

**BALONCESTO MIXTO**  
**Universidad del Valle de Guatemala**  
**Bases de participación**  
**Segundo Ciclo 2015**

**Objetivos**

- Propiciar el hábito de la actividad física por medio de la competencia en deportes de conjunto y trabajo en equipo.
- Promover la interrelación entre estudiantes y toda persona relacionada con la Universidad del Valle de Guatemala

**De la organización:**

- El campeonato se realizara con equipos debidamente inscritos e informados según el reglamento de competición.

**De la infraestructura**

- Los juegos se realizaran en la cancha polideportiva de la Universidad del Valle de Guatemala

**De la participación**

- Todo participante del torneo deberá estar legalmente inscrito o ser parte del personal administrativo de la Universidad del Valle de Guatemala.

**De la categoría de competencia**

- Se competirá en rama mixta libre

**Del sistema de competencia:**

- El torneo se jugará en modalidad todos contra todos, dependiendo la cantidad de equipos podría ser a una vuelta o ida y vuelta
- En segunda ronda los cuatro primeros juegan semifinales.
- Ronda final los dos mejores equipos del torneo.

**Del calendario de competencia**

- El torneo se realizara durante el segundo ciclo los lunes y miércoles de 12:00 a 13:00 y 13:00 a 14:00 horas.

**De la inscripción:**

- Se realizara mediante la hoja de inscripción en la oficina de deportes F-119, del lunes 6 al viernes 17 de julio.
- No se aceptarán fichas de inscripción incompletas.

- Un equipo se considera legalmente inscrito al entregar la ficha de inscripción y firma de recibido el presente reglamento.
- Durante el desarrollo del torneo se podrán agregar jugadores a los diferentes equipos, para poder participar este deben esperar a que el equipo al cual fue inscrito, tengan un juego oficial.

#### **Del reglamento y disciplina:**

- Reglamento oficial FIBA, con excepción a las adaptaciones según las características del torneo.
- Cada encuentro deportivo tendrá duración de cuatro cuartos de 10 minutos cada uno con descanso de un minuto entre cuartos.
- Los fallos arbitrales son inapelables
- Los equipos deben presentarse debidamente uniformados al juego (playera y pantaloneta deportiva)
- Los jugadores oficialmente inscritos al torneo no podrán cambiar de equipo una vez de inicio la temporada.
- Los jugadores solo podrán participar en un equipo.
- El máximo de jugadores por equipo será de 10.
- No podrán estar inscritos en un equipo más de 4 jugadores que formen parte de los equipo representativos de la UVG
- El mínimo para iniciar un partido debe de ser de 4 jugadores por equipo.

#### **De la sanción:**

- Tiempo máximo de espera de Juego 10 minutos.
  - El equipo que no se presente a juego o pierde por incomparecencia, se le dará el juego como perdido con un marcador de 20 a 0
  - El equipo que presente en su alineación un jugador que esté inscrito en otro equipo se le dará por perdido el encuentro con un marcador de 20 a 0
  - Agresión verbal a un jugador Falta técnica directa.
  - Agresión verbal a un árbitro Falta técnica.
  - Golpear a un jugador Expulsión del Torneo Interno por un año.
  - Golpear a un árbitro Expulsión de cualquier Torneo Interno 2 años
- Agresión verbal de la porra expulsión de la Cancha de la porra y/o terminar el juego.

#### **De la premiación:**

- Al primer lugar con trofeo y medallas.
- Al segundo lugar con medalla de plata
- Al tercer lugar con medalla de bronce

El desconocimiento de este reglamento **no evita su cumplimiento.**

Todo lo no previsto en este reglamento será resuelto según disposición de la oficina de deporte extracurricular.

**FICHA DE INSCRIPCIÓN**  
**BALONCESTO MIXTO**  
**Segundo Ciclo 2015**

**Nombre del equipo:** \_\_\_\_\_

**Color del uniforme:** \_\_\_\_\_

**Representante I:** \_\_\_\_\_ **Tel:** \_\_\_\_\_

**E-mail:** \_\_\_\_\_

**Representante II:** \_\_\_\_\_ **Tel:** \_\_\_\_\_

**E-mail:** \_\_\_\_\_

**Representante III:** \_\_\_\_\_ **Tel:** \_\_\_\_\_

**E-mail:** \_\_\_\_\_

No.	Nombre completo	Carné No.	Carrera/Unidad	Semestre
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				