INTELIGENCIA ARTIFICIAL



Curso Cuarto. Semestre 1 Grado en Ingeniería Informática Escuela Politécnica Superior Universidad Europea del Atlántico

Curso 20/21

ML_CLASIFICACION_RN_02

Red Neuronal para sumar tres números

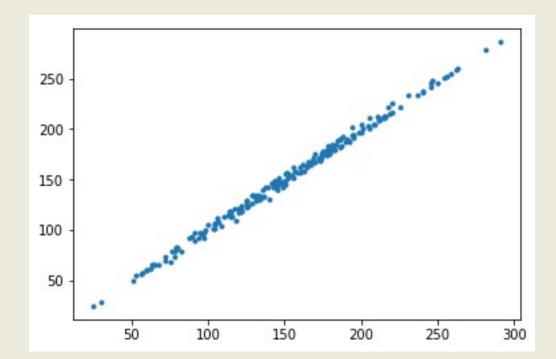
ML

En esta práctica se construye una red neuronal que aprende a sumar tres números.

Se crea de forma aleatoria un conjunto de datos ('dataset') formado por la matriz 'X' que contiene los 'inputs' (X1, X2, X3) de la capa de entrada y la matriz 'y' que contiene los 'outputs' (y=X1+X2+X3).

Se utiliza la librería 'sklearn' para entrenar y testar la red neuronal. Se divide 'X' para ejecutar el entrenamiento (X_train,y_train) y la validación o test de la red neuronal (X_test,y_test).

Como resultado se obtiene una red neuronal capaz de sumar tres números.



INTELIGENCIA ARTIFICIAL Página 1 de 3



Curso Cuarto. Semestre 1 Grado en Ingeniería Informática Escuela Politécnica Superior Universidad Europea del Atlántico

Curso 20/21

SOLUCIÓN

```
Importar las librerías necesarias para realizar la práctica.
```

```
# Librerías
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.neural_network import MLPRegressor
from sklearn import model selection
Generar aleatoriamente los inputs (x) y calcular el output (y)
# Generar 3 secuencias de números enteros aleatorios X1, X2 y X3 (inputs) y
los sumamos (y, output)
ndatos=1000
X1=np.round(np.random.uniform(size=ndatos)*100)
X2=np.round(np.random.uniform(size=ndatos)*100)
X3=np.round(np.random.uniform(size=ndatos)*100)
# Lo pasamos a forma matricial
X=np.transpose([X1,X2,X3])
# Calcular el output (suma de los tres números)
y=X1+X2+X3
print("Dimensiones: X ", np.shape(X)," y ", np.shape(y))
Dividir los datos para entrenamiento y test
# Utilizar la librería sklearn para entrenamiento
# Seleccionar los que queremos utilizar para entrenamiento y para test
# Dividir para entrenamiento y test (80 % para entrenamiento y 20 % para
validación)
X_train, X_test, y_train, y_test = model_selection.train test split(X, y,
test size=0.2, random state=7)
Crear la Red Neuronal y ajustarla a los datos de entrenamiento
# Utilizar el método de red neuronal de la librería sklearn
# definimos el número de capas ocultas a utilizar
mlp = MLPRegressor(hidden layer sizes=(10), max iter=500, verbose=True)
# Entrenamiento de la red neuronal
mlp.fit(X train, y train)
Probar para los datos de test, evaluar la red y visualizar resultados
# Predecir para los datos de test
predictions = mlp.predict(X test)
# Evaluar la red neuronal calculando el error
print("Correlación: ",np.corrcoef(predictions,y test))
```

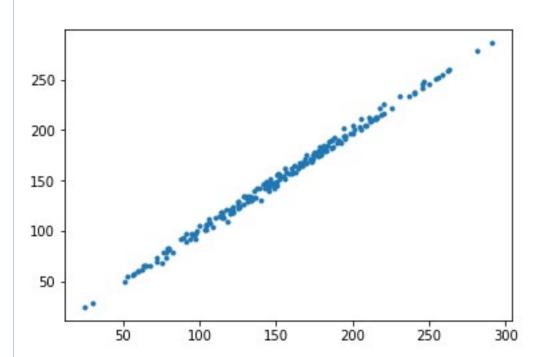
INTELIGENCIA ARTIFICIAL Página 2 de 3



Curso Cuarto. Semestre 1 Grado en Ingeniería Informática Escuela Politécnica Superior Universidad Europea del Atlántico

Curso 20/21

```
# Visualizar los resultados
plt.plot(predictions,y_test,'.')
```



Predecir para tres números

INTELIGENCIA ARTIFICIAL Página 3 de 3