

Ejes transversales UVG

- Investigación
- Pensamiento crítico
- Responsabilidad en las relaciones con el entorno natural y sociocultural
- Responsabilidad social y conciencia ciudadana
- Formación en valores
- Emprendimiento



Requisitos de admisión

- Graduado de nivel medio
- Aprobar el examen de admisión
- Ser aceptado por el Comité de Admisiones

Horario

Matutino durante el primero y segundo año. Vespertino a partir del tercer año.

Ayuda financiera

www.uvg.edu.gt/ayuda-financiera

Información adicional

Director de Departamento

Lic. Tomás Barrientos

Tel. 2368-8325

tbarrientos@uvg.edu.gt



Universidad del Valle de Guatemala
Excelencia que trasciende
18 avenida 11-95, zona 15
Vista Hermosa III
Guatemala, Centroamérica
www.uvg.edu.gt

Descubriré culturas antiguas



LICENCIATURA EN ARQUEOLOGÍA



Biblioteca • aula virtual • centros de investigación • laboratorios • instalaciones deportivas • clínica de nutrición centro de consejería estudiantil • clases de idiomas • banco • Internet inalámbrico • seguridad • tres cafeterías asociaciones de estudiantes • egresados • áreas verdes • actividades culturales

Mariana Sánchez de Bonifasi

Con mi título de Arqueóloga en mano, apliqué a un Posgrado en Museología en la Universidad de Harvard. ¡Y fue determinante porque estaba preparada para estudiar en cualquier universidad del mundo. Ahora me contactan en los museos locales porque cuento con la experiencia que me hace experta en el tema. Mi reto actual es culminar con el proceso de planificación de la exhibición preliminar del Museo de las Culturas de la Costa Sur en la UVG.



La Arqueología estudia culturas antiguas, analizando sus restos para apreciarlas y aprender de ellas. Es multidisciplinaria porque integra conocimientos y técnicas de otras Ciencias Sociales y de las Ciencias Físicas y Naturales. Guatemala, por su naturaleza multiétnica y por contar con restos de muchas culturas antiguas, incluyendo la Civilización Maya, es un país muy importante para la arqueología mundial.

La Universidad del Valle de Guatemala ofrece un equipo docente altamente calificado y de reconocida trayectoria. El proceso de aprendizaje incluye el desarrollo de trabajo de campo en proyectos arqueológicos nacionales e internacionales. Además, se dispone de valiosos recursos didácticos como la prestigiosa biblioteca especializada Virginia B. Shook, y una “ceramoteca” con piezas de distintas regiones del país. El Departamento de Arqueología recibe apoyo de la Cátedra Alfred V. Kidder de Estados Unidos de América. Además, se beneficia con el soporte técnico y financiero de otras importantes instituciones extranjeras que favorecen a los estudiantes con becas e insumos para investigación.



El arqueólogo egresado de la Universidad del Valle de Guatemala obtiene un grado de licenciatura y su perfil profesional le permite:

- ejercer como investigador, docente, curador de museos y promotor de la arqueología mesoamericana, con especialización en la Cultura Maya
- utilizar la teoría antropológica, técnicas de excavación, clasificación y análisis de artefactos cerámicos, líticos y óseos para interpretar el pasado
- interpretar textos e imágenes prehispánicas e hispánicas mediante la interrelación de conocimientos teóricos y prácticos, con la ayuda de la epigrafía, paleografía e iconografía
- utilizar la tecnología geográfica, cartográfica y topográfica
- gestionar proyectos multidisciplinarios de carácter social, turístico y educativo para que la arqueología sea un agente de desarrollo regional
- divulgar hallazgos publicando informes y ensayos



Plan de Estudios 5 años

Ciclo 1

- Introducción a Ciencias de la Vida
- Modelos Matemáticos 1
- Composición y Expresión Oral
- Taller: Introducción a las Técnicas de Investigación
- Introducción a las Ciencias Sociales
- Principios Aplicados de Psicología

Ciclo 2

- Ciencias Ambientales
- Modelos Estadísticos 1
- Filosofía
- Taller: Comprensión de Lecturas de Ciencias Sociales
- Antropología Cultural
- Psicología Social

Ciclo 1

- Técnicas de Investigación de Campo
- Taller: Dibujo Arqueológico
- Prehistoria del Viejo Mundo
- Arqueología de Mesoamérica 1
- Historia de Guatemala Colonial
- Etnología de Mesoamérica

Ciclo 2

- Modelos Estadísticos 2
- Instituciones Coloniales
- Arqueología del Nuevo Mundo
- Arqueología del Viejo Mundo
- Arqueología de Mesoamérica 2
- Etnología de Guatemala

Ciclo 1

- Arqueología Maya 1
- Teoría Sociológica Clásica
- Historia de la Antropología 1
- Etnohistoria 1
- Taller: Ética en Ciencias Sociales
- Historia de Guatemala Contemporánea

Ciclo 2

- Arqueología maya 2
- Teoría Sociológica Contemporánea
- Historia de la Antropología 2
- Introducción a la Lingüística Maya
- Paleografía, Arte e Iconografía
- Taller: Trabajo de Campo 1

Ciclo 1

- Topografía
- Osteología Humana
- Taller: Materiales Líticos
- Taller: Materiales Cerámicos
- Taller: Trabajo de Campo 2

Ciclo 2

- Arqueología Maya 3
- Curso Selectivo de Antropología 1
- Etnohistoria 2
- Economía
- Taller: Emprendimiento en Ciencias Sociales
- Epigrafía maya

Ciclo 1

- Historia de la Arqueología
- Antropología de las Religiones
- Sistemas de Información Geográfica y Sensores Remotos
- Manejo de Patrimonio Cultural
- Taller: Administración de Proyectos

Ciclo 2

- Selectivo de Antropología 2
- Seminario 1
- Seminario 2
- Síntesis e Interpretación
- Taller: Trabajo de campo 3
- Taller: Trabajo de Graduación