**CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERIAS**

**DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES**



**SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE REDES DE COMPUTADORAS Y PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN**

**SECCIÓN:** \_\_\_D15\_\_\_\_

**EQUIPO No.** \_3\_

**INTEGRANTES:**

1. Becerra González Diego Iván \_\_\_\_\_
2. Ramírez Barragán Daniel Martín\_\_\_
3. Hernández Robles Jaime Alberto\_\_\_
4. Sandoval Márquez Anthony Esteven

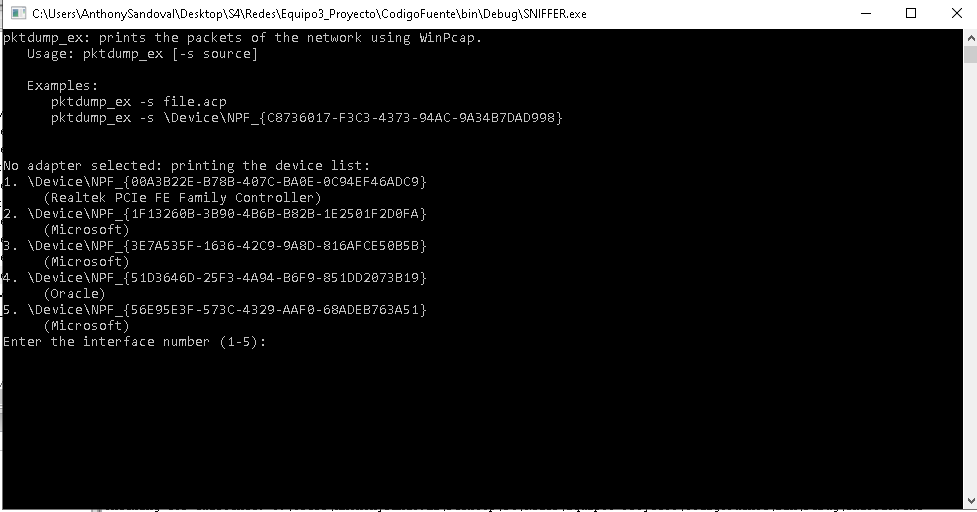
**PRÁCTICA No.** \_\_10\_\_

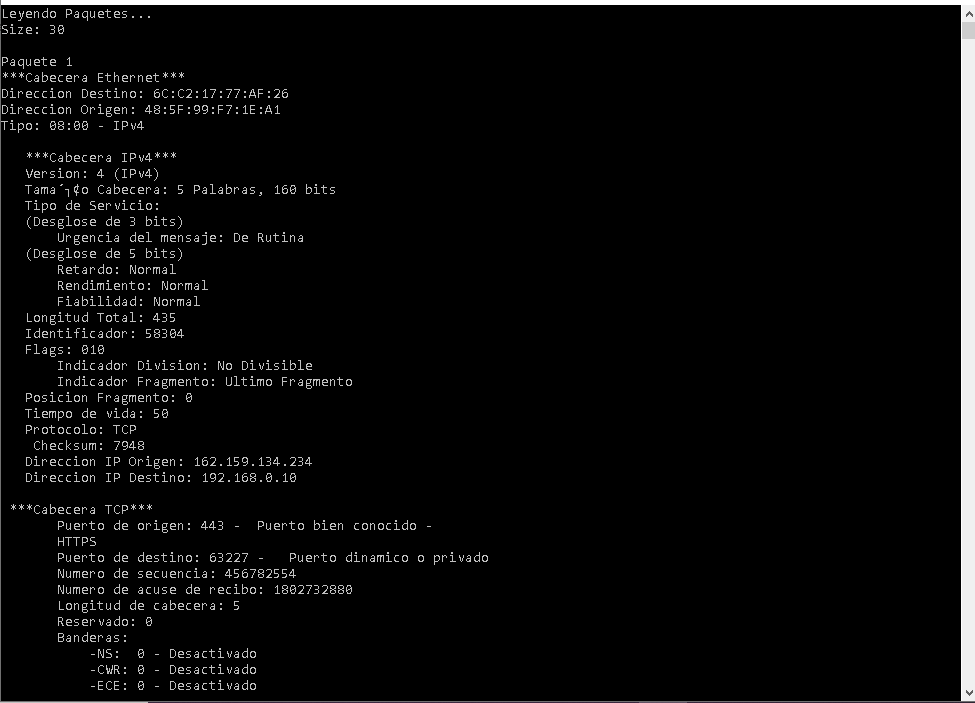
**Nombre de la práctica:** Captura de paquetes en tiempo real

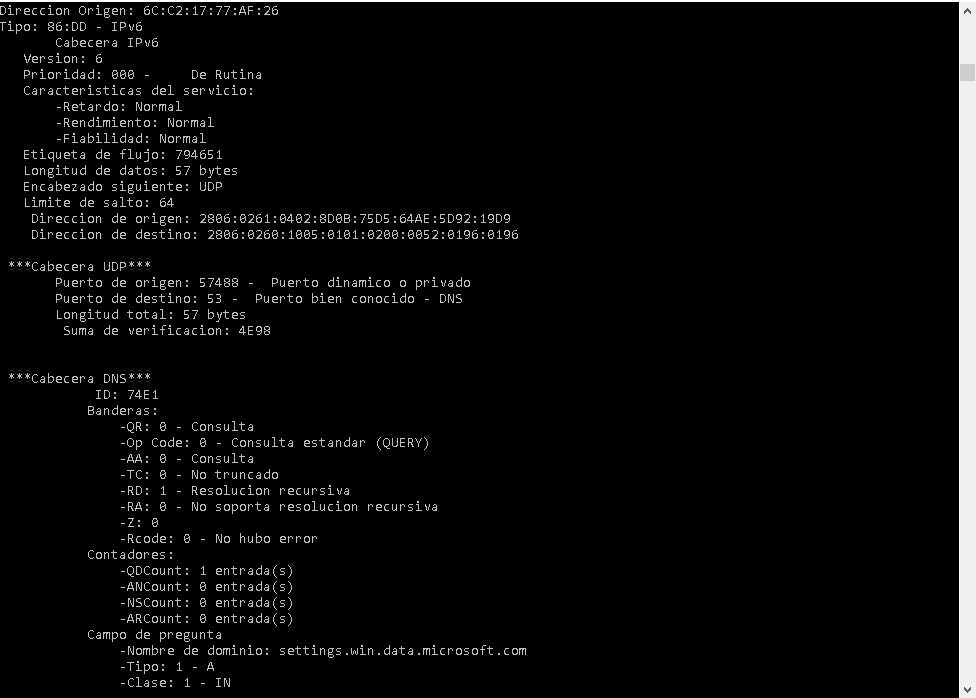
**Objetivo**:

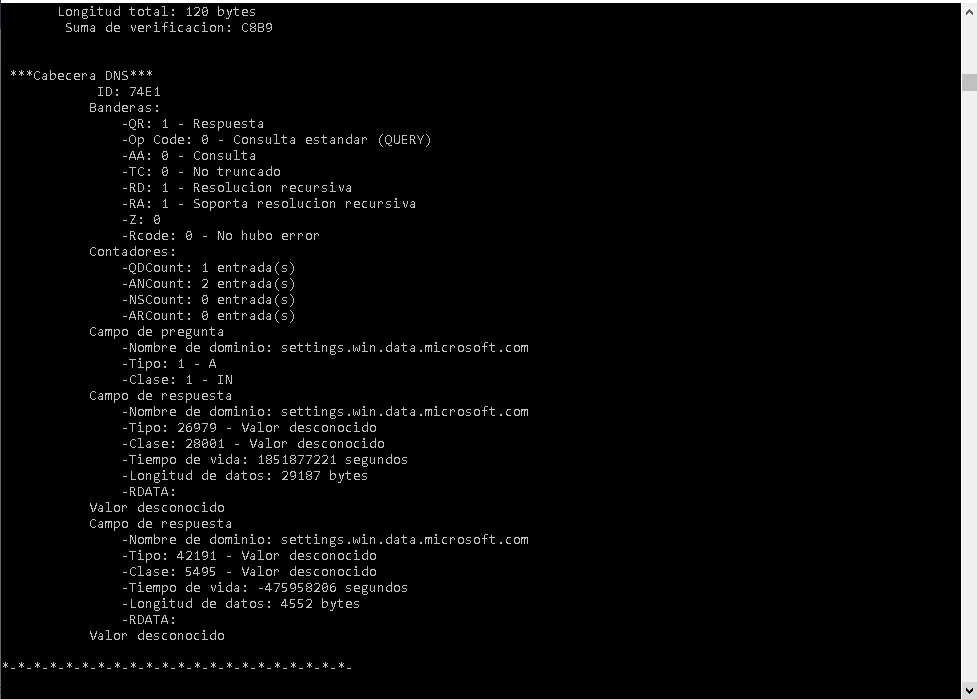
Desarrollar un Sniffer para analizar todos los protocolos vistos en las practicas anteriores en tiempo real, implementado winPcap.

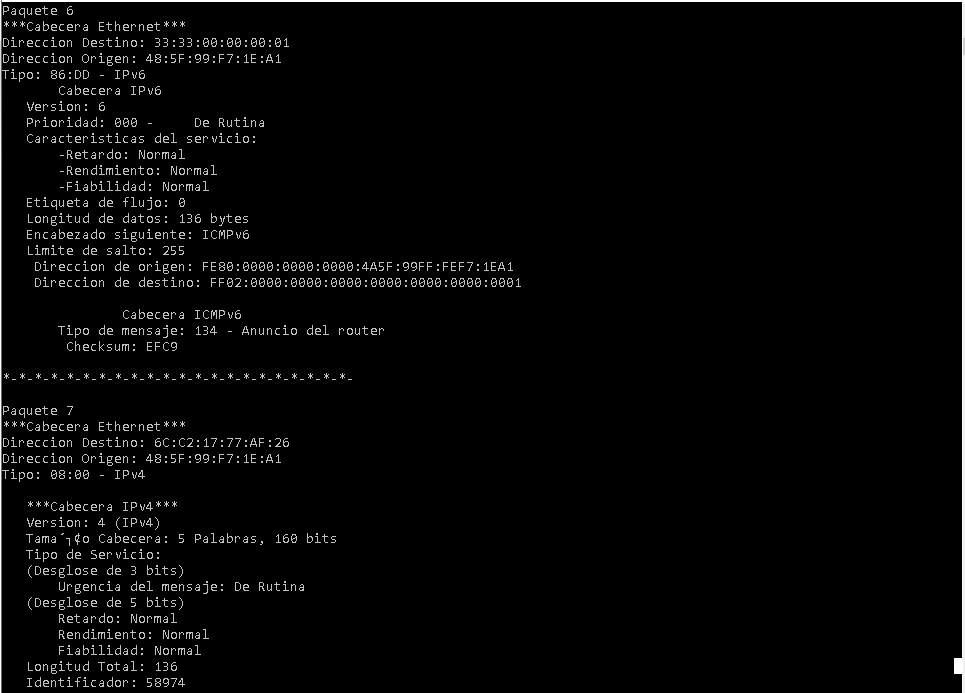
**Pantallas del ejecutable:**











**Conclusiones:**

En esta práctica se usó WinPcap, una herramienta la cual nos permite acceder a la conexión entre capas de red, con esta herramienta se agregaron las instrucciones necesarias al código para poder capturar los paquetes con diferentes protocolos enviados y recibidos por la tarjeta de red. La implementación de esto fue sencilla ya que la maestra nos proporcionó un ejemplo relacionado, y ya con eso solo lo adaptamos a nuestro programa. También nos enseñó como incluir las librerías lo cual también resulto sencillo de aplicar.