

CERTIFICATE OF COMPLETION 2024

Coding Foundations

This certificate is awarded to

Diego Gerwig Lopez

for the successful completion of Coding Foundations at Bottega University's Coding Bootcamp.

October to December 2024.


Marc Porter, Ph.D.
Academic Director

CONTENIDOS CODING FOUNDATIONS

17. FUNDAMENTOS de codificación:

- Definir términos técnicos comunes en la industria del software
- Describir conceptos básicos de Coding Foundations

18. FUNDAMENTOS HTML y CSS

- Introducción a HTML y CSS
- Estructura HTML, estilos CSS y proceso en cascada
- Enlaces HTML, etiquetas div, clases e IDs
- Flexbox y relleno, cuadrícula, margen y animación en CSS
- Integración de iconos con fuente Awesome
- Elementos de etiqueta y secundaria
- Importación y uso de fuentes y estilos personalizados
- Refracción del código CSS
- Flexbox dentro de un contenedor de cuadrícula CSS

19. FUNDAMENTOS de JavaScript

- Explorar valor de aprender y ejecutar aplicaciones de programación JavaScript
- Métodos de codificación Javascript incluyendo variables, elevación, conversión de tipos de datos, funciones de cadena, aritméticas y operadores
- Uso de condiciones y otras funcionalidades de programación de JavaScript
- Sintaxis de JavaScript e implementar para desarrollo libre de errores

20. Funciones de línea de comandos

- Explorar e implementar funciones y características de línea de comandos
- Aplicar en el desarrollo de sitios web

21. Habilidades de desarrollo

- Explorar conjuntos de habilidades para desarrolladores de software
- Técnicas para convertirse en un desarrollador exitoso
- Consejos de desarrollo de software para aprender nuevos lenguajes

UNIDAD RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

- Investigar y analizar técnicas de desarrollo de software para mejora continua
- Llamadas a métodos asincrónicos y agentes de inteligencia artificial
- Mejores prácticas utilizando arquitectura de controladores, herencia orientada a objetos y selectores CSS

22. Trabajar con imágenes

- Orígenes de imágenes
- Dimensionar y formar imágenes en una página web
- Crear imágenes
- Estrategia para uso de imágenes

23. Capacidades de gestión

- Técnicas de gestión de proyectos como Agile, SCRUM y KanBan
- Estilos personales de gestión y organización

24. Trabajo en Equipo

- Roles y responsabilidades del trabajo en equipo
- Funcionamiento de equipos en desarrollo de software
- Habilidades blandas necesarias para desarrollo exitoso de software