

FUTBOL 4 ESTUDIANTES Universidad del Valle de Guatemala Bases de participación Segundo Ciclo 2015



Objetivos

- Promover la actividad física mediante la competencia entre estudiantes de la Universidad del Valle de Guatemala
- Propiciar la interrelación entre estudiantes y toda persona relacionada con la Universidad del Valle de Guatemala

De la organización:

 El campeonato se realizara con equipos debidamente inscritos e informados según el reglamento de competición.

De la infraestructura

Los juegos se realizaran en la cancha polideportiva de la Universidad del Valle de Guatemala

De la participación

Estudiantes UVG

De la categoría de competencia

Se competirá en rama masculina libre.

Del sistema de competencia:

- Serán dos grupos de competencia los dos mejores equipos de cada grupo clasifican a la siguiente ronda.
- En segunda ronda se jugara a eliminación directa las semifinales, clasificándolos a la final y respectivamente al juego por el tercer lugar.

Del calendario de competencia

El torneo se realizara durante el primer ciclo los días martes y viernes de 12:00 – 13:00 y
 14:00 – 15:00 horas, tomando en cuenta la disposición de los estudiantes.

De la inscripción:

- Se realizara mediante la hoja de inscripción en la oficina de deportes F-119, del lunes 6 al viernes 17 de julio.
- No se aceptarán fichas de inscripción incompletas.
- Un equipo se considera legalmente inscrito al entregar la ficha de inscripción y firma de recibido el presente reglamento.
- Durante el desarrollo del torneo se podrán agregar jugadores a los diferentes equipos, para poder participar este deben esperar a que el equipo al cual fue inscrito, tengan un juego oficial.





Del reglamento y disciplina:

- Reglamento oficial de fútsal del año 2012/2013 con excepción a las adaptaciones según las características del torneo fútsal 4
- La comisión disciplinaria estará conformada por asociación de estudiantes y la oficina de deportes para hacer cumplir el reglamento.
- Cada encuentro deportivo tendrá duración de dos tiempos de 20 minutos con un descanso intermedio no más prolongado de 10 minutos.
- Los fallos arbítrales son inapelables.
- Los equipos deben presentarse debidamente uniformados al juego (playera y pantaloneta deportiva)
 con el color respectivo según la ficha de inscripción.
- El máximo de jugadores por equipo es de 10.
- Al perder 2 partidos por defoul, el equipo queda eliminado del torneo.

De la sanción:

• El equipo que no se presente a juego o pierde por incomparecencia, se le dará el juego como perdido con un marcador de 2 a 0.

Tiempo máximo de espera de juego 10 minutos.

Acumulación de 2 tarjetas amarillas un partido de suspensión
 Tarjeta roja un partido de suspensión

Agresión verbal a un jugador
 Llamada de atención y tarjeta amarilla.

Agresión verbal a un árbitro
 Golpear a un jugador
 Golpear a un árbitro
 Expulsión del Torneo Interno por un año.
 Expulsión de cualquier Torneo Interno 2 años

Agresión verbal de la porra expulsión de la Cancha de la porra y/o terminar el juego.

De la premiación:

- Al primer lugar con trofeo y medallas.
- Al segundo lugar con medalla de plata
- Al tercer lugar con medalla de bronce

El desconocimiento de este reglamento no evita su cumplimiento.

Todo lo no previsto en este reglamento será resuelto según disposición de la oficina de deporte extracurricular.





FICHA DE INSCRIPCIÓN Futsal 4 Estudiantes Segundo Ciclo 2015

Nombre	aei equipo:			
Color de	l uniforme:			
Representante I:			Tel:	
E-mail: _				
Representante II:			Tel:	
E-mail: _				
Representante III:			Tel:	
No.	Nombre completo	Carné No.	Carrera	Semestre
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				