RA: 320136054



Aluno: Diego Galante M. França

Questão Única – Total 8 pontos

No código abaixo, identifique:

1) Linhas onde estão definidas heranças -> 2 pontos

```
Figura 2: Classe CumprimentadorPtBr = linha 9;
Figura 3: Classe CumprimentadorEnUs = linha 9.
```

2) Linhas onde estão definidos polimorfismos -> 2 pontos

```
Figura 2: Classe CumprimentadorPtBr = linha 11;
Figura 3: Classe CumprimentadorEnUs = linha 11.
```

- 3) Linhas onde há o uso de interfaces -> 2 pontos Figura 5: Program = linhas 9, 10, 15.
- 4) Descreva o escopo e visibilidade de cada método e propriedade -> 2 pontos

### **Classe Cumprimentador**



**Classe CumprimentadorPtBr** 

```
Cumprimentador.cs

CumprimentadorPtBr.cs = X CumprimentadorEnUs.cs

CumprimentadorPtBr

Cumprimentador

CumprimentadorPtBr

Cumprimentador

CumprimentadorPtBr

Cumprimentador

Cumprimentador

CumprimentadorPtBr

Cumprimentador

Cumprimentador

CumprimentadorPtBr

Cumprimentador

Cumprimentador

CumprimentadorPtBr

Cumprimentador

CumprimentadorPtBr

Cumprimentador

Cumpri
```

#### Classe CumprimentadorEnUS

```
Cumprimentador.cs
                      CumprimentadorPtBr.cs
                                                CumprimentadorEnUs.cs + X CumprimentadorFactory.cs*
🚽 🔩 Idioma. Cumprimentador En Us
          ⊡namespace Idioma
          | | {
          ₿
                //Pode ser Chamada e utilizda de qualquer parte do programa
                2 referências
                class CumprimentadorEnUs : Cumprimentador
     11 💡
                    //Pode ser Chamada e utilizda de qualquer parte do programa
                    public CumprimentadorEnUs(string NomeUsuario): base(NomeUsuario)
          ₫
                         Ola = "Hello! All well?";
           [}
```



### **Classe CumprimentadorFactury**

```
Cumprimentador.cs
                          CumprimentadorPtBr.cs
                                                        CumprimentadorEnUs.cs
                                                                                      CumprimentadorFactory.cs + X
©# Idioma
                                                                      🗸 🔩 Idioma.CumprimentadorFactory
           ⊟namespace Idioma
                 //Pode ser Chamada e utilizda de qualquer parte do programa
                 public class CumprimentadorFactory
                     //VISIBILIDADE = privada
//Vista e utilizada apenas pela classe CumprimentadorFactory
                     private string nomeUsuário;
                     1 referência
                     public CumprimentadorFactory(string NomeUsuario)
                          nomeUsuário = NomeUsuario;
                     //VISIBILIDADE = publica
//Pode ser Chamada e utilizda de qualquer parte do programa
                     public Cumprimentador NewCumprimentador(string Idioma)
                          Cumprimentador c;
                          if(Idioma == "pt")
                              c = new CumprimentadorPtBr(nomeUsuário);
                          else
                              c = new CumprimentadorEnUs(nomeUsuário);
                          return c;
```



Figura 1: Classe Cumprimentador

```
☐using System;

| using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;
        using System. Threading. Tasks;
       ⊟namespace Idiomas
              public class Cumprimentador
10
11
                  protected string Ola = "";
12
                  private string nomeUsuario = "";
13
14
15
                  public Cumprimentador(string NomeUsuario)
16
17
                       nomeUsuario = NomeUsuario;
18
19
                  public string Dizer()
20
21
22
                       return nomeUsuario + ", " + Ola;
23
24
25
26
```

# Figura 2: Classe CumprimentadorPtBr



Figura 3: Classe CumprimentadorEnUs

```
⊟using System;
       using System.Collections.Generic;
       using System.Linq;
       using System.Text;
      using System.Threading.Tasks;
     ∃namespace Idiomas
           public class CumprimentadorEnUs: Cumprimentador
10
    Þ
               public CumprimentadorEnUs(string NomeUsuario): base(NomeUsuario)
11
12
13
                   Ola = "Hello! All Well?";
15
16
17
```

### Figura 4: Classe CumprimentadorFactory

```
namespace Idiomas
           public class CumprimentadorFactory
6
               private string nomeUsuario;
               public CumprimentadorFactory(string NomeUsuario)
8
10
                   nomeUsuario = NomeUsuario;
11
12
13
               public Cumprimentador NewCumprimentador(string Idioma)
14
                   Cumprimentador c;
15
16
                   if (Idioma == "pt")
18
    ı
                       c = new CumprimentadorPtBr(nomeUsuario);
19
20
21
                   else
22
    ı
                       c = new CumprimentadorEnUs(nomeUsuario);
25
26
                   return c;
27
28
      }
```



## Figura 5: Program