

Tarea libre 1.



Programación para internet.

Diego Ivan Becerra Gonzalez.

INCO.

Sección D03.

Para esta practica creamos una calculadora usando el código HTML para el maquetado, el código css para darle un estilo a los elementos, y código JavaScript para que funcionaran los diferentes botones que había para cada una de las operaciones.

El siguiente código es el HTML.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Calculadora</title>
  <link rel="stylesheet" href="colores.css">
</head>
<body>
  <div class="container">
    <h1>Calculadora</h1>

    <label for="numero1">Número 1:</label>
    <input type="number" id="numero1" placeholder="Primer número"><br>

    <label for="numero2">Número 2:</label>
    <input type="number" id="numero2" placeholder="Segundo número"><br>

    <div class="buttons">
      <button onclick="sumar()">Sumar</button>
      <button onclick="restar()">Restar</button>
      <button onclick="multiplicar()">Multiplicar</button>
      <button onclick="dividir()">Dividir</button>
      <button onclick="raizCuadrada()">Raíz Cuadrada</button>
      <button onclick="potencia()">Potencia</button>
    </div>

    <h2>Resultado: <span id="resultado"></span></h2>
  </div>

  <script src="calculadora.js"></script>
</body>
</html>
```

Aquí creamos dos inputs los cuales recibirán los números con lo cuales haremos las operaciones, y también creamos los botones, que irán enlazados con las diferentes funciones de JavaScript.

```

function sumar() {
    let numero1 = parseFloat(document.getElementById("numero1").value);
    let numero2 = parseFloat(document.getElementById("numero2").value);
    let resultado = numero1 + numero2;
    document.getElementById("resultado").innerText = resultado;
}

function restar() {
    let numero1 = parseFloat(document.getElementById("numero1").value);
    let numero2 = parseFloat(document.getElementById("numero2").value);
    let resultado = numero1 - numero2;
    document.getElementById("resultado").innerText = resultado;
}

function multiplicar() {
    let numero1 = parseFloat(document.getElementById("numero1").value);
    let numero2 = parseFloat(document.getElementById("numero2").value);
    let resultado = numero1 * numero2;
    document.getElementById("resultado").innerText = resultado;
}

function dividir() {
    let numero1 = parseFloat(document.getElementById("numero1").value);
    let numero2 = parseFloat(document.getElementById("numero2").value);
    if (numero2 === 0) {
        alert("No se puede dividir por cero");
        return;
    }
    let resultado = numero1 / numero2;
    document.getElementById("resultado").innerText = resultado;
}

```

```

function raizCuadrada() {
    let numero1 = parseFloat(document.getElementById("numero1").value);
    if (numero1 < 0) {
        alert("No se puede calcular la raíz cuadrada de un número negativo");
        return;
    }
    let resultado = Math.sqrt(numero1);
    document.getElementById("resultado").innerText = resultado;
}

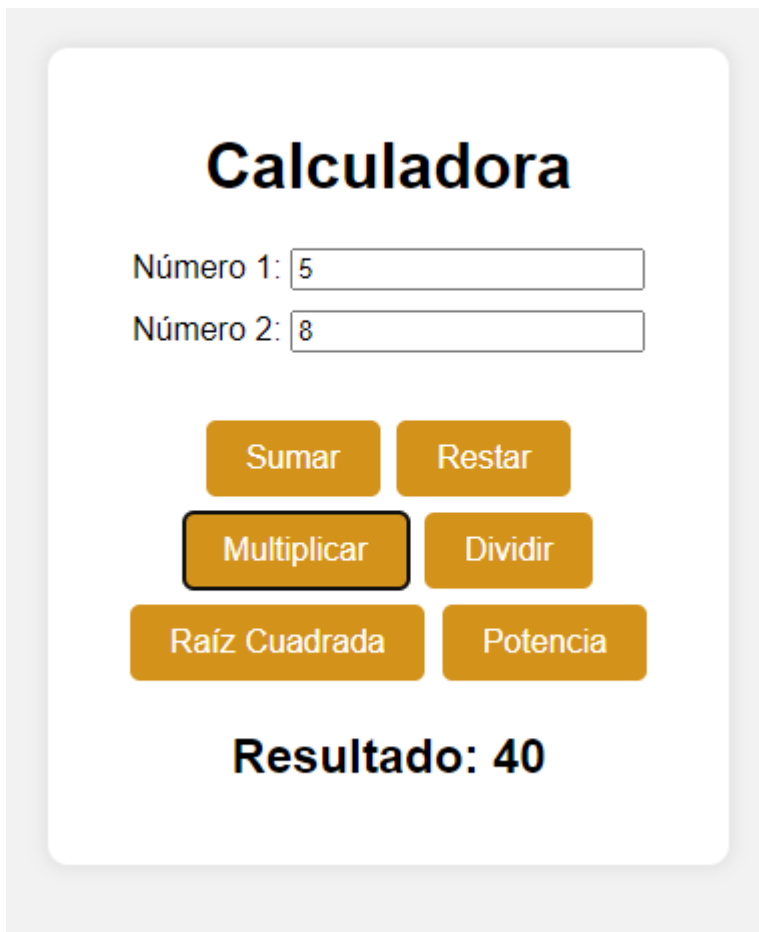
function potencia() {
    let numero1 = parseFloat(document.getElementById("numero1").value);
    let numero2 = parseFloat(document.getElementById("numero2").value);
    let resultado = Math.pow(numero1, numero2);
    document.getElementById("resultado").innerText = resultado;
}

```

Y esas son las funciones creadas en JavaScript. Para cada caso, simplemente obtenemos el valor de los inputs, los convertimos en datos de tipo flotante y realizamos la operación, para después escribir el resultado en el elemento “resultado”.

El código css se omitirá porque solo tenía fines estéticos en la página web.

Este es el resultado final.



Calculadora

Número 1:

Número 2:

Sumar Restar

Multiplicar Dividir

Raíz Cuadrada Potencia

Resultado: 40

Conclusión.

La actividad de crear una calculadora web muestra lo poderoso que es JavaScript para añadir funcionalidad e interactividad a una página web. Con algunas líneas de código, pudimos realizar cálculos directamente en el navegador, añadiéndole funcionalidades a una página web.