# EJERCICIOS CON MATRICES UNIDAD 4



# **EQUIPO:**

- Diego Jesus Muñoz Andrade
- Jesus Gomez Romero



### PROGRAMA 1.

Suponga que se ha definido una constante positiva entera N y una matriz Matriz1, de dimensión "N x N". Escriba un programa que ponga cero en ambas diagonales de la matriz.

```
PS F:\TecNM\Semestre 1\Programacion\learning
   ws\learning I 3959fcce\bin'
                                 'ejercicios.
                     0
                         0
                             0
                                     1
                 0
                     0
                         0
                             0
                                     0
    0
        1
            0
                0
                     0
                         0
                             1
                                 0
                                     0
0
        0
                0
                     0
                         1
                             0
                                 0
                                     0
    0
                         0
                             0
0
    0
        0
            0
                         0
                             0
                                 0
                                     0
0
        0
                0
                     0
                             0
                                 0
0
    0
       1
            0
                0
                     0
                         0
                                 0
                                     0
                             1
0
        0
            0
                     0
                         0
                             0
                                 1
                                     0
            0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
                                 0 1
   F:\TecNM\Semestre 1\Programacion\learning I>
```



### PROGRAMA 2.

Escriba un programa que llene la diagonal principal de la Matriz2 (20x20) con los números 1,2,3, ...N. La diagonal principal de una matriz está formada por las casillas en las cuales el índice de fila y de columna son iguales. Las otras posiciones de la matriz ponerlas a 0's.

```
PS F:\TecNM\Semestre 1\Programacion\learni
dt ws\learning I 3959fcce\bin' 'ejercicio:
1000000000000000000000
020000000000000000000
00300000000000000000
00040000000000000000
00005000000000000000
00000600000000000000
00000070000000000000
00000008000000000000
00000000900000000000
0000000001000000000000
000000000011000000000
000000000001200000000
000000000000130000000
000000000000014000000
000000000000001500000
0000000000000000160000
0000000000000000017000
0000000000000000001800
PS F:\TecNM\Semestre 1\Programacion\learning I>
```



## PROGRAMA 3.

Escriba un programa con una Matriz (donde N=20) de  $N \times N$  que llene todas las filas pares con los números 1,2,3, ...N, y las filas impares con los números N, N-1, N-2, ...1.

20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4		2	1
1			4		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6		4		2	1
1	2		4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
1	2		4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
1	2		4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4		2	1
1	2		4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4		2	1
1	2		4		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6		4		2	1
1	2		4		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4		2	1
1	2		4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4		2	1
1	2		4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
1	2		4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
PS F:\	TecNM\S	emestre	1\Progra	amacion\l	learning	I>													



### PROGRAMA 4.

Diseñe un programa que permita guardar en un arreglo de una dimensión las sumas de las filas de una matriz. Esto es, la suma de los elementos de la primera fila deberá quedar guardada en la primera posición del arreglo, la suma de los elementos de la segunda fila en la segunda posición, y así sucesivamente para todas las filas de la matriz. La máxima dimensión de la matriz es 10x5 (10 filas y 5 columnas) y la del vector es 10. Por ejemplo, si el usuario ingresa la siguiente matriz de 3x5 (3 filas, 5 columnas).

```
10 20 30 40 10
1 2 3 4 5
10 20 1 2 3
```

El resultado sería el arreglo siguiente:

110 15 36

```
public class Ejercicio4
{
   public static void main(String[] args) {
        // Variables
        Scanner input = new Scanner(in: System.in);
        int rows = 3, columns = 5;
        int i = 0, j = 0;

        int[][] matrix = new int[rows][columns];
        int[] array = new int[rows];

        // TamaÃto de la matriz
        System.out.println(x: "Ingresa el tamaÃto de la matriz");
        do {
            System.out.print(s: "\tIngresa el nÃomero de filas: ");
            rows = input.nextInt();
            System.out.print(s: "\tIngresa el nÃomero de columnas: ");
            columns = input.nextInt();
        } while((rows < 1 || rows > 10) && (columns < 1 || columns > 5));
```

15 / noviembre / 2023



```
Ingresa el tamaño de la matriz
        Ingresa el número de filas: 3
        Ingresa el número de columnas: 5
Ingresa los datos de la matriz
Ingresa los datos de la fila 1
        Ingresa el valor de la posición [0][0]: 1
        Ingresa el valor de la posición [0][1]: 2
        Ingresa el valor de la posición [0][2]: 3
        Ingresa el valor de la posición [0][3]: 4
        Ingresa el valor de la posición [0][4]: 5
Ingresa los datos de la fila 2
        Ingresa el valor de la posición [1][0]: 10
        Ingresa el valor de la posición [1][1]: 9
        Ingresa el valor de la posición [1][2]: 8
        Ingresa el valor de la posición [1][3]: 7
        Ingresa el valor de la posición [1][4]: 6
Ingresa los datos de la fila 3
        Ingresa el valor de la posición [2][0]: 22
        Ingresa el valor de la posición [2][1]: 5
        Ingresa el valor de la posición [2][2]: 1
        Ingresa el valor de la posición [2][3]: -8
        Ingresa el valor de la posición [2][4]: 3
La suma de la fila 1 es: 15
La suma de la fila 2 es: 40
La suma de la fila 3 es: 23
PS F:\TecNM\Semestre 1\Programacion\learning I>
```



### PROGRAMA 5.

La abarrotera "La Surtidora" cuenta con 7 sucursales distribuidas en todo el estado; y necesita analizar datos de sus ventas en los primeros seis meses del año. Considere que las ventas por cada sucursal se leen y guardan en una matriz (los renglones representan las sucursales: Sucursal1, Sucursal 2.... y las columnas los meses (enero, febrero...). Se deben calcular la siguiente información:

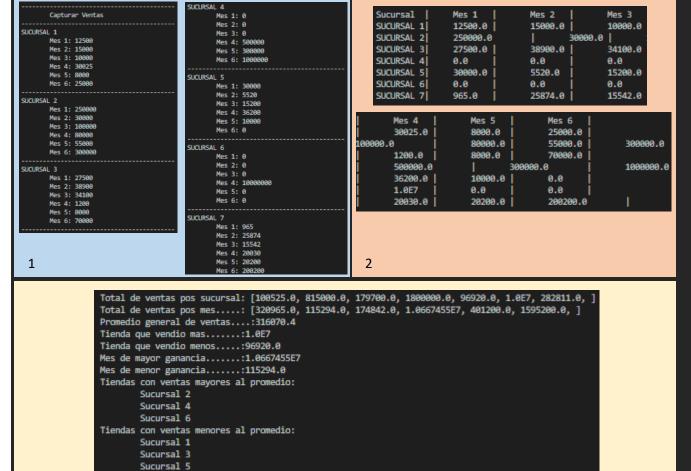
- a) Total de ventas por cada sucursal
- b) Total de ventas por mes
- c) Sucursal que obtuvo el máximo de ventas
- d) Sucursal que obtuvo el mínimo de ventas
- e) Mes en que se vendió más
- f) Mes en que se vendió menos
- g) Qué sucursales tienen ventas mayores que el promedio
- h) Qué sucursales tienen ventas menores que el promedio

```
blic class Ejercicio5 {
 public static void print_array(float[] array) {
 public static float get_pos_max_array(float[] array) {
 public static float get_pos_min_array(float[] array) {
```



```
ublic static void main(String[] args) {
  Scanner in = new Scanner(in: System.in);
  float[][] table = new float[cols][rows];
  float sum = 0;
  float promedio general = 0;
  lines();
  System.out.println(x: "\tCapturar Ventas");
      System.out.println("SUCURSAL "+(i+1));
          System.out.print("\tMes "+(j+1)+": ");
          table[i][j] = in.nextFloat();
  for (int i = 0; i < cols; i++) { // calcular el total de ve
      sum = 0;
          sum += table[i][j];
      total ventas sucursal[i] = sum;
      promedio general += (total ventas sucursal[i] / rows);
  promedio general /= cols;
      sum = 0;
          sum += table[j][i];
      total ventas mes[i] = sum;
```





Sucursal 7

3





### PROGRAMA 6.

El dueño de un restaurante entrevista a 10 clientes de su negocio y les pide que califiquen de 1 a 10 los siguientes aspectos: (1 es pésimo y 10 es excelente o inmejorable)

- Atención de parte de los empleados
- Calidad de la comida
- Precio justo (¿el precio que pagó le parece justo?)
- Ambiente (¿muebles cómodos?, ¿música adecuada?, iluminación suficiente?, decoración, etc.)

Escriba un programa que pida las calificaciones de los cinco clientes a cada uno de estos aspectos, y luego almacene en un vector el promedio obtenido en cada uno de ellos. La matriz debe ser de 10 x 4 y el vector será de 4 posiciones. Imprimir cual es el aspecto mejor calificado.

15 / noviembre / 2023



```
Toño dame la calificacion del aspecto de Atencion > 5
Toño dame la calificacion del aspecto de Calidad > 10
Toño dame la calificacion del aspecto de Precio > 4
Toño dame la calificacion del aspecto de Ambiente > 10
Luis dame la calificacion del aspecto de Atencion > 8
Luis dame la calificacion del aspecto de Calidad > 9
Luis dame la calificacion del aspecto de Precio > 2
Luis dame la calificacion del aspecto de Ambiente > 10
Juan dame la calificacion del aspecto de Atencion > 10
Juan dame la calificacion del aspecto de Calidad > 10
Juan dame la calificacion del aspecto de Precio > 8
Juan dame la calificacion del aspecto de Ambiente > 10
Ciente Aten.
               Calidad Precio Ambiente
Toño
        5,
               10,
                       4,
                               10,
Luis
                       2,
       8,
               9,
                               10,
Juan
       10,
               10,
                       8,
                               10,
Aspectos:
        Atencion: 7.0
                          Versión de prueba
       Calidad: 9.0
        Precio: 4.0
        Ambiente: 10.0
El aspecto mejor calificado es Ambiente con un promedio de 10.0
El aspecto peor calificado es Precio con un promedio de 4.0
PS D:\TecNM\Semestre 1\Programacion\learning I>
```



### PROGRAMA 7.

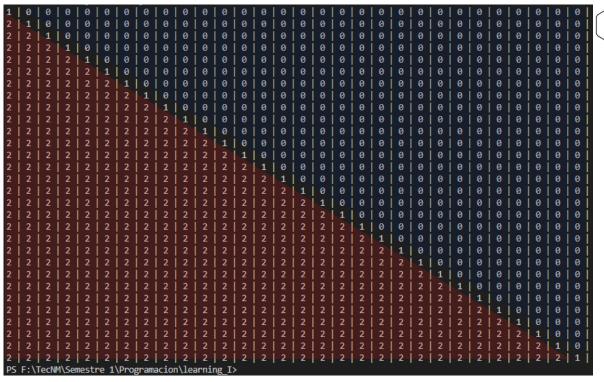
Diseñe un programa que almacena en la memoria de la computadora una matriz de 30 x 30 con las siguientes características:

- a) los elementos de la diagonal principal tienen 1's
- b) los elementos de arriba de la diagonal principal tienen 0's
- c) los elementos de abajo de la diagonal principal tienen 2's

```
public class Ejercicio7 {
    public static void main(String []args) {
        int Matrizl[][] = new int[30][30];

        for(int r=0; r<30; r++) {
            if(r=c) Matrizl[r][c] = 1;
            else Matrizl[r][c] = 0;
            if(r>c) Matrizl[r][c] = 2;
        }
    }

    for(int r=0; r<30; r++) {
        for(int c=0; c<30; c++) {
            System.out.print(Matrizl[r][c]+" | ");
        }
        System.out.println();
    }
}</pre>
```

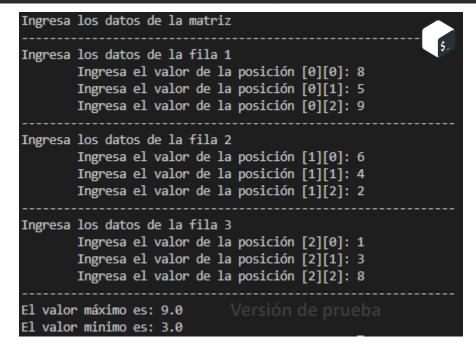


5

15 / noviembre / 2023



Diseñe un programa con una matriz de 10x10, y lee valores de tipo flotante para guardar en la matriz. Posteriormente determine cuál es el elemento mayor y en qué posición esta; y cuál es el menor y en qué posición se encuentra.





### PROGRAMA 9.

Diseñe un programa donde declare e inicialice una matriz de 10x5. Sume cada una de los renglones de la matriz y guarde dichas sumas en un vector; posteriormente determine si todas las sumas de los renglones son iguales o no.

```
ublic class Ejercicio9 {
  public static void print_array(int[] array) {...7 lines }
  public static void print_matrix(int[][] matrix) {...8 lines }
```





### PROGRAMA 10.

Diseñe un programa con una matriz de 10x5 la cual contiene la información de cinco unidades de la materia de fundamentos de programación para 10 alumnos; leer los valores del teclado. Calcule e imprima:

- a) cantidad de alumnos que aprobaron la materia
- b) número de alumno(s) que tiene que presentar segundas oportunidades y cuántas
- c) cantidad de alumnos que tienen que presentar segundas oportunidades
- d) promedio de cada uno de los alumnos que ya aprobaron la materia (indicar su número) y que

número de alumno tiene el mayor promedio

```
public static void print_array(float[] array) {...7 lines }
public static void print_matrix(float[][] matrix) {...8 lines }
    Scanner input = new Scanner(in: System.in);
    float[] promedios = new float[rows];
             System.out.print("\tCalificaciÃ3n " + (j + 1) + ": "); calificaciones[i][j] = input.nextFloat();
```



```
alumnos_reprobados++;
```

15 / noviembre / 2023

```
Alumno 1
        Calificación 1: 100
        Calificación 2: 90
        Calificación 3: 95
Alumno 2
        Calificación 1: 100
        Calificación 2: 100
        Calificación 3: 70
Alumno 3
        Calificación 1: 75
        Calificación 2: 42
        Calificación 3: 43
        [100.0, 90.0, 95.0, ]
        [100.0, 100.0, 70.0, ]
        [75.0, 42.0, 43.0, ]
Promedios:
        Alumno 1: 95.0
        Alumno 2: 90.0
        Alumno 3: 53.333332
Alumnos aprobados: 2
Alumnos reprobados: 1
Alumnos que tienen que presentar segunda oportunidad:
```

Alumno 3: 2 segundas oportunidades



15 / noviembre / 2023



# MAS INFORMACIÓN

Para que este archivo fuera más presentable y legible, fue necesario ocultar algunas partes del código repetidas como funciones, también se algunas capturas de código fueron minimizadas y algunos resultados y ejecuciones de los programas son de sus versiones de prueba durante el desarrollo de dichos programas.

Todos los programas están disponibles de manera libre y gratuita en GitHub para todo aquel que quiera echarles un vistazo, modificarlos o basar su proyecto en dichos programas. Dichos programas están bajo la licencia GPL-3 por lo cualquier uso de estos códigos sin mencionar a los autores o violando la licencia, será considerado como plagio y se castigará con sanciones a los infractores.



- https://github.com/diegojes22/learning\_l.git
- https://github.com/ElYisus003/pdfUnidad4.git

Las herramientas usadas en este proyecto son:

- Apache NetBeans v18
- Visual Studio Code
- Git versión 2.2 windows
- GitHub

Este proyecto se inicio el Lunes 13/noviembre/2023 a la 1:00pm y fue concluido a el Jueves 16/noviembre/2023 a las 9:30pm y será entregado a la materia de Fundamentos de Programación impartida en el Tecnológico Nacional de México en 1er semestre.