileiras. Câmara dos Deputados, Consultoria Legislativa, 2011. Citado 2 vezes nas páginas 15 e 18.
- ARAÚJO, F. S. d.; BEZERRA, J. C. B. Tendências da política de assistência ao estudante no contexto da reforma universitária brasileira. *Jornada Internacional de Políticas Públicas: Questão Social e Desenvolvimento no século*, v. 21, n. 3, 2007. Citado na página 18.
- ASSIS, A. C. L. de et al. As políticas de assistência estudantil: experiências comparadas em universidades públicas brasileiras. *Revista Gestão Universitária na América Latina-GUAL*, v. 6, n. 4, p. 125–146, 2013. Citado na página 15.
- AYRES, R. R. J.; TORRES, M. J. R. Jblackbeard: Um framework para geração de interface gráfica a partir de metadados. 2013. Citado na página 25.
- BARRETO, I. S.; BEZERRA, A. L. Q.; BARBOSA, M. A. Assistência universitária-compromisso social. *Revista UFG*, v. 7, n. 2, 2005. Citado na página 19.
- BARTOLOMEO, G.; KOVACIKOVA, T. *Identification and Management of Distributed Data: NGN, Content-centric Networks and the Web.* [S.l.]: CRC Press, 2016. Citado na página 24.
- BAZZOTTI, C.; GARCIA, E. A importância do sistema de informação gerencial na gestão empresarial para tomada de decisões. *Ciências Sociais Aplicadas em Revista*, v. 6, n. 11, 2006. Citado na página 15.
- BERNERS-LEE, T.; CONNOLLY, D. Hypertext markup language-2.0. [S.l.], 1995. Citado na página 26.
- BERNERS-LEE, T.; FIELDING, R.; FRYSTYK, H. Hypertext transfer protocol–HTTP/1.0. [S.l.], 1996. Citado na página 24.
- BERNERS-LEE, T.; MASINTER, L.; MCCAHILL, M. Uniform resource locators (URL). [S.l.], 1994. Citado na página 24.
- BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. *UML: guia do usuário.* [S.l.]: Elsevier Brasil, 2006. Citado 2 vezes nas páginas 32 e 34.

BRASIL. Decreto n 7.234, de 19 de julho de 2010. Dispõe sobre o Programa Nacional de Assistência Estudantil - PNAES. 2010. Disponível em: http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_Ato2007-2010/2010/Decreto/D7234.htm. Acesso em: 2 out. 2018. Citado na página 19.

- BRAY, T. et al. Extensible markup language (xml). World Wide Web Journal, v. 2, n. 4, p. 27–66, 1997. Citado na página 24.
- BROOKE, J. Sus: a retrospective. *Journal of usability studies*, Usability Professionals' Association, v. 8, n. 2, p. 29–40, 2013. Citado na página 54.
- BROOKE, J. et al. Sus-a quick and dirty usability scale. *Usability evaluation in industry*, London-, v. 189, n. 194, p. 4–7, 1996. Citado 2 vezes nas páginas 53 e 54.
- COCKBURN, A. Escrevendo Casos de Usos Eficazes: Um guia prático para desenvolvedores de software. [S.l.]: Bookman Editora, 2005. Nenhuma citação no texto.
- COMER, D. Interligação de Redes com TCP/IP-: Princípios, Protocolos e Arquitetura. [S.l.]: Elsevier Brasil, 2015. Citado na página 35.
- CONTE, T.; MENDES, E.; TRAVASSOS, G. H. Processos de desenvolvimento para aplicações web: Uma revisão sistemática. In: *Proceedings of the 11th Brazilian Symposium on Multimedia and Web (WebMedia 2005)*. [S.l.: s.n.], 2005. v. 1, p. 107–116. Citado na página 23.
- COSTA, S. G. A permanência na educação superior no brasil: uma análise das políticas de assistência estudantil. INPEAU, 2011. Citado na página 15.
- CROCKFORD, D. JavaScript: The Good Parts: The Good Parts. [S.l.]: "O'Reilly Media, Inc.", 2008. Citado na página 27.
- CYBIS, W. d. A. et al. Uma abordagem ergonômica para o desenvolvimento de sistemas interativos. In: Anais do I Workshop sobre Fatores Humanos em sistemas computacionais: compreendendo usuários, construindo interfaces. Maringá-PR. [S.l.: s.n.], 1998. v. 1, p. 102–111. Citado na página 51.
- CYBIS, W. de A.; BETIOL, A. H.; FAUST, R. Ergonomia e Usabilidade 3ª edição: Conhecimentos, Métodos e Aplicações. [S.l.]: Novatec Editora, 2015. Nenhuma citação no texto.
- DJANGO. *Django Project*. 2018. Disponível em: https://www.djangoproject.com/>. Acesso em: 2 out. 2018. Citado na página 25.
- DOUGLAS, K.; DOUGLAS, S. PostgreSQL: a comprehensive guide to building, programming, and administering PostgresSQL databases. [S.l.]: SAMS publishing, 2003. Citado na página 27.
- DUTRA, N. G. dos R.; SANTOS, M. d. F. de S. Assistência estudantil sob múltiplos olhares: a disputa de concepções. *Ensaio: Avaliação e Políticas Públicas em Educação*, Fundação Cesgranrio, v. 25, n. 94, p. 148–181, 2017. Citado na página 18.
- ENGHOLM, H. J. Engenharia de Software na prática. [S.l.]: Novatec Editora, 2010. Citado na página 30.

FAN, Y. et al. Cascading style sheets. Kemi-Tornion ammattikorkeakoulu, 2011. Citado na página 26.

FIELDING, R. et al. Hypertext transfer protocol-HTTP/1.1. [S.l.], 1999. Citado na página 24.

FIGUEIREDO, C. M.; NAKAMURA, E. Computação móvel: Novas oportunidades e novos desafios. $T\&C~Amaz\^onia$, v. 1, n. 2, p. 21, 2003. Citado na página 26.

FLANAGAN, D. *JavaScript: the definitive guide*. [S.l.]: "O'Reilly Media, Inc.", 2006. Citado na página 27.

FOLDOC. Application Program Interface. 1995. Disponível em: http://foldoc.org-/Application+Program+Interface. Acesso em: 2 out. 2018. Citado na página 27.

FONAPRACE. Primeira pesquisa do perfil social, cultural e econômico dos estudantes das ifes. 1997. Citado na página 19.

FOWLER, M. *UML Essencial: um breve guia para linguagem padrão*. [S.l.]: Bookman Editora, 2014. Citado 2 vezes nas páginas 32 e 33.

GINIGE, A.; MURUGESAN, S. Web engineering: An introduction. *IEEE multimedia*, IEEE, v. 8, n. 1, p. 14–18, 2001. Citado na página 23.

GONZALEZ, J. Mobile First Design with HTML5 and CSS3. [S.l.]: Packt Publishing Ltd, 2013. Citado na página 26.

HEUSER, C. A. Projeto de banco de dados: Volume 4 da Série Livros didáticos informática UFRGS. [S.l.]: Bookman Editora, 2009. Citado na página 34.

HONG, Z. *The Django Web Application Framework*. 2009. Disponível em: https://www.slideshare.net/fishwarter/the-django-web-application-framework-2-1221388. Acesso em: 2 out. 2018. Citado na página 28.

KENSKI, V. M. *Tecnologias e ensino presencial e a distância*. [S.l.]: Papirus Editora, 2003. Citado na página 15.

KINOSHITA, C. M. R. et al. A utilização de frameworks livres no desenvolvimento de aplicações web. In: *Anais do Congresso Nacional Universidade, EAD e Software Livre*. [S.l.: s.n.], 2018. v. 2, n. 2. Citado na página 25.

KOWALSKI, A. V. Os (des) caminhos da política de assistência estudantil e o desafio na garantia de direitos. Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul, 2012. Citado 3 vezes nas páginas 18, 19 e 20.

KUROSE, J. F.; ROSS, K. W. Redes de computadores e a internet. *Uma nova*, 2006. Citado 2 vezes nas páginas 23 e 35.

LIE, H. W. et al. *Cascading style sheets*. [S.l.]: Pearson India, 2005. Citado na página 26.

LIMA, A. O. et al. Sacte: análise do desenvolvimento e implantaç ao do sistema de apoioa gestao de projetos da fundaç ao de amparoa pesquisa do estado de alagoas. 2018. Citado na página 28.

LIMA, W. A. S.; DAVEL, E. Implementação de políticas públicas de assistência estudantil: Estratégias organizacionais na perspectiva da efetividade. *Revista Organizações em Contexto*, v. 14, n. 27, p. 53–91, 2018. Citado na página 16.

- MACHADO, F. N. R. Banco de Dados-Projeto e Implementação. [S.l.]: Editora Saraiva, 2018. Citado na página 34.
- MACHADO, O. L. As repúblicas estudantis da universidade federal de ouro preto, brasil. *Revista Crítica de Ciências Sociais*, Centro de Estudos Sociais da Universidade de Coimbra, n. 66, p. 197–199, 2003. Citado na página 18.
- MARQUES, S. R. et al. O programa nacional de assistência estudantil/pnae: Uma análise a partir dos/as assistentes sociais da universidade federal de campina grande (ufcg) e da universidade federal da paraíba (ufpb). Universidade Federal da Paraíba, 2014. Citado na página 19.
- MARTIN, S. Html, css, and javascript. In: *The Definitive Guide to Squarespace*. [S.l.]: Springer, 2017. p. 125–146. Citado na página 26.
- MEC. Plano Nacional de Assistência Estudantil (Pnaes). 2018. Disponível em: http://portal.mec.gov.br/pnaes. Acesso em: 2 out. 2018. Citado 2 vezes nas páginas 15 e 19.
- MILANI, A. PostgreSQL-Guia do Programador. [S.l.]: Novatec Editora, 2008. Citado na página 27.
- MILETTO, E. M.; BERTAGNOLLI, S. de C. Desenvolvimento de Software II: Introdução ao Desenvolvimento Web com HTML, CSS, JavaScript e PHP-Eixo: Informação e Comunicação-Série Tekne. [S.l.]: Bookman Editora, 2014. Citado na página 23.
- MOMJIAN, B. *PostgreSQL: introduction and concepts.* [S.l.]: Addison-Wesley New York, 2001. Citado na página 27.
- MOREIRA, O.; RICCIO, E. L.; SAKATA, M. C. G. A comunicação de informações nas instituições públicas e privadas: o caso xbrl-extensible business reporting language no brasil. *Revista de Administração Pública*, v. 41, n. 4, p. 769–786, 2007. Citado na página 25.
- MUSCIANO, C.; KENNEDY, B. HTML. [S.l.]: O'reilly, 1997. Citado na página 24.
- MYERS, B. L.; KAPPELMAN, L. A.; PRYBUTOK, V. R. A comprehensive model for assessing the quality and productivity of the information systems function: toward a theory for information systems assessment. *Information Resources Management Journal (IRMJ)*, IGI Global, v. 10, n. 1, p. 6–26, 1997. Citado na página 51.
- OLIVEIRA, P. W. d. Estudo comparativo entre SGBD relacional e NoSQL baseado em colunas para Projetos de BI. 2018. Citado 2 vezes nas páginas 27 e 28.
- PERCIVAL, H. Test-Driven Development with Python: Obey the Testing Goat: Using Django, Selenium, and JavaScript. [S.l.]: "O'Reilly Media, Inc.", 2014. Citado na página 28.

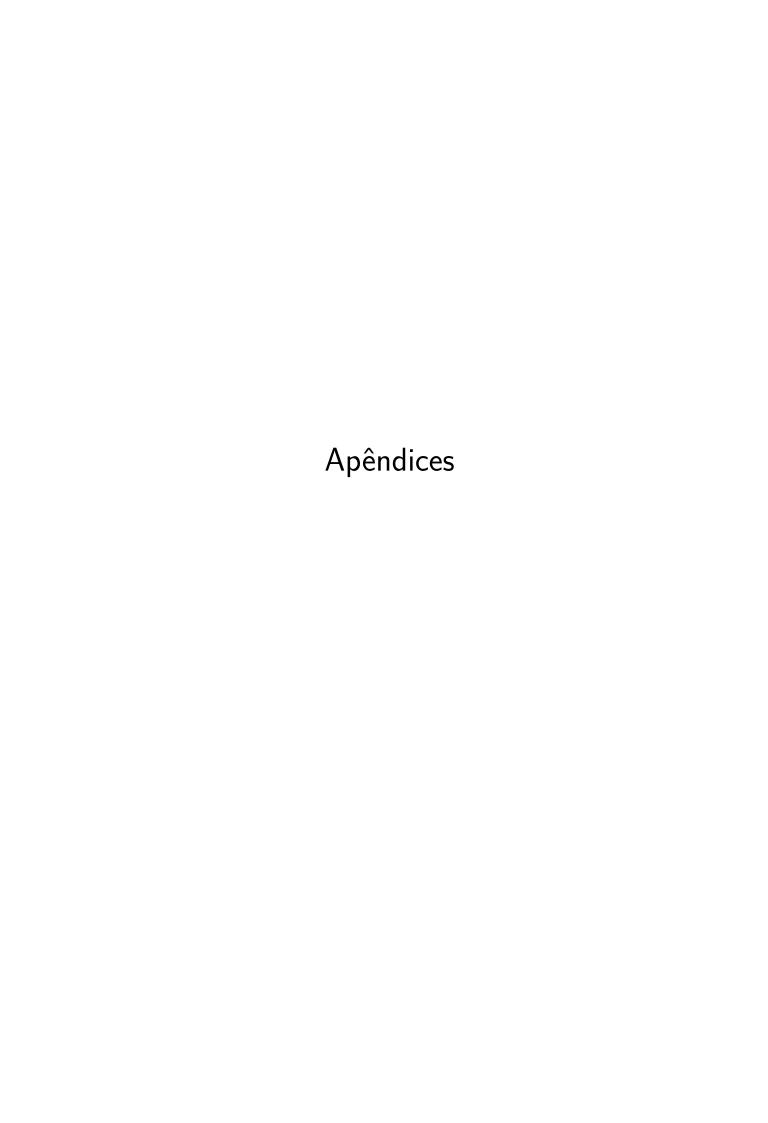
PEREIRA, L. K.; KLEIS, M. L.; GERAL, E. C. em. Ergonomia de interfaces no processo de concepção e avaliação de sistemas educacionais informatizados e interativos. [S.l.]: CONAHPA, 2009. Citado na página 51.

- POSTGRESQL, B. Postgresql. Web resource: http://www. PostgreSQL. org/about, 2010. Citado na página 27.
- RAMALHO, L. Fluent Python: clear, concise, and effective programming. [S.l.]: "O'Reilly Media, Inc.", 2015. Citado na página 25.
- REITZ, K. Python guide documentation. Release 0.01. Wilmington (DE): Python Software Foundation, 2017. Citado na página 25.
- SANTANA, O.; GALESI, T. Python e django: desenvolvimento ágil de aplicações web. $S\~ao~Paulo:~Novatec,~2010.~$ Citado na página 25.
- SAURO, J. Measuring usability with the system usability scale (sus). february 2, 2011. *URL http://www. measuringusability. com/sus. php*, 2015. Citado na página 53.
- SILBERSCHATZ, A.; SUNDARSHAN, S.; KORTH, H. F. Sistema de banco de dados. [S.l.]: Elsevier Brasil, 2016. Citado na página 27.
- SILVA, M. S. Criando sites com HTML: sites de alta qualidade com HTML e CSS. [S.l.]: Novatec Editora, 2008. Citado na página 27.
- SILVA, M. S. Web Design Responsivo: aprenda a criar sites que se adaptam automaticamente a qualquer dispositivo, desde desktops até telefones celulares. [S.l.]: Novatec Editora, 2014. Citado na página 26.
- SILVA, V. M. da. Revisão sistemática da evolução mvc na base acm. 2012. Citado na página 28.
- SILVEIRA, M. M. d. et al. A assistência estudantil no ensino superior: uma análise sobre as políticas de permanência das universidades federais brasileiras. Universidade Católica de Pelotas, 2012. Citado na página 15.
- SOMMERVILLE, I. et al. *Software engineering*. [S.l.]: Addison-wesley, 2007. Citado 2 vezes nas páginas 30 e 35.
- SOUSA, D.; SILVA, L. A. G. Uma introdução ao go: A linguagem performática do google. *SBC-Sociedade Brasileira de Computação*, ENUCOMP-Encontro Unificado de Computação, p. 1–25, 2017. Citado na página 24.
- TOLEDO, M. B. F. d. et al. Implementação de um servidor de arquivos com transações atomicas. [sn], 1986. Citado na página 40.
- UFPI. Nucleo de Assistencia Estudantil. 2016. Disponível em: http://ufpi.br/nae. Acesso em: 2 out. 2018. Citado na página 21.
- UFPI. Nucleo de Assistencia Estudantil Campus Picos. 2018. Disponível em: http://ufpi.br/nucleo-de-assistencia-estudantil-picos. Acesso em: 2 out. 2018. Citado na página 15.

VASCONCELOS, N. B. Programa nacional de assistência estudantil: uma análise da evolução da assistência estudantil ao longo da história da educação superior no brasil. *Ensino em Re-vista*, 2010. Citado 2 vezes nas páginas 15 e 18.

WINCKLER, M.; PIMENTA, M. S. Avaliação de usabilidade de sites web. *ESCOLA REGIONAL de Informática. Porto Alegre: SBC*, p. 1–54, 2002. Citado na página 23.

ZAKAS, N. C. Javascript in html. *Professional Javascript*® for Web Developers, Wiley Online Library, p. 13–23, 2015. Citado na página 26.



APÊNDICE A – Principais Telas do Sistema

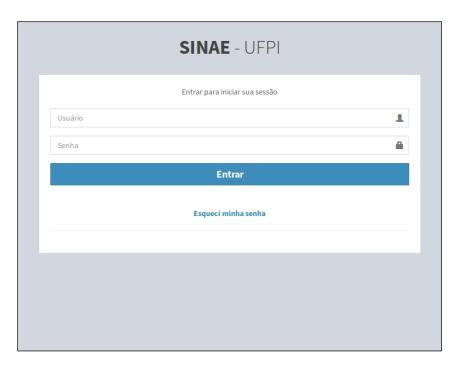


Figura 26 – Tela de Login

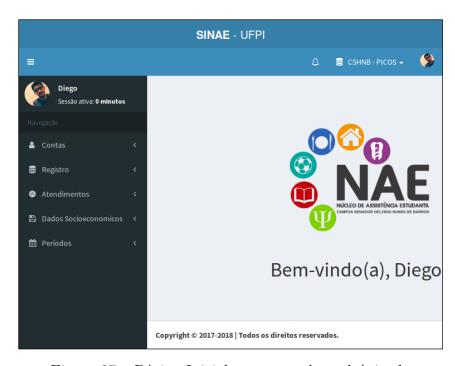


Figura 27 – Página Inicial com menu lateral Ativado

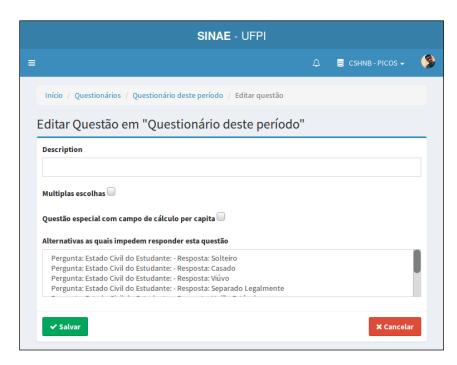


Figura 28 – Elaboração de Questão Objetiva

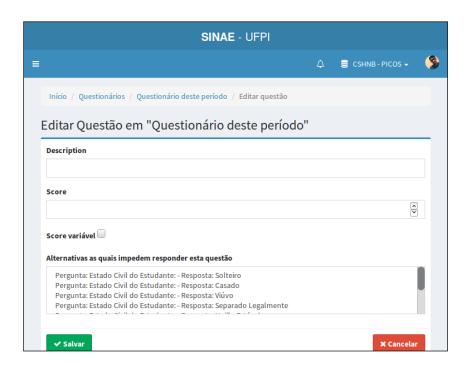


Figura 29 – Elaboração de Questão Subjetiva

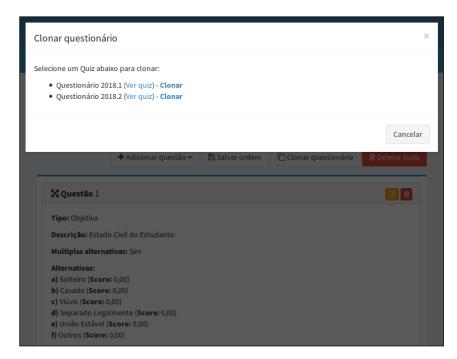


Figura 30 – Opção para Clonar Quiz Anteriores

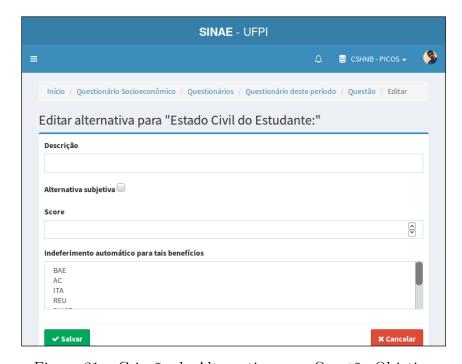


Figura 31 – Criação de Alternativa para Questão Objetiva

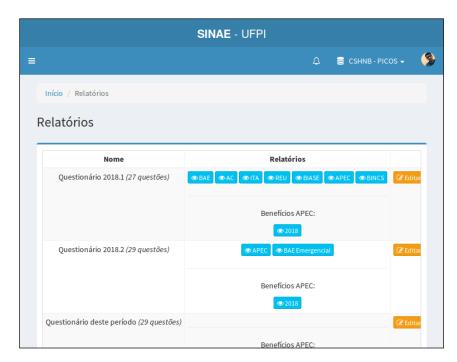


Figura 32 – Elaboração de Rankings e Relatórios



Figura 33 – Gerenciamento de Períodos de Oferta de Benefícios



Figura 34 – Exemplo de Atendimento Privado e Criptografado

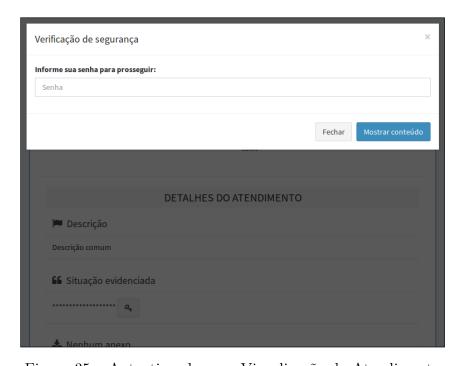


Figura 35 – Autenticando para Visualização do Atendimento

APÊNDICE B - Modelo Relacional

Aponte o leitor de QRCode para a Figura 36 para visualizar o Modelo Relacional da aplicação web SINAE.



Figura 36 – Código QRCode do Modelo Relacional do Sistema

APÊNDICE C – Questionários SUS e Ergonômico

Analise as dez afirmações propostas abaixo e marque a opção que melhor representa sua opinião em relação ao Aplicativo SAM.

		Discordo Totalmente				Concordo Plenamente
1.	Acho que eu utilizaria esse sistema com frequência.	1	2	3	4	5
2.	Achei o sistema desnecessariamente complexo.	1	2	3	4	5
3.	Achei o sistema fácil de usar.	1	2	3	4	5
4.	Acredito que eu precisaria do suporte de um técnico para usar esse sistema.	1	2	3	4	5
5.	Achei que as várias funcionalidades do sistema foram bem integradas.	1	2	3	4	5
6.	Achei que houve muita incosistência nesse sistema.	1	2	3	4	5
7.	Eu imaginaria que a maioria das pessoas aprenderia a usar esse sistema	1	2	3	4	5
8.	Achei o sistema muito pesado para usar.	1	2	3	4	5
9.	Me senti muito confiante usando esse sistema.	1	2	3	4	5
10.	Precisei aprender uma série de coisas antes de continuar a utilizar o sistema.	1	2	3	4	5

Figura 37 – Questionário de Usabilidade em Escala (SUS)

Tabela 5 – Itens do Questionário ErgoList Avaliados

Princípio	Função	Questões conformes	Questões não conformes	Questões não aplicáveis
Presteza	Verifique se o sistema informa e conduz o usuário durante a interação.	9	4	4
Agrupamento por localização	Verifique se a distribuição espacial dos itens traduz as relações entre as informações.	8	2	1
Agrupamento por formato	Verifique os formatos dos itens como meio de transmitir associa- ções e diferenças.	14	2	1
Feedback	Avalie a qualidade do feedback imediato às ações do usuário.	10	1	1
Legibilidade	Verifique a legibilidade das informações apresentadas nas telas do sistema.	21	5	1
Concisão	Verifique o tamanho dos códigos e termos apresentados e introdu- zidos no sistema.	12	1	-
Ações Mínimas	Verifique a extensão dos diálogos estabelecidos para a realização dos objetivos do usuário.	3	2	-
Densidade Informacional	Avalie a densidade informacional das telas apresentadas pelo sistema.	7	1	1
Ações Explícitas	Verifique se é o usuário quem co- manda explicitamente as ações do sistema.	3	1	-
Controle do Usuário	Avalie as possibilidades do usuário controlar o encadeamento e a realização das ações.	3	1	-
Flexibilidade	Verifique se o sistema permite per- sonalizar as apresentações e os diálogos.	2	-	1
Experiência do Usuário	Avalie se usuários com diferentes níveis de experiência têm iguais possibilidades de obter sucesso em seus objetivos.	3	2	1
Proteção contra erros	Verifique se o sistema oferece as oportunidades para o usuário prevenir eventuais erros.	3	1	3
Mensagens de erro	Avalie a qualidade das mensagens de erro enviadas aos usuários em dificuldades.	8	1	-
Correção de erros	Verifique as facilidades oferecidas para que o usuário possa corrigir os erros cometidos.	1	-	4
Consistência	Avalie se é mantida uma coerência no projeto de códigos, telas e diálogos com o usuário.	8	-	3
Significados	Significados Avalie se os códigos e denominações são claros e signi- ficativos para os usuários do sis- tema.	11	-	1
Compatibilidade	Verifique a compatibilidade do sistema com as expectativas e necessidades do usuário em sua tarefa.	17	2	2