## ACAMICA

# ¡Bienvenidas/os a Data Science!

¡Gracias Juan Spinelli por la creación de los contenidos de este encuentro!





## **Agenda**

¿Cómo anduvieron?

Repaso: SVM

Trade-off entre sesgo y varianza

Break

Hands-On

Cierre



## Hoja de ruta

fase **ADQUISICIÓN Y EXPLORACIÓN DEPLOY MODELADO** entrega **Exploración Feature** Publicación de **Machine** Optimización de Procesam. del de datos **Engineering** Learning: parámetros lenguaje natural recomendación Clasificación y Regresión SEM 8 SEM 1 SEM 5 **SEM 12** tiempo SEM 9 SEM 2 SEM 6 **SEM 13** SEM 10 SEM 3 SEM 7 SEM 4 **SEM 11** 



## ¿Cómo anduvieron?





Support Vector Machine (SVM): Resumen. Implementación.





## **SVM** · Definición

Es un algoritmo de clasificación binaria que se propone encontrar el hiperplano que mejor separa los datos, tal que maximice el margen.

Hiperparámetro: C y Kernels.

#### sklearn.svm.SVC

class sklearn.svm. **SVC** (C=1.0, kernel='rbf', degree=3, gamma='auto\_deprecated', coef0=0.0, shrinking=True, probability=False, tol=0.001, cache\_size=200, class\_weight=None, verbose=False, max\_iter=-1, decision\_function\_shape='ovr', random\_state=None) [source]

## **SVM · Ventajas y desventajas**

#### **Ventajas**

- Eficaz en espacios de alta dimensión (¡incluso cuando son más que el número de instancias!).
- Eficiente en memoria (sólo los vectores de soporte me definen el hiperplano frontera).
- Los kernels lo hacen súper versátil.

#### **Desventajas**

- Si usas kernels, es difícil no overfittear
- Funciona bien BIEN sólo para clasificación

## **SVM** • Extensión

Extensión a múltiples clases: estrategia One vs. All

Para cada clase k, entrenar un SVM para discriminar k del resto.

Para una nueva instancia **x**, correr los K clasificadores y retornar la clase para la cual **x** queda a mayor distancia del hiperplano de decisión (i.e., la clase con mayor confianza).

## **SVM · Usos**

- Para datos linealmente separables, SVM funciona increíblemente bien.

- Para los datos que son casi linealmente separables, SVM puede funcionar bien con el valor correcto de hiperplano.

- Para datos que no son separables linealmente, podemos proyectar los datos al espacio donde es perfectamente o casi linealmente separable.

# Actividad SVM: ¡A pensar!





### ¡A pensar!

# ¿A cuál de los siguientes ejemplos podemos aplicarle el algoritmo de SVM?

**Caso 1:** predecir el tipo de flor de acuerdo a las características dadas.

**Caso 2:** predecir el valor de una acción de la bolsa de valores, utilizando los valores históricos.

**Caso 3:** predecir si una persona puede vivir o morir en el hundimiento del Titanic tomando en cuenta la edad, el sexo y la ubicación de su cabina.



### ¡A pensar!

# ¿A cuál de los siguientes ejemplos podemos aplicarle el algoritmo de SVM?

Caso 1: predecir el tipo de flor de acuerdo a las características dadas. CLASIFICACIÓN



**Caso 2:** predecir el valor de una acción de la bolsa de valores, utilizando los valores históricos. **REGRESIÓN** 



**Caso 3:** predecir si una persona puede vivir o morir en el hundimiento del Titanic tomando en cuenta la edad, el sexo y la ubicación de su cabina. **CLASIFICACIÓN** 









No se puede construir un modelo "perfecto" ya que nunca pueden estar libre de errores.

No se puede construir un modelo "perfecto" ya que nunca pueden estar libre de errores.

Comprender cómo son - y cómo influyen - las diferentes fuentes de errores nos ayudará a mejorar el proceso de ajuste de datos, lo que resultará en mejores modelos y, adicionalmente, también evitará el <u>sobreajuste</u> (overfitting) y falta de ajuste (underfitting).

## Error de predicción

El error de predicción para cualquier algoritmo de Machine Learning se puede dividir en tres partes:

Error irreducible (ruido)	Error de bias (sesgo)	Error de varianza
---------------------------	-----------------------	-------------------

## Error de predicción · Error irreducible

#### **Error irreducible (ruido)**

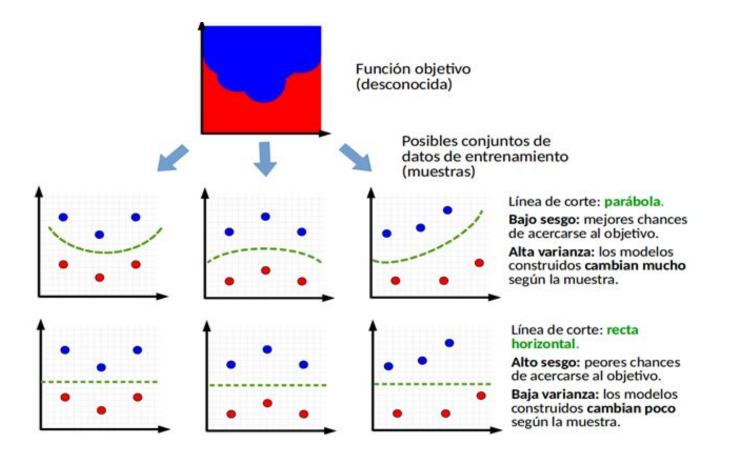
- No se puede reducir
- Se lo conoce como Ruido
- Proviene de factores como:
  - Variables desconocidas que influyen en el mapeo de las variables de entrada a la variable de salida.
  - 2. Un conjunto de características incompletos
  - 3. Un problema mal enmarcado

No importa cuán bien hagamos nuestro modelo, nuestros datos tendrán cierta cantidad de ruido o un error irreductible que no se puede eliminar.

Errores "reducibles"

En cambio, los errores de sesgo y varianza se pueden reducir porque se derivan de la elección del algoritmo de entrenamiento y del modelo.





## Error de predicción · Error de sesgo

#### Error de bias (sesgo)

- El sesgo es el error que introducimos al intentar explicar un problema del mundo real al que le correspondería un modelo complejo con un modelo bastante más simple.
- En general, modelos más flexibles y más complejos, implican menos sesgo.

El sesgo, entonces, no es consecuencia de nuestros datos, sino del modelo elegido.

## Error de predicción · Error de sesgo

#### Bajo BIAS

Sugiere menos suposiciones sobre la forma de la función objetivo

Árboles de decisión, k-vecinos más cercanos y máquinas de vectores de soporte

#### Alto BIAS

Sugiere más suposiciones sobre la forma de la función objetivo

Regresión lineal, análisis discriminante lineal y regresión logística

## Error de predicción · Error de varianza

#### Error de varianza

- La varianza es la cantidad en la que cambiaría mi predicción si hubiéramos entrenado nuestro modelo con un conjunto de datos diferente.
- Por ejemplo, un modelo que se ajuste mucho a unos datos sufrirá una varianza considerable al cambiar dichos datos, y viceversa.

En general, modelos más flexibles y complejos implican una mayor varianza.

## Error de predicción · Error de varianza

#### Varianza baja

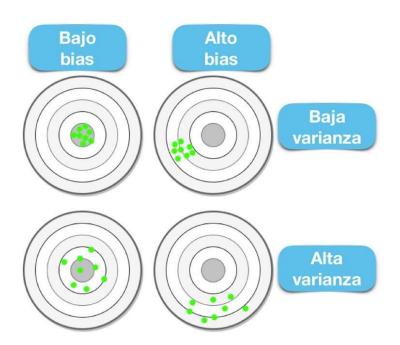
Sugiere pequeños cambios en la estimación de la función objetivo con cambios en el conjunto de datos de capacitación

Regresión lineal, análisis discriminante lineal y regresión logística

#### Alta varianza

Sugiere grandes
cambios en la
estimación de la
función objetivo con
cambios en el conjunto
de datos de
capacitación

Árboles de decisión, k-vecinos más cercanos y máquinas de vectores de soporte



En esta gráfica se observa claramente el efecto del sesgo y la varianza sobre la predicción de un modelo, donde los puntos sobre la diana son diferentes ejecuciones de nuestro modelo.

#### **BAJA VARIANZA - ALTO BIAS**



Los algoritmos de baja varianza (alto bias) tienden a ser menos complejos, con una estructura subyacente simple o rígida.

Entrenan modelos que son consistentes, pero inexactos en promedio. Estos incluyen algoritmos paramétricos o lineales, como la regresión lineal y Naive Bayes.

#### **ALTA VARIANZA - BAJO BIAS**



Los algoritmos de bajo bias (alta varianza) tienden a ser más complejos, con una estructura subyacente flexible.

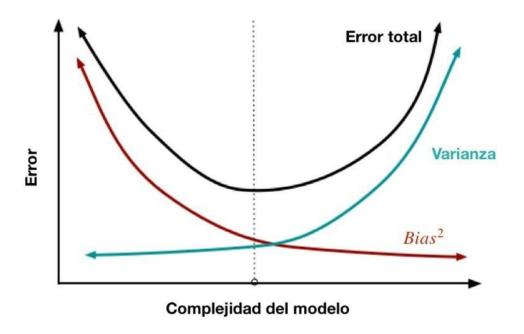
Entrenan modelos que son exactos en promedio pero inconsistentes. Estos incluyen algoritmos no lineales o no paramétricos, como árboles de decisión y k-vecinos más cercanos.

### Entonces...

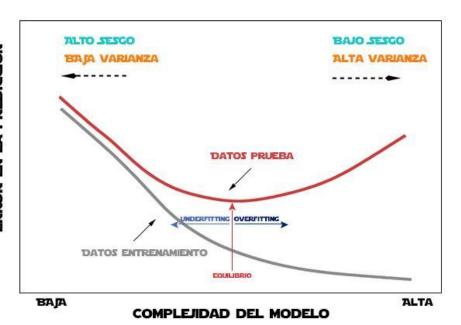
# Cuanto más flexible sea nuestro modelo, la varianza aumentará, y el sesgo disminuirá.

Por lo tanto, debemos prestar atención a estas características, ya que pueden introducir mucho ruido en nuestro modelo y, por lo tanto, hacerlo menos exacto.

Con un análisis de ambos podemos evaluar el rendimiento de nuestro modelo.



Comprender el bias y la varianza es fundamental para comprender el comportamiento de los modelos de predicción, pero en general lo que realmente importa es el error general, no la descomposición específica. El punto ideal para cualquier modelo es el nivel de complejidad en el que el aumento en el bias es equivalente a la reducción en la varianza.



En el gráfico, si nos movemos de izquierda a derecha:

- Aumenta la complejidad de nuestro modelo
- Baja el sesgo y aumenta la varianza.
- Hasta que llega un momento en el que el error en los datos de test empieza a aumentar mientras que el de entrenamiento sigue disminuyendo. Ese punto mínimo de error en los datos de test nos indica el nivel de complejidad óptimo para nuestro modelo.

## Resumen

**Modelo sesgado:** No logra capturar la forma de los datos. En general, tiene desempeño muy similar en el set de entrenamiento y de validación. Asociado al underfitting.

**Modelo con mucha varianza:** Demasiado ajustado a los datos . Tiene desempeño muy bueno en el set de entrenamiento y malo en el de validación. Asociado al overfitting.

## ¿Cómo diagnosticamos sesgo y varianza?

**Curva de validación/complejidad:** Score en función de la complejidad. Sirve para ver regiones de baja complejidad (sesgo, underfitting) y demasiada complejidad (alta varianza, overfitting)

**Curva de aprendizaje:** Score en función de la cantidad de datos. Sirve para ver, dado un modelo fijo, cómo reacciona a distintos tamaño del dataset. En particular, útil para diagnosticar alta varianza o modelo muy complejo (dado el tamaño de nuestro dataset).



# Hands-on training





## Hands-on training

DS\_Encuentro\_26\_Sesgo\_Varianza.ipynb

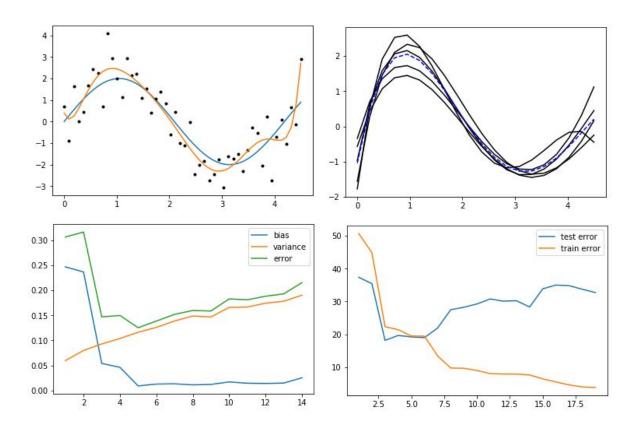


### Notebook adicional de ejemplo

Sesgo y varianza



## bias\_variance.ipynb



## Recursos





#### Recursos

## Si te quedaste con ganas de más...

#### De Tradeoff Sesgo-Varianza:

- WTF is the Bias-Variance Tradeoff? (Infographic)
- Bias and Variance Cut Through the Noise

#### De SVM:

 Support Vector Machines: A Visual Explanation with Sample Python Code



## Para la próxima

- 1. Ver los videos de la plataforma "Clasificación Avanzada: Ensambles Bagging".
- 2. Completar los notebooks de hoy y atrasados.

## ACAMICA