



Universidad Nacional de Río Cuarto.  
Facultad de Ciencias Exactas, Físico - Química y  
Naturales.  
Departamento de Computación.

Trabajo final de la Licenciatura en Ciencias de la  
Computación

# Didfail con niveles de seguridad

Diego Gastaldi

Director: Francisco Babera

1 de agosto de 2016

# *Resumen*

Aplicaciones Android tanto maliciosas y mal intencionadas como programadas descuidadamente o mal, pueden fugar información importante de los usuarios. Para detectarlo se pueden analizar las aplicaciones con distintos enfoques. Esta herramienta se centra en el análisis estático, combinando y aumentando diferentes trabajos como Didfail, Flowdrior, Epicc, Soot, entre otros. El análisis se realiza sobre un conjunto de aplicaciones, donde se identifican las posibles comunicaciones interapplication (comunicación entre componentes de diferentes aplicaciones) e interapplication (comunicaciones entre componentes de una misma aplicación), dándole la posibilidad al usuario de crear un jerarquía de niveles de seguridad y asignárselas a diferentes informaciones que pueden fluir entre las distintas aplicaciones. Junto con ellas, el usuario puede brindar excepciones, permitiendo a flujos que violen los niveles de seguridad no ser considerado peligroso.

Una vez obtenida la información antes mencionada, se lleva a cabo el análisis chequeando que los flujos de la información no violen la jerarquía de los niveles de seguridad, mediante el uso de una implementación del algoritmo de Jacob Rehof y Torben Mogensen [1].

Este informe describe el método de análisis, implementación y resultados experimentales de las nuevas funcionalidades agregadas a Didfail.

# Índice general

<b>Resumen</b>	<b>I</b>
<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
1.1. Motivación . . . . .	1
1.2. Contribución . . . . .	2
1.3. Estructura del Informe . . . . .	3
<b>2. Conocimientos Previos</b>	<b>4</b>
2.1. Análisis Estático . . . . .	4
2.2. Information Flow . . . . .	5
2.2.1. Niveles de Seguridad . . . . .	7
2.2.2. Sinks y Sources . . . . .	8
2.3. Android . . . . .	9
2.3.1. Introducción a la plataforma Android . . . . .	10
2.4. Ejemplo Motivador . . . . .	13
2.5. Herramientas de análisis estático . . . . .	17
2.5.1. Flowdroid . . . . .	17
2.5.2. Epicc . . . . .	18
2.5.3. Didfail . . . . .	18
<b>3. Diseño e Implementación</b>	<b>19</b>
3.1. Escenario de ejemplo . . . . .	19
3.1.1. Información obtenida a través de Didfail . . . . .	19
3.1.2. Información obtenida a través de archivo de configuración únicamente . . . . .	21
3.1.3. Información obtenida mediante GUI o archivos de configuración . . . . .	23
3.1.3.1. Asignación de niveles a métodos . . . . .	23
3.1.3.2. Excepciones . . . . .	25
3.2. Etapa 1 . . . . .	26
3.3. Etapa 2 . . . . .	28
3.4. Compilación y uso . . . . .	30
<b>4. Resultados Experimentales</b>	<b>31</b>
4.1. Descripción de aplicaciones a analizar . . . . .	31

---

4.2. Datos . . . . .	32
4.2.1. Jerarquía de niveles de seguridad . . . . .	32
4.2.2. Asignación de niveles . . . . .	32
4.2.3. Excepciones . . . . .	33
4.2.4. Didfail modificado . . . . .	33
4.3. Resultados obtenidos . . . . .	33
<b>5. Limitaciones</b>	<b>35</b>
<b>6. Conclusión y futuros trabajos</b>	<b>37</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>39</b>

# Capítulo 1

## Introducción

Este proyecto consiste en desarrollar una herramienta que lleve a cabo el análisis estático de programas Android, el cual toma como entrada un conjunto de aplicaciones destinadas al sistema operativo Android, luego las decompila, es decir, obtiene su código en algún lenguaje específico como puede ser Java o un lenguaje intermedio para así, poder indagar sobre el flujo de la información del dispositivo y comprobar si estas aplicaciones tiene un comportamiento malicioso.

Como antecedentes de trabajos relacionados con esta idea podemos nombrar DidFail [2], Flowdroid [3], DroidSafe [4], PScout [5].

### 1.1. Motivación

La idea surge debido a la deficiencia que tienen los repositorios de aplicaciones Android, ya que, a pesar de que brindan una manera automática, de costo mínimo, para resolver la distribución o sustitución de código para enormes cantidades de destinatarios, esta técnica también entraña graves riesgos, ya que el software de los repositorios puede comprometer la confidencialidad y/o integridad de los datos de sus numerosos destinatarios, tanto por fallas de programación, como por intenciones maliciosas. Este problema no es nuevo, ni exclusivo de Android, por lo que la búsqueda de soluciones para este problema ha dado origen a activas líneas de investigación [6].

Un ejemplo de la explotación de estas deficiencia se da cuando un usuario de un dispositivo (smartphone, tablet, etc.) instala un juego para Android que filtra toda

la lista de contactos del usuario (obteniendo previamente permiso para hacerlo) a una empresa de marketing mediante el envío de los contactos a otra aplicación con los permisos necesarios para acceder a internet, llevándose a cabo la fuga de información no controlada por el sistema.

El problema de la integridad de la información manipulada por aplicaciones Android es de gran importancia, dado el intenso uso de esta plataforma. Pero, es muy difícil y costoso realizar las pruebas y la depuración para garantizar la inexistencia de dicho problema. Por ello, es necesario contar con técnicas y herramientas automáticas que verifiquen estáticamente estas propiedades.

La aplicación de análisis estáticos inter e intraprocedural que permitan determinar el flujo de la información permitirá garantizar la confidencialidad e integridad de la información manipulada por programas Android. La construcción de un prototipo podrá clarificar la viabilidad, eficiencia y eficacia del uso de análisis estático para la verificación de confidencialidad e integridad de la información.

## 1.2. Contribución

La herramienta desarrollada añade a las funcionalidad que ya poseían los trabajos previos ya mencionados, la posibilidad de asignarle niveles de seguridad a cada métodos conocido que obtiene información del usuario y a cada método que permite enviar dicha información a, por ejemplo, otra aplicación o internet. Para dichos niveles se requiere previamente un orden parcial que los relaciona, para así poder comprobar si la información fluye de acuerdo a la jerarquía de niveles dada o se produce una violación.

Tanto los niveles asignados a cada método como los flujos que deben ser ignorados (excepciones) pueden ser proporcionado por el usuario de dos maneras diferentes: mediante el uso de una interfaz gráfica o mediante archivos de configuración.

También, se brinda un archivo de configuración para el establecimiento de la jerarquía que relaciona los niveles de seguridad. Esta debe cumplir con ciertos requisitos que se mencionarán a lo largo del informe.

En cuanto a los resultados, se informa del flujo que produce la violación, en caso que exista, o de la ausencia de estos caso contrario. Dichos resultados pueden verse

de la misma manera que las entradas (de manera gráfica o guardado en un archivo cuyo nombre es dado por el usuario).

Además, el usuario tiene la posibilidad de dejar métodos sin nivel asignado, permitiendo a la herramienta el cálculo de un nivel adecuado para evitar problemas de seguridad en caso de ser posible. Estos niveles calculados automáticamente se incluyen a los resultados del análisis para dar conocimiento al usuario sobre lo calculado.

Por otro lado, se realizaron unas modificaciones en los scripts de Didfail [2] para realizar los análisis individuales de las aplicaciones de manera concurrente, y se agregaron otros scripts para los casos en que las aplicaciones ya fueron analizadas individualmente y solo se pretende probar nuevas asignaciones de niveles de seguridad, ya que la primer parte es la más costosa en cuanto a tiempos y recursos utilizados.

### 1.3. Estructura del Informe

El resto del informe está organizada como sigue: El capítulo 2 provee una introducción a los concepto importantes como es el análisis estático, Android (conceptos relacionados con el tema) y un resumen de las herramientas previamente desarrollada que se utilizaron y se presenta un ejemplo motivador. El capítulo 3 describe en detalle el aporte provisto por este trabajo, y en el capítulo 4 se describe la implementación del mismo. En cuanto al capítulo 5, contiene un ejemplo del uso del analizador juntos con los resultados obtenidos. Se discuten las limitaciones del análisis en el capítulo 6, y las conclusiones en el capítulo 7.

# Capítulo 2

## Conocimientos Previos

### 2.1. Análisis Estático

El análisis estático es un método de análisis en el cual el código fuente es analizado sin ser ejecutado. Como contrapunto, el análisis dinámico involucra el estudio del comportamiento de las aplicaciones a través de la ejecución de las mismas en un ambiente determinado (los dispositivos android en nuestro caso).

El análisis estático permite examinar todas las posibles ejecuciones de un programa. Esto es especialmente valioso en el análisis de la seguridad, ya que los ataques suelen explotar aplicaciones de maneras imprevistas y no probados. Sin embargo, predecir el comportamiento del programa sin ejecutar no es un problema trivial. Al reducir al problema de la parada (halt), es posible demostrar que la búsqueda de todas las maneras posibles de ejecutar cualquier programa no trivial arbitrario es un problema indecidible. Sin embargo, el análisis estático puede proporcionar resultados útiles mediante la aproximación de algunas facetas de la ejecución real de un programa [7].

Una de las técnicas de análisis estático lleva a cabo el análisis del flujo de datos (data flow). El taint analysis es un tipo especial de análisis de flujo de datos que realiza el seguimiento de datos a lo largo del camino de la ejecución del programa. En esta técnica, los datos sensibles son marcados con una mancha en la fuente u origen, y se propaga a través de todas las rutas de ejecución del programa. La presencia de este mancha en los sink o destinos predefinidos se utiliza para establecer un flujo entre la fuente y el sink. Este flujo puede ser utilizado para



detectar las fugas de datos sensibles desde la fuente a diferentes destinos. Donde, si además, se agregan niveles tanto a los source (fuentes) como a los sinks, se pueden detectar que si información importante o privada puede estar llegando a lugares públicos o no deseados.

## 2.2. Information Flow

La protección de la confidencialidad de la información manipulada por los sistemas de computación es un problema de larga data, siendo cada vez más importante. Las prácticas de seguridad estándares previas al surgimiento de estudios sobre information-flow [6] no ofrecían garantías sustanciales de que el comportamiento de extremo a extremo de un sistema informático satisface las políticas de seguridad importantes como la confidencialidad. Una política de confidencialidad de extremo a extremo podría afirmar que los datos de entrada secretas no pueden deducirse por un atacante a través de observaciones sobre salida del sistema; esta política regula el flujo de la información.

Los mecanismos de seguridad convencionales, tales como el control de acceso y cifrado no se refieren directamente a la aplicación de las políticas de flujo de información. Analizar las características de confidencialidad de un sistema informático es difícil, ya que estos puede incluir errores de implementación y diseño y, además, como los sistemas informáticos modernos comúnmente incorporan hosts o código que no son de confianza, posiblemente maliciosos, hace que la garantía de confidencialidad sea aún más difícil.

Una forma estándar para proteger los datos confidenciales es el control de acceso: se requiere algún privilegio con el fin de acceder a los archivos u objetos que contienen el datos confidenciales. El problema aquí es que las verificaciones de control de acceso imponen restricciones a la divulgación de información, pero no de su propagación. Una vez que la información es liberado de su contenedor, el programa que accede a ella puede, por error o malicia, inadecuadamente transmitir la información en alguna forma. No es realista suponer que todos los programas en un sistema de computación grande son dignos de confianza; Por otro lado, los mecanismos de seguridad tales como la verificación de firmas y escaneo de antivirus no garantizan que se mantenga la confidencialidad por el programa revisado.

Para asegurar que la información se utiliza sólo de acuerdo con las políticas de confidencialidad pertinentes, es necesario analizar cómo fluye la información dentro del programa. La creencia de que un sistema es seguro con respecto a la confidencialidad debe surgir de un análisis riguroso que demuestre que el sistema en su conjunto hace cumplir las políticas de confidencialidad de sus usuarios. Este análisis debe demostrar que la información controlada por una política de confidencialidad no puede fluir a un lugar donde se viola esa política, la Figura 1 muestra un ejemplo básico indicando un flujo permitido y uno que no lo es (que viola las políticas de seguridad). Las políticas de confidencialidad que deseamos cumplir son, por lo tanto, las políticas de flujo de información y los mecanismos que las hacen cumplir son los controles de flujo de información. Esto dió lugar a un nuevo enfoque: el uso de técnicas de lenguajes de programación para especificar y hacer cumplir las políticas de flujo de información.

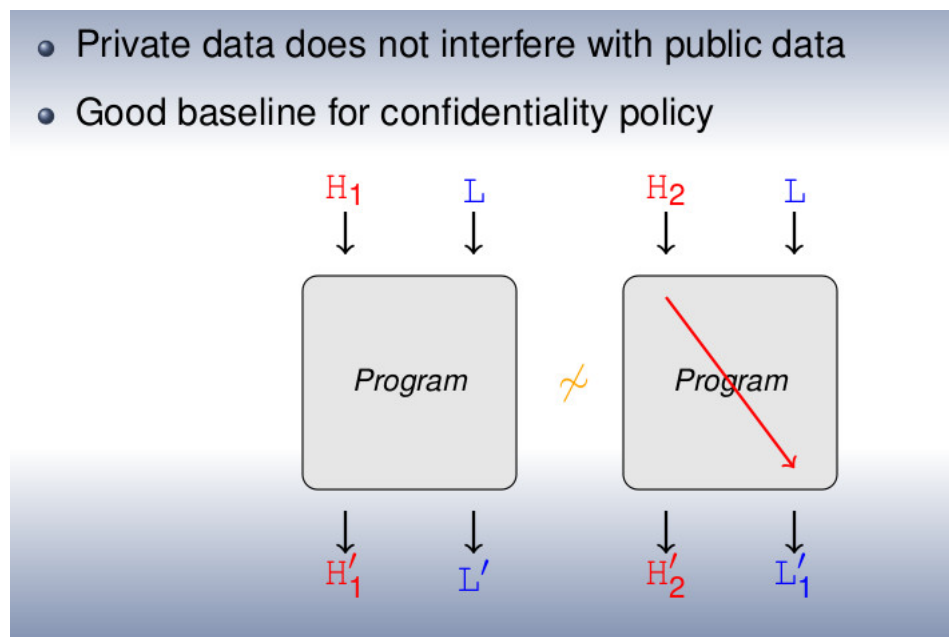


Figura 1: Flujos permitidos y no permitidos.

El análisis de confidencialidad e integridad para lenguajes de bajo nivel (assembly, bytecode) [9–13] aún tiene un menor desarrollo que el alcanzado para lenguajes de alto nivel (Java, C). Esto se debe principalmente a la dificultad de razonar con programas no estructurados. Existen trabajos basados en sistemas de tipos que incluyen un subconjunto bastante extenso de Java bytecode [10, 11, 14, 15].

Numerosos trabajos se dirigen a extender el análisis para que soporte desclasificación de información [16]. Entre estos podemos nombrar Intransitive noninterference [13], decentralized label model [17], relaxing noninterference [18, 19] and robust declassification [20]. Desclasificación no es un tema cerrado [21]. Además no hay trabajos específicos en cuanto a desclasificación para lenguajes de bajo nivel, como bytecode. F. Bavera y E. Bonelli [24] presentan un sistema de tipos que garantiza robust desclasificación [20]. En el mismo trabajo señalan que el reuso de variables plantea un nuevo problema en presencia de desclasificación y que sistemas de tipos como el presentado por S. Hunt y D. Sands [22] deben ser revisados si quieren ser extendidos con alguna noción de desclasificación, como sucede en el caso de robust desclasificación. Para verificar que programas en Bytecode satisfacen robust declassification es necesario, además, poder verificar que los ataques (código no confiable insertado en determinados puntos del programa) cumple con ciertos requisitos. Es decir, para poder garantizar desclasificación robusta el poder del atacante debe ser limitado. Esta limitación consiste en restringir las posibles acciones del atacante. Por lo tanto, si se quiere contar con una herramienta para verificar la seguridad de los programas que pueda ser utilizada en la práctica es necesario poder verificar que los ataques no violan los requisitos. Actualmente no existen análisis ni herramientas que garanticen robust declassification para aplicaciones Android.

Los resultados preliminares del grupo son sobre técnicas de information-flow para Bytecode [15, 23] y Robust Declassification para Bytecode [20, 24]. Si bien contribuyen al conocimiento de IFA, no son técnicas enfocadas a aplicaciones Android. Dado el estado del arte en el área de information-flow y desclasificación es necesario avanzar en la definición de análisis para aplicaciones Android.

### 2.2.1. Niveles de Seguridad

El punto de partida en el análisis del flujo de información es la clasificación de las variables del programa en diferentes niveles de seguridad. La forma más básica de clasificar las variables puede ser L (low) a las variables de baja seguridad, la información pública; y H (high) a las de alta seguridad, información privada. El objetivo es prevenir que la información privada se filtre de manera incorrecta, es decir, evitar que la información en las variables H fluya a las variables L.

En términos más generales, se requiere un retículo de niveles de seguridad para asegurar que la información fluya solamente de niveles menores a niveles mayores o iguales. Por ejemplo, si  $L \leq H$ , entonces se permitirían los flujos de L a L, de H a H, y de L a H, y no estaría permitido flujos de H a L: claramente es ilegal un flujo explícito donde se le a una variable pública el contenido de una privada, pero por el contrario, asignar información pública en variables privada es perfectamente legal. Otro caso, que puede ser considerado peligroso cuando, es cuando de acuerdo a condiciones que involucren información privada se realice una determinada acción, como muestra el ejemplo a continuación:

```
if ((secreto % 2) == 0) fuga = 0; else  fuga = 1;
```

Esto copia el último bit del secreto de fugas.

Otro caso interesante en el uso de niveles de seguridad es la integridad en lugar de confidencialidad. Si se ven algunas variables que contiene información posiblemente contaminada, entonces es posible que se desee evitar que la información fluya desde éstas a variables no contaminados. Se puede modelar esto utilizando un retículo con Untainted?Tainted.

### 2.2.2. Sinks y Sources

Los sources y sinks son componentes muy importantes en los flujos de información, siendo estos los recursos mediante los cuales las aplicaciones leen u obtienen sus datos (source), para luego tratarlos según sus objetivos y concluir con el envío de estos a otros recursos denominados sink. Estos recursos son externos a las aplicaciones.

Estos generan dependencias desde los sources a los sinks, por lo que al asignarle niveles a ambos (vease sección 2.2.1) permitiría controlar o conocer los casos en los que se producen flujos ilegales de información.

Ejemplos de sources pueden ser el deviceId, los contactos, las fotos y la ubicacion; y por otro lado, ejemplos de sinks incluyen internet, mensaje de texto y archivos.

## 2.3. Android

El sistema operativo Android domina el mercado de dispositivos móviles, pero las aplicaciones desarrolladas para Android se han enfrentado a algunos problemas de seguridad de gran impacto. Entre estos problemas tienen gran relevancia las vulnerabilidades que provocan fugas de datos sensibles.

Todos los sistemas operativos modernos, incluido Android, utilizan algún mecanismo de control de acceso para proteger los datos de posibles lecturas o modificaciones por usuarios no autorizados. Sin embargo, controlar el acceso es una medida insuficiente para supervisar la propagación de la información después que la misma ha sido accedida por un programa. Similarmente, la criptografía ofrece una fuerte garantía de preservar la confidencialidad pero el costo de realizar computaciones triviales con datos encriptados es muy costoso. Ninguno de estos dos enfoques provee una solución completa para proteger la confidencialidad e integridad.

Un enfoque complementario consiste en analizar y regular el flujo de la información en el sistema para prevenir que se filtre datos privados a lugares no autorizados.

En las aplicaciones Android surge un nuevo aspecto a analizar para garantizar la confidencialidad e integridad de los datos: el mecanismo de comunicación entre aplicaciones. En el middleware de Android, los intents (mensajes entre aplicaciones) son el principal medio de comunicación entre aplicaciones.

Un intent puede incluir un destinatario, una acción y, posiblemente, otros datos. Si ningún destinatario es designado en un intent (denominado intent implícito), entonces Android trata de determinar un receptor adecuado, los cuales son las aplicaciones que declaran en su archivo de configuración (manifest) que pueden realizar la acción especificada por el intent. Si hay varias aplicaciones en estas condiciones, Android solicita al usuario que seleccione la aplicación que atienda el requerimiento. Cabe destacar que el usuario puede designar la aplicación por defecto que procese todos los intents similares. Sin embargo, una aplicación maliciosa puede engañar al usuario mediante el uso de un nombre confuso. También, un usuario poco atento podría no dar mucha importancia a la elección. Cuando una aplicación maliciosa recibe un mensaje que fue pensado para otra aplicación, el usuario está ante un ataque de secuestro (de intent). Además de la comunicación entre aplicaciones, los intents también se utilizan para la comunicación intra-aplicación entre los diferentes componentes de una sola aplicación. El uso de

intents implícitos para la comunicación intra-aplicación ha demostrado ser un error común en el desarrollo de aplicaciones de Android. Un componente que utiliza un intent implícito para comunicarse con otro componente en la misma aplicación podría ser vulnerable a que otra aplicación intercepte su mensaje. Esto permite a aplicaciones maliciosas secuestrar o espiar en aplicaciones que tienen acceso a información o recursos sensibles.

### 2.3.1. Introducción a la plataforma Android

Android es un pila de software de código abierto creado para una amplia gama de dispositivos.

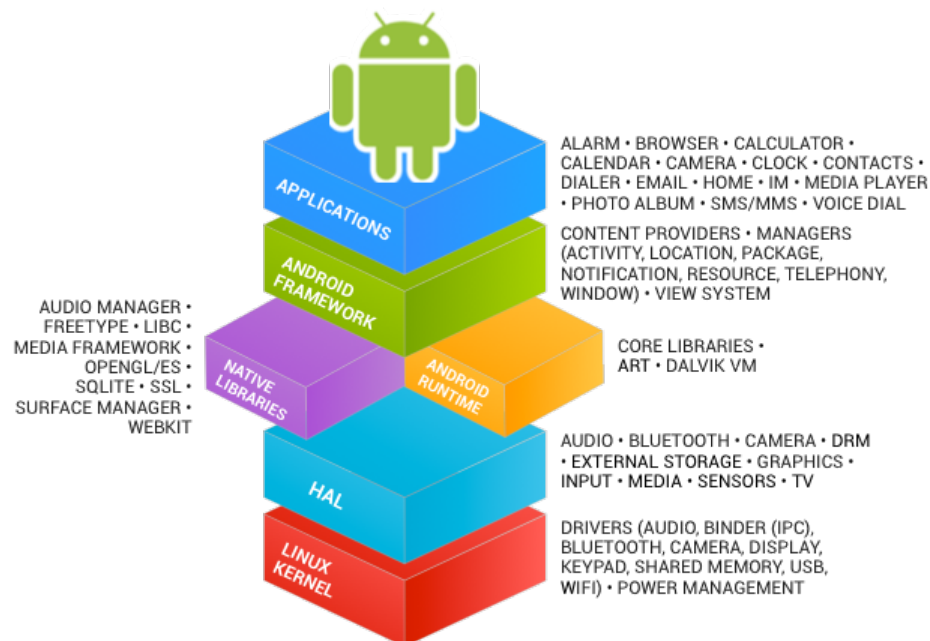


Figura 2: Android Stack.

Android [8] trabaja en Linux, y cada aplicación utiliza un proceso propio. Los dispositivos tienen un único foco de ejecución principal, que es la aplicación que está visible en la pantalla, pero puede tener varias aplicaciones en un segundo plano, cada una con su propia pila de tareas. La pila de tareas es la secuencia de ejecución de procesos en Android. Se componen de actividades que se van apilando según son invocadas, y solo pueden terminarse cuando las tareas que tiene encima están terminadas, o cuando el sistema las destruye porque necesita memoria, por lo que tienen que estar preparadas para terminar en cualquier momento. El sistema

siempre eliminará la actividad que lleve más tiempo parada. En caso de que el sistema necesitara mucha memoria, si la aplicación no está en el foco, puede ser eliminada por completo a excepción de su actividad principal.

Una de las características principales del diseño en Android es la reutilización de componentes entre las aplicaciones, es decir, dos aplicaciones diferentes pueden utilizar una misma componente, aunque esté en otra aplicación para así, evitar la repetición innecesaria de código, y la consiguiente ocupación de espacio. Los componentes son los elementos básicos con los que se construyen el proyecto. Hay cuatro tipos, pero las aplicaciones se componen principalmente de actividades. Habrá tantas actividades como ventanas distintas tenga la aplicación. Sin embargo, por si solos, los componentes no pueden hacer funcionar una aplicación. Para ello están los "intents". Todos ellos deben declararse en el archivo llamado `AndroidManifest.xml` (junto con otros elementos que se mostrarán después) con el mismo nombre que lleve la clase asociada. Por ejemplo, la clase `MainActivity`, será definida en el `AndroidManifest` con el mismo nombre. Los cuatro componentes mencionados antes son:

**Actividades:** Una actividad (o `Activity`) es la componente principal encargada de mostrar al usuario la interfaz gráfica. Se define una actividad por cada interfaz del proyecto. Las actividades tienen un ciclo de vida, es decir, pasan por diferentes estados desde que se inician hasta que se destruyen. Sus 3 posibles estados son: Activo: ocurre cuando la actividad está en ejecución; Pausado: aún se está ejecutando y es visible, pero no es la tarea principal; Parado: la actividad está detenida, no es visible al usuario y el sistema puede liberar memoria.

**Servicio:** Los servicios (o `service`) son tareas no visibles que se ejecutan siempre por debajo, incluso cuando la actividad asociada no se encuentra en primer plano. Tiene un hilo propio (aunque no se pueden ejecutar solo), lo que permite llevar a cabo cualquier tarea, por pesada que sea. No necesita interfaz, a no ser que se pida explícitamente, en cuyo caso la clase `Service` la exportaría.

**Receptores de Mensajes de Distribución:** También llamados `broadcast receiver`, son los encargados de reaccionar ante los eventos ocurridos en el dispositivo, ya sean generados por el sistema o por una aplicación externa. No tienen interfaz, pero pueden lanzar una `activity` por medio de un evento.

**Proveedores de contenidos:** Estos proveedores en inglés llamados content provider, se encargan de que la aplicación pueda acceder a la información que necesita, siempre que se haya declarado el correspondiente provider en el AndroidManifest, compartiendo información sin revelar estructura u orden interno.

**Intents:** Los intents son el medio de activación de los componentes (excepto los content provider). Contiene los datos que describen la operación que desarrollará el componente a quien va dirigido. Pueden ser explícitos o implícitos. Los implícitos no especifican el componente al que va destinado, mientras que el explícito, si.

**Intent-filters:** Utilizados únicamente por los intents implícitos, los intent-filters definen (y delimitan) qué tipos de intent puede lanzar la actividad, o qué tipos de intent puede recibir un broadcast. Por ejemplo, para un intent que no especifica a qué actividad va dirigido, se consulta el intent filter de una de ellas, y si lo satisface, el intent lanzará esa actividad. Se definen en el AndroidManifest con la etiqueta `< intent-filter >`. La información que pasan los intents debe estar contenida en la definición del intent filter para que la componente pueda ser activada (o pueda recibirlo en el caso del broadcast). Esta información se compone de tres campos: Action, Data y Category.

El campo Action es un string que informa del tipo de acción llevada a cabo. Las acciones pueden ser dadas por la clase Intent, por una API de Android o definidas por el diseñador.

el campo Data contiene la información del identificador (URI) del dato que se asocia a la acción y del tipo de ese dato. Es importante la coherencia ya que si la acción requiere un dato de tipo texto, un intent con un dato de tipo imagen no podría ser lanzado.

Por último, el campo Category es un string (cadena de caracteres) que contiene información adicional sobre el tipo de componente al que va dirigido el intent. La lista de categorías esta incluida en la clase Intent.

**AndroidManifest:** este fichero es un documento xml en el que se declaran los elementos de la aplicación, así como sus restricciones, permisos, procesos, acceso a datos e interacciones con elementos de otras aplicaciones. Cada elemento se declara con una etiqueta única. No debe confundirse este documento con el xml asociado a cada actividad. Los elementos gráficos y distribución de la



pantalla serán definidos para cada actividad dentro de su xml, pero no en el AndroidManifest.

Cada aplicación es comprimida en un paquete APK, lo que permite su distribución e instalación. Estos paquetes contienen una colección de archivos, recursos, permisos, entre otras cosas, como muestra la siguiente figura.

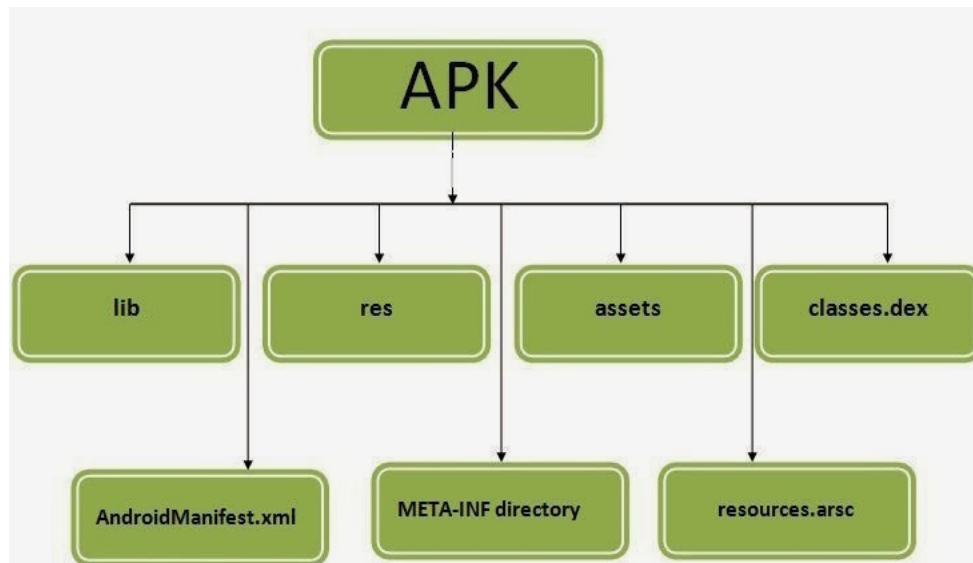
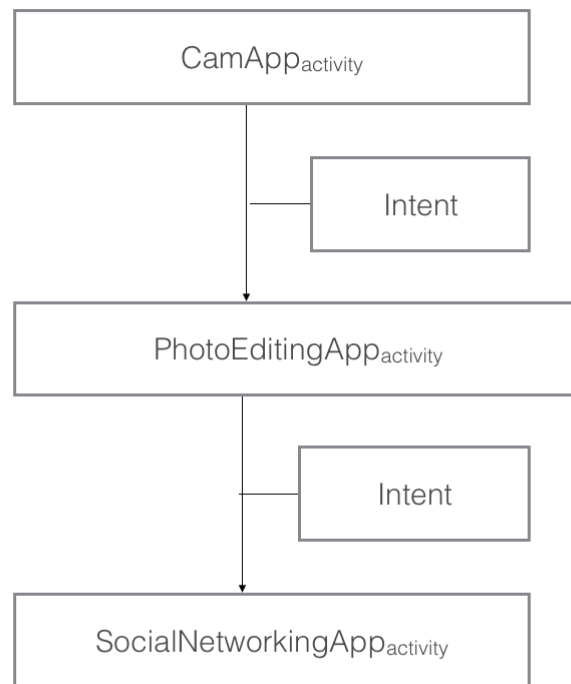


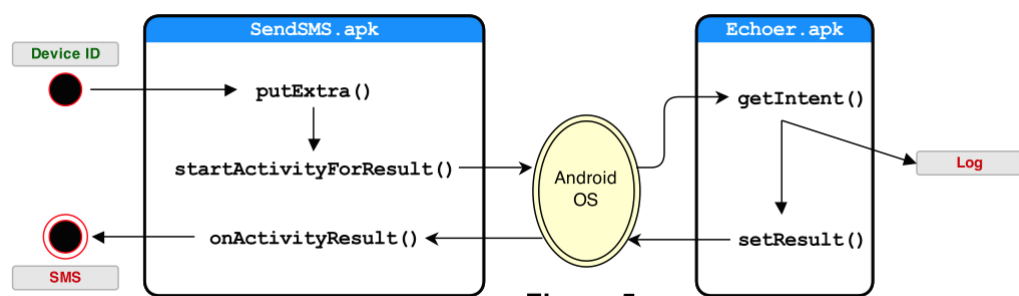
Figura 3: Estructura de paquete Apk de Android.

## 2.4. Ejemplo Motivador

La comunicación entre las aplicaciones es muy común y necesario para cumplir con sus objetivos. Esta comunicación la llevan a cabo principalmente mediante el uso de intents. Un ejemplo de ello es una foto, la cual puede fluir a través de diferentes aplicaciones: es sacada por la cámara y almacenada, luego es editada por alguna aplicación de edición para posteriormente ser compartida a través de alguna red social.

**Figura 4**

En la siguiente imagen se muestra un ejemplo donde información sensible puede fluir desde un source a un sink, y en su "viaje", pasar por múltiples aplicaciones que pueden ver y modificar su información:

**Figura 5**

Aquí la aplicación `SendSms` obtiene `Device Id` (Figura 6: (1)), lo guarda en un `intent` (Figura 6: (2)) y luego lo envía mediante el método `startActivityForResult` (Figura 6: (3)) para iniciar una nueva actividad. Dicho `intent` es implícito, es decir,

no tiene un destinatario preestablecido, por lo que el sistema operativo se encarga de comprobar que aplicaciones pueden manejarlo (mediante la comprobación de sus archivos manifest). En este ejemplo, la aplicación elegida fue Echoer.apk debido que su Manifest cumplía con los requisitos (Figura 10: (4)). Ésta aplicación recibe el intent, lo guarda en un campo de la clase MainActivity (Figura 8: (5)), y luego de que se oprima el botón "button1", la información que tenía el intent es enviada de vuelta a la aplicación SendSms (Figura 9: (6)), para que este último envíe el mensaje (Figura 7: (7)).

En el escenario descrito, el source (deviceId), es información privada del dispositivo, puede llegar a dos sinks diferentes: uno de ellos es el Sms saliente y el otro sink es el Log, y de acuerdo a los niveles que se le asignen a estos últimos, los flujos puede o no producir una violación de seguridad.

Las figura Figura 8 (5) y Figura 9 (6) muestran como fluye la información al Log escribiendo el contenido del intent recibido.

```
public class Button1Listener implements OnClickListener {
    private final MainActivity act;
    public Button1Listener(MainActivity parentActivity) {
        this.act = parentActivity;
    }
    public void onClick(View arg0) {
        Intent i = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
        i.setType("text/plain");
        TelephonyManager tManager = (TelephonyManager) this.act.getSystemService(
(1) Context.TELEPHONY_SERVICE);
        String uid = tManager.getDeviceId(); // SOURCE
        i.putExtra("secret", uid);(2) // write sensitive data to Intent
(3) this.act.startActivityForResult(i, 0); // outgoing Intent
    }
}
```

**Figura 6**

```

public class MainActivity extends Activity {
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        Button button1 = (Button) findViewById(R.id.button1);
        button1.setOnClickListener(new Button1Listener(this));
    }
    ...
    ...
    protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) { //
        incoming Intent Result
        (7) sendSMSMessage(data.getExtras().getString("secret"));
    }
    protected void sendSMSMessage(String message) {
        SmsManager smsManager = SmsManager.getDefault();
        smsManager.sendTextMessage("1234567890", null, message, null, null); // SINK
    }
}

```

Figura 7

```

public class MainActivity extends Activity {
    Intent i;

    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        Button button1 = (Button) findViewById(R.id.button1);
        button1.setOnClickListener(new Button1Listener(this));
    }
    protected void onResume()
    {
        super.onResume();
        i = getIntent(); // read data received in Intent from the caller
        (5) Bundle extras = i.getExtras();
        Log.i("Data received in Echoer: ", extras.getString("secret")); // SINK
    }
}

```

Figura 8

```

public class Button1Listener implements OnClickListener {
    private final MainActivity act;
    public Button1Listener(MainActivity parentActivity) {
        this.act = parentActivity;
    }
    public void onClick(View arg0) {
        (6) this.act.setResult(0, this.act.i); // send received data back to the caller
        this.act.finish();
    }
}

```

Figura 9

```
...
...
<activity
  android:name="echoer.MainActivity"
  android:label="@string/app_name" >
  <intent-filter>      (4)
    <action android:name="android.intent.action.SEND" />
    <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
    <data android:mimeType="text/plain" />
  </intent-filter>
</activity>
...
...
```

Figura 10

En este ejemplo se representa lo que sucede en muchas aplicaciones ya sea por mala intención o por descuidos: la aplicación SendSms quiere comunicarse con otro componente de sí misma, enviarle información para que éste lo trate según corresponda, para lo cual manda un intent con dicha información. A continuación, Echoer recibe el intent, filtra la información, y luego envía otro intent para que la aplicación inicial siga con su normal funcionamiento. Aquí SendSms no sabe que su información fue vista y tratada por otra aplicación. Este flujo es detectado por Didfail.

## 2.5. Herramientas de análisis estático

La herramienta detallada en este informe se construyó sobre Didfail, la cual a su vez utiliza Flowdroid y Epicc.

### 2.5.1. Flowdroid

Flowdroid [3] es una herramienta de análisis estático para aplicaciones Android, de código abierto. La cual reduce el programa a un simple gráfico que modela el ciclo de vida de las aplicaciones de Android.

Analizar dichas aplicaciones es mas complicado que analizar un programa en java porque estos corren sin el framework de Android, tienen un simple punto de entrada (el método main). En cambio, las aplicaciones Android, pueden tener multiples puntos de entradas, llamados implícitamente por el framework. Flowdroid resuelve este problema creando un método llamado dummymain(), el cual emula el ciclo

de vida de las aplicaciones incluyendo todas las llamadas implícitas que pueden ocurrir.

Flowdroid puede detectar precisamente solo flujos de datos intraprocedurales, ya que los interprocedurales incluyen intents, service, entre otros.

### 2.5.2. Epicc

Epicc analiza la comunicación entre componentes de manera precisa y efectiva, por lo que se podría decir que es un complemento a lo realizado por Flowdroid.

Epicc identifica propiedades (tales como action, category and data MIME type) de los intents que pueden ser enviados y recibidos por los diferentes componentes.

### 2.5.3. Didfail

DidFail (Droid Intent Data Flow Analysis for Information Leakage) [2] usa el análisis estático para detectar potenciales fugas de information sensible entre un conjunto de aplicaciones Android. DidFail combina FlowDroid y Epicc para realizar un seguimiento de los flujos de datos tanto entre componentes como dentro de cada componente de un conjunto de aplicaciones. DidFail tiene dos fases en el análisis:

- Dado un conjunto de aplicaciones, primero determina el flujo de datos individualmente por cada una, y las condiciones en las que estos son posibles.
- Luego, basándose en los resultados de la primer fase, enumera los flujos de datos potencialmente peligrosos habilitados por las aplicaciones en su conjunto.

En los capítulos siguientes se presenta como a partir de la salida que proporciona Didfail, y mediante modificaciones en dicha herramienta, se le dan niveles a los métodos involucrados en los flujos, se chequean si se produce violaciones de seguridad de acuerdo al orden establecido entre los niveles, ignorando aquellos métodos que son considerados excepciones, y las opciones para introducir dicha información.

# Capítulo 3

## Diseño e Implementación

El objetivo es que a partir de la información que nos proporciona la herramienta Didfail (con algunas modificaciones) y la información ingresada por el usuario como los niveles de seguridad con los que se va a trabajar, el orden parcial que los relaciona, las excepciones, y la asignación de niveles tanto a los source como a los sinks, identificar cual es el flujo de información que viola lo anterior mencionado en caso de que exista o informar la ausencia de dichas violaciones y brindar una posible asignación de niveles a los source y sinks que no fueron proporcionados por el usuario. Dicho análisis puede considerarse dividido en dos etapas: la primera consiste en la recopilación de información necesaria para efectuar el análisis y la segunda, a partir de la anterior, generar la información saliente, calcularla e informarla a través de la salida preestablecida.

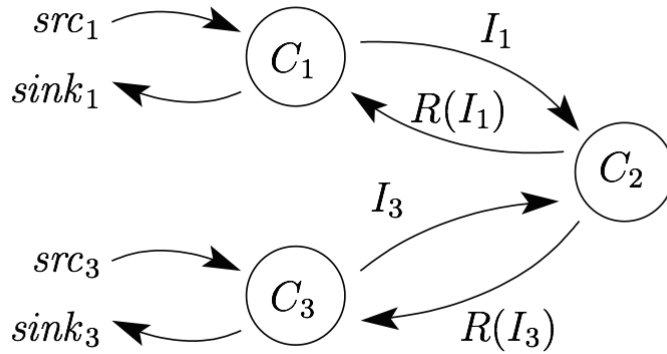
Aquí, aportes y modificaciones a DidFail fueron realizados usando el lenguaje de programación Python. Se modificaron diferentes módulos de ésta herramienta y se crearon otros para la implementación de las nuevas funcionalidades.

### 3.1. Escenario de ejemplo

#### 3.1.1. Información obtenida a través de Didfail

Un ejemplo de los escenarios a analizar por la herramienta es el que muestra la imagen que sigue (Figura 11), donde el componente 1 envía datos al componente

2, este ultimo los recibe y envía otros como respuesta. Por otro lado, el componente 3 interactúa con el componente 2 de manera similar. Vale aclarar que estos componentes pueden o no ser parte de una misma aplicación, lo cual no cambia el resultado en el análisis.



**Figura 11**

En el escenario de la figura 11, Didfail determina que la información puede fluir de C1 a C2, de C2 a C1, de C3 a C2 y de C2 a C3 de manera directa, pero también pueden suceder flujos de C1 a C3 y de C3 a C1, en el caso de que C2 al recibir la información de, por ejemplo, C1, la guarde en algún campo y posteriormente la envíe como respuesta a C3, luego de recibir un intent proveniente de este último.

Estos flujos son originalmente representados de a pares, donde el componente izquierdo representa el source del flujo (quien envía el intent) y el componente derecho representa el sink del flujo (quien recibe el intent). Por ende, el resultado sería (source1, sink3), (source3, sink1), (source1, sink1) y (source3, sink3).

A partir de las modificaciones que afectaron a Didfail, los source y sink tienen un campo extra llamado level, que permite, una vez calculado el flujo, comparar los niveles y ver si se corresponden con el orden entre ellos. Un ejemplo concreto de estos se puede observar en la figura 12, la cual muestra un sink con sus correspondientes posibles source (las aplicaciones que generaron esta salida son aplicaciones de prueba llamadas Echoer, SendSms y WriteFile: vease Capítulo 4). Aquí el formato está dado por los diccionarios de Python.



```
### 'Sink(sink='Sink: <android.util.Log: int i(java.lang.String,java.lang.String)>', level='Public')': ###  
[Src(src='Src: <android.os.Bundle: java.lang.String getString(java.lang.String)>', level='BUNDLE'),  
Src(src='Src: <android.telephony.TelephonyManager: java.lang.String getDeviceId()>', level='Private'),  
Src(src='Src: <android.location.Location: double getLongitude()>', level='Private'),  
Src(src='Src: <android.location.Location: double getLatitude()>', level='Private'),  
Src(src='Src: <android.location.LocationManager: android.location.Location  
getLastKnownLocation(java.lang.String)>', level='Private')]
```

Figura 12

### 3.1.2. Información obtenida a través de archivo de configuración únicamente

Otra información necesaria para efectuar el análisis son los niveles de seguridad y el orden que los relaciona, el cual debe ser un orden parcial como requisito excluyente. Un ejemplo de esto se puede ver en la Figura 13.

Aquí no es necesario dar las relaciones transitivas (por ejemplo Public - Private) ni tampoco las relaciones reflexivas (Public - Public), las cuales deben estar presentes para cumplir con el requisito de orden parcial pero, para hacer el trabajo del usuario mas simple, las relaciones reflexivas y transitivas son calculadas automáticamente.

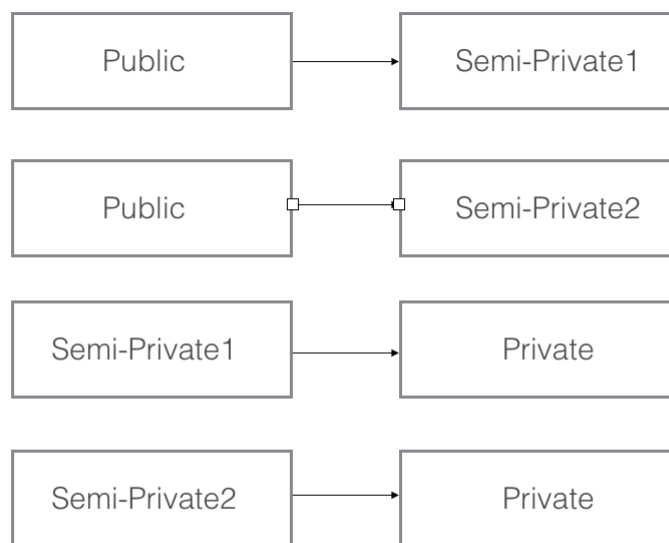
Los motivos por el que la relación entre los niveles debe ser de orden parcial son:

**Reflexividad:** La reflexividad, como indica su definición, cualquier elemento del orden se precede a si mismo. Esto es necesario ya que al momento de comprobar el cumplimiento o no de un flujo de información, si tanto el source como el sink tienen el mismo nivel de seguridad, no hay violación. Si la relación no fuese reflexiva, y por ejemplo, la relación “Public - Public” no esta presente, la existencia de un flujo entre métodos que tienen el nivel “Public” asignado será considerado una violación de seguridad.

**Transitividad:** Esta propiedad es requerida ya que, al permitirse muchos niveles distintos, se puede dar que exista, por ejemplo, la relación “Public - SemiPrivate” y “SemiPrivate - Private” donde, si la relación “Public - Private” no forma parte del orden, un flujo que vaya desde el nivel “Public” al nivel “Private” sería considerado una violación de seguridad. Esto es un problema

ya que sabemos que “Public” precede en el orden a “SemiPrivate” y este ultimo precede a “Private”, por lo que el flujo “Public - Private” no debe ser una violación. Esto se soluciona garantizando que el orden entre los niveles sea transitivo.

**Antisimetría:** Esta propiedad evita ciclos en el orden, lo cual es claramente necesario debido a que en caso de no cumplirse, todos los niveles que participan en un ciclo (por la transitividad) podrían ser reemplazado por uno solo sin modificar los resultados de los análisis que los usen.



**Figura 13**

Para brindar los niveles y sus relaciones, el usuario debe modificar el archivo `security-levels.txt`. Aquí debe respetar la siguiente sintaxis:

**Comentarios:** Las líneas que comienzan con un “#” son ignoradas.

**Relaciones:** Las relaciones son vistas como dos textos separados por un  $\leq$ , siendo los espacios ignorados. Aquí el string que se encuentra a la izquierda de  $\leq$  representa al nivel que precede al nivel representado por el string a la derecha del símbolo.

**Línea Errónea:** Una línea es considerada errónea cuando no contiene el símbolo  $\leq$  o cuando tanto a la derecha como a la izquierda de  $\leq$  se encuentra un string vacío.

### 3.1.3. Información obtenida mediante GUI o archivos de configuración

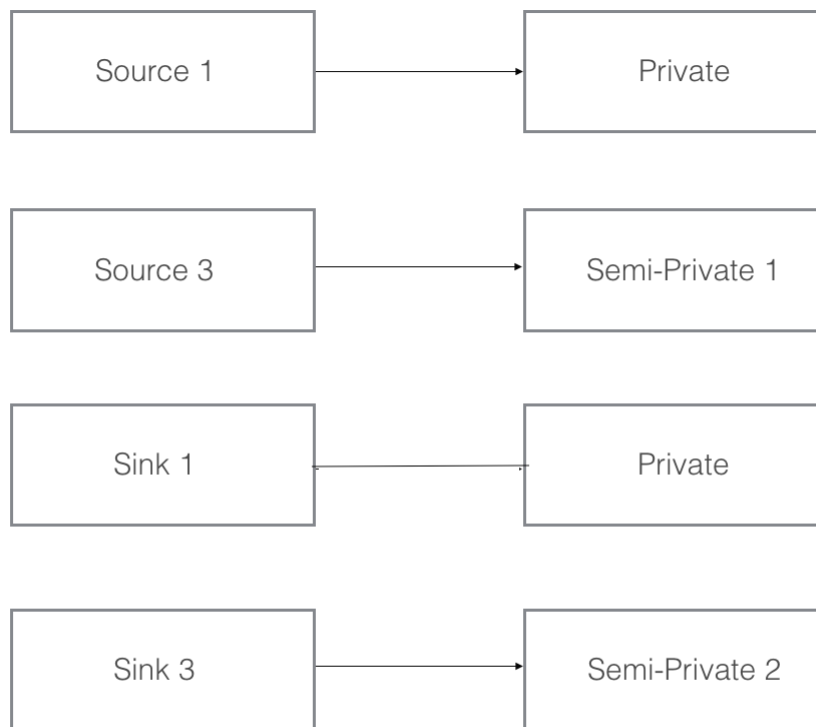
Las entradas que deben proporcionarse a la herramienta que caben en esta clasificación corresponden a la asignación de niveles a métodos y las excepciones.

#### 3.1.3.1. Asignación de niveles a métodos

La asignación de niveles a métodos podrían ser dado por el usuario de dos maneras: mediante la GUI o mediante el archivo de configuración `assign-levels.txt`. En el primer caso la interfaz provee campos de entrada de texto para ser completados con el nombre de la categoría a la que pertenece el método y el nivel a asignarle; en el caso del archivo de configuración, se da la categoría, seguida de una flecha y concluyendo con el nivel a asignar.

Vale aclarar que la categoría es un nombre que se le da a un conjunto de métodos que obtienen o manejan información similar. Por ello es que todos los métodos de una categoría van a tener el mismo nivel. Por ejemplo, los métodos que obtienen tanto la latitud (`getLatitude()`) como la longitud (`getLongitude()`) corresponden a la misma categoría (`ACCESS_FINE_LOCATION`) y por ende tendrán el mismo nivel.

Las categorías y sus métodos dependen de la API de android que se este utilizando.

**Figura 14**

En la figura 14 se muestra un ejemplo de asignación de niveles a métodos donde al método `source1` se le asigna el nivel privado, lo cual se interpreta de la siguiente manera: la información que obtiene la ejecución del método `source1` es información privada que, de acuerdo al orden de los niveles anteriores, no debe llegar a ser argumento de alguno de los métodos con un nivel menor, como son `Public`, `Semi-private1` o `Semi-private2`.

En cuanto a la interpretación de la asignación a `sink1` corresponde a que la información que tiene el método `sink1` como argumento, luego de la ejecución de éste, llega a lugares considerados "Private".

Un ejemplo concreto puede ser, que dado el método `getLatitud()`, el cual obtiene la ubicación del dispositivo considerada normalmente como información privada, se le asigna el nivel "Private". Por otro lado, la información que es enviada via sms (mediante el método `sendSms()`) normalmente es considerada pública ya que puede llegar a distintas personas. Teniendo en cuenta este escenario, si existe el

flujo (getLatitud, sendSms), existe una violación de seguridad donde información privada arriba a lugares públicos.

### 3.1.3.2. Excepciones

En el caso de las excepciones, pueden ser:

#### **source1 a sink3**

Esto significa que si Didfail detecta un flujo de source1 a sink3, sin importar los niveles que estos tengan asignado, el flujo es ignorado, y no provoca violaciones de seguridad.

Un ejemplo concreto del uso de excepciones que se puede mencionar es el caso en el que una aplicación dada requiere que el usuario se identifique antes de proveerle sus funcionalidades. Para ello el usuario introduce su contraseña, la cual es considerada información privada. En el caso de que la contraseña introducida sea errónea, la aplicación responderá indicando el fallo y posiblemente pidiendo el reingreso de ésta. Aquí surge un inconveniente, donde un componente que recibe información privada, la trata y responde a, posiblemente, un componente considerado público, como por ejemplo, la ventana informando que la contraseña es incorrecta. Si bien la ventana podría contener la contraseña ingresada, lo cual sería claramente una fuga de información, también puede responder simplemente el mensaje de error o éxito. Para situaciones como estas, la herramienta le deja la decisión al usuario, dándole la posibilidad de ignorar la violación de seguridad mediante el uso de excepciones.

Durante el análisis, teniendo en cuenta la posibilidad de manejar excepciones, se puede dar el caso en el que un método que participe en alguna excepción no tenga nivel asignado por el usuario y deba ser calculado por la herramienta. Aquí, si durante el análisis se encuentra el flujo indicado por la excepción, éste no va a limitar la asignación de un nivel al método, es decir, si por ejemplo, el flujo va de “privado” a “variable1” (donde “privado” es el nivel supremo del orden de los niveles y “variable1” es el método que no tiene nivel asignado), al momento de calcular el nivel del método “variable1” no se tendrá en cuenta dicho flujo, es decir, no debe ser mayor o igual a “privado”.

Una vez brindadas las excepciones, la herramienta corrobora que los métodos participantes de la excepción existan en la API de la version de android con la que se esta trabajando.

En este caso, el usuario debe modificar el archivo exceptions.txt en caso de que se esté trabajando mediante el uso de archivos de configuración o agregando excepciones a través de la interfaz gráfica. En el caso del archivo, la sintaxis es similar a la mencionada anteriormente, pero con la diferencia de que el símbolo que separa los string es una flecha ( $\rightarrow$ ) y que a los lados de dicha flecha se colocan métodos.

A modo de ejemplo, la Figura 15 muestra una excepción donde, si la información que obtiene el método “getDeviceId()” puede ser parte de los argumentos del método “i(java.lang.String,java.lang.String)”, no será considerado violación de seguridad, sin importar los niveles de estos.

Si bien las excepciones podrían haber sido implementadas para que trabajen con categorías en lugar de que lo hagan con métodos directamente, haciendo el trabajo del usuario mas simple e intuitivo, tiene como desventaja que al dar una excepción de una categoría A a una categoría B, en realidad se estarían considerando muchas excepciones (todas las posibles combinaciones de los métodos pertenecientes a la categoría A, con todos los métodos de la categoría B). Por ello es que la excepciones trabajan con métodos, lo que le permite ser mas específicas y manejables.

```
<android.telephony.TelephonyManager: java.lang.String getDeviceId()> ->  
<android.util.Log: int i(java.lang.String,java.lang.String)>
```

**Figura 15**

## 3.2. Etapa 1

En esta etapa, se recolecta toda la información necesaria para efectuar el análisis, la cual puede ser provista por dos vías: mediante la interfaz de usuario o mediante archivos de configuración, dependiendo del script que sea utilizado para ejecutar la herramienta.

Una vez que se cuenta con toda la información necesaria, se reemplaza cada método en los flujos por su nivel, de acuerdo a la asignación brindada por el usuario, y en caso de que algún método no tenga una asignación, será considerado variable

y su nivel dependerá luego de los demás para evitar la violación del orden de los niveles. Esto es, puede darse el caso de que exista un nivel, el cual se le asigne al método variable y luego el chequeo no de error. O por el contrario, puede ocurrir que no exista dicho nivel y por lo tanto el sistema informará la violación.

En el caso de los niveles de seguridad, se le agregan todos las relaciones necesarias para que el orden resultante sea un orden parcial. De igual manera, dicha relación puede resultar no ser del orden requerido por el no cumplimiento de la antisimetría (requisito para ser orden parcial).

Por otro lado, también se requiere que los métodos participantes en las excepciones deben existir (pertenecer a la API de la versión de Android que la herramienta utiliza).

En el caso de las asignaciones de niveles a métodos, los métodos deben cumplir el mismo requisito que los de las excepciones y además, el nivel que se le asigna a cada uno debe pertenecer al orden generado con anterioridad. En cualquier caso que no se cumplan los requisitos antes mencionados, se generará un error y se abortará la ejecución.

En la figura 16 se muestra la información necesaria para llevar a cabo la primer etapa del análisis, los chequeos que se realizan para que funcione correctamente y la salida generada en esta etapa.

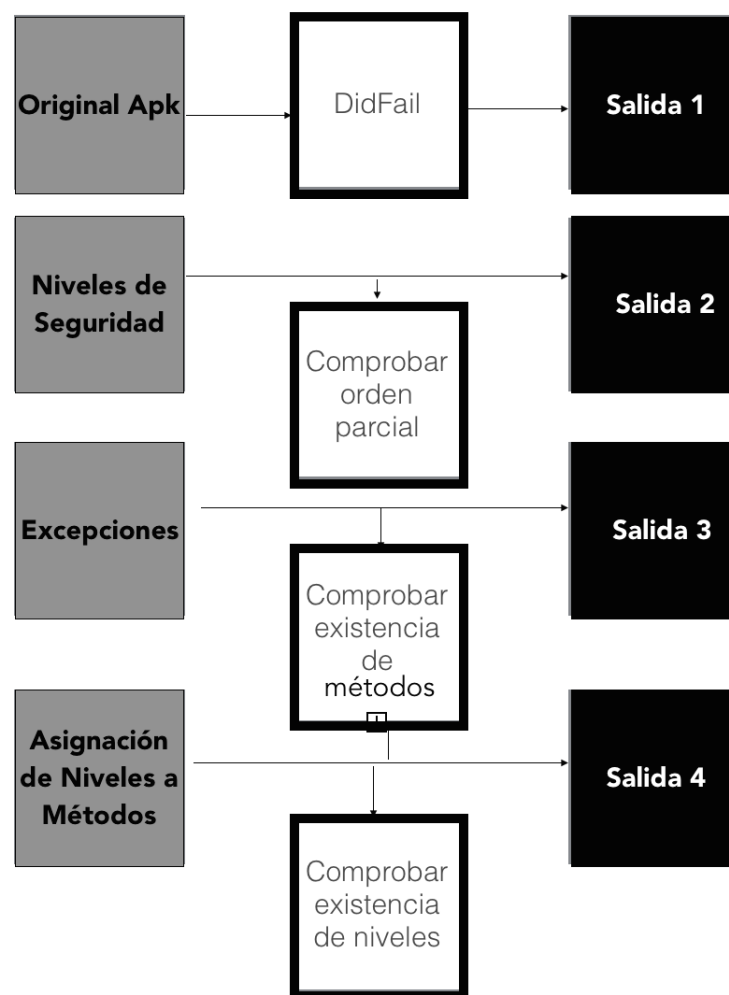


Figura 16

### 3.3. Etapa 2

Una vez que se cuenta con toda la información necesaria, se lleva a cabo el chequeo de los flujos de información. La idea general de dicho chequeo es comprobar que la información no fluya a lugares “más públicos” que de donde salió, es decir, que los niveles de los métodos con los que esta información es recopilada no sean menores (precedan en el orden de los niveles) a los niveles de los métodos donde puede llegar dicha información. Pero, dado que no todos los métodos pueden tener nivel



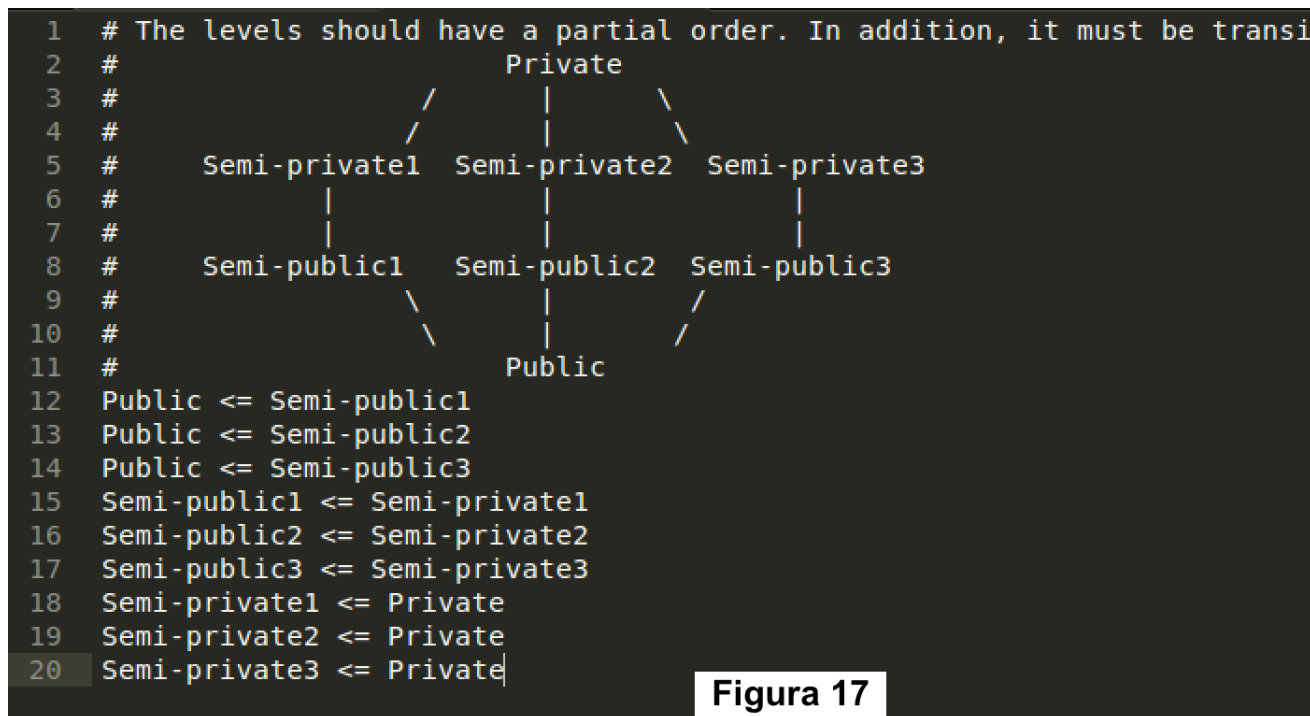
asignado, es necesario la previa asignación de un nivel, para luego proceder con el chequeo.

Si se tomara como entrada a la etapa 2 el escenario de la figura 11, 13 y 14, por ejemplo, “source1” tiene asignado el nivel “Private”, además, como sabemos que la información obtenida por “source1” puede llegar a “sink3”, y este último tiene nivel “Semi-private3” y dado que el orden de los niveles indica que “Semi-private3” es menor que “Private”, se estaría produciendo una violación de seguridad. Pero, como dicho flujo esta presente en las excepciones, éste es descartado.

Otro caso que puede ocurrir es que la información vaya de un nivel menor a uno mayor o el caso que los niveles de seguridad sean iguales, en ambos casos no hay problemas de seguridad. Teniendo en cuenta el ejemplo, este caso es representado por el flujo “source1 - sink1”.

Una ultima alternativa seria, por ejemplo, el caso de que el flujo se dé entre “Semi-private1” y “Semi-private2”: Aquí, los niveles son incomparable en el orden, lo que también deriva en una violación de seguridad (“source3 - sink3”).

Para llevar a cabo el análisis en esta etapa, a partir de la salida proveniente de Didfail y combinándolas con los niveles correspondientes a cada source y sink de la misma, se ejecuta una implementación del algoritmo de Jacob Rehof y Torben Mogensen [1]. La figura 17 muestra un pseudocódigo de dicho algoritmo, el cual chequea si se produce una violación de seguridad comprobando si en cada flujo de información, sus niveles se corresponden con alguna relación del orden de niveles. Para ello también contiene una representación del orden generado. Pero, previo a cualquier chequeo, se comprueba si el flujo pertenece a una excepción, en tal caso nunca será considerara violación de seguridad.



NUMERO DUPLICADO

Además del funcionamiento antes mencionado, el algoritmo también tiene la posibilidad de asignar niveles a métodos que no poseen uno previamente asignado. Esto lo realiza asignándole el menor nivel del orden al método y luego comprobando que en todos los flujos en los que aparece el método variable (método sin nivel asignado) como sink, si el nivel actual asignado es el supremo entre su nivel y el nivel del otro método participante del flujo. En caso de ser así, el nivel no es modificado, pero si por el contrario esto no se cumple, al método variable se le asigna el nivel supremo antes mencionado.

Como salida del algoritmo hay dos posibilidades: Indica que todo esta bien y la asignación que hizo a los métodos que no tenían niveles para evitar violaciones de seguridad, o bien, informando la violación de seguridad encontrada.

DESCRIPCION DEL ALGORITMO

### 3.4. Compilación y uso

COMPLETAR

# Capítulo 4

## Resultados Experimentales

En este capítulo se muestra un ejemplo del análisis mediante el uso de tres aplicaciones diferenciando las dos formas que tiene el usuario de brindar datos a la herramienta.

### 4.1. Descripción de aplicaciones a analizar

**SendSMS.apk:** Esta aplicación filtra el device ID del usuario a través de un mensaje de texto. Lee el Device ID y a continuación lo añade a un intent utilizando el método `putExtra()`, acto seguido envía el intent a través del método `startActivityForResult()` permitiendo a otra aplicación recibirlo y responder. Una vez recibida la respuesta, la aplicación filtra los datos a un mensaje.

**Echoer.apk:** Esta aplicación recibe un intent usando el método `getIntent()`, escribe los datos recibidos en el Log y por último, envía los datos de vuelta usando `setResult()`.

**WriteFile.apk:** Esta aplicación es similar a SendSMS, excepto que lee la ubicación del dispositivo y la fuga a un archivo.

## 4.2. Datos

### 4.2.1. Jerarquía de niveles de seguridad

En este ejemplo se usaron los niveles de seguridad que muestra la Figura 17. En ella se puede observar a modo de comentario la representación gráfica del orden generado.

```

1 # The levels should have a partial order. In addition, it must be transitively closed.
2 #
3 #
4 #
5 #      Semi-private1  Semi-private2  Semi-private3
6 #      |             |             |
7 #      |             |             |
8 #      |             |             |
9 #      |             |             |
10 #     /             /             \
11 #    /             /             \
12 #   /             /             \
13 #  /             /             \
14 # /             /             \
15 #/             /             \
16 #/             /             \
17 #/             /             \
18 #/             /             \
19 #/             /             \
20 #/             /             \
    
```

Public <= Semi-public1  
 Public <= Semi-public2  
 Public <= Semi-public3  
 Semi-public1 <= Semi-private1  
 Semi-public2 <= Semi-private2  
 Semi-public3 <= Semi-private3  
 Semi-private1 <= Private  
 Semi-private2 <= Private  
 Semi-private3 <= Private

Figura 17

### 4.2.2. Asignación de niveles

Para mostrar el funcionamiento de la herramienta solo se le asigna niveles a dos categorías como muestra la Figura 18, ya que, como se ah mencionado con anterioridad, no es necesario darle niveles a todas las categorías participantes en los flujos de información, los restantes niveles de seguridad serán inferidos por el análisis.

```

1 # Format: method -> Security Level
2 # where "Security Level" must be defined in security-levels.txt
3 READ_PHONE_STATE -> Semi-private1
4 ACCESS_FINE_LOCATION -> Semi-public1
5
6
    
```

Figura 18

### 4.2.3. Excepciones

La excepción de la Figura 19 hace que se ignore el flujo del device ID del usuario al Log.

```
1 <android.telephony.TelephonyManager: java.lang.String
  getDeviceId()> -> <android.util.Log: int i(java.lang.
    String,java.lang.String)>
```

**Figura 19**

### 4.2.4. Didfail modificado

La figura 20 muestra los flujos de información, los métodos que participan y los niveles de seguridad tiene cada uno asignado.

```
3 ---- Flows with 0 intent(s) -----
4 [Flow(src=Src(src='Src: <android.os.Bundle: java.lang.String getString(java.lang.String)>', level='BUNDLE'), app='org.cert.echoer',
  sink=Sink(sink='Sink: <android.util.Log: int i(java.lang.String,java.lang.String)>', level='LOG')),
5 Flow(src=Src(src='Src: <android.telephony.TelephonyManager: java.lang.String getDeviceId()>', level='Semi-private1'), app='org.cert.
  sendsms', sink=Sink(sink='Sink: <android.util.Log: int i(java.lang.String,java.lang.String)>', level='LOG')),
6 Flow(src=Src(src='Src: <android.os.Bundle: java.lang.String getString(java.lang.String)>', level='BUNDLE'), app='org.cert.sendsms',
  sink=Sink(sink='Sink: <android.telephony.SmsManager: void sendTextMessage(java.lang.String,java.lang.String,java.lang.String,android.
  app.PendingIntent,android.app.PendingIntent)>', level='SEND SMS')),
7 Flow(src=Src(src='Src: <android.location.Location: double getLongitude()>', level='Semi-public1'), app='org.cert.WriteFile',
  sink=Sink(sink='Sink: <android.util.Log: int i(java.lang.String,java.lang.String)>', level='LOG')),
8 Flow(src=Src(src='Src: <android.location.Location: double getLatitude()>', level='Semi-public1'), app='org.cert.WriteFile', sink=Sink
  (sink='Sink: <android.util.Log: int i(java.lang.String,java.lang.String)>', level='LOG')),
9 Flow(src=Src(src='Src: <android.location.LocationManager: android.location.Location getLastKnownLocation(java.lang.String)>',
  level='Semi-public1'), app='org.cert.WriteFile', sink=Sink(sink='Sink: <android.util.Log: int i(java.lang.String,java.lang.
  String)>', level='LOG')),
10 Flow(src=Src(src='Src: <android.os.Bundle: java.lang.String getString(java.lang.String)>', level='BUNDLE'), app='org.cert.
  WriteFile', sink=Sink(sink='Sink: <android.util.Log: int i(java.lang.String,java.lang.String)>', level='LOG')),
11 Flow(src=Src(src='Src: <android.os.Bundle: java.lang.String getString(java.lang.String)>', level='BUNDLE'), app='org.cert.
  WriteFile', sink=Sink(sink='Sink: <java.io.FileOutputStream: void write(byte[])>', level='WRITE_EXTERNAL_STORAGE'))]
12 ---- Flows with 1 intent(s) -----
13 [Flow(src=Intent(tx='org.cert.WriteFile', None), rx=('org.cert.echoer', 'org.cert.echoer.MainActivity'), intent_id='newField 8'),
  app=None, sink=Sink(sink='Sink: <android.util.Log: int i(java.lang.String,java.lang.String)>', level='LOG')),
14 Flow(src=Intent(tx='org.cert.sendsms', None), rx=('org.cert.echoer', 'org.cert.echoer.MainActivity'), intent_id='newField 6'),
  app=None, sink=Sink(sink='Sink: <android.util.Log: int i(java.lang.String,java.lang.String)>', level='LOG')),
15 Flow(src=Src(src='Src: <android.telephony.TelephonyManager: java.lang.String getDeviceId()>', level='Semi-private1'), app=None,
  sink=Intent(tx='org.cert.sendsms', None), rx='org.cert.echoer', 'org.cert.echoer.MainActivity'), intent_id='newField 6')),
16 Flow(src=Src(src='Src: <android.location.Location: double getLongitude()>', level='Semi-public1'), app=None, sink=Intent(tx='org.
  cert.WriteFile', None), rx='org.cert.echoer', 'org.cert.echoer.MainActivity'), intent_id='newField 8')),
17 Flow(src=Src(src='Src: <android.location.Location: double getLatitude()>', level='Semi-public1'), app=None, sink=Intent(tx='org.cert.
  WriteFile', None), rx='org.cert.echoer', 'org.cert.echoer.MainActivity'), intent_id='newField 8')),
18 Flow(src=Src(src='Src: <android.location.LocationManager: android.location.Location getLastKnownLocation(java.lang.String)>',
  level='Semi-public1'), app=None, sink=Intent(tx='org.cert.WriteFile', None), rx='org.cert.echoer', 'org.cert.echoer.
  MainActivity'), intent_id='newField 8'))]
```

**Figura 20**

## 4.3. Resultados obtenidos

Los resultados obtenidos (Figura 21) muestran que no se producen flujos de información que viole los niveles de seguridad. Además muestra el menor nivel posible, con respecto a los niveles de seguridad, a cada categoría que no tenían nivel asignado.

La salida también incluye los Intent lanzados por las aplicaciones. En el conjunto actual de aplicaciones, estos ya fueron utilizados para el análisis y no agrega información en la salida, pero teniendo en cuenta una posible adición de otra aplicación al conjunto, el usuario tiene la posibilidad de ver el nivel de la información que la nueva aplicación puede obtener (en caso de que su archivo manifest así lo permita).

```
1 Applications don't have security problems.
2 Assigned security levels are:
3   {'newField_6': 'Semi-private1'
4     'WRITE_EXTERNAL_STORAGE': 'Semi-public1'
5     'SEND_SMS': 'Semi-private1'
6     'newField_8': 'Semi-public1'
7     'LOG': 'Semi-public1'}
```

El nivel asignado a la categoría Log merece una aclaración. Como se mencionó en la descripción de las aplicaciones a analizar, al Log le llega información desde dos lugares, el device Id del usuario con un nivel de seguridad semi-private1 y la ubicación del dispositivo con nivel semi-public1. Para evitar la violación de seguridad, el Log debe tener un nivel igual o mas privado que sus sources, el cual sería semi-private1 o private. Sin embargo, lo obtenido por la herramienta es semi-public1. Esto ocurre por la excepción dada (Figura 19), que ignora el flujo del device Id al log.

# Capítulo 5

## Limitaciones

La herramienta que se detalla en este informe presenta diversas limitaciones, que pueden clasificarse en dos grupos: aquellas provenientes de las aplicaciones que usa (FlowDroid, Epicc, entre otras); y aquellas limitaciones propias de la herramienta. En el primer grupo, una limitación importante es la falta de solidez del análisis producida por las llamadas recursivas y el código nativo, ya que estos no son tratadas de manera eficaz por Epicc ni FlowDroid. FlowDroid analiza las llamadas que invocan a código nativo de la siguiente manera: si los datos de entrada estaban “contaminado” (forma por la cual Flowdroid determina el flujo de la información) antes de la llamada, entonces se determina que todos los argumentos de llamada y cualquier valor de retorno están contaminados. Este manejo no es sólido; no analiza el código nativo en el destinatario de la llamada. Tampoco son consideradas las fugas de información que involucre multithread (hilos de ejecución).

Didfail solo sigue el flujo de la información si ésta es transmitida a través de Intents, por lo que dos aplicaciones pueden enviarse información de manera tal que el análisis no lo detecte utilizando, por ejemplo, campos estáticos compartidos como medio de comunicación. Además, Didfail también detecta posibles flujos de información, que son imposibles que sucedan en realidad.

En el segundo grupo de limitaciones, la definición de los niveles de seguridad es necesaria para poder utilizar de manera correcta la herramienta, y para lograr esto, el usuario debe tener conocimiento sobre relaciones de orden, configuración de entornos mediante el uso de archivos de configuración. Además, deberá conocer

las variables asociadas a los recursos para poder asociarles los niveles de seguridad, esto último solo en los casos de que no se utilice la interfaz que provee la herramienta.

Las pruebas fueron realizadas utilizando aplicaciones que podemos denominar de "juguete", es decir, aplicaciones desarrolladas exclusivamente para probar esta herramienta. Es necesario realizar pruebas a mayor escala, utilizando aplicaciones de uso cotidiano, que pertenezcan al mundo real, para poder comprobar de manera mas certera el rendimiento y la exactitud de los resultados.



## Capítulo 6

# Conclusión y futuros trabajos

El análisis estáticos inter e intraprocedural que lleva a cabo el prototipo descrito en este informe permite determinar el flujo de la información y esto a su vez puede ser utilizado para garantizar la confidencialidad e integridad de la información manipulada por programas Android siguiendo la configuración que establezcan los usuarios de acuerdo a sus necesidades. Este prototipo también permite detectar sources y/o sinks potencialmente peligrosos y ayuda a determinar niveles de seguridad de éstos para aquellos que no tienen nivel definido por el usuario.

La construcción de este prototipo clarifica la viabilidad, eficiencia y eficacia del uso de análisis estático para la verificación de confidencialidad e integridad de la información.

Es viable porque la implementación así lo demuestra, si bien posee muchas limitaciones y requiere refinamientos tales como la adición de formas en la que el flujo de información puede transmitirse, como por ejemplo los campos estáticos, bases de datos SQLite y SharedPreferences.

En cuanto a la eficiencia, esto es un punto crítico para los dispositivos móviles ya que si bien cada vez son más potentes y tienen más recursos, el análisis completo requiere de un gran uso de estos y realizarlo completo en un dispositivo móvil sería completamente ineficiente. Como alternativa a ello se puede dividir el análisis en etapas como las mencionadas en el capítulo de diseño e implementación de la herramienta, donde el repositorio de aplicaciones lleve a cabo el análisis más "pesado" sobre las aplicaciones, el cual se corresponde con la etapa número uno, y

en el dispositivo solo se realiza la segunda etapa del análisis, en la cual se requiere que introduzca su configuración preferida y de acuerdo a ella se complete el análisis.

Por otro lado, si bien esta herramienta requiere de refinamiento como se mencionó antes, teniendo en cuenta sus limitaciones y objetivos, realiza un análisis eficaz, detectando los flujos para los cuales esta capacitada para hacerlo y omitiendo aquellos en los que no se tuvieron en cuenta como por ejemplo los campos estáticos.

# Bibliografía

- [1] Jakob Rehof and Torben Mogensen. *Tractable constraints in finite semilattices*. Springer-Verlag, 1996.
- [2] Jonathan Burket, Lori Flynn, William Klieber, Jonathan Lim, Wei Shen, and William Snaveley. Making didfail succeed: Enhancing the cert static taint analyzer for android app sets. Technical report, CERT Division, 2015.
- [3] Christian Fritz Eric Bodden Alexandre Bartel Jacques Klein Damien Ochteau Patrick McDaniel Steven Arzt, Siegfried Rasthofer and Yves Le Traon. Flowdroid: Precise context, flow, field, object-sensitive and lifecycle-aware taint analysis for android apps. Technical report, Department of Computer Science and Engineering Pennsylvania State University, 2014.
- [4] Jeff Perkins Limei Gilham Nguyen Nguyen Michael I. Gordon, Deokhwan Kim and Martin Rinard. Information-flow analysis of android applications in droid-safe. Technical report, Massachusetts Institute of Technology, 2015.
- [5] Zhen Huang Kathy Wain Yee Au, Yi Fan Zhou and David Lie. Pscout: Analyzing the android permission specification. Technical report, Dept. of Electrical and Computer Engineering University of Toronto, Canada, 2012.
- [6] Andrei Sabelfeld and Andrew C. Myers. Language-based information-flow security. *IEEE JOURNAL ON SELECTED AREAS IN COMMUNICATIONS*, 2003.
- [7] Patrick Cousot and Radhia Cousot. Abstract interpretation: A unified lattice model for static analysis of programs by construction or approximation of fixpoints. In *Proceedings of the 4th ACM SIGACT-SIGPLAN Symposium on Principles of Programming Languages*, 1977.

- [8] Jorge Cordero Luis Cruz Miguel González Francisco Hernández David Palomero José Rodríguez de Llera Daniel Sanz Mariam Saucedo Pilar Torralbo Manuel Báez, Álvaro Borrego and Álvaro Zapata. *Introducción a Android*.
- [9] David Pichardie Gilles Barthe and Tamara Rezk. A certified lightweight non-interference java bytecode verifier. *Proc. Of 16th European Symposium on Programming*, 2005.
- [10] N. Kobayashi and K. Shirane. Type-based information flow analysis for a low-level language. 2002.
- [11] Tamara Rezk. *Verification of confidentiality policies for mobile code*. PhD thesis, Universite de Nice and INRIA Sophia Antipolis, 2006.
- [12] Dachuan Yu and Nayeem Islam. A typed assembly language for confidentiality. *European Symposium on Programming*, 2006.
- [13] Amar S. Bhosale. Precise static analysis of taint flow for android application sets. Master's thesis, Software Engineering Institute., 2014.
- [14] A. Basu G. Barthe and T. Rezk. Security types preserving compilation. *Journal of Computer Languages, Systems and Structures.*, 2005.
- [15] Francisco Bavera and Eduardo Bonelli. Typebased information flow analysis for bytecode languages with variable object field policies. 2008.
- [16] Andrei Sabelfeld and David Sands. Dimensions and principles of declassification. *CSFW 2005*, 2005.
- [17] Amar Bhosale Limin Jia William Klieber, Lori Flynn and Lujo Bauer. Android taint flow analysis for app sets. *ACM SIGPLAN International Workshop on the State Of the Art in Java Program Analysis - SOAP 2014*, 2014.
- [18] Scott F. Smith Paritosh Shroff and Mark Thober. Dynamic dependency monitoring to secure information flow. *CSF [DBL07]*.
- [19] Andrey Chudnov and David A. Naumann. Information flow monitor inlining. *CSF [DBL10]*.
- [20] Andrei Sabelfeld Andrew C. Myers and Steve Zdancewic. Enforcing robust declassification and qualified robustness. *Journal of Computer Security*, 2006.

- 
- [21] Steve Zdancewic. Challenges for information-flow security. *Proceedings of the 1st International Workshop on the Programming Language Interference and Dependence*, 2004.
- [22] S. Hunt and D. Sands. On flow-sensitive security types. *POPL'06, Proceedings of the 33rd Annual*, 2006.
- [23] F. Bavera and E. Bonelli. ypebased information flow analysis for bytecode languages with variable object field policies. [www.lifia.info.unlp.edu.ar/eduardo/publications/jvmsLong.pdf](http://www.lifia.info.unlp.edu.ar/eduardo/publications/jvmsLong.pdf), 2008.
- [24] F. Bavera and E. Bonelli. Typebased information flow analysis for bytecode languages with robust declassification. <http://dc.exa.unrc.edu.ar/docentes/pancho/fbavera/papers/ifbcode-robust.ps> <http://dc.exa.unrc.edu.ar/docentes/pancho/fbavera/papers/ifbcode-robust.ps> <http://dc.exa.unrc.edu.ar/docentes/pancho/fbavera/papers/ifbcode-robust.ps>.