

Aula 11/09 – Socket com objetos

•Servidor

- O servidor recebe um objeto do tipo Mensagem
- Retorna o resultado da operação como o primeiro parâmetro (posição 0) do atributo argumentos da classe mensagem de acordo com a seguinte operação
 - SOMA: soma os dois operandos BigDecimal
 - MULTIPLICACAO: multiplica os dois operandos BigDecimal
 - DIVISAO: divide os dois operandos BigDecimal
 - SUBTRACAO: subtrai os dois operandos BigDecimal
 - REQUISICOES_ATENDIDAS: retorna a quantidade de requisições atendidas

•Cliente

- cria uma instancia da classe Mensagem
- adiciona a operação SOMA
- coloca dois parâmetros e envia a mensagem
- recebe o retorno e mostra o resultado

- cria uma instancia da classe Mensagem
- adiciona a operação MULTIPLICACAO
- coloca dois parâmetros e envia a mensagem
- recebe o retorno e mostra o resultado

- cria uma instancia da classe Mensagem
- adiciona a operação DIVISAO
- coloca dois parâmetros e envia a mensagem
- recebe o retorno e mostra o resultado

- cria uma instancia da classe Mensagem
- adiciona a operação SUBTRACAO
- coloca dois parâmetros e envia a mensagem
- recebe o retorno e mostra o resultado

- cria uma instancia da classe Mensagem
- adiciona a operação REQUISICOES_ATENDIDAS
- recebe o retorno e mostra o resultado

• Classe Mensagem

- TipoOperacao (Enum de

SOMA,MULTIPLICACAO,DIVISAO,SUBTRACAO,REQUISICOES_ATENDIDAS)

- Array de Object com os parâmetros (pode ser vetor, List, ArrayList, etc)
- Exemplo

```
class Mensagem implements Serializable{  
  
    TipoOperacao operacao;  
  
    List<Object> argumentos;  
  
    ...  
  
}
```