

REGRAS DE NEGÓCIO

A3 MODELAGEM DE SOFTWARE

As regras de negócios em Tecnologia da Informação, quando falamos das regras, estão mais ligadas ao desenvolvimento de programas de computadores.

Então quando o analista está programando um software, ele precisa dessas regras para definir os fluxos na programação.

REGRAS DE NEGÓCIO DO SISTEMA ULIFE:

- **Registro de usuário:**

Todos os usuários devem fornecer um endereço de e-mail válido para se cadastrar no sistema ULife.

A senha do usuário deve ter pelo menos 8 caracteres e conter uma combinação de letras, números e caracteres especiais.

- **Gerenciamento de eventos:**

Um usuário só pode criar um evento se tiver uma conta ativa no sistema ULife.

A capacidade máxima de participantes para um evento é de 50 pessoas.

Os eventos criados devem ter uma descrição e uma data definida.

- **Sistema de notificações:**

Os usuários devem receber uma notificação por e-mail sempre que um evento em que estão inscritos sofrer alterações.

As notificações de eventos devem ser enviadas 24 horas antes do início do evento.

- **Compartilhamento de fotos:**

Os usuários podem compartilhar fotos apenas em eventos que estão participando.

As fotos compartilhadas devem ter um tamanho máximo de 5 MB.

- **Privacidade dos dados:**

As informações pessoais dos usuários, como nome completo e endereço de e-mail, devem ser mantidas em sigilo e não compartilhadas com terceiros sem consentimento prévio.