## Fontenlos\_Vilariño\_Gonzalez

### Miembros del grupo

Los miembros Diego González González diego.gonzalez7@udc.es

17/04/2024 David Vilariño da Silva: david.vilarino@udc.es

Manuel Fontenlos Mato: manuel.fontenlos@udc.es

### **RESUMEN:**

Nuestra propuesta de proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación cultural enfocada en la exploración de información relativa a diversos países. Su función principal será recopilar y comparar datos sobre los países introducidos para sacar conclusiones sobre ellos.

Esta aplicación mostrará información detallada sobre distintos datos relacionados con los países: divisa del país, idioma(s), coordenadas geográficas, capital, población, área territorial, fronteras o las condiciones meteorológicas en cada país.

Los usuarios de la aplicación podrán crear perfiles personales, lo que les permitirá marcar como favoritos los países que deseen y aplicar filtros para acceder a la información específica según sus preferencias.

## <u>Listado de funcionalidades a implementar:</u>

1. Crear usuario en la aplicación.

**Resumen:** Este caso de uso permite a los usuarios registrar una cuenta personal en la aplicación, lo que les habilita para acceder a funcionalidades adicionales (casos de uso 4 y 5).

Precondiciones: La aplicación está en funcionamiento.

#### Flujo principal:

- 1.1. El usuario accede a la página de registro de la aplicación.
- 1.2. El usuario proporciona la siguiente información:
  - 1.2.1. Nombre de usuario.
  - 1.2.2. Email.
  - 1.2.3. Contraseña.
- 1.3. El usuario confirma la información proporcionada.
- 1.4. El sistema valida la información ingresada.

- 1.5. El sistema crea una cuenta de usuario usando la información requerida.
- 1.6. El sistema muestra un mensaje de confirmación indicando que el usuario ha sido creado con éxito.

**Postcondiciones:** El usuario tiene una cuenta personal creada en la aplicación.

**Flujo de excepción**: Si la información proporcionada no cumple con los requisitos de validación:

- 1.1. El sistema muestra un mensaje de error indicando que los datos no son correctos, ya sea porque el usuario ya existe o por error de validación.
- 1.2. Se solicita al usuario que corrija la información incorrecta.
- 1.3. Se retorna al paso 3 del Flujo principal.

#### 2. Iniciar sesión.

**Resumen**: Este caso de uso permite a los usuarios acceder a su cuenta en la aplicación, permitiéndoles ver y modificar su información guardada.

**Precondiciones**: El usuario tiene una cuenta registrada en la aplicación.

#### Flujo principal:

- 2.1. El usuario accede a la página de inicio de sesión de la aplicación.
- 2.2. El usuario proporciona el nombre de usuario y contraseña correspondientes.
- 2.3. El usuario confirma la información proporcionada.
- 2.4. El sistema valida las credenciales ingresadas.
- 2.5. Si las credenciales son válidas, el sistema permite al usuario acceder a su cuenta.
- 2.6. El sistema redirige al usuario a la página principal de la aplicación.

**Postcondiciones**: El usuario ha iniciado sesión en su cuenta de la aplicación.

Flujo alternativo: si las credenciales son inválidas:

2.7. El sistema muestra un mensaje de error indicando los requisitos no cumplidos.

- 2.8. Se solicita al usuario que corrija la información incorrecta.
- 2.9. Se retorna al paso 2 del flujo principal.

#### 3. Cerrar sesión.

**Resumen:** Este caso de uso permite al usuario salir de su cuenta de la aplicación, lo que le permite acceder a las funcionalidades estándar sin tener acceso a su información guardada.

**Precondiciones**: El usuario ha iniciado sesión en la aplicación.

## Flujo principal:

- 3.1. El usuario realiza una acción para cerrar sesión, hace clic en un botón de "Cerrar sesión".
- 3.2. El sistema confirma la acción solicitada.
- 3.3. El sistema cierra la sesión actual del usuario.
- 3.4. El sistema redirige al usuario a la página de inicio de sesión de la aplicación.

**Postcondiciones**: El usuario ha cerrado sesión en su cuenta en la aplicación y ha sido redirigido a la página de inicio de sesión.

## 4. Marcar país como favorito.

**Resumen:** Este caso de uso permite al usuario añadir países a su lista de favoritos cuando inicie sesión.

**Precondición**: El usuario ha iniciado sesión en la aplicación.

### Flujo principal:

- 4.1. El usuario accede a la funcionalidad de marcar países como favoritos en la aplicación.
- 4.2. El usuario proporciona el nombre del país que desea añadir a favoritos.
- 4.3. El sistema valida el nombre del país ingresado consultando la API de RestCountries.
- 4.4. El sistema obtiene los datos del país utilizando la API.
- 4.5. El sistema añade el país a la lista de favoritos del usuario.
- 4.6. El sistema confirma que el país ha sido marcado como favorito para el usuario.

Postcondiciones: El país ha sido marcado como favorito para el usuario.

**Flujo alternativo**: si el país introducido no se encuentra en la base de datos de la API.

- 4.7. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el país ingresado no es válido o no se encuentra disponible.
- 4.8. Se solicita al usuario que proporcione un nombre de país válido.
- 4.9. Se retorna al paso 2 del flujo principal.

#### 5. Ver favoritos.

**Resumen:** Este caso de uso permite ver la lista de países marcados como favoritos en la aplicación.

**Precondición**: El usuario ha iniciado sesión en la aplicación.

#### Flujo principal:

- 5.1. El usuario accede a la funcionalidad de ver países favoritos haciendo clic en el botón.
- 5.2. El sistema recupera la lista de países favoritos del usuario.
- 5.3. El sistema obtiene los datos de los países utilizando la API.
- 5.4. El sistema presenta una lista completa de países favoritos al usuario.

**Postcondiciones**: El usuario ha visualizado la lista de países marcados como favoritos en la aplicación.

**Flujo de excepción**: Si no hay países marcados como favoritos para el usuario.

- 5.5. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no hay países favoritos añadidos.
- 5.6. Se retorna a la pantalla principal.

#### 6. Mostrar Información de un país.

**Resumen:** Este caso de uso permite ver la lista de países marcados como favoritos en la aplicación.

**Precondición**: El usuario ha iniciado sesión en la aplicación.

#### Flujo principal:

6.1. El usuario accede a la funcionalidad de ver países favoritos haciendo clic en el botón.

- 6.2. El sistema recupera la lista de países favoritos del usuario.
- 6.3. El sistema obtiene los datos de los países utilizando la API.
- 6.4. El sistema presenta una lista completa de países favoritos al usuario.

**Postcondiciones**: El usuario ha visualizado la lista de países marcados como favoritos en la aplicación.

**Flujo de excepción**: Si no hay países marcados como favoritos para el usuario.

- 6.5. El sistema muestra un mensaje de error indicando que no hay países favoritos añadidos.
- 6.6. Se retorna a la pantalla principal.

## 7. Comparar datos de dos países.

**Resumen:** Este caso de uso permite a un usuario comparar datos entre dos países introducidos, mostrando gráficas que ilustran la comparación de diferentes aspectos.

**Precondición**: La aplicación está en funcionamiento.

#### Flujo principal:

- 7.1. El usuario accede a la funcionalidad de comparar datos entre dos países.
- 7.2. El usuario proporciona el nombre de los dos países que desea comparar.
- 7.3. EL sistema valida los nombres de los países ingresados.
- 7.4. El sistema consulta la API de RestCountries para obtener datos de ambos países.
- 7.5. El sistema genera gráficas comparativas basadas en los datos obtenidos.
- 7.6. El sistema presenta al usuario las gráficas de comparación de datos entre los dos países

**Postcondiciones**: El usuario ha visualizado las gráficas de datos entre los dos países.

**Flujo de excepción**: Si alguno de los dos países no se encuentra en la base de datos de la API.

- 7.7. El sistema muestra un mensaje de error indicando que uno o ambos países ingresados no son válidos.
- 7.8. Se solicita al usuario que proporcione nombres de países válidos.
- 7.9. Se retorna al paso 2 de Flujo principal.

## 8. Buscar países con una divisa.

**Resumen:** Este caso de uso permite a un usuario buscar países que usen una divisa determinada, devolviendo un listado de los países que emplean dicha divisa

**Precondición**: La aplicación está en funcionamiento.

### Flujo principal:

- 8.1. El usuario accede a la funcionalidad de buscar países por divisa.
- 8.2. El usuario proporciona el nombre de la divisa que desea buscar.
- 8.3. El sistema valida el nombre de la divisa ingresada.
- 8.4. El sistema consulta la API de RestCountries para obtener los datos de los países que usen la divisa.
- 8.5. El sistema presenta al usuario un listado de los países que usan la divisa especificada.

**Postcondiciones**: El usuario ha recibido un listado de países que usan la divisa especificada.

**Flujo de excepción**: Si el nombre de la divisa no existe en la base de datos de la API.

- 8.6. El sistema muestra un mensaje de error indicando que la divisa no es válida.
- 8.7. Se solicita al usuario que proporcione una divisa válida.
- 8.8. Se retorna al paso 2 de Flujo principal.

## 9. Buscar país por capital.

**Resumen:** Este caso de uso permite a un usuario buscar un país usando el nombre de su capital, devolviendo la información del país correspondiente a la capital introducida.

**Precondición**: La aplicación está en funcionamiento.

#### Flujo principal:

- 9.1. El usuario accede a la funcionalidad de buscar países por capital.
- 9.2. El usuario proporciona el nombre de la capital del país que desea buscar.
- 9.3. El sistema valida el nombre de la capital ingresada.
- 9.4. El sistema consulta la API de RestCountries para obtener los datos del país correspondiente a la capital.
- 9.5. El sistema presenta al usuario la información del país correspondiente a la capital introducida.

**Postcondiciones**: El usuario ha recibido la información del país correspondiente a la capital introducida.

**Flujo de excepción**: Si el nombre de la capital no se corresponde con ninguna capital conocida.

- 9.6. El sistema muestra un mensaje de error indicando que la capital no es válida.
- 9.7. Se solicita al usuario que proporcione una capital válida.
- 9.8. Se retorna al paso 2 de Flujo principal.

#### 10. Buscar países que hablen un determinado idioma.

**Resumen:** Este caso de uso permite a un usuario buscar países que hablen un idioma determinado, devolviendo un listado de los países en los que se habla dicho idioma.

**Precondición**: La aplicación está en funcionamiento.

#### Flujo principal:

- 10.1. El usuario accede a la funcionalidad de buscar países por idioma.
- 10.2. El usuario proporciona el nombre del idioma que desea buscar.
- 10.3. El sistema valida el nombre del idioma ingresado.

- 10.4. El sistema consulta la API de RestCountries para obtener los datos de todos los países.
- 10.5. El sistema filtra los países que hablen el idioma determinado.
- 10.6. El sistema presenta al usuario un listado de los países que hablen dicho idioma

**Postcondiciones**: El usuario ha recibido un listado de países en los que se habla dicho idioma.

**Flujo de excepción**: Si el nombre del idioma no existe en la base de datos de la API.

- 10.7. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el idioma no es válido.
- 10.8. Se solicita al usuario que proporcione un idioma válido.
- 10.9. Se retorna al paso 2 de Flujo principal.

#### 11. Listado de países ordenado por su población.

**Resumen:** Este caso de uso permite a un usuario obtener un listado de los países ordenados según su población total, en orden ascendente o descendente.

**Precondición**: La aplicación está en funcionamiento.

#### Flujo principal:

- 11.1. El usuario accede a la funcionalidad de ordenar países por mayor o menor población.
- 11.2. El sistema consulta la API de RestCountries para obtener los datos de todos los países.
- 11.3. El sistema ordena los países según su población total en el orden seleccionado.
- 11.4. El sistema presenta al usuario un listado de los países ordenados por población.

**Postcondiciones**: El usuario ha recibido un listado de países ordenados por población.

#### 12. Listado de países ordenados por su área.

**Resumen:** Este caso de uso permite a un usuario obtener un listado de los países ordenados según su área total, en orden ascendente o descendente.

**Precondición**: La aplicación está en funcionamiento.

### Flujo principal:

- 12.1. El usuario accede a la funcionalidad de ordenar países por mayor o menor área.
- 12.2. El sistema consulta la API de RestCountries para obtener los datos de todos los países.
- 12.3. El sistema ordena los países según su área total en el orden seleccionado.
- 12.4. El sistema presenta al usuario un listado de los países ordenados por área.

**Postcondiciones**: El usuario ha recibido un listado de países ordenados por área.

## 13. Guardar gráficas obtenidas.

**Resumen:** Este caso de uso permite a un usuario guardar las gráficas obtenidas de los países junto con un comentario descriptivo en la aplicación

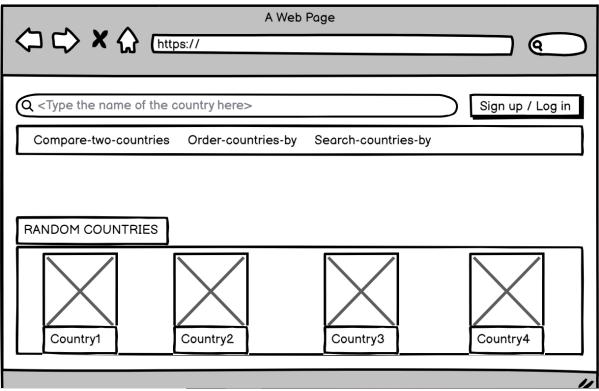
**Precondición**: El usuario ha generado gráficas y ha iniciado sesión en la aplicación.

#### Flujo principal:

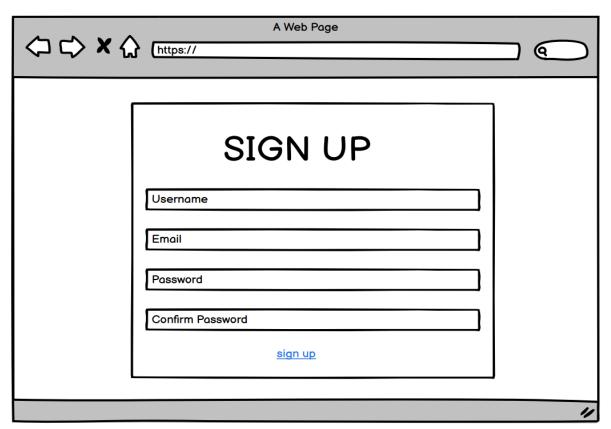
- 13.1. El usuario accede a la funcionalidad de subir gráficas.
- 13.2. El usuario proporciona un comentario descriptivo sobre las gráficas que desea guardar (opcional).
- 13.3. El usuario hace clic en el botón de subir gráfica
- 13.4. El sistema recopila las gráficas y el comentario del usuario.
- 13.5. El sistema utiliza la API de dw para subir las gráficas junto con el comentario.
- 13.6. El sistema recibe una confirmación de dw sobre la subida exitosa.

**Postcondiciones**: Las gráficas, junto con el comentario descriptivo, han sido guardadas en la aplicación enlazadas con la API de dw.

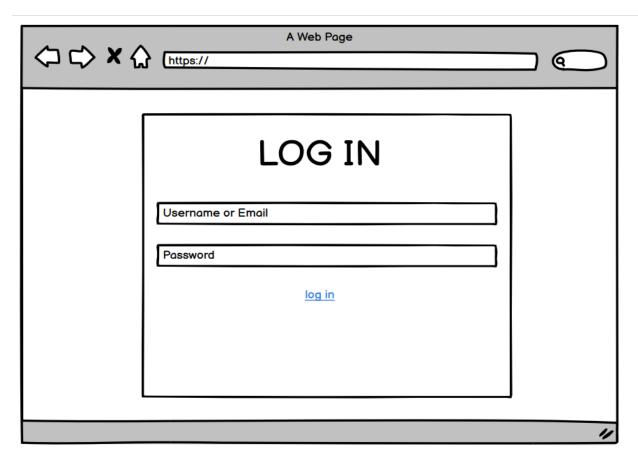
# PANTALLAS DE LA APLICACIÓN



Pantalla 1: Pantalla Principal de la aplicación



Pantalla 2: Registrarse



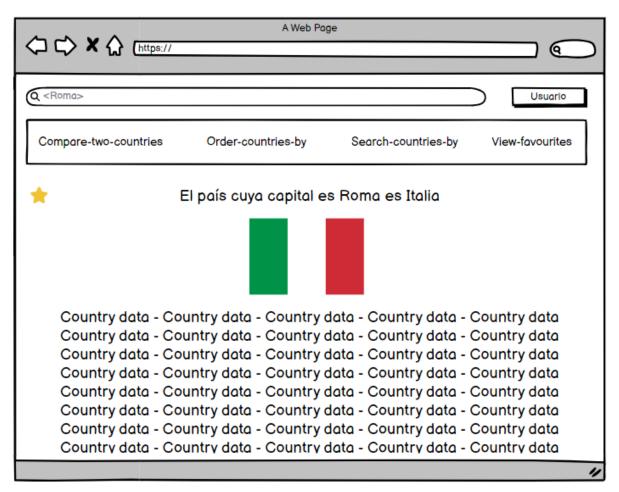
Pantalla 3: Iniciar Sesión



Pantalla 4: Añadir a favoritos un país / ver información de un país



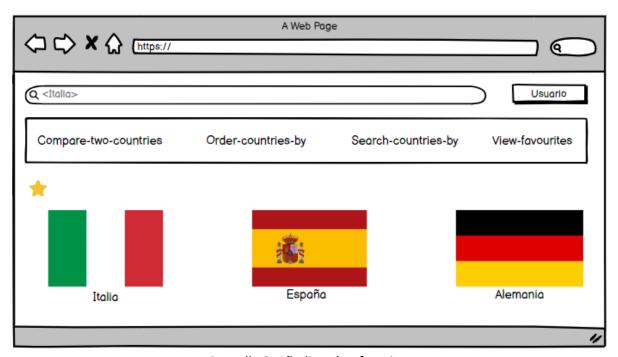
Pantalla 5: Buscar países por país (dependiendo de la acción que queramos hacer seleccionamos entre las de arriba)



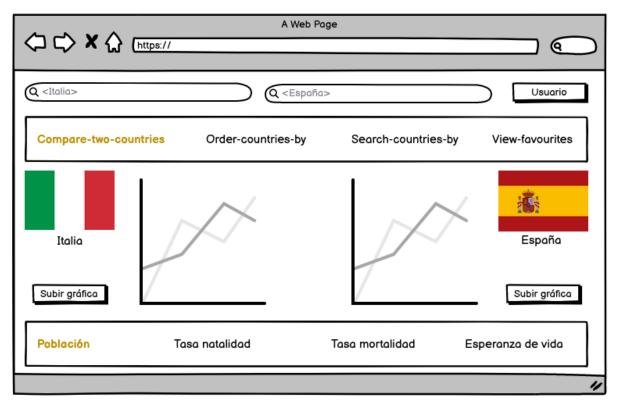
Pantalla 6: Obtener información de un país mediante su capital



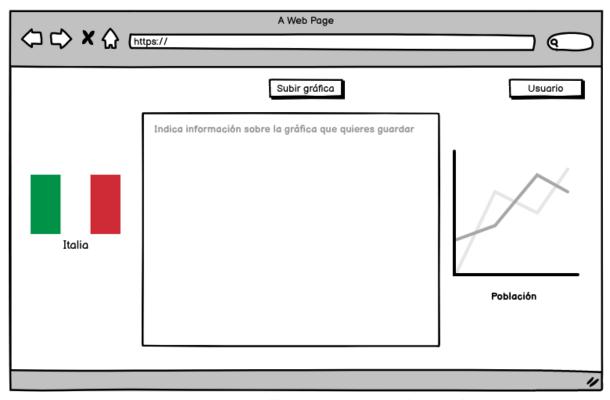
Pantalla 7: Obtener listado de países por divisa



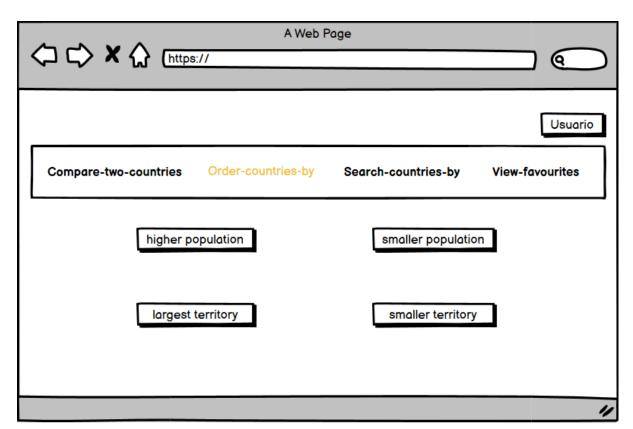
Pantalla 8: Añadir país a favoritos



Pantalla 9: Comparar información de países



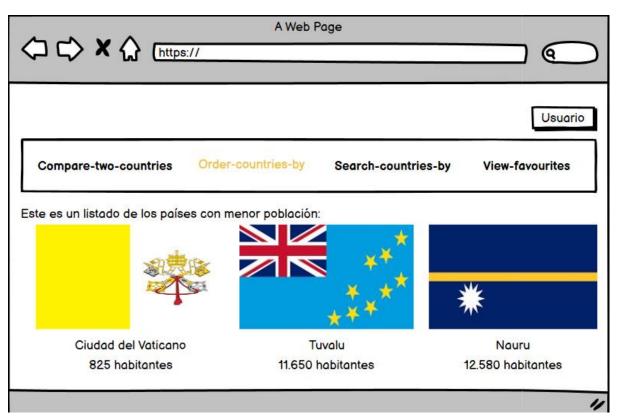
Pantalla 10: Subir gráficas con comentarios (opcional)



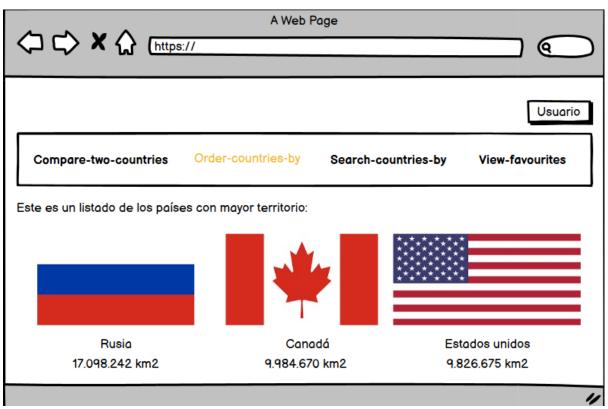
Pantalla 11: Ordenar países por...



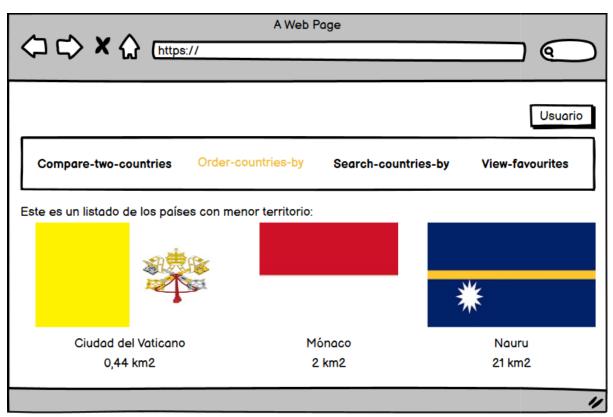
Pantalla 12: Ordenar países por mayor población.



Pantalla 13: Ordenar países por menor población.

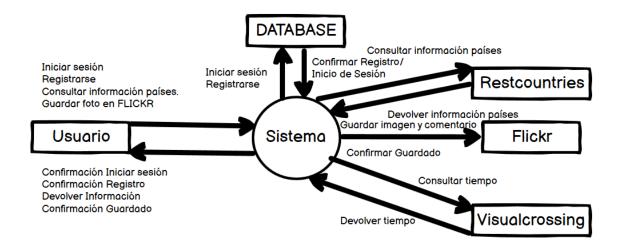


Pantalla 14: Ordenar países por mayor territorio.



Pantalla 15: Ordenar países por menor territorio

## FLUJO DE DATOS DE LA APLICACIÓN



## **APIS UTILIZADAS**

- 1. API de Restcountries
- 2. API de Visualcrossing
- 3. API de dw

## Información obtenida de la API de Restcountries

- Datos de los países como su divisa, idioma(s), coordenadas en el mapa, capital, población, área o fronteras.
- Listado de países que hablan un determinado idioma.
- Listado de países que usan una determinada divisa.
- País que corresponde a una capital.

## Información obtenida de la API de Visualcrossing

Previsión de tiempo para un país.

## Información obtenida de la API de Flickr

- Imágenes guardadas.
- Comentarios de las imágenes que hemos guardado.

## **USO DE PANDAS EN LA APLICACIÓN:**

Usaremos la librería de Pandas para:

- 1. Obtener gráficos de comparación entre datos de diferentes países.
- 2. Obtener un listado de países ordenados por el dato que el usuario desee (población o área).

## **FUNCIONALIDADES A IMPLEMENTAR EN LA PRIMERA ITERACIÓN**

- 1. Iniciar sesión. Entrada: Nombre de usuario y contraseña Salida: Entrar como usuario.
- 2. Cerrar sesión. Entrada: Clicar un botón. Salida: Cerrar sesión de usuario.
- 3. Crear usuario en la aplicación. Entrada: Nombre de usuario y contraseña. Salida: Usuario creado.

- 4. Marcar país como favorito. Entrada: Nombre de país. Salida: País marcado como favorito para el usuario.
- 5. Ver favoritos: Entrada: Clicar un botón. Salida: Lista de países marcados como favoritos.
- 6. Mostrar Información de un país. Entrada: Nombre del país. Salida: Listado de datos sobre el país.
- 7. Buscar países con una divisa. Entrada: Nombre abreviado de la divisa. Salida: Listado de países que usen la divisa.
- 8. Buscar país por capital: Entrada: Nombre de la capital. Salida: Información del país correspondiente a la capital.
- 9. Buscar países que hablen un determinado idioma. Entrada: Nombre del idioma. Salida: Listado de países que hablen ese idioma.

## **USO DE LIBRERIAS EXTERNAS:**

Algunas librerías de terceros que podríamos llegar a utilizar serían:

- Requests: Para recoger información de las peticiones HTTP que realicemos.
- Matploitlib: Podríamos llegar a usarla para la realización de gráficas en el caso de uso "Comparar información de países".