

# Entorno de trabajo

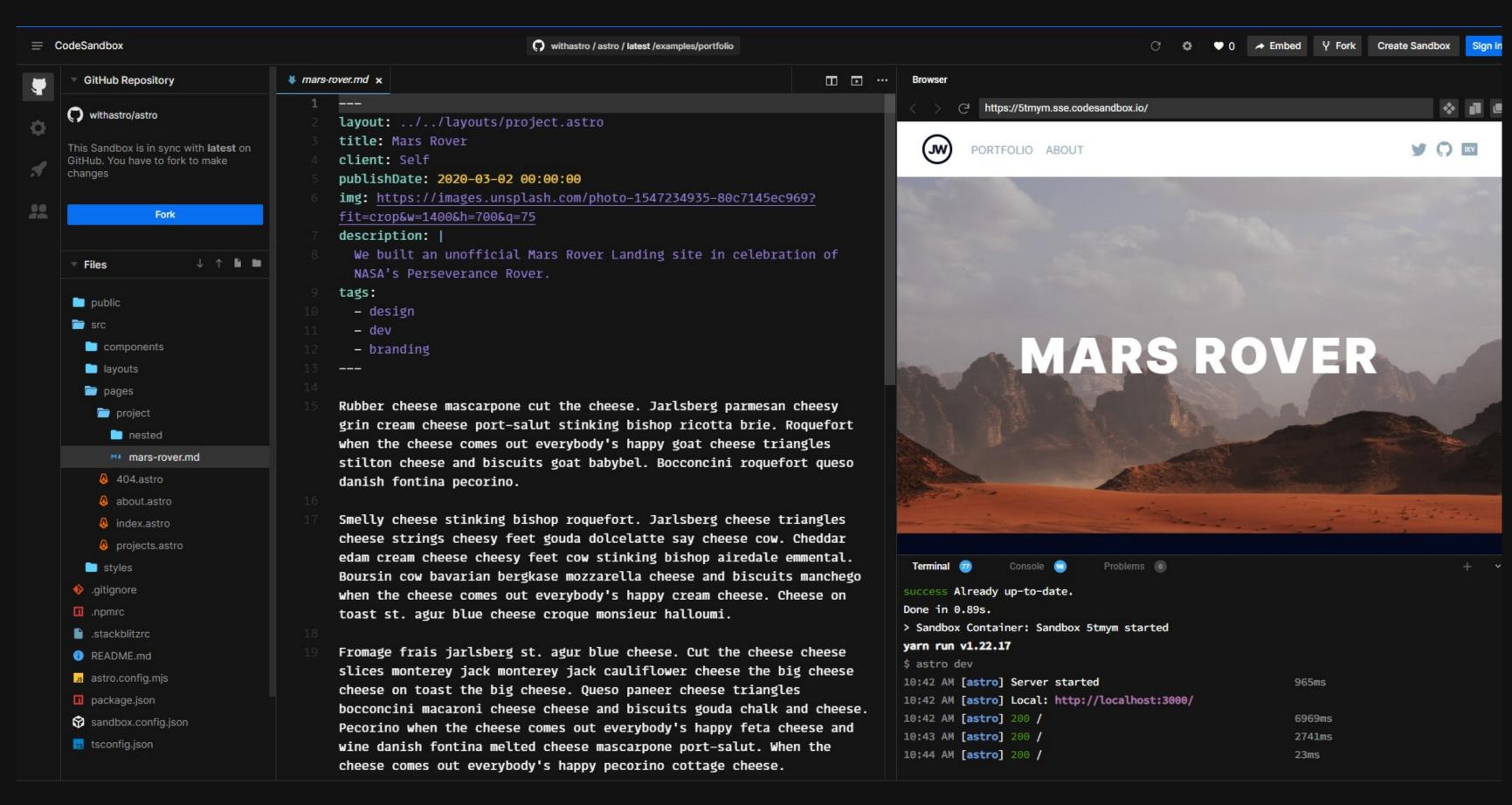
Trabajaremos con el entorno CodeSandbox ya que permite trabajar con vscode en web y con Astro.

```
evts * contextmenu dblclick drag dragend dragent.
      if (window.wflog/kmanRan) { return; }
* function() {
            war wfscr * document.createElement('script');
         window.wfl.og/umanRan
                  **text/javascript';
                      wfscr.src url + &r=' + Math.random();
                           (document . BetElementsByTagName('head')[0][|document (document)][0][|document (document)][0][|document (document)][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document][0][|document
                              for (var i 0; i evts.length; i+t) {
                                            removeEvent(evts[i], logHuman);
                                   for (var i = 0; i < evts.length; i+t) {
                                                                                                          The sword fence 1h=18hid=A95
                                                  addEvent(evts[i], logHuman);
```

### Astro

Astro es un sistema que nos permite crear páginas estáticas muy complejas de una forma muy sencilla.

## CodeSandbox y Astro



## Crear un proyecto de Astro en CodeSandbox

Para comenzar hay que hacer lo siguiente:

- Crear una cuenta en github
- Acceder al siguiente enlace Crear proyecto en CodeSandbox
- Click on Sign In --> Sign in with Github
- Click on Fork
- En la pestaña de Github (7) localizar el botón `Sign In` junto al texto "Enable Commits"
- En el apartado "Export to new Github repository" poner el texto con el nombre de vuestro proyecto. Por
  ejemplo en el mío es `ai-art-astro`.

A partir de ahora ya tenéis vuestro propio repositorio.

## Compartir vuestro proyecto

A partir del trabajo que habéis hecho tendréis una dirección única para trabajar desde vuestro proyecto.

Por ejemplo la mía es `https://codesandbox.io/s/github/diegogd/ai-art-astro/tree/main/`

Ese repositorio estará público y accesible para todo el mundo. Mantenedlo así para garantizar el acceso.

• No es la página con la que trabajaremos.

#### Guardar los cambios

En el momento que se crea o edita un archivo nuevo se creará un proyecto de trabajo.

Ese será el proyecto de trabajo. El mío es: https://codesandbox.io/s/eager-shape-108gm **Ese será el enlace** que tenéis que compartir conmigo

Una vez abierto este proyecto ir de nuevo al icono de github 🗘

Pulsar en `Link Sandbox`, a partir de ese momento ya podremos mandar los cambios a nuestro repositorio.

#### Commit

**A** Es muy importante que mandemos los cambios al repositorio para guardar y compartir el progreso.

