## GRAMÁTICA PARA CONSTRUÇÃO DE COMPILADORES REGRAS GRAMATICAIS DO MINI PASCAL

```
<PROGRAM> → <CONSTANTES><VARIÁVEIS> <BLOCO>.
1.
2.
        <CONTANTES> \rightarrow const <LISTA-DE-CONST> | \epsilon
3.
        <LISTA-DE-CONST> \rightarrow <DEF-CONST> < LISTA-DE-CONST> | <DEF-CONST> | <
        \langle DEF\text{-}CONST \rangle \rightarrow \langle IDENT \rangle = \langle NUM \rangle; | \langle IDENT \rangle = \langle NUMFLOAT \rangle;
4.
        <NUMFLOAT> \rightarrow <NUM> .<NUM>
5.
        <NUM> \rightarrow <DIGITO> <NUM> | <DIGITO>
6.
7.
        \langle DÍGITO \rangle \rightarrow 0 \mid ... \mid 9
8.
        <VARIÁVEIS> → var <LISTAS-DE-IDENT> | ε
        <LISTAS-DE-IDENT> \rightarrow <DEF-LISTAS-IDENT> | <DEF-LISTAS-IDENT> <LISTAS-DE-IDENT> <
9.
        <DEF-LISTAS-IDENT> → <LISTA-DE-IDENT> : integer; | <LISTA-DE-IDENT>: real;
10.
        <LISTA-DE-IDENT> → <IDENT>, <LISTA-DE-IDENT> | <IDENT>
11.
        <BLOCO> → begin <VARIAVEIS> <COMANDOS> end
12.
        <COMANDOS> \rightarrow <COMANDO>: <COMANDOS> \mid \epsilon
13.
14.
        <COMANDO> \rightarrow read (<LISTA-ARG>)
                write(<LISTA-ARG>) |
                if <EXPR-RELACIONAL> then <COMANDO> <ELSE-OPC>
                <IDENT> := <EXPRESSÃO> |
                for <IDENT> = <EXPRESSÃO> to <EXPRESSÃO> do <COMANDO>
                <BLOCO>
15.
         \langle ELSE\text{-OPC} \rangle \rightarrow else \langle COMANDO \rangle \mid \varepsilon
         <EXPRESSÃO> → <EXPRESSÃO> + <TERMO> | <EXPRESSÃO> - <TERMO> |
16.
                 <TERMO>
         \langle \text{TERMO} \rangle \rightarrow \langle \text{TERMO} \rangle * \langle \text{FATOR} \rangle | \langle \text{FATOR} \rangle | \langle \text{FATOR} \rangle
17.
         \langle FATOR \rangle \rightarrow (\langle EXPRESSÃO \rangle) \mid \langle IDENT \rangle \mid \langle NUM \rangle \mid \langle NUMFLOAT \rangle
18.
         <EXPR-RELACIONAL> → <EXPRESSÃO> <OP-REL> <EXPRESSÃO>
19.
         \langle OP-REL \rangle \rightarrow = | \langle \rangle | \langle | \rangle | \langle = | \rangle =
20.
21.
         <IDENT> → <CARACTER> <CADEIA-DE-CARACTER>
         <CADEIA-DE-CARACTER> → <CARACTER> <CADEIA-DE-CARACTER>
22.
                 <DÍGITO> <CADEIA-DE-CARACTER> | ε
         \langle CARACTER \rangle \rightarrow a \mid ... \mid z
23.
         <LISTA-ARG> → <IDENT>, <LISTA-ARG> | <IDENT>
24.
```

## Obs:

Palavras reservadas devem ser minúsculas Não é permitida a duplicidade de declaração de um identificador É obrigatória a declaração de todas as variáveis do programa Os resultados são truncados Comentários são iniciados com { e terminados com }