

## Quiz Fun

- Descripción del alcance.

Es un programa de preguntas y respuestas, para jugar se utilizan monedas y las mismas definen el rankin, donde el que posee mas monedas esta mas arriba y los que poseen menos abajo.

Al crearse un nuevo usuario, iniciara con una cantidad de monedas inicial.

Para responder una pregunta el usuario debe tener un mínimo de monedas, en el caso que posea menos del mínimo tendrá que esperar hasta el siguiente día para que se le regale una cantidad de monedas para que pueda jugar.

Cada pregunta posee:

1. Una dificultad (fácil, mediana, difícil).
2. Una cantidad finita de respuestas entre las cuales se puede elegir (por lo menos 2 y solo se puede escoger una respuesta).
3. Un tiempo limite para escoger una respuesta (en caso de no responder ninguna se dará como respuesta equivocada).
4. Un genero (por ejemplo; ciencia, arte, historia, etc.)

La dificultad de la pregunta determinara la ganancia o la perdida:

1. Si la dificultad es “fácil” ganara pocas monedas si acierta o perderá mucha si falla
2. Si la dificultad es “media” ganara (si acierta) o perderá (si falla) la misma cantidad de monedas
3. Si la dificultad es “difícil” ganara muchas monedas si acierta o perderá pocas si falla

Al recibir el pedido de un usuario queriendo jugar y responder una pregunta, se le proporcionara una random en cuanto a la dificultad y el genero.

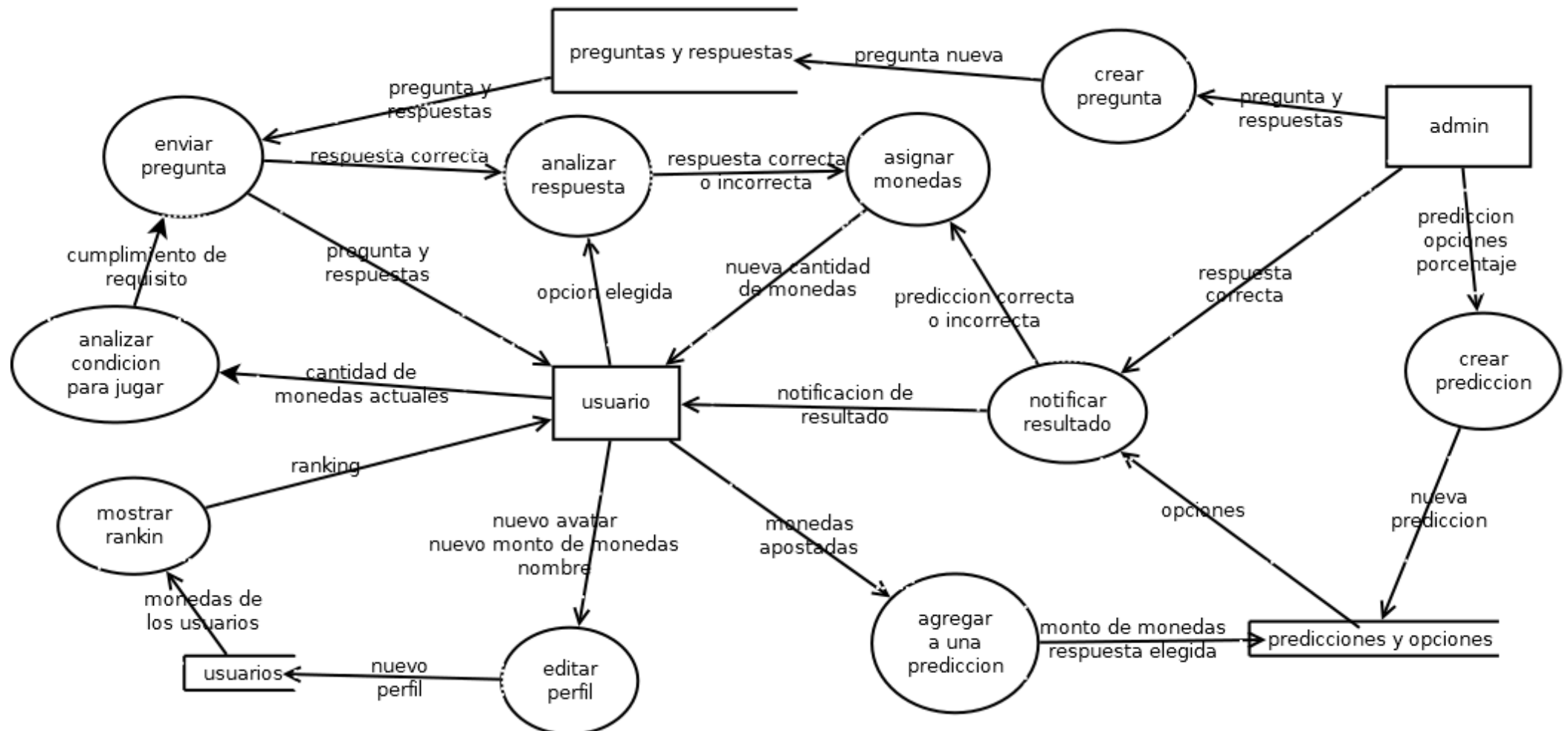
Ademas de las preguntas están las predicciones que es una apuesta de un echo que aun no ah ocurrido y el cual poseerá varias respuestas posibles (por lo menos 2) y cada una tendrá una ganancia igual al porcentaje que elija el administrador que la cree.

Al darse el resultado de la predicción debe notificarse a los que hallan ganado las monedas que recibirán.

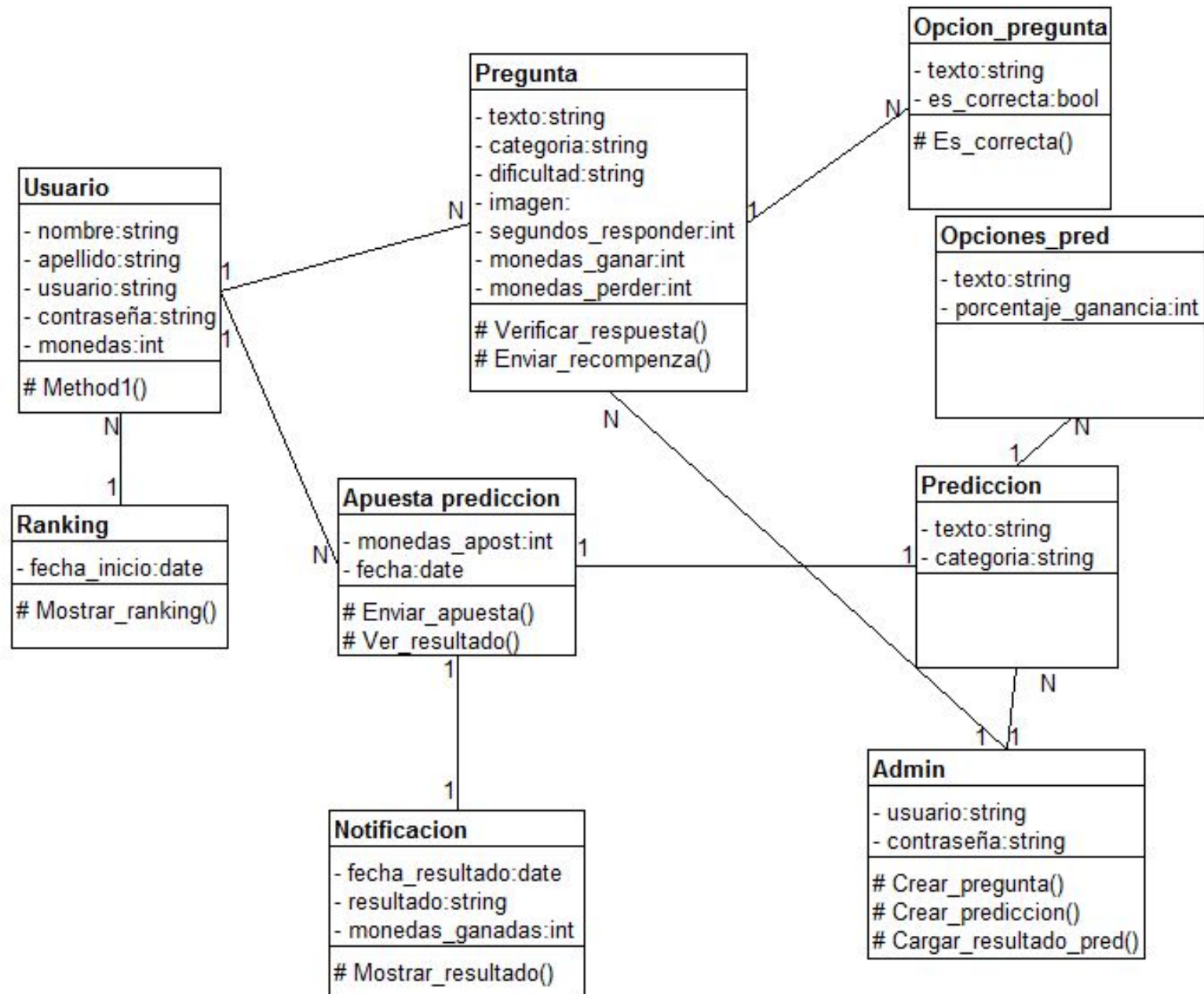
En las predicciones solo se puede apostar una cantidad de monedas menor o igual a las que tenemos en total y no puede ser negativo, ya que un usuario no puede poseer una cantidad negativa de monedas.

El administrador es el único que puede agregar una pregunta o una predicción y es el encargado de poner la respuesta correcta en dicha predicción.

- DFD.



- Diagrama de Clases.



- Casos de Uso.

1. Participar en una pregunta.

Actor primario: Usuario

Precondición: El usuario esta logueado y se encuentra en la pantalla principal

Escenario exitoso principal:

1. El usuario selecciona la opción para responder una pregunta.
2. El usuario posee una cantidad mayor al mínimo requerido de monedas.
3. Al usuario se le muestra la pregunta, sus respuestas y el tiempo que tiene para responder.
4. El usuario elige su opción.

2. Participar en una predicción.

Actor primario: Usuario

Precondición: El usuario esta logueado y se encuentra en la pantalla principal

Escenario exitoso principal:

1. El usuario selecciona la opción para ver las predicciones disponibles.
2. Al usuario se le muestra el listado de las mismas.
3. El usuario selecciona la predicción en la que desea participar.
4. El usuario elige su opción y el monto que apuesta.

3. Notificar al usuario a cerca del resultado de predicciones en las que participó.

Actor primario: Sistema

Precondición: El sistema posee predicciones las cuales ya poseen resultado.

Escenario exitoso principal:

1. El sistema analiza la respuesta correcta proporcionada.
2. El sistema ve quienes respondieron correctamente la predicción.
3. El sistema notifica a los ganadores, mostrándole su ganancia.

4. Ver ranking de jugadores.

Actor primario: Usuario

Precondición: El usuario esta logueado y se encuentra en la pantalla principal.

Escenario exitoso principal:

1. El usuario selecciona la opción de ver ranking.
2. Se le muestra al usuario el ranking de los inscriptos.

5. Enviar monedas para que sigan jugando quienes no posean el mínimo requerido para jugar.

Actor primario: Sistema

Precondición: El sistema ve jugadores sin monedas en una determinada hora del dia.

Escenario exitoso principal:

1. El sistema obtiene el id de los jugadores sin monedas.
2. El sistema regala la cantidad mínima de monedas a dicho jugador.
3. El sistema notifica a los jugadores.