

Universidad de Guadalajara.

Computación Tolerante a fallas.



Diego Ivan Becerra Gonzalez.

Sección D06.

Objetivo.

Genera un ejemplo en el lenguaje de tu preferencia utilizando las herramientas que encuentres.

Desarrollo.

Esta practica se realizó utilizando C++.

```
#include<iostream>

using namespace std;

int producto(int a, int b);

int main() {
    try{
        int valor = producto(3,2);
        cout << valor << endl;
    }catch(const char *dato){
        cout << dato << endl;
    }
    return 0;
}

int producto(int a,int b){
    if(a<0 || b<0){
        throw "Error,numero menor a 0";
    }
    return a*b;
}
```

En el código podemos observar una función llamada producto, la cual calcula el producto entre dos números, siempre y cuando ambos sean positivos, pero si mínimo uno de ellos es negativo, lanza una excepción. Dicha excepción es capturada en el bloque try-catch que está en main.

Si ejecutamos el programa tal cual esta, nos arrojaría como resultado un 6, pero si llegamos a llamar la función producto con alguno de los dos parámetros como numero negativo, nos arroja lo siguiente:

```
Error,numero menor a 0
```

Conclusión.

La palabra reservada `throw` no solo es útil para arrojar excepciones en el método `main`, sino que también puede ser utilizada en funciones, ya solamente envuelves la función la cual arroja la excepción dentro de un bloque `try-catch` y ya tienes manejados los errores que hayas especificado.