

Diego Gadens

Cel (46) 8806-7337 • E-mail diegogadens@gmail.com

Dois Vizinhos • Paraná

PERFIL

Um apaixonado pelo desenvolvimento de software, em especial desenvolvimento de aplicações web na nuvem.

Minhas habilidades incluem a análise, mapeamento e especificação de requisitos, modelagem e desenvolvimento de software, gerenciamento de projetos e liderança de equipes multifuncionais.

Competências e habilidades principais

- ✓ Mais de 7 anos de experiência em gerência e desenvolvimento de softwares variados
- ✓ Bacharelado em Ciência da Computação
- ✓ Mestrado em Engenharia da Computação pela Universidade Presbiteriana Mackenzie
- ✓ Experiências diversas em Engenharia de Software, Desenvolvimento de Software, Banco de Dados Relacionais e de Objetos, Soluções Móveis, Cloud Computing, Redes Sociais e Marketing Digital

Especialidades secundárias

- ✓ Inteligência Artificial
 - ✓ Data Mining
 - ✓ Sistemas de Recomendação
 - ✓ Comportamento do Consumidor
 - ✓ APIs sociais
-

FORMAÇÃO

Mestrado em Engenharia da Computação

Universidade Presbiteriana Mackenzie, 4ª posição no ranking das melhores universidades privadas do Brasil ¹

2010 – 2012 | São Paulo - SP

Graduação em Ciência da Computação

Universidade Presbiteriana Mackenzie

2010 – 2012 | Guarapuava - PR

¹ <http://ruf.folha.uol.com.br/2014/rankingdeuniversidades/>

EXPERIENCIA **Unisep**

Abr 2014 – Presente

Cargo: Professor | Local: Dois Vizinhos - PR

Professor do curso de Sistemas de Informação. Membro do Núcleo Docente Estruturante do curso. Principais disciplinas trabalhadas: Programação (diversas), lógica para computação, teoria da computação.

Tagon8

Nov 2014 – Jun 2015

Cargo: Líder técnico | Local: Dois Vizinhos - PR

Responsável pela arquitetura base de aplicações desenvolvidas dentro da empresa. Também atuei como um mentor para os programadores novos ou com menor experiência.

Além da responsabilidade primariamente técnica, atuei como uma interface entre os programadores e a equipe comercial, tendo a autonomia dos planos de desenvolvimento com responsabilidades em delegar trabalho e garantir que os projetos de software fossem entregues no prazo e dentro do orçamento. Também atuei como conselheiro nas questões técnicas para o time comercial provendo a perspectiva da programação sobre os requisitos necessários para garantir que as regras de negócio fossem cumpridas.

Principais tecnologias utilizadas

- Linguagens
 - Javascript
 - Java
 - Swift
- Frameworks, libs, etc
 - Node.js
 - Sails.js
 - Angular.js
 - Ember.js
- Banco de dados
 - MongoDB
- Amazon Web Services
 - EC2 (Elastic Compute Cloud)
 - S3 (Simple Storage Service)
 - ELB (Elastic Load Balancing)
 - Route53 (DNS and Domain Names)

Sociall

Jan 2011 – Mar 2014

Cargo: Líder técnico | Local: São Paulo - SP

ATIVIDADES PRINCIPAIS

- CONSULTORIA EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE -

Trabalhar em estreita colaboração com marcas nacionais e internacionais, como Greenpeace, McDonalds, Perdigão, Bacardi, Lollapalooza, FNAC.

Ajudar os clientes a projetar e implementar novas soluções de tecnologia para otimizar suas campanhas de internet e produtos ou serviços em execução, resolver questões críticas em tempo real e ajudar os negócios a otimizar seus processos utilizando os softwares baseados em internet.

- GESTÃO DE PRODUTOS -

Gestão de produtos de software desde a concepção da ideia até a fase de lançamento para o mercado. Direção estratégica de produto e colaboração com vários departamentos interessados, como: Vendas, Criação, Engenharia, Desenvolvimento e Marketing, além de equipes de fornecedores externos (por exemplo, mídia digital, sistemas de pagamento, etc).

- MÍDIAS SOCIAIS E INTEGRAÇÕES COM APIs EXTERNAS -

Conectar aplicações web e mobile com uma enorme variedade de Redes Sociais e APIs de terceiros, por exemplo: Facebook, Twitter, Google Maps, LinkedIn, Instagram, Tumblr, etc.

- GERENCIAMENTO DE PROJETOS -

Liderança de equipes em vários projetos. Entrevista e treinamento de desenvolvedores. Realização de estimativas de projetos, alocação de recursos e desenvolvimento de relatórios aos clientes. Desenvolvimento ágil de software usando técnicas SCRUM.

Principais Tecnologias Utilizadas

- Back-end
 - PHP
 - Java
- Front-end
 - HTML
 - CSS
- Mista
 - Java
 - Javascript
- Bancos de Dados Relacionais
 - MySQL
 - PostgreSQL
- Amazon Web Services

Tuilux

Jun 2010 – Dez 2010

Cargo: Desenvolvedor Java | Local: Santos - SP

ATIVIDADES PRINCIPAIS

- PESQUISA E DESENVOLVIMENTO -

Discussão com a equipe de inteligência artificial, a fim de projetar e otimizar os algoritmos que coletam dados do usuário e os utilizam para aprender sobre os mesmos, para que com isso, possam fazer melhores recomendações ao longo do tempo. Desenvolver o código correspondente aos algoritmos de inteligência artificial projetados.

- INTEGRAÇÃO -

Integração dos webservices Tuilux a diferentes e-commerces para que estes se tornem capazes de coletar os dados dos usuários, além de fazer as recomendações.

Principais Tecnologias Utilizadas

- Back-end
 - Java
- Front-end
 - HTML
 - CSS
 - Javascript
- WebServices
 - Aplicações RESTful
 - XML
- Amazon Web Services
 - EC2 (Elastic Compute Cloud)
 - S3 (Simple Storage Service)
 - ELB (Elastic Load Balancing)

LÍNGUAS

Português
Fluente

Inglês
Fluente

Francês
Básico

Japonês
Mínimo