

**USABILIDADE, DESENVOLVIMENTO WEB, MOBILE E JOGOS**  
**DOCUMENTAÇÃO A3**

**Breno Oliveira - 12523143979**

**Diego Maia – 12523169668**

**SÃO PAULO**

**2024**

## 1. INTRODUÇÃO

Este documento apresenta a idealização do projeto solicitado referente a A3, onde nos foi requisitado a realização de um site de tema livre, utilizando HTML, CSS e JavaScript, com no mínimo três páginas, Bento Grid Design e rodando em tempo real no GitHub.

## 2. PROJETO

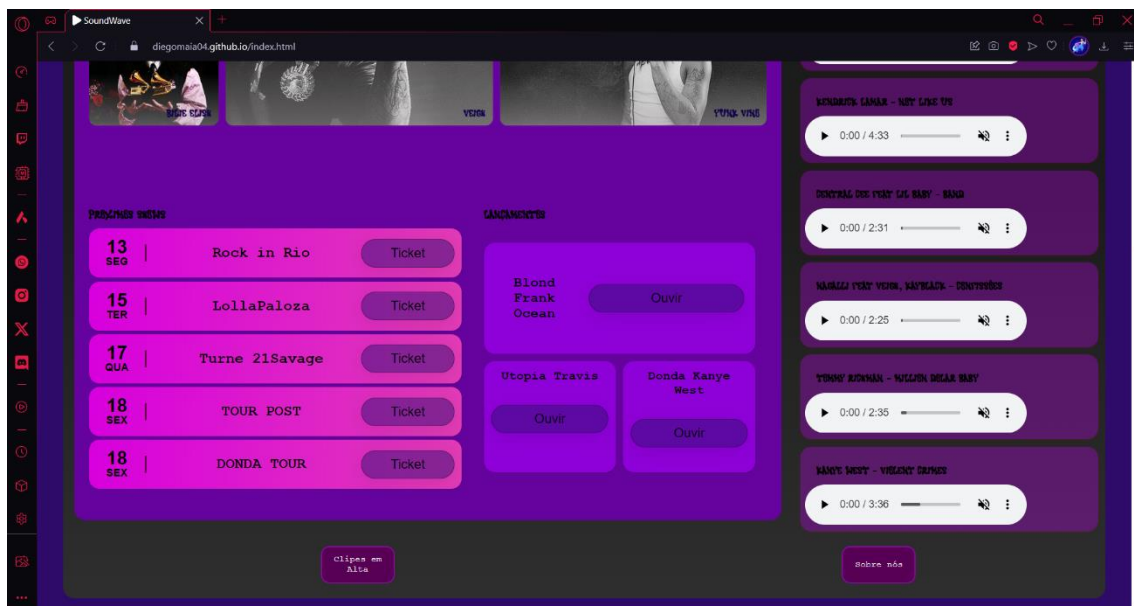
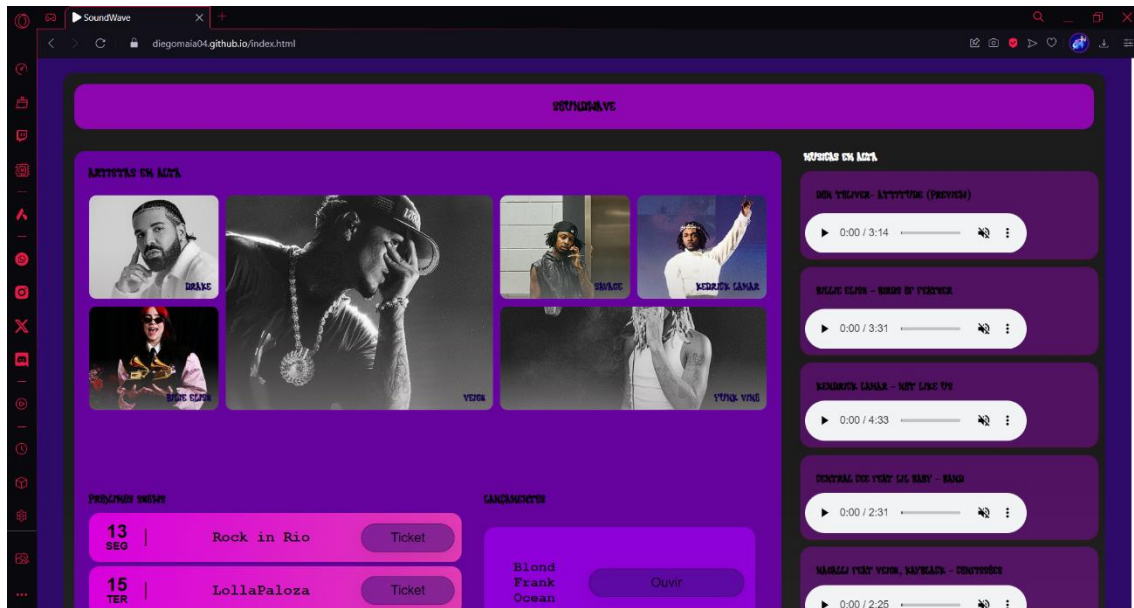
Utilizando todas as linguagens necessárias, idealizamos um site chamado SoundWave, com um intuito de ser uma rede social voltada a música, para aproximar o fã do artista e sua arte. Com login necessário para os usuários se conectarem com outros artistas, outros fãs e ouvintes, o SoundWave permite que artistas independentes postem e divulguem suas músicas, e se atualizem com os últimos eventos musicais, lançamentos e notícias da indústria musical. SoundWave, Onde a Música Conecta Pessoas.

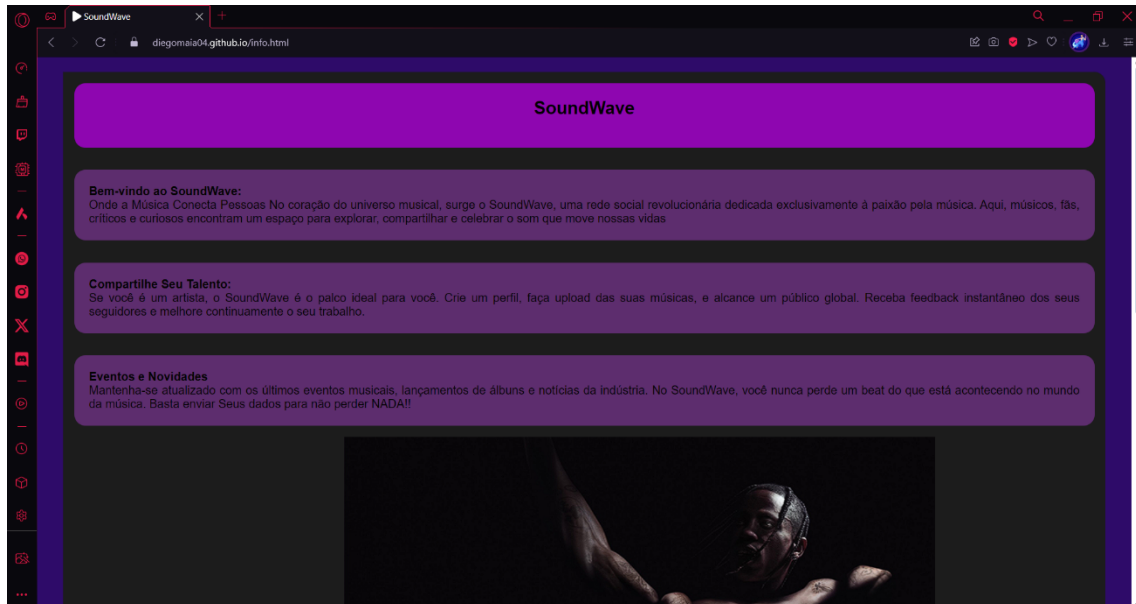
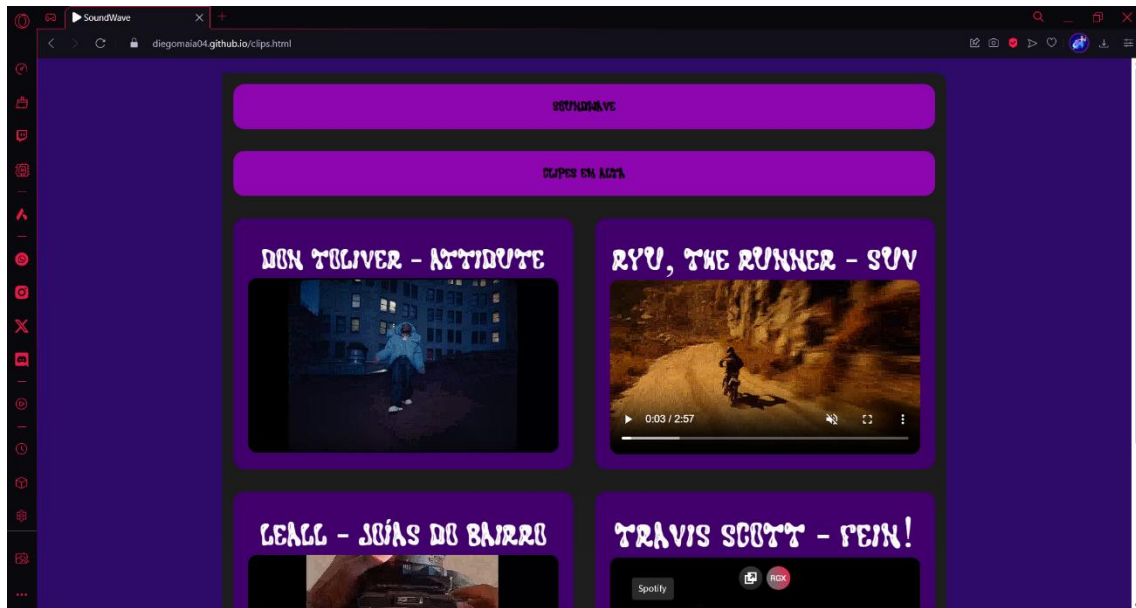


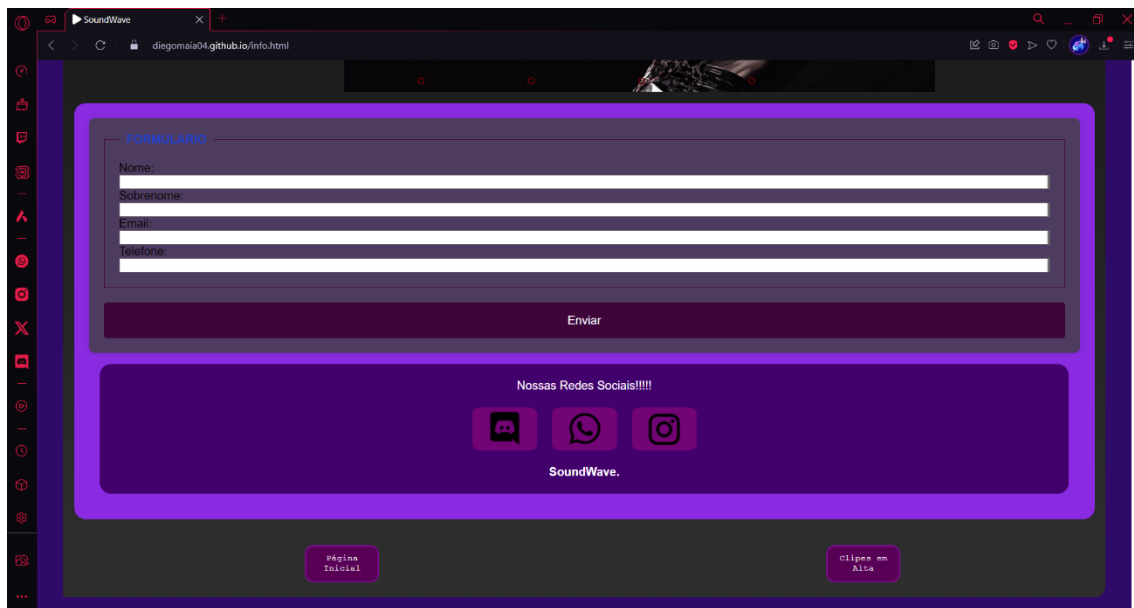
### 3. ESTRUTURA DO SITE

O site contém três páginas:

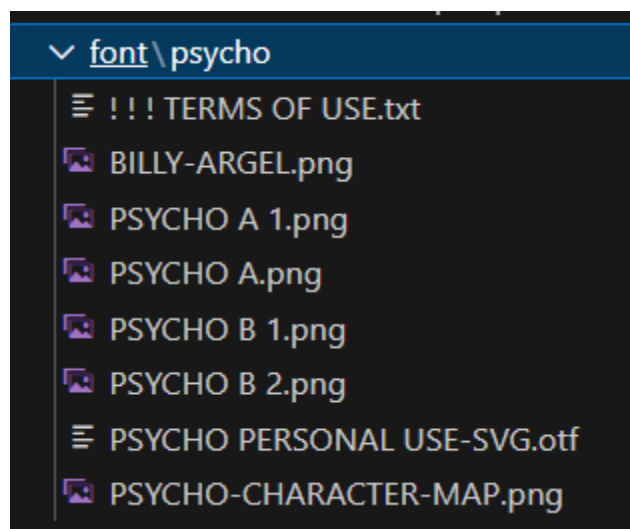
- Página Inicial (artistas em destaques, principais lançamentos, próximos eventos);
- Novos clipes em alta;
- Sobre nós/Login.



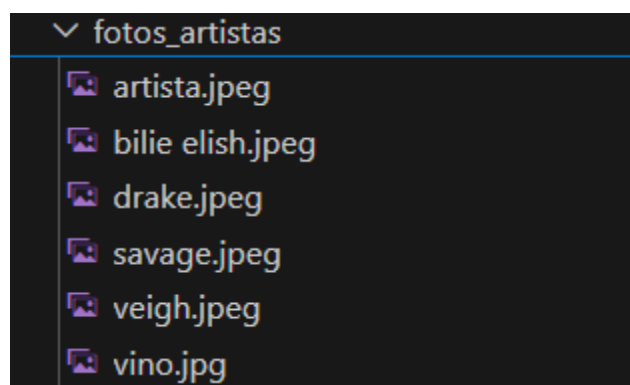




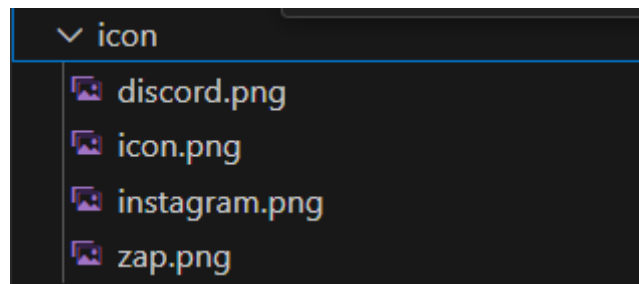
#### 4. PASTAS



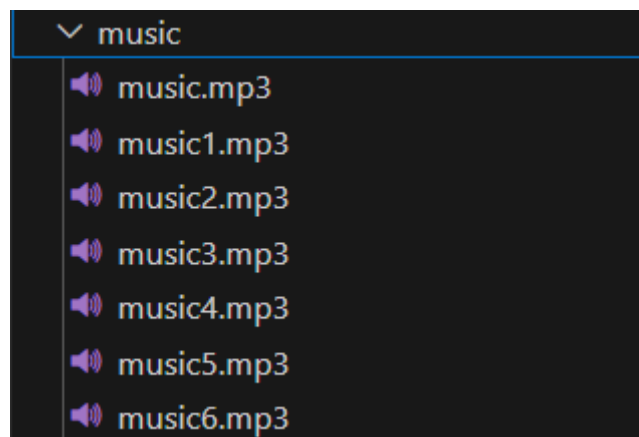
Pasta “font” utilizada para armazenar os arquivos da fonte “psycho” usada no site.



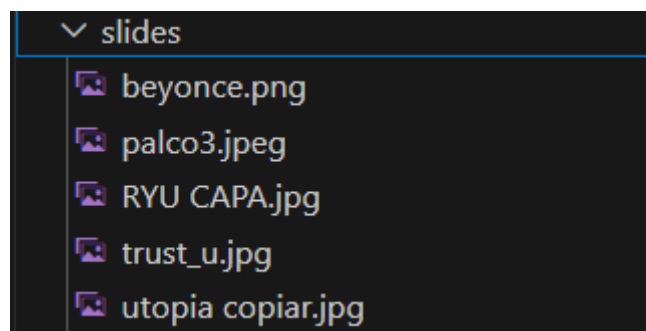
Pasta “fotos\_artistas” utilizada para armazenar as fotos dos artistas em alta na página index.



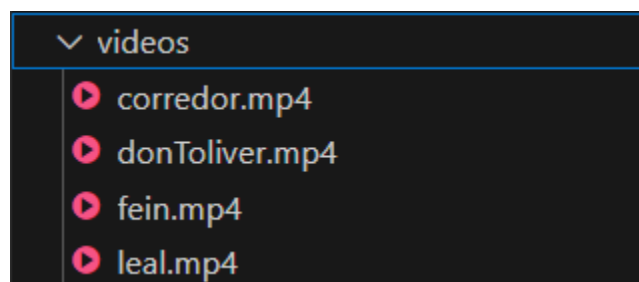
Pasta “icon” utilizada para armazenar as fotos dos ícones utilizados no site em PNG.



Pasta “music” para armazenar as músicas presentes no site na página index.



Pasta “slides” para armazenar as fotos de artistas na página “Sobre nós/Login”.



Pasta “vídeos” para armazenar os videoclipes da na segunda página .

## 5. JAVASCRIPT

```
▼ scripts
  JS audio.js
  JS info.js
  JS video.js
```

Na pasta “scripts”, temos os seguintes arquivos em Javascript:

- “áudio.js” – para não deixar uma música começar enquanto outra estiver tocando;
- “info.js” – para fazer a verificação do botão “enviar” da página info e fazer a transição dos slides;
- “vídeo.js” – para não deixar que um videoclipe comece enquanto outro estiver rolando.

## 6. HTML e CSS

```
# button.css
<> clips.html
# fonte.css
<> index.html
<> info.html
# slides.css
# style.css
# styleTwo.css
```

- A página principal foi feita no “index.html”, enquanto a segunda está no “clips.html”, e a última no “info.html”.
- A estilização do site foi criada no “style.css” e “styleTwo.css”, utilizando a técnica do Bento Grid Design. O “button.css” foi usado para estilizar todos os botões do site, e a “fonte.css” para estilizar os textos.

## 7. CÓDIGO COMPLETO

<https://github.com/diegomaia04/diegomaia04.github.io>

## 8. SITE EM TEMPO REAL

<https://diegomaia04.github.io/index.html>