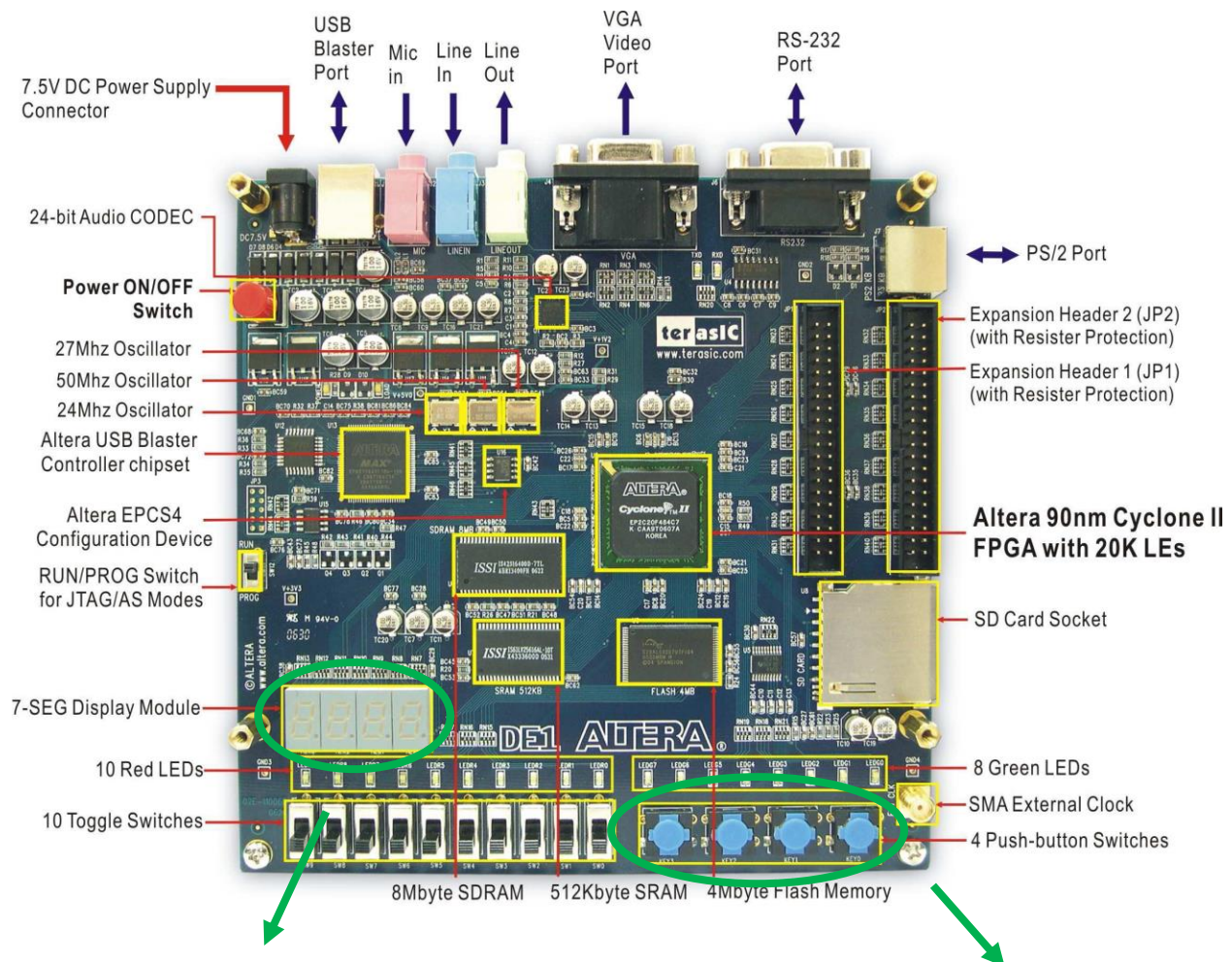


MANUAL DE USUARIO

Inicialmente se tiene una pantalla de 4 dígitos, donde el usuario puede interactuar con esta por medio de los botones de la tarjeta FPGA. A continuación, se mostrará el paso a paso para que el usuario pueda digitar las respectivas sesiones de ejercicios, y así mismo hacer uso de estas:

1. El sistema le pedirá al usuario ingresar el número de sesiones con las que desea trabajar, teniendo en cuenta que el rango de las sesiones es de (1,5). Haciendo uso del botón número 1 el usuario podrá ir aumentando el número de las sesiones, el cual en todo momento aparecerá en pantalla, en el dígito número 4. De igual forma, con el segundo botón podrá disminuir el número de sesiones, y obviamente se visualizará en pantalla.
2. Una vez visualizado el número que desea, procederá a oprimir el botón número 3, el cual sirve para almacenar el valor de la sesión.
3. Posteriormente, el usuario haciendo uso de los tres botones mencionados anteriormente, procede a seleccionar la sesión que desea configurar, este proceso se va a repetir dependiendo el número de sesiones que eligió. Por tanto, el usuario no puede configurar más de una vez una misma sesión, debido a que generaría que una de sus sesiones quede sin configuración.
4. Una vez elegida la sesión que desea configurar, el usuario procede a ingresar el tiempo que desea para esta sesión, teniendo en cuenta la explicación dada en el punto 1 sobre los botones para el ingreso efectivo de los números, además debe tener en cuenta que este (tiempo) se encuentra en el rango de (1,59) esto en minutos.
5. Luego, se le pide al usuario ingresar el número de circuitos (entrenamientos y descansos) que desea realizar, teniendo en cuenta que este rango se encuentra entre (1,6).
6. Posteriormente, el usuario debe ingresar el orden en que quiere realizar los circuitos, teniendo en cuenta que el rango se mueve entre (1,2) sabiendo que ingresar 1 es un entrenamiento y 2 es un descanso.
7. Después, debe ingresar el tiempo de cada rutina, obviamente los tiempos se ingresan en el orden escogido anteriormente. Aquí, el usuario debe ser responsable y congruente al momento de escoger los tiempos, debido a que debe tener en cuenta que no debe pasarse al tiempo total de la sesión, tiene que distribuir bien los tiempos de tal manera que la suma de estos de exactamente el ingresado inicialmente.

8. Este proceso se repetirá para todas las sesiones.
9. Una vez configurado todo, el usuario procede a seleccionar el botón 4, el cual da inicio al contador. Este inicia mostrando el numero de la sesión en el primer dígito de la pantalla, y en el segundo dígito se mostrará la rutina en la que se encuentra, si es entrenamiento (1) o descanso (2). Y en los dos últimos dígitos se mostrará un contador que va disminuyendo los minutos de cada rutina hasta llegar hasta 0. Una vez se termina la rutina, sigue con la otra; dado el caso que no hay más rutinas se pasa a la siguiente sesión. Una vez terminado todo, el programa vuelve a repetir todo el proceso.



Enumerados del 1 al 4:

Enumerados del 1 al 4

1. Muestra la sesión
2. Muestra la rutina de la sesión
3. Muestra la parte decimal del tiempo
4. Muestra la parte unitaria de la sesión