### PÓS-GRADUAÇÃO ALFA

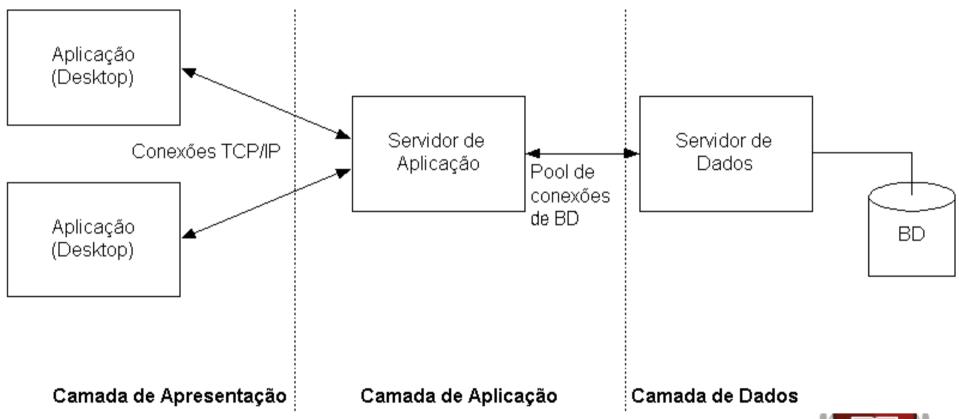


PROGRAMAÇ ÃO COM FRAMEWORKS E COMPONENTES





#### Modelo de 3 camadas

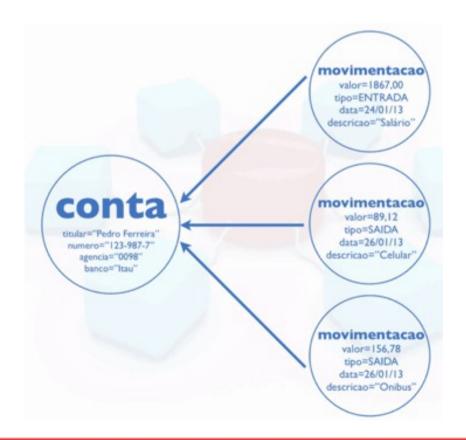






# Descrição

 Criar uma aplicação para o cadastro de Contas e Movimentações, visto em sala de aula, que implemente a arquitetura em 3 camadas







# Descrição

- Na camada de aplicação, um framework baseado em componentes. Por exemplo, Framework ZK
- Na camada de dados, um framework de persistência baseado em metadados. Por exemplo, Hibernate
- Para comunicar a camada de aplicação e camada de dados, utilizar um framework baseado em objetos distribuídos. Por exemplo, RMI





## Entregáveis

- Um relatório, formato pdf, que contenha, pelo menos, as seções:
  - Objetivos
  - Descrição da solução implementada (incluir print screen das telas)
  - Arquitetura da solução implementada
- Código fonte com um README.txt que explique como executar a aplicação.
- Todos os artefatos devem estar no github de um elemento do grupo
- Enviar, até o dia 17/12/17 (domingo) as 23:59, par mail diegoamericoguedes@gmail.com
- Pode ser feito em, no máximo, 4 alunos