Integrantes:

- Eileen Guerrero
- Diego Lamus
- Sarai Romero

INSTRUCCIONES DE USO

- 1. Ingresar el número de estados del autómata inicial, para generar su autómata equivalente.
- 2. Ingresar el número de entradas de dicho autómata.

Nota:

- Los <u>estados</u> por defecto serán letras mayúsculas, cuyo estado inicial es A. Las cuales empezarán en A y terminaran en la cantidad correspondiente al número de estados. Ejemplo: Número de estados = 2. Estados = 'A, B'
- Las <u>entradas</u> por defecto serán letras minúsculas, las cuales empiezan en 'a' y terminan en número de entradas. Ejemplo: número de entradas = 3. Entradas = 'a, b, c'.
- Las <u>salidas</u>, por defecto serán (0,1), es decir, rechazará o aceptará respectivamente.
- 3. Seleccionar el tipo de autómata que se quiere generar para buscar su autómata equivalente.
- 4. La acción del ítem tres, abrirá una nueva ventana, en cuyo caso se deben modificar los estados de llegada y las salidas que generan las entradas del estado actual.
 - Para la maquina Mealy: Se establecen las salidas para cada entrada según el estado en el que se encuentre.
 - Para la maquina Moore: se establecen las salidas según el estado en el que se encuentre.
- 5. Después de establecer los estados de llegada y las salidas a la maquina correspondiente del ítem cuatro, se debe seleccionar el botón de generar resultados el cual visualizara la respuesta de su autómata equivalente.