Entrega trabajo -SoftkU



12 NOVIEMBRE

Softk U

Creado por: Diego Gonzalez



Misión del documento.

El siguiente documento tiene como consigna, documentar las herramientas y las funciones realizadas en la entrega del trabajo para Softk-U.

El mismo comprendía en implementar un juego de carrera de carros.

Herramientas utilizadas.

IDE: Visual Studio Code

Lenguaje de desarrollo: Javascript.

Frontend: Bootstrap, JQuery

Backend: NodeJS

BD: Mysql

Alcance

Para estra entrega se realizaron las siguientes funciones.

Interfaz principal

Interfaz Administración

- Alta de Carros.
- Alta de Pistas.
- Listado de Carros y Pistas

Juego.

- Interfaz para la selección de pista.
- Registro de nombre de la competencia.
- Ingreso de Jugadores
- Control de ingreso de jugadores dependiendo la cantidad de carriles de la Pista.
- Asignación de carro a Jugador.
- Inicialización de Juego.
- Control de turnos por tirada.
- Control de llegada a la distancia máxima de la pista.
- Listado de podio.
- Registro de Podio en BD.

- PENDIENTE.

 Cuadro izquierdo de la vista Canva para visualizar el avance de cada tirada de dados.

Vista Competencias.

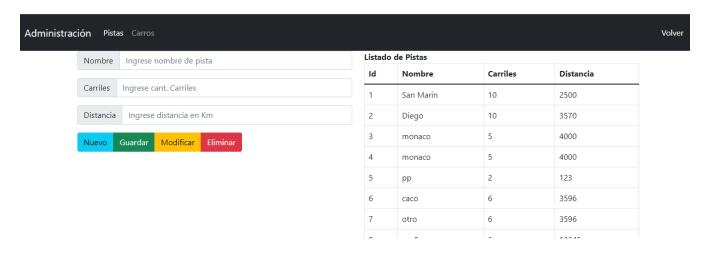
- Se creó vista y navegación.
- Se creó función de API, no se llegó a cargar en la vista.

Capturas

Principal



Administración – Vista de mantenimiento de Pistas



Administración – Vista de mantenimiento de Carros



Juego – Cuadro blanco a la izquierda Canvas Pendiente.

