



Secretaría de Economía del Conocimiento





# Clase 30: Bases de datos Relacionales Transaction Control Language







# Agenda de hoy

- A. TRANSACTION CONTROL LANGUAGE
  - a. START TRANSACTION / BEGIN
  - b. COMMIT
  - c. ROLLBACK
  - d. Savepoint
- B. VISTAS SQL
  - a. Crear una Vista SQL
  - b. Modificar una Vista SQL
  - c. Eliminar una Vista SQL
- C. CONSULTAS SOBRE EL PROYECTO FINAL











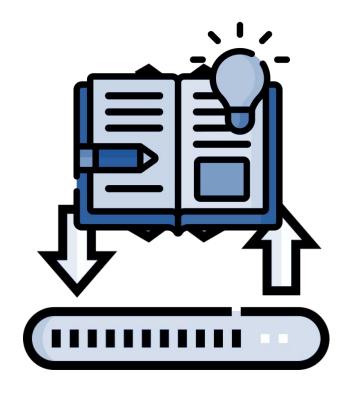




Hasta el momento, todas las operaciones DML que realizamos sobre SQL manejan una estructura transaccional directa.

Esto significa que, cuando ejecutamos cualquier operación de inserción, modificación o eliminación de datos, estas impactan directamente en la o las tablas vinculadas.

Pero si analizamos este proceso, ante el más mínimo error que cometamos en la instrucción, esta afectará los datos de manera directa.



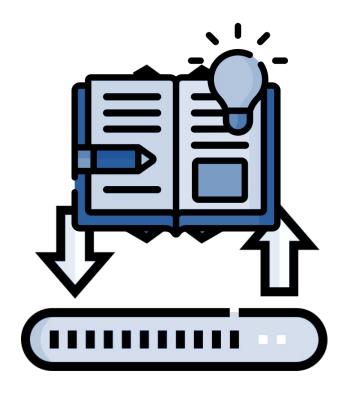






Pero, entre todas las opciones que maneja el lenguaje SQL, para los diferentes escenarios de operaciones que se pueden realizar, encontramos uno que nos ayudará a prevenir cualquier posible error: este es el sublenguaje **TCL**.

Su sigla proviene de **Transaction Control Language**, y es el sublenguaje encargado de administrar las transacciones en una base de datos. TCL es utilizado para administrar cada operación que realicemos mediante cláusulas DML.



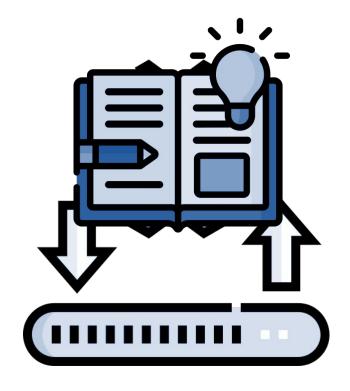






El rol de TCL es fundamental ya que, a través del mismo, obtenemos el control de las cláusulas operativas DML, agrupando las mismas de manera tal para que se establezca una lógica transaccional cuando realizamos múltiples operaciones afectando a los datos de una o más tablas.

TCL es la herramienta efectiva, la cual nos ayuda a mantener la integridad de los datos manipulados.

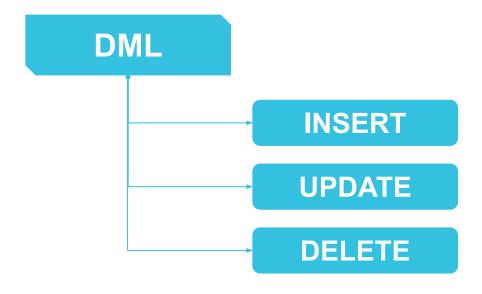








Para refrescar conocimientos, las operaciones DML son aquellas que nos permiten trabajar con los tres tipos de operaciones más importantes sobre una bb.dd:





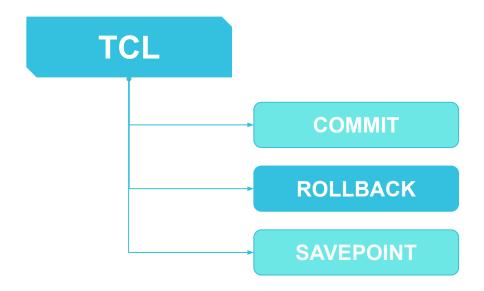


# COMANDOS TCL PARA CONTROLAR TRANSACCIONES



MySQL incluye tres comandos integrados en el lenguaje SQL, los cuales se integran a las cláusulas homónimas, para controlar las operaciones DML durante el proceso de ejecución de las mismas.

Estos son:









#### **COMMIT**

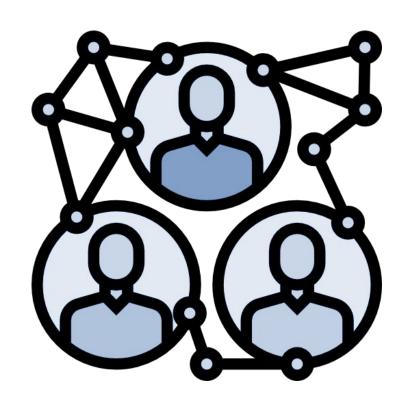






**COMMIT** es un comando el cual permite "*confirmar*" la transacción o transacciones realizadas sobre una o más tablas.

Cuando éste es ejecutado, se ocupa de guardar los cambios realizados en la o las tabla(s) a través del proceso de confirmación (commit), haciendo a estos permanentes.



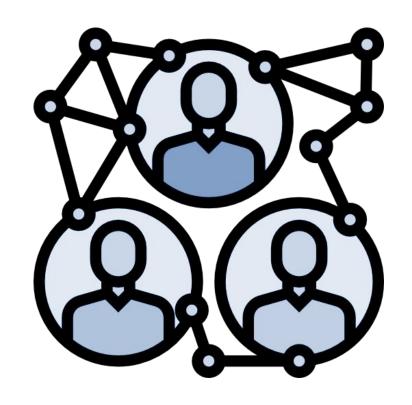






Cuando ejecutamos alguna de las cláusulas DML, la(s) modificación(es) realizada(s) se guardan de forma "temporal" en la memoria de la computadora que las ejecuta.

Al invocar el comando COMMIT, dichas modificaciones terminan impactando de forma definitiva en el Servidor de base de datos, reflejando así los cambios en la tabla o las tablas.









#### **ROLLBACK**







**ROLLBACK** "deshace" la operación DML realizada previamente. Su rol es, básicamente, volver al estado anterior todos los cambios aplicados sobre todas las tablas en cuestión.

Su comportamiento es similar al uso del comando **Undo** (*deshacer*), o **Ctrl + Z**, que utilizamos de forma frecuente en cualquier aplicación de software en una computadora.



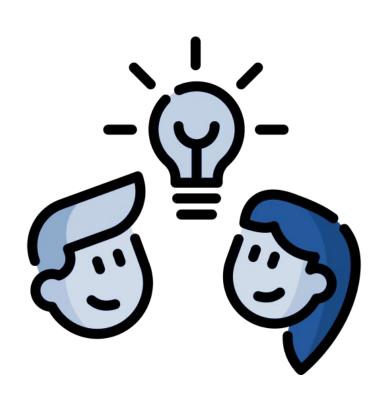






El comando ROLLBACK solo funciona para revertir modificaciones, en escenarios donde no se ha ejecutado previamente el comando COMMIT.

En el caso de realizar una operación DML y ejecutar el comando COMMIT inmediatamente, la operación habrá impactado en el motor de base de datos y ROLLBACK no surtirá efecto alguno.









# **Savepoint**

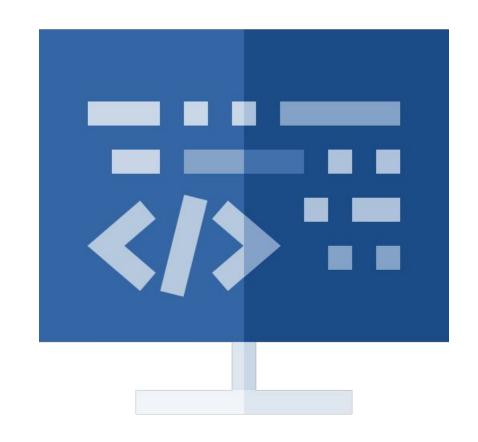






**SAVEPOINT** funciona en combinación con Rollback como una especie de Bookmark para establecer un punto de retroceso al momento de ejecutar el comando **ROLLBACK**.

Es ideal para implementarlo en modificaciones masivas de registros, estableciendo una marca específica cada cierto bloque de registros modificados.

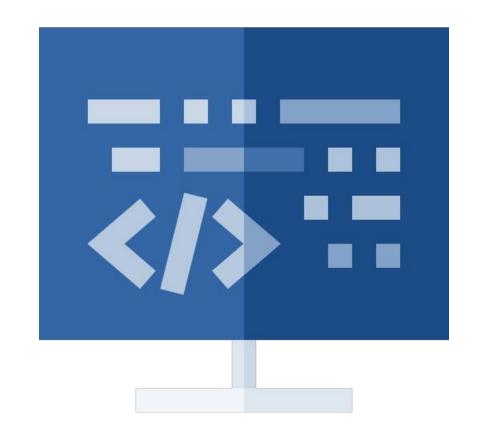








De esta forma, si en algún punto de la modificación masiva debemos ejecutar ROLLBACK, podemos hacerlo definiendo alguno de los savepoint definidos, para no tener que perder todo el bloque de registros modificados.



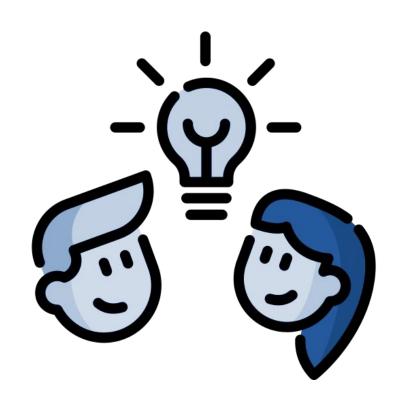






Al igual que lo visto anteriormente con el uso de Rollback, una vez ejecutado el comando COMMIT sobre alguna transacción en cuestión, todo tipo de SAVEPOINT que hayamos establecido previamente, se perderá.

Esto sucede porque, SAVEPOINT, funciona en combinación con ROLLBACK.







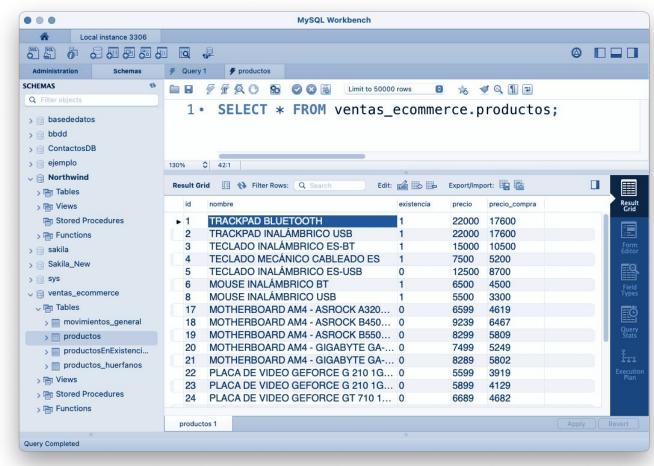








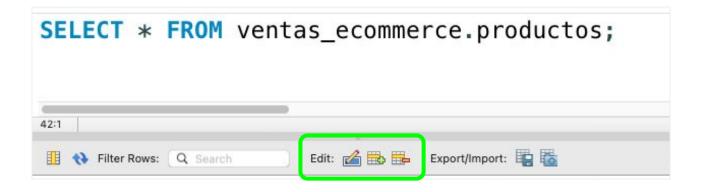
Antes de ingresar en las prácticas con código SQL, veamos cómo Mysql Workbench ayuda a entender las transacciones, a través de sus herramientas gráficas para manipular operaciones DML.











Ejecuta una consulta sobre alguna tabla. Verás que, al cargar la misma, existe un apartado para **agregar**, **editar**, o **eliminar registros**.

Pulsa, ahora, alguno de estos botones y realiza en la tabla, la operación con el registro que has elegido.









Los **botones de edición** funcionan como inicio de una transacción:

Puedes eliminar uno o más registros, agregar, o modificar uno existente pero, si no pulsas el botón **Apply**, los cambios no se harán efectivos.

Por lo tanto, el botón **Apply** toma el rol de la cláusula **COMMIT**, y el botón **Revert** el rol de la cláusula **ROLLBACK**.







# **Begin Transaction**

Si deseamos aplicar los comandos mencionados anteriormente, podemos hacerlo ante cualquier escenario u operación DML, escribiendo simplemente la cláusula **START TRANSACTION**.



Este será quien defina el ámbito de espacio temporal para cualquier tipo de modificación que realices, invocando una o más cláusulas DML.







#### **Begin Transaction**

Alternativamente, y a modo de poder ser compatible con otros motores SQL existentes en el mercado, MySQL también le da soporte a la cláusula **BEGIN**, propia de otros motores.









#### **Autocommit**







# **Begin Transaction**

Mysql cuenta con una variable de entorno llamada **autocommit**, donde ajusta su valor a **1** para que cada operación DML impacte automáticamente en la tabla (sin requerir confirmar una transacción).

Para comenzar a trabajar con transacciones debemos desactivar previamente esta variable.

#### Escribamos en una ventana de script, lo siguiente:

```
Transacciones

SELECT @@autocommit;
```







#### **Begin Transaction**

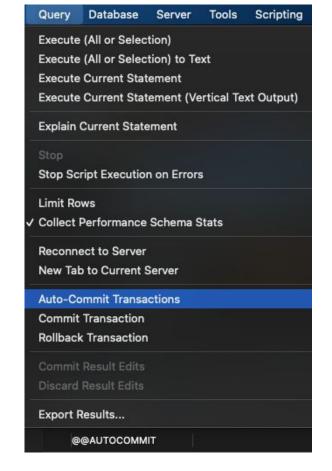
Si su valor es **1** debemos pasarlo a **0**, ejecutando el siguiente comando en la pestaña de script:

```
Transacciones

SET autocommit = 0;
```

También podemos verificar en el menú **Query > Auto-Commit Transactions** que no tenga el check.

De tenerlo, haz clic sobre el punto de menú para desactivarlo.







# Iniciar una Transacción



#### Iniciar una transacción

Llevemos estos ejemplos transaccionales a cada comando que vimos en la primera parte de esta clase. Comenzamos por el principal: **START TRANSACTION**.

Veamos cómo se comporta el mismo al momento de ejecutar operaciones DML en una tabla de datos.









#### Iniciar una transacción

Ejecutando una consulta DML del tipo **UPDATE**, iniciaremos previamente la sentencia **START TRANSACTION**.

Esto nos permitirá ver que, el registro afectado, se modificará sin problema alguno.

Elige para probar esta cláusula, cualquier tabla de cualquier bb.dd de tu motor MySQL.

```
Transacciones

START TRANSACTION;

UPDATE ventas_ecommerce.productos

SET

nombre = 'TRACKPAD BT'

WHERE
id = 1;

SELECT * FROM ventas_ecommerce.productos;
```



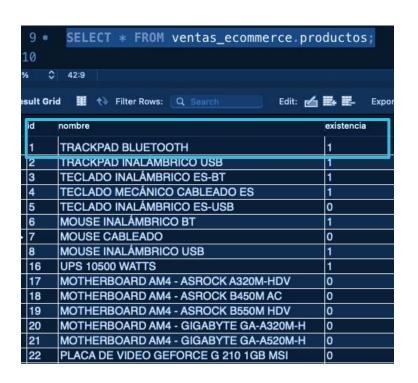




#### Iniciar una transacción

Luego de ejecutar esta cláusula, salimos de Mysql Workbench y volvemos a ingresar.

Volvemos a ejecutar una consulta de selección sobre esta tabla, y podremos ver que el cambio solicitado al registro de la tabla en cuestión, no se confirmó. Esto sucede porque no finalizamos la transacción, ejecutando **COMMIT** para aplicar los cambios.







# Confirmar una Transacción



#### Confirmar una transacción

Repitamos la ejecución de la consulta de modificación usando la cláusula **UPDATE**, e iniciando previamente la sentencia **START TRANSACTION**.

Apliquemos el cambio reutilizando la cláusula anterior, si no borramos la sentencia en cuestión.

```
Transacciones

START TRANSACTION;

UPDATE ventas_ecommerce.productos

SET

nombre = 'TRACKPAD BT'

WHERE

id = 1;

SELECT * FROM ventas_ecommerce.productos;
```







#### **Confirmar una transacción**

Al finalizar la ejecución de la cláusula **UPDATE**, agreguemos el comando **COMMIT**, el cual nos permite validar la transacción previamente ejecutada.

Luego de ello, refrescamos la visualización de la tabla mediante una consulta **SELECT**.

```
Transacciones

START TRANSACTION;

UPDATE ventas_ecommerce.productos

SET

nombre = 'TRACKPAD BT'

WHERE
id = 1;

SELECT * FROM ventas_ecommerce.productos;

COMMIT;
```







#### Iniciar una transacción

Finalmente, veremos que el cambio ejecutado con la cláusula **UPDATE**, ha impactado de forma efectiva sobre el o los registro(s) indicados.

De esta manera, podremos tener el control necesarios sobre las operaciones riesgosas, pudiendo aplicar cláusulas DML y luego de validar las mismas, confirmar las operaciones.

| 9 •   | SELECT * FROM ventas_ecommerce.pro    | oductos;    |
|-------|---------------------------------------|-------------|
| 0     |                                       |             |
|       | 2 42:9                                |             |
|       |                                       |             |
| ult G | rid 🔢 숷 Filter Rows: 🔾 Search Edit: 🗹 | I IIII Expo |
| id    | nombre                                | existencia  |
| 1     | TRACKPAD BT                           | 1           |
| 2     | TRACKPAD INALÁMBRICO USB              | 1           |
| 3     | TECLADO INALÁMBRICO ES-BT             | 1           |
| 4     | TECLADO MECÁNICO CABLEADO ES          | 1           |
| 5     | TECLADO INALÁMBRICO ES-USB            | 0           |
| 6     | MOUSE INALÁMBRICO BT                  | 1           |
| 7     | MOUSE CABLEADO                        | 0           |
| 8     | MOUSE INALÁMBRICO USB                 | 1           |
| 16    | UPS 10500 WATTS                       | 1           |
| 17    | MOTHERBOARD AM4 - ASROCK A320M-HDV    | 0           |
| 18    | MOTHERBOARD AM4 - ASROCK B450M AC     | 0           |
| 19    | MOTHERBOARD AM4 - ASROCK B550M HDV    | 0           |
| 20    | MOTHERBOARD AM4 - GIGABYTE GA-A320M-H | 0           |
| 21    | MOTHERBOARD AM4 - GIGABYTE GA-A520M-H | 0           |
| 22    | PLACA DE VIDEO GEFORCE G 210 1GB MSI  | 0           |





# Deshacer una Transacción



#### **Confirmar una transacción**

Ejecutemos una consulta de eliminación masiva de registros, sobre alguna tabla que permita aplicar una condición que afecte a múltiples filas de la tabla.

Iniciemos, como siempre, una transacción previo a ejecutar esta operación **DML** de eliminación.

```
Transacciones

START TRANSACTION;

DELETE FROM
   ventas_ecommerce.productos

WHERE
   nombre = 'MOTHERBOARD%';

SELECT * FROM ventas_ecommerce.productos;
```



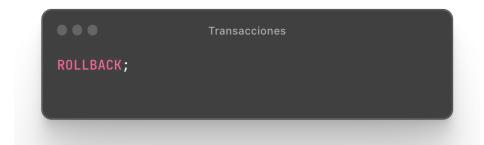




#### **Confirmar una transacción**

La cláusula SQL SELECT, nos mostrará que los registros en cuestión, han sido eliminados correctamente de la tabla.

Ahora, ejecutemos la sentencia rollback:



|          |   |            |        | many many     |  |  |
|----------|---|------------|--------|---------------|--|--|
| esult G  | esult Grid 🎹 💎 Filter Rows: 🔍 Search Edit: 🖆 🏬 🖫 Export/Import: 📲 📸 |            |        |               |  |  |
| id       | nombre  | existencia | precio | precio_compra |  |  |
| <b>1</b> | TRACKPAD BLUETOOTH  | 1          | 22000  | 17600         |  |  |
| 2        | TRACKPAD INALÁMBRICO USB  | 1          | 22000  | 17600         |  |  |
| 3        | TECLADO INALÁMBRICO ES-BT   | 1          | 15000  | 10500         |  |  |
| 4        | TECLADO MECÁNICO CABLEADO ES  | 1          | 7500   | 5200          |  |  |
| 5        | TECLADO INALÁMBRICO ES-USB  | 0          | 12500  | 8700          |  |  |
| 6        | MOUSE INALÁMBRICO BT  | 1          | 6500   | 4500          |  |  |
| 7        | MOUSE CABLEADO  | 0          | 4100   | 2900          |  |  |
| 8        | MOUSE INALÁMBRICO USB   | 1          | 5500   | 3300          |  |  |
| 16       | UPS 10500 WATTS   | 1          | 15000  | 10500         |  |  |
| 22       | PLACA DE VIDEO GEFORCE G 210 1GB MSI                                | 0          | 5599   | 3919          |  |  |
| 23       | PLACA DE VIDEO GEFORCE G 210 1GB EVGA                               | 0          | 5899   | 4129          |  |  |
| 24       | PLACA DE VIDEO GEFORCE GT 710 1GB MSI                               | 0          | 6689   | 4682          |  |  |
| 25       | MICROBOARD RPI 4TX  | 0          | 0      | 0             |  |  |
| 27       | TRACKBALL VINTAGE GENIUS  | 0          | 950    | 1240          |  |  |
| NULL     | NULL  | NULL       | NULL   | NULL          |  |  |

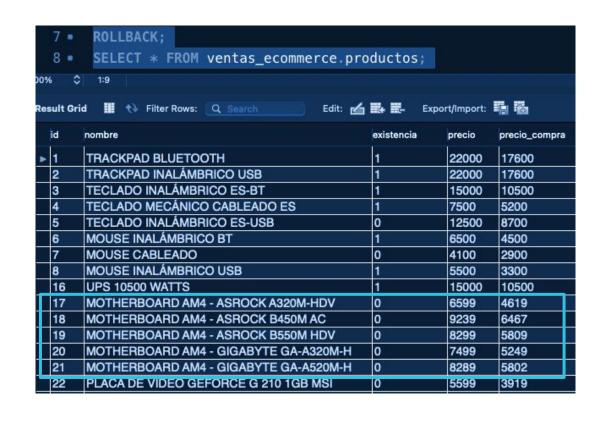






#### **Confirmar una transacción**

Con una nueva consulta de selección, posterior a ROLLBACK, veremos que el set de registros eliminados, volverá a su estado original.









Por último, nos queda ver cómo **SAVEPOINT** nos ayudará a controlar una modificación masiva de registros, pudiendo confirmar o deshacer por lotes, según consideremos, acorde a la lógica operativa.

Debemos tener presente que, toda instrucción asociada a este comando, sólo será ejecutable en bases de datos **innoDB**.









El comando **SAVEPOINT** requiere establecer un identificador cada cierto punto para definir la posición del lote de registros de modificación masiva.

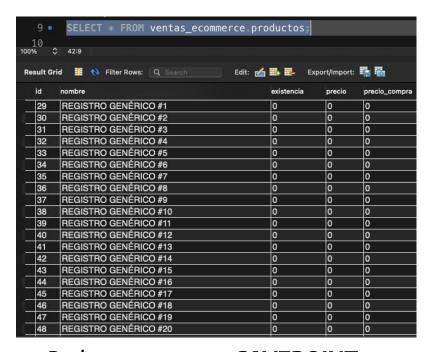
El criterio del nombre de cada es definido por nosotras, de acuerdo a algún parámetro válido o simplemente a discreción.

```
...
USE ventas_ecommerce;
START TRANSACTION;
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #1', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #2', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #3', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #4', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #5', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #6', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #7', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #8', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #9', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #10', 0, 0, 0);
SAVEPOINT lote_1_10;
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #11', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #12', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #13', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #14', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #15', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #16', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #17', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #18', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #19', 0, 0, 0);
INSERT INTO productos VALUES (NULL, 'REGISTRO GENÉRICO #20', 0, 0, 0);
SAVEPOINT lote_11_20;
```

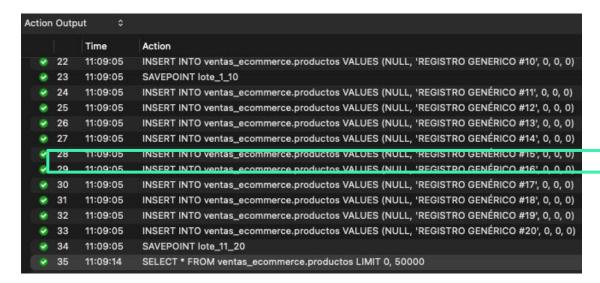








Podemos ver como **SAVEPOINT** impactó correctamente cada uno de los registros insertados en esta operación **DML** masiva.



Y, en la pestaña del log denominada Action

**Output**, encontraremos los dos bookmarks generados mediante **SAVEPOINT**.







A través del comando **ROLLBACK TO SAVEPOINT**, podemos retroceder o "*deshacer*" el lote de comandos ejecutados hasta ese momento, de forma rápida y práctica.

Su sentencia es:

```
Transacciones

ROLLBACK TO <savepoint>;
```









Si ejecutamos la cláusula:

```
Transacciones

ROLLBACK TO lote_1_10;
```

desharemos los registros 11 al 20 insertados de forma masiva.

| າ .      |                                       |                    |              |               |
|----------|---------------------------------------|--------------------|--------------|---------------|
| 0        | 1:9                                   |                    |              |               |
| ult Gr   | id 🎹 🙌 Filter Rows: 🔍 Search Edit: 🗹  | ] <b>≣₄ ≣</b> ⊸ Ex | port/Import: | <b>1 6</b>    |
| d        | nombre                                | existencia         | precio       | precio_compra |
| <i>(</i> | MOUSE CABLEADO                        | U                  | 4100         | 2900          |
| В        | MOUSE INALÁMBRICO USB                 | 1                  | 5500         | 3300          |
| 16       | UPS 10500 WATTS                       | 1                  | 15000        | 10500         |
| 17       | MOTHERBOARD AM4 - ASROCK A320M-HDV    | 0                  | 6599         | 4619          |
| 18       | MOTHERBOARD AM4 - ASROCK B450M AC     | 0                  | 9239         | 6467          |
| 19       | MOTHERBOARD AM4 - ASROCK B550M HDV    | 0                  | 8299         | 5809          |
| 20       | MOTHERBOARD AM4 - GIGABYTE GA-A320M-H | 0                  | 7499         | 5249          |
| 21       | MOTHERBOARD AM4 - GIGABYTE GA-A520M-H | 0                  | 8289         | 5802          |
| 22       | PLACA DE VIDEO GEFORCE G 210 1GB MSI  | 0                  | 5599         | 3919          |
| 23       | PLACA DE VIDEO GEFORCE G 210 1GB EVGA | 0                  | 5899         | 4129          |
| 24       | PLACA DE VIDEO GEFORCE GT 710 1GB MSI | 0                  | 6689         | 4682          |
| 25       | MICROBOARD RPI 4TX                    | 0                  | 0            | 0             |
| 27       | TRACKBALL VINTAGE GENIUS              | 0                  | 950          | 1240          |
| 28       | TRACKBALL VINTAGE MICROSOFT           | 0                  | 0            | 0             |
| 29       | REGISTRO GENÉRICO #1                  | 0                  | 0            | 0             |
| 30       | REGISTRO GENÉRICO #2                  | 0                  | 0            | 0             |
| 31       | REGISTRO GENÉRICO #3                  | 0                  | 0            | 0             |
| 32       | REGISTRO GENÉRICO #4                  | 0                  | 0            | 0             |
| 33       | REGISTRO GENÉRICO #5                  | 0                  | 0            | 0             |
| 34       | REGISTRO GENÉRICO #6                  | 0                  | 0            | 0             |
| 35       | REGISTRO GENÉRICO #7                  | 0                  | 0            | 0             |
| 36       | REGISTRO GENÉRICO #8                  | 0                  | 0            | 0             |
| 37       | REGISTRO GENÉRICO #9                  | 0                  | 0            | 0             |
| 38       | REGISTRO GENÉRICO #10                 | 0                  | 0            | 0             |







También, cuando el caso que lo amerite, podemos eliminar un **SAVEPOINT** ejecutando la cláusula:

```
Transacciones

RELEASE <savepoint>;
-- por ejemplo: RELEASE lote_1_10;
```

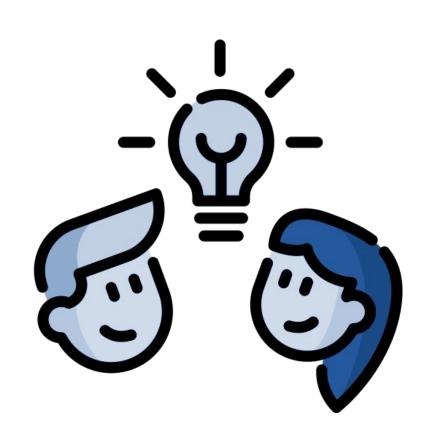






La implementación de un control de transacciones, tanto para confirmar como para deshacer las mismas, es utilizado principalmente dentro de los Stored Procedures.

Combinando el mismo con el uso de variables, y la ejecución de cláusulas DML que dependan unas de otras, el control de transacciones ayudará a mantener consistente las tablas de la base de datos.

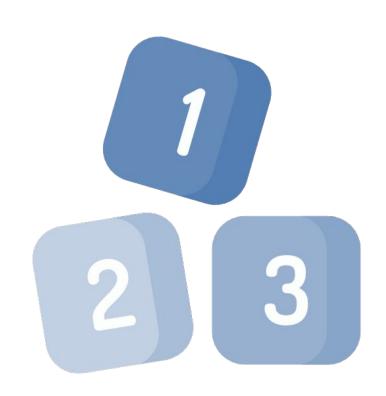








Desde el momento en el cual tengamos que repetir una consulta de selección de manera frecuente, la forma más fácil de simplificar esta tarea es creando una Vista SQL.

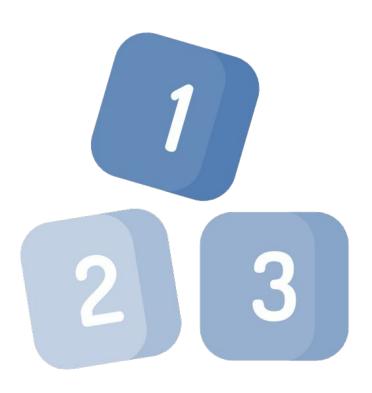








Las vistas almacenan la estructura de la consulta dentro del objeto **VIEWS** de nuestra base de datos, y desde allí podremos comenzar a ejecutarla de forma frecuente, sin tener que elaborar la consulta en cuestión cada vez que necesitemos acceder a la misma información.









Su estructura basada en **DDL** es muy simple. Cuando definimos el nombre de la Vista, es este mismo con el cual se guardará la misma en el apartado **VIEWS** de la base de datos en uso.

```
CREATE VIEW vista_nombre_de_consulta AS (
-- CONSULTA DE SELECCIÓN DE DATOS
);
```







Veamos a continuación un ejemplo de implementación de Vista SQL, sobre la tabla **Orders** combinando en la misma la cláusula **WHEN THEN ELSE**, de acuerdo a diferentes estados de los registros aquí almacenados.

```
CREATE VIEW `new_view` AS

SELECT

orders.OrderID AS OrderID,
CAST(orders.OrderDate AS DATE) AS orderDate,
CAST(orders.ShippedDate AS DATE) AS shippeDate,
(CASE

WHEN (orders.ShippedDate IS NULL) THEN 'Pendiente'
WHEN (orders.ShippedDate > orders.OrderDate) THEN 'Entregado'
ELSE 'En tránsito'
END) AS OrderStatus

FROM
orders;
```







La cláusula CREATE VIEW nos permite definir a continuación, el nombre que queremos darle a la vista. Luego, el comando AS nos permite referenciar la consulta de selección correspondiente para que ya quede almacenada como vista SQL.

```
CREATE VIEW `estadooderdenesdecompra` AS

SELECT

orders.OrderID AS OrderID,

CAST(orders.OrderDate AS DATE) AS orderDate,

CAST(orders.ShippedDate AS DATE) AS shippeDate,

(CASE

WHEN (orders.ShippedDate IS NULL) THEN 'Pendiente'

WHEN (orders.ShippedDate > orders.OrderDate) THEN 'Entregado'

ELSE 'En tránsito'

END) AS OrderStatus

FROM

orders;
```







Una vez creada la vista, podremos acceder a la misma tal como si fuese una tabla más en la bb.dd, con la diferencia que su información será de sólo lectura.

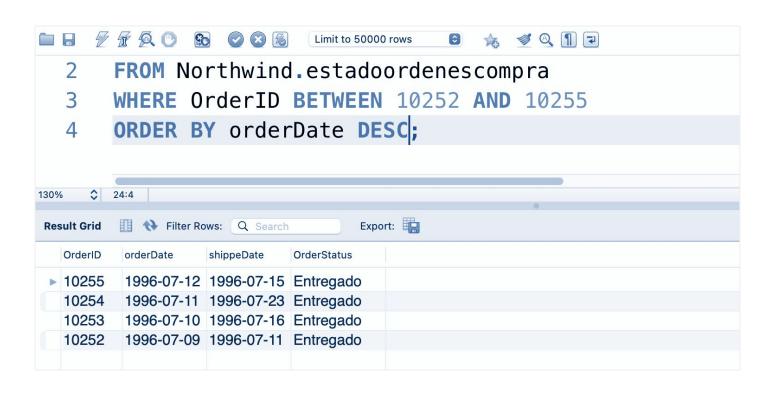








La misma vista, nos permitirá establecer filtros sobre los datos representados, ya que oficia de intermediaria sobre la o las tablas vinculadas dentro de ésta.









A través del menú contextual del mouse, podremos acceder a la opción **ALTER VIEW**, para poder editar la consulta asignada a esta vista, y aplicarle cualquier cambio.

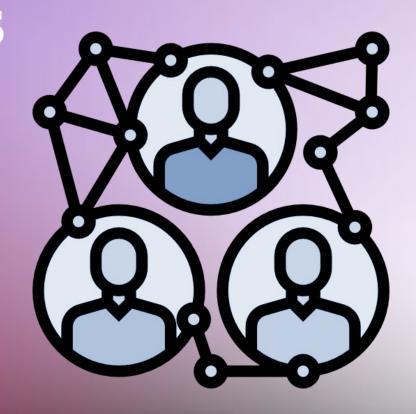
```
Name: estadoordenescompra
    4 Q ¶ 7
     CREATE
         ALGORITHM = UNDEFINED
         DEFINER = `root`@`localhost`
         SQL SECURITY DEFINER
     VIEW `estadoordenescompra` AS
 6
         SELECT
              `orders`.`OrderID` AS `OrderID`,
             CAST(`orders`.`OrderDate` AS DATE) AS `orderDate`,
 8
 9
             CAST(`orders`.`ShippedDate` AS DATE) AS `shippeDate`,
              (CASE
10 ⊝
                  WHEN (`orders`.`ShippedDate` IS NULL) THEN 'Pendiente'
11
                  WHEN (`orders`.`ShippedDate` > `orders`.`OrderDate`) THEN 'Entregado'
12
13
                  ELSE 'En tránsito'
14
              END) AS OrderStatus
15
         FROM
16
              orders
```





# Espacio de Consultas

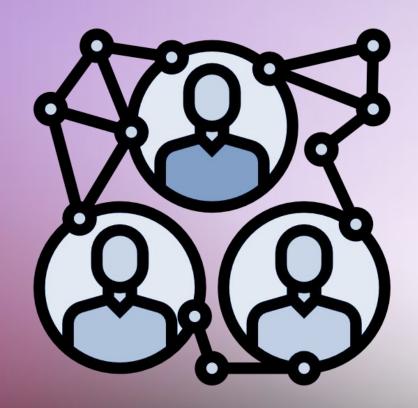
Abrimos este espacio de cara a realizar consultas, comentarios, o repasar algún tema específico, relacionado a finalizar de forma efectiva el último proyecto integrador.



# Espacio de consultas

#### Recordemos qué debemos realizar en este:

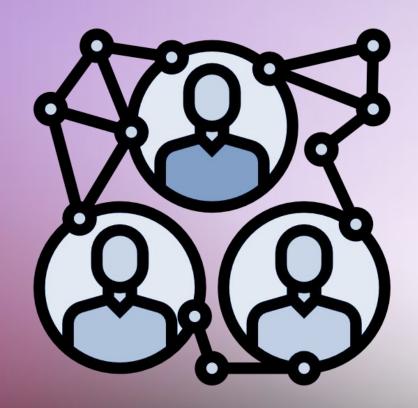
- diseña un modelo relacional de bb.dd utilizando la información del archivo trailerflix.json
  - la bb.dd debe contar con un estimado de 6+ tablas relacionales, y los datos JSON migrados
- crea los endpoint necesarios para ver:
  - información de las películas y series
  - actrices/actores y sus trabajos fílmicos
  - o filtrar por una película o serie específica
  - ver solo películas
  - ver solo series
  - y otros endpoint que veas viable incluir
- debes realizar la documentación acorde que explique cómo utilizar los endpoint existentes



# Espacio de consultas

Finalmente, con el trabajo realizado, deberás crear un repositorio en Github, y publicar:

- la bb.dd trailerflix con sus tablas y datos cargados
- el modelo diseñado para su creación
- el código del proyecto Node
- la documentación en formato Markdown



# Muchas gracias.



Secretaría de Economía del Conocimiento

