

# Desempaquetado

## Motivación

Al disponer de tipos estructurados suele hacer falta extraer porciones de datos.

Si se requieren obtener más de un elemento normalmente se necesitan múltiples asignaciones

## Operador de asignación

En los lenguajes más tradicionales a la izquierda del operador de asignación sólo puede indicarse una variable

En javascript puede indicarse a la izquierda un dato estructurado, es decir, arreglo u objeto en forma literal.

## Con arreglos

`[a, b, c] = [1324, 676, 2323]`

Asigna las variables a, b y c con los valores del arreglo (no crea un arreglo nuevo)

`[a, b] = [1324, 676, 2323]`

Asigna las variables a y b, sin asignar el último casillero del arreglo

`[x, y] = [y, x]`

Intercambia los valores de x e y

`[a, ...resto] = [34, 56, 7, 89, 23, 56]`

Asigna a con 34, y crea un arreglo "resto" con los valores restantes del arreglo

## Con objetos

`let articulo = { nombre = "Lapiz", precio = 45.6, codigo = 12334, stock = 1000 }`

`{ nombre, codigo } = articulo`

Asigna en las variables nombre y codigo los valores de los atributos cuyos identificadores coincidan

`{ nombre: nom, codigo: cod } = articulo`

Asigna en las variables nom y cod los valores de los atributos nombre y codigo respectivamente

`{ nombre, ...otros } = articulo`

Asigna la variable nombre, y crea un nuevo objeto "otros" con atributos precio, codigo y stock.

`nuevo = {...articulo}`

Copia el objeto artículo en un objeto nuevo