Game Of Drones

Instrucciones

1- Ejecutar el script “DataBaseScript.sql” en base de datos sqlserver

2- En la solución de visual studio, en el proyecto GameOfDrones.WebApi modificar el archivo appsettings.Development.json y setearle el servidor, base de datos, usuario y contraseña al connection string.

3- levantar la solución de visual studio

4-Abrir el proyecto de angular y dirigirse al archivo “game.service.ts” que se encuentra en “src/app/services”, una vez aquí modificar la constante “endpoint” para que quede con el puerto correcto del localhost en donde se levantó la api desde visual studio

5-abrimos la consola y nos posicionamos en la carpeta GameOfDronesAngular y desde la consola ejecutamos “ng serve -o” y la aplicación esta pronta para usar.