Lançamento de bolas na parede

Objetivo:

Para medir a coordenação da mão- e do olho.

Equipamentos:

Bola de tênis ou beisebol, parede lisa e sólida, fita de marcação, cronômetro (opcional).

Procedimento:

Uma marca é colocada a certa distância da parede (por exemplo, 2 metros, três pés). A pessoa que está por trás da linha e de frente para a parede lança a bola a partir de uma mão, na parede. E tenta pegar com a mão oposta a bola jogada. A bola é então jogada contra a parede e se pega com a mão inicial. O teste pode continuar por um número indicado de tentativas ou por um determinado período de tempo (por exemplo, 30 segundos). Ao adicionar a restrição de um determinado período de tempo, você também adicionar o fator de trabalhar sobre pressão.

Pontuação:

A tabela abaixo lista classificações gerais para o teste, com base na pontuação do número de capturas de sucesso em um período de 30 segundos.

Classificação	Lances (em 30 segundos)
Excelente	Maior que 35
Bom	30 até 35
Médio	20 até 29
Ruim	15 até 19
Muito Ruim	Menor que 15

Tabela 1. Pontuação com base nos lances durante o tempo de 30 segundos

Vantagens:

Equipamentos e custos mínimos estão envolvidos na realização deste teste, e pode ser autoexecutado.

Desvantagens:

A capacidade de pegar a bola pode ser afetada por quão forte e direto a bola é lançada para a parede. Você pode querer desenhar um alvo na parede para ajudar a lançar a bola com precisão. Os resultados dos testes podem ser distorcidas se o atleta fazer algumas capturas antes da execução, assim repetindo o teste algumas vezes pode resultar em resultados mais precisos.

Referências:

Topend Sports. Alternate Hand Wall Toss Test. Disponível em: < http://www.topendsports.com/testing/tests/wall-catch.htm > Acesso em: 14.ago.2013.