

# Operadores

## Aritméticos

- + - \* /
- % módulo
- \*\* potenciación
- ++ -- incremento y decremento

## Asignación

- = asignación simple
- += -= \*= /= asignación combinada

## Comparación

- > < >= <=
- == != comparan valores convirtiendo tipos
- === !== comparan valores sin convertir
- ?: operador ternario

## Lógicos

- && || ! ——— Hacen cortocircuito

## A nivel de bits

- & | ~ ——— And, or y negación bit a bit
- ^ ——— XOR
- << >> ——— Desplazamiento a izquierda y derecha
- >>> ——— Desplazamiento a la derecha con bit de signo

## Manejo de vacíos

- ?? ——— Provee un valor por defecto si la variable esta vacía
- ? . ——— Si el objeto es distinto de null, invoca al atributo de la derecha, si no, devuelve undefined
- ??= ——— Asignación si hay vacíos