

Diego Martínez García

diegogama8934@gmail.com

271 283 3731

Educación

Julio 2021 – Junio 2025

Universidad Autónoma de Querétaro

Estudiante de Ingeniería de Software

Registros de derechos de autor en programa TEACH

Experiencia

Centro de desarrollo

Desarrollador de Software y diseñador UI/UX

Santiago de Querétaro, Querétaro, México

Julio 2021 - Actualidad

- Colaboré en el desarrollo de aplicaciones web usando React.
- Contribuí al diseño de diversos proyectos usando herramientas como Figma.

Bout Software

Desarrollador de Software y diseñador UI/UX remoto

Santiago de Querétaro, Querétaro, México

Octubre 2023 - Actualidad

- Cooperación en desarrollo de plataformas web usando Next JS.
- Realización de diversos diseños usando Figma.

Kronox Y Kairos

Diseñador UI/UX remoto

Santiago de Querétaro, Querétaro, México

Agosto 2024 - Noviembre 2024

- Diseño de bajo nivel usando Excalidraw.
- Diseño de alto nivel usando Figma.

Proyectos principales

Bolsa de trabajo UAQ

Plataforma de empleo y bolsa de trabajo UAQ

- Levantamiento de requerimientos
- Diseño de alto y bajo nivel usando Figma y Xcalidraw
- Programación Frontend usando Next JS, Tailwind, Typescript y Next UI

TEACH

Aplicación web para impartir y administrar clases virtuales para docentes y alumnos

- Levantamiento de requerimientos
- Diseño de alto nivel usando Figma
- Participación en registros de derechos de autor
- Desarrollo (en proceso) full-stack con Next JS, Tailwind, Typescript y PostgreSQL

Bout Software

Diseño de Landing Page para Bout Software

- Diseño de interfaz usando Figma
- Layout orientado a Flexbox
- Diseño responsivo

NutriSmarTR

Diseño y desarrollo de plataforma de gestión de citas para profesional de nutrición.

- Levantamiento de requerimientos
- Diseño de alto y bajo nivel usando Figma
- Programación front-end con Next JS

Habilidades

Lenguajes de programación

JavaScript: 2 años

Tecnologías

Figma, HTML, CSS, TypeScript, React, Tailwind, Next JS, Next UI.