Práctica 2

DISEÑO DE BOCETOS: Propuesta de App de Economía Colaborativa

GRUPO: HORAPI

Diseño de Interfaces de Usuario

Miguel Ángel Mena Barrera Diego García Aurelio

Índice

 Malla receptora de información. (Feedback capture grid) Matriz de tareas/usuarios. (User tasks) 	
3.1. Mapa del sitio. (Sitemap)	3
3.2. Etiquetado. (Labelling)	3
4. Bocetos. (Wireframes)	4

1. Malla receptora de información. (Feedback capture grid)

Interesante/Relevante	Críticas Constructivas	
 Búsqueda de experiencias cercanas. 	 La app está llena de bots, necesita un sistema que los detecte. 	
■ Comentarios en las experiencias.	■ El diseño no es para nada intuitivo.	
 Existen grupos de personas que acuden a ciertas experiencias. 	 Tiene un complejo sistema de amistades/followers. 	
Preguntas	Nuevas Ideas	
 ¿Realmente esta app aporta valor suficiente como para necesitar micropagos? ¿La función de compartir momentos realmente aporta algo? ¿Cuál es la función exacta de la pestaña status? 	 Simplificar el diseño de la App. Unificar todo el diseño a solo 3 pestañas (eliminando funciones que no aportan en exceso) 	

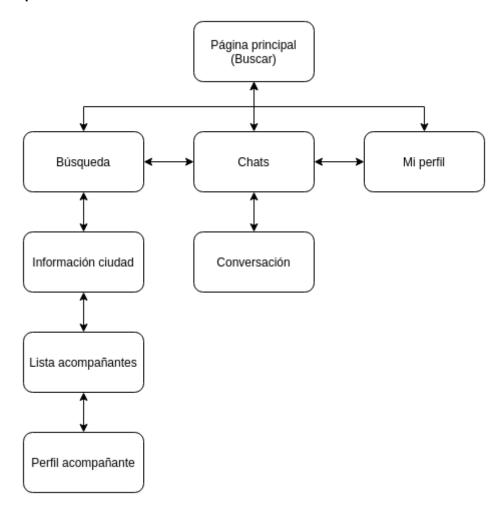
2. Matriz de tareas/usuarios. (User tasks)

	G1: Usuarios jovenes	G2: Usuarios no casados	G3. Familias
Registarse	L	L	L
Buscar Experiencia	L/M	М	М
Chatear	М	Н	L
Ver/editar perfil	Н	М	М

L: Low M: Moderate H: High

3. Arquitectura de la información.

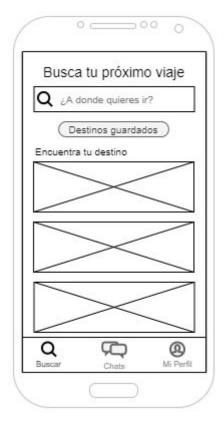
3.1. Mapa del sitio. (Sitemap)



3.2. Etiquetado. (Labelling)

Label	Scope Note
Chats	Listado de conversaciones con otros usuarios de la aplicación.
Chatear	Intercambio de mensajes con otro usuario.
Acompañante	Usuario de la aplicación que busca otro/s compañeros de viaje.

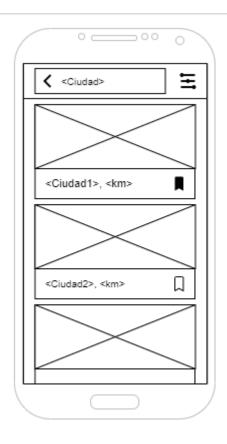
4. Bocetos. (Wireframes)



Pantalla principal (Buscar)



Mi Perfil



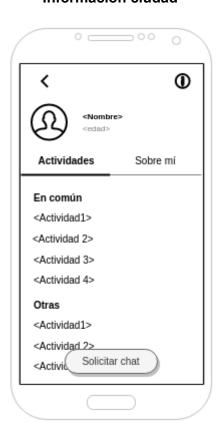
Búsqueda



Lista de acompañantes para una ciudad

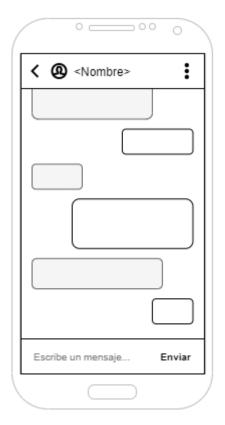


Información ciudad



Perfil de un acompañante





Chats Conversación