

#### Objetivo del trimestre

# Desarrollar una aplicación web que resuelva una necesidad de la escuela

Desarrollaremos una página web HTML con contenido dinámico gestionado a través de una base de datos.

#### Diseño

Diseño del concepto y del estilo visual.

#### Fases:

- Definición identidad de marca
- Diseño de logotipo
- Elección de paleta de colores y tipografía
- Diseño de estructura de página web
- Definición de cada una de las páginas
- Generación de hoja de estilos en Glitch
- Construcción de base de datos
- Generación de otros elementos visuales

#### Programación

Estructura e integración con la Base de Datos.

#### Fases:

- Entorno de desarrollo web
- Comprensión de estructura HTML
- Uso de elementos HTML más comunes
- Integración con hojas de estilo
- Uso de framework de generación de páginas por bloques de contenido
- Integración de la base de datos
- Generación de páginas dinámicas
- Publicación de sitio web

#### Herramientas

- Figma Diseño visual
- Brandmark Diseño de marca
- Coolors Paletas de colores
- Github Repositorio de código público
- Glitch Generación de estilo con css
- Airtable Construcción de bases de datos de modo visual
- CodeSandbox Entorno de desarrollo online
- Astro Framework de construcción de web estáticas con bloques
- Vercel Servicio de publicación de páginas web estáticas

#### Modo de evaluación

Modificación del proceso de evaluación de este trimestre para dar valor al resultado final del producto.

## Modo de evaluación

Recordatorio del trabajo diario.

Uso de Tic Track en ambos bloques.

#### Requisitos evaluables de las entregas

Los aspectos que se consideran en la evaluación son:

- Ortografía correcta y forma académica
- Responde de forma completa y adecuada a las preguntas que se formulan
- Refleja una integración adecuada del trabajo realizado durante la sesión
- Se entrega en tiempo



#### Ideas de proyectos

- Catálogo de especies vegetales del colegio Plan verde : Proyectos iniciados con información existente
  (Ana Mangas y Marta Balbás) Cuentan con información y es un proyecto que va a continuar y crecer.
  Acceso con cartelería de QR.
- Investigación histórica del edificio Patrimonio cultural (Ángeles Garoz) Cuentan con información y es un proyecto que va a continuar y crecer.
- Especies del huerto (plantación, recolección).
- Catálogo de proyectos (Lara).
- Web de oferta de extraescolares y club deportivo (Pablo Megino).
- Catálogo de obras de arte de bachillerato artístico.
- Inventario de herramientas de tecnología (Juan Gómez).
- •••

## Características que debe tener el proyecto 1/2

- Se compondrá de un conjunto de páginas informativas
- Habrá al menos un elemento principal: obras digitales
- Habrá al menos un elemento secundario: colecciones
- El elemento principal tendra:
  - Nombre
  - Imagen
  - Descripción
  - Otras propiedades
  - Se agrupará en un elemento secundario
- El elemento sencundario tendrá:
  - Nombre
  - Descripción

### Características que debe tener el proyecto 2/2

- Puede haber otros elementos dinámicos
- La web tendrá al menos 5 páginas diferentes (sin contar dinámicas): principal, acerca de, contacto, listado de obras, detalle de obra...
- Se valorará que el proyecto resuelva una necesidad dentro de la escuela
- Puede haber proyectos repetidos en caso de ser propuestas para la escuela, al final podrá usarse el que se haya desarrollado de una forma más completa
- Si la dinámica de trabajo individual es buena algunos proyectos pueden converger al final

### Modo de trabajo

Para realizar el proyecto trabajaremos de la siguiente manera.

Alternamos el ámbito de trabajo cada dos sesiones: 2 sesiones de programación y 2 de diseño

Grupo A		
	Miércoles	Viernes
01/10/2022	Introducción	Diseño
01/17/2022	Diseño	Programación
01/24/2022	Programación	Diseño
01/31/2022	Diseño	Programación
02/07/2022	Programación	Diseño
02/14/2022	Diseño	Programación
02/21/2022	Programación	No lectivo
02/28/2022	Diseño	Programación
03/07/2022	Programación	Diseño
03/14/2022	Diseño	Programación
03/21/2022	Programación	Diseño
03/28/2022	Diseño	Programación
04/04/2022	Presentaciones	No lectivo

Grupo B			
	Miércoles	Viernes	
01/10/2022	Introducción	Programación	
01/17/2022	Programación	Diseño	
01/24/2022	Diseño	Programación	
01/31/2022	Programación	Diseño	
02/07/2022	Diseño	Programación	
02/14/2022	Programación	Diseño	
02/21/2022	Diseño	No lectivo	
02/28/2022	Programación	Diseño	
03/07/2022	Diseño	Programación	
03/14/2022	Programación	Diseño	
03/21/2022	Diseño	Programación	
03/28/2022	Programación	Diseño	
04/04/2022	Presentaciones	No lectivo	

# Organización de equipos

La entrega de cada proyecto es individual.

- Cada persona tendrá su propio proyecto.
- Será posible colaborar y ayudarse.
- Así también estará permitido intercambiar código.
- Cada persona tendrá que ser fiel a su diseño.
- El código de nuestro trabajo será siempre público, en caso de usar algo de otro compañero habrá que dar crédito.

#### Tarea de hoy

- Pensar y proponer una idea
- La web tendrá al menos 5 páginas diferentes (sin contar dinámicas): principal, acerca de, contacto, listado de obras, detalle de obra...
- Se valorará que el proyecto resuelva una necesidad dentro de la escuela
- Rellenar en TicTrack la idea que se va a desarrollar. En caso de que el proyecto no se detalle en profundidad puede rechazarse la idea.