



•JYN ERSO

REBEL ONLY.

ACTION: Escolha 1 nave amiga no alcance 1-2. Coloque 1 token de foco naquela nave para cada nave inimiga dentro de seu arco de tiro no alcance 1-3. Você não pode colocar mais que 3 tokens desta maneira.

2




•BISTAN

REBEL ONLY.

Quando atacando no Alcance 1-2, você pode alterar um de seus resultados * para um resultado *

2




PERÍCIA

Quando atacando, se você não estiver estressado, você pode alterar todos seus resultados  para resultados *

4




•CASSIAN ANDOR

REBEL ONLY.

No fim de sua fase de Planejamento, você pode escolher uma nave inimiga no alcance 1-2. Adivinhe em voz alta o movimento e velocidade, e então olhe o Dial daquela nave. Se você acertar, você pode rodar seu próprio Dial para outra manobra.

2




•BODHI ROOK

REBEL ONLY.

Quando você adquirir uma mira, você pode mirar em uma nave inimiga no Alcance 1-3 de qualquer nave amiga.

1




TORPEDOS DE DARDOS

ATTACK (TARGET LOCK): Descarte esta carta e gaste sua mira para realizar este ataque.

2-3

Após realizar este ataque, o defensor recebe 1 ficha de estresse se o seu valor de casco estiver em "4" ou menos.

2




•BAZE MALBUS

REBEL ONLY.

Após você executar um ataque que não acertar, você pode imediatamente realizar outro ataque com sua arma primária contra uma nave diferente. Você não pode realizar outro ataque nesse turno.

3




RECRUTA INSPIRADOR

Uma vez por turno, quando uma nave amiga no Alcance 1-2 remover um token de stress, ela pode remover um token de stress adicional.

1




BLOQUEADOR DE SENSOR

Ao defender, você pode mudar 1 dos resultados * do atacante para um resultado .

O atacante não pode rerrolar o dado com o resultado alterado.

4



