Práctica 4: Filtros digitales

Dino Chuluc, 201900150,^{1,*} Diego España, 201900480,^{1,**} and Lorenzo Santizo, 201905906^{1,***}

¹Facultad de Ingeniería, Universidad de San Carlos,
Edificio T1, Ciudad Universitaria, Zona 12, Guatemala.

En esta practica se diseñaron filtros FIR e IIR para una modificar una canción. Tambien se diseñaron filtros pasabajos, pasabatos y pasabanda. Todo esto se realizo mediante el software Octave

I. DESCRIPCIÓN

En esta práctica identificará algunas de las diferencias entre filtros de respuesta finita al impuso (FIR) y de respuesta infinita al impulso (IIR). Para ello diseñará varios filtros digitales, utilizando herramientas de software y probará su funcionamiento

II. PROCEDIMIENTO

- Diseñe un filtro FIR, con el método de enventanado, utilizando una ventana de Kaiser, pasa bajas, con las siguientes características: a. Fs = 44.1 kHz
 b. Fpass = 2 kHz c. Fstop = 3 kHz d. Apass = 1 dB e. Astop = 60 dB
- 2. Cargue o grabe una canción (señal 1) y aplique el filtro (señal 2).
- Reproduzca el resultado y compárelo con el audio original.
- Diseñe un filtro IIR, de tipo Chevyshev I, pasa bajas, con las mismas características. Si el filtro se diseña en varias secciones conviértalo a una sección.
- 5. Repita los pasos 2 y 3 (señal 3).
- 6. Aplique la transformada de Fourier a las tres señales y grafique su magnitud en la misma imagen.
- 7. Diseñe un filtro FIR (filtro 1), con el método de enventanado, utilizando una ventana de Kaiser, pasa bajas, con las siguientes características: a. Fs = 44100 b. Fpass = 1000 Hz c. Fstop = 1000 + 100*X Hz d. Apass = 1 dB e. Astop = 60 dB
- 8. Diseñe otro filtro FIR (filtro 2) pasa bajas con diferentes Fpass y Fstop, manteniendo una diferencia entre ambas de 100*X Hz. Mantenga las demás características iguales.
- 9. Diseñe un filtro pasa altas (filtro 3) con Fpass y Fstop distanciadas por 100*X Hz, las demás características iguales.

- 10. Diseñe un filtro pasa banda (filtro 4) con un ancho de banda de 1 kHz y Fpass y Fstop a su elección, separadas por 100*X Hz, manteniendo las mismas características de amplitud.
- 11. Diseñe un filtro con las mismas características del primero, cambiando Astop por 80 dB (filtro 5).
- 12. Para cada diseño anote los resultados.

III. RESULTADOS

Figura 1: Código Filtros

```
[n,Wn,beta,ftype] = kaiserord([Fpass,Fstop],[1,0],[Ap1,As1],Fs);
b = firl(n,Wn,ftype,kaiser(n+1,beta),'noscale');
[x.Fso] = audioread("Com4Cancionv4.wav");
yl = filter (b, 1, x);
##gong = audioplayer(yl, Fs);
##play(gong);
[N.wp]=cheblord(wp,ws,Apass,Astop);
[c,a]=chebyl(N,0.1,wp);
y2 = filter (c, a, x);
##gong = audioplayer(y2, Fs);
##play(gong);
t=linspace(0,length(x)/Fs,length(x));
data_fft=fft(x);
data_fftl=fft(y1);
data_fft2=fft(y2);
subplot (3,1,1);
plot(abs(data_fft(:,1)));
title('Señal Original');
subplot (3,1,2);
plot(abs(data_fftl(:,1)));
title('Bajapaso con Kaiser');
plot(abs(data_fft2(:,1)));
title('Bajapaso con Chebysev 1');
```

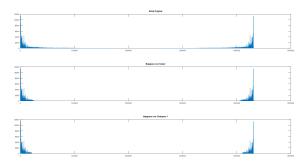
Fuente: Elaboracion Propia

^{*} e-mail: 201900150dinochuluc@gmail.com

^{**} e-mail: diegoespana@gmail.com

^{***} e-mail: lorenzoandres.1999@gmail.com

Figura 2: Gráficas Filtro FIR e IIR



Fuente: Elaboración Propia

Figura 3: Código Filtros Paso bajo y Paso alto

```
%%Filtro 1
[n,Wn,beta,ftype] = kaiserord([Fpass,Fstop],[1,0],[Apl,Asl],Fs);
bl = firl(n, Wn, ftype, kaiser(n+1, beta), 'noscale');
[x,Fso] = audioread("Com4Cancionv4.wav");
yl = filter (bl, 1, x);
##gong = audioplayer(yl, Fs);
##play(gong);
%%Filtro 2
##gong = audioplayer(y2, Fs);
##play(gong);
%%Filtro 3
"[n, Wn, beta, ftype] = kaiserord([Fpass, Fstop],[0,1],[Apl,Asl],Fs);
b3 = firl(n, Wn, "high", kaiser(n+1, beta), 'noscale');
y3 = filter (b3,1,x);
### stype = audioplayer(y3, Fs);
##play(gong);
%%Filtro 4
##[n,Wn,beta,ftype] = kaiserord([Fpass,Fstop],[0,0],[Ap1,As1],Fs);
##b4 = firl(n, Wn, "bandpass", kaiser(n+1, beta), 'noscale');
##y4 = filter (b4, 1, x);
##gong = audioplayer(y4, Fs);
```

Fuente: Elaboración Propia

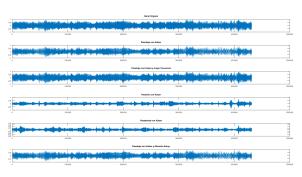
Figura 4: Código Filtro Pasa banda

```
k*Filtro 4.5

### (In, Mm, beta, ftype) = kaiserord((Fpass, Fstop, Fstop+800), [0,1,0], [Ap1, As1, Ap1], Fs);
bs = firi(n, Mm, ftype, kaiser(n+1, beta), 'noscale');
yf = filter (bd, 1, x);
### (bd, 1, x);
### (bd, 1, x);
### (bd, 1, x);
### (constant)
###
```

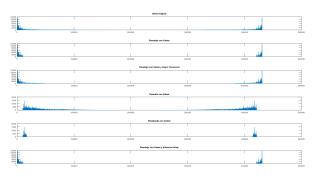
Fuente: Elaboración Propia

Figura 5: Grafica Señales



Fuente: Elaboración Propia

Figura 6: Grafica señales aplicando transformada de Fourier



Fuente: Elaboración Propia

[1] Ing. Guillermo Puente. Práctica 4. Laboratorio de Comunicaciones 4.