ACÁMICA

¡Bienvenidos/as a Data Science!





Agenda

¿Cómo anduvieron?

Repaso: Clases

Explicación: Scikit-Learn y Transformación de Datos con Scikit-Learn

Hands-on training

Break

Aplicaciones Prácticas

Actividad: Explorando Mis Datos

Cierre



¿Cómo anduvieron?





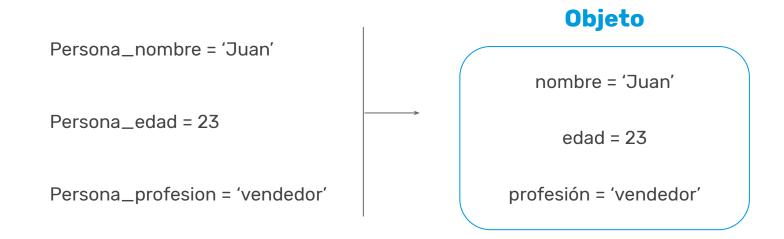
Repaso: Clases





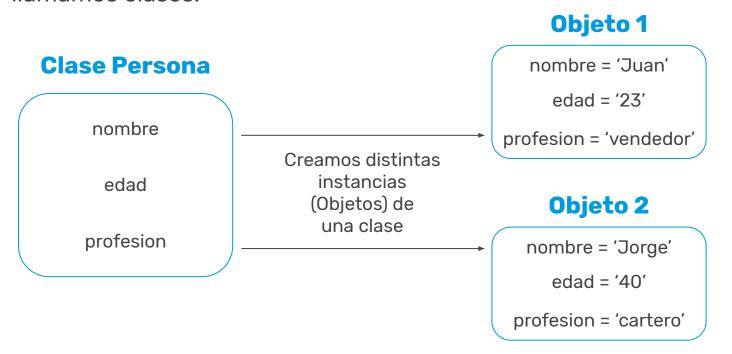
¿Qué es un objeto?

Un objeto es como un un paquete de variables y funciones que conviene tener agrupados por consistencia y comodidad.



¿Qué es una clase?

Los objetos suelen crearse a partir de unas *plantillas* a las que llamamos clases.



Métodos

Los métodos son funciones propias de una clase. Es decir son funciones que definimos para que actuan sobre un tipo de objeto determinado.

```
Esta es una clase donde se agregan todos los datos
respecto a una persona
"""

def __init__(self, nombre, edad):
    # Todo lo que definamos en __init__ se corre
    # al crear una instancia de la clase
    self.nombre = nombre
    self.edad = edad
    def mePresento(self):
        print("Hola, me llamo " + self.nombre)
```



Métodos: Beneficios

La programación orientada a objetos nos propone una **manera de trabajar** a la hora de escribir nuestro programa.

No sólo es práctico y ordenado, sino que también muchas veces nos ayuda a mantener la consistencia del código.

```
[1]: class Departamento:
    def __init__(self, calle, altura, sup_total, sup_cubierta):
        self.calle = calle
        self.sup total = sup total
        if sup_cubierta < sup_total:
            self.sup_cubierta = self.sup_cubierta
        else:
            self.sup_cubierta = self.sup_total</pre>
[3]: depto_1 = Departamento('Humboldt',1122,50,455)
    depto_1.sup_cubierta
[3]: 50
```

10

Scikit-Learn





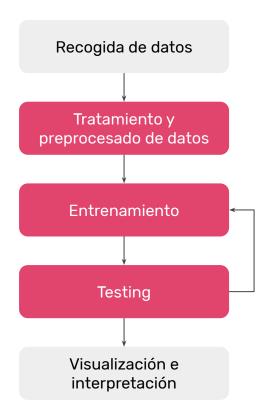
Métodos: Beneficios

Hoy veremos que el formato de clases y métodos propuestos por la librería scikit-learn es muy útil y es el más usado en la comunidad de data science.



SCIKIT learn

- Librería base para Machine Learning en Python
- Podemos usarla para:
 - Preprocesamiento de datos
 - Modelos de Clasificación y Regresión
 - Métricas de Evaluación
- Fuerza a seguir un Pipeline
- Excelente <u>documentación</u>





SCIKIT learn: ¿Cómo se usa?

La API (application programming interface) de Scikit-Learn trabaja con **Objetos** y Clases, donde se implementa de manera uniforme métodos y atributos de esos objetos.

Los principales objetos son:

- **Estimadores (estimators)** → Tienen un método .fit
- **Predictores (predictors)** → Tienen un método .predict
- Transformadores (transformers) → Tienen un método .transform
- Modelos (*model*) → Tienen un método .score

¡La mayoría de los objetos pertenecen a más de un tipo!



¡Qué abstracto!

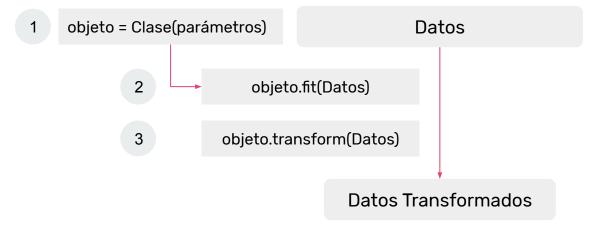
¿Y la explicación en español cómo sería?



Veamos un ejemplo

En general:

- 1. Se crea un *objeto* con ciertos *parámetros*.
- 2. Se implementa un método .fit que aprende de los datos
- 3. Se implementa un método .transform que transforma los datos.









Transformación de Datos con Scikit-Learn





¿Qué aprendimos de los videos?

Para preprocesar datos, Scikit-Learn nos provee de las siguientes herramientas:

Imputer

Para rellenar valores faltantes

OneHotEncoder

Para pasar de variables categóricas a dummys. ¿Sobre qué tipos de datos lo usaremos?

LabelEncoder

Para pasar de variables categóricas a valores numéricos (cuando no necesitemos usar OneHotEncoder).

Notar que cada herramienta es, desde el punto de vista de la programación, una clase. Prestar atención a sus parámetros y sus métodos.

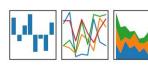
¿Qué aprendimos de los videos?

Nota: algunas funcionalidad de la librería fueron actualizadas desde que se hicieron los videos. Recomendamos ir siempre a la documentación. Por ejemplo, el Imputer ahora está como SimpleImputer en el módulo sklearn.impute

¿Cuándo usar cada una?

La realidad es que usar una u otra librería es una cuestión de gustos, y la mayoría de las veces usamos las dos.









Generalmente más útil durante EDA

- Generalmente más útil en un flujo de Machine Learning
- Algunas funcionalidades 'aprenden solas' de los datos

Hands-on training





Hands-on training

Instalar Scikit-Learn y luego

DS_Clase_12_TDD_Sklearn.ipynb





Aplicaciones prácticas





Actividad: Explorando mis datos





Paso 1 · Elegir un dataset propio o de alguno de los siguientes links

- Kaggle: probablemente el sitio más famoso para obtener datasets (en formatos bastante amigables) y participar de competencias. ¡Recomendamos mirar las competencias!
- 2. <u>Datos abiertos de Presidencia Argentina</u>
- 3. <u>Datos abiertos de la Ciudad de Buenos Aires</u>
- 4. Y muchos lugares más. Si conocen, no duden en compartir, recomendar, etc.

Paso 2 · Una vez elegido el dataset...

¡Comiencen a explorarlo con las herramientas que aprendimos! ¿Qué preguntas me *gustaría* responder? ¿Qué preguntas *podrán* responder con ese dataset? ¡Lamentablemente, ambas no siempre coinciden!

TIP: No sientan que se tienen que casar con ese dataset, después si quieren pueden cambiar. Pero si eligen uno que realmente los interpele, van a poder trabajar con esos datos durante la carrera.

Para la próxima

- 1. Ver los videos de la plataforma "Transformación de Datos: Detección de Outliers".
- 2. Trabajar en la Entrega 02.
- 3. Seguir explorando el dataset que eligieron.
- 4. Completar el notebook de hoy si no lo terminaron.

ACÁMICA