

Para testear la aplicación hay dos maneras:

- La primera es usando tests de Junit para ver que los resultados son los esperados.
- La segunda manera es pasándole valores umbrales a la aplicación, es decir, aquellos valores en los que la aplicación es más propicia a fallar. Como, por ejemplo, valores de redondeo como 0.125, que debería redondearse a 0.15 si consideramos el más cercano a 0.05.

NOTA: En este enunciado se pide redondear al más cercano a 0.05. Por ello se entiende que si el valor a redondear es, por ejemplo, 2.32 se redondea a 2.3, si es 2.34 a 2.35, si es 2.36 a 2.35, si es 2.38 a 2.4.

En el enunciado se hacen redondeos mal, por ejemplo en el caso de 1 caja de bombones importados: 11,25, se multiplica por 1.05 y daría 11.8125, aquí se redondea a 11.8 y en el enunciado pone 11.85.

Otro caso en el que pasa lo contrario es 1 frasco de perfume a importado a 47,50, que, multiplicado por 1.15 daría 54.625 y quedaría 54.65, que está bien.