

Ejercicios: tipo de datos

1. Imprimir el sizeof en diferentes arquitecturas (32 & 64 bit), dentro de una app de consola:
 - a. short
 - b. int
 - c. float
 - d. double
 - e. long
 - f. long long
 - g. size_t
 - h. Siempre es igual?
2. Para trabajar con los tipos de dato y sus representaciones, realizar lo siguiente:
 - a. Crear una variable tipo char y asignarle el valor 65 en decimal.
 - b. Luego utilizando printf y con cout con diferentes formatos, imprimir su valor en decimal, hexa, octal y caracter.
3. Imprimir los límites numéricos (valor máximo y valor mínimo) para los diferentes tipos en las diferentes arquitecturas (32 & 64 bit).
4. Imprimir por pantalla el resultado de las variables a y b.
 - a. `int a = 0xFFFFFFFF;`
 - b. `unsigned int b = 0xFFFFFFFF;`

Cuál es la diferencia? Por qué?

Array

Ahora que vimos tipos de datos, los invitamos a investigar un poco más, para declarar arrays en el stack.

Se pide un menu con dos opciones:

- Ingresar datos en el vector
- Recorrer e imprimir los datos.

Se pide utilizar un array de tipo int.

