

Programação Orientada à Objetos - Atividade Avaliativa

Prezados Alunos seguem abaixo instruções para a realização deste exercício avaliativo:

- 1) O exercício é para execução em grupo, de até 4 pessoas;
- 2) Atenção, cada membro do grupo deve postar o trabalho com os nomes dos outros colegas!
- 3) Para ser entregue via ULife;
- 4) A entrega terá uma janela de uma semana, 05/06/2020 até 18/06/2020;
- 5) O horário da aula de segunda-feira, 08/06/2020, será reservado para a realização da tarefa;
- 6) Para a entrega, zipar os arquivos a pasta da Solution inteira e tirar um print das telas apresentadas.

Bom exercício!

Professor Alexandre Montanha



Centro Universitário Una

Professor Alexandre Montanha

Programação Orientada à Objetos - Atividade Avaliativa

Tomando por base o projeto "Covid19Data", apresentado nas aulas passadas e disponível para download no Ulife, faça o que se pede.

- 1) Utilizando Console.Write() e Console.ReadLine() ou outro meio de entrada de dados no C#, solicite ao usuário o código de um pais.
- 2) Faça uma classe que contenha todos os casos de Covid registrados neste país, o dia foi registrado o primeiro caso, o dia do registro da primeira morte e os casos registrados e o número de mortos na data final.
- 3) A classe deverá ter um método que retorne a velocidade de contaminação deste país, que deve ser calculada da seguinte maneira:
 - a. Média de:

(Casos reportados na segunda data) - (Casos reportados na primeira data)

(Casos reportados na terceira data) - (Casos reportados na segunda data)

.

(Casos reportados na última data) - (Casos reportados na penúltima data)

- 4) A classe deverá ter, também, um método que retorne a velocidade de letalidade deste país, que deve ser calculada da seguinte maneira:
 - a. Média de:

(Mortes reportadas na segunda data) - (Mortes reportadas na primeira data)

(Mortes reportadas na terceira data) - (Mortes reportadas na segunda data)

•

(Mortes reportadas na última data) - (Mortes reportadas na penúltima data)