

Familia Profesional <b>Informática y Telecomunicaciones</b>		Nombre del Ciclo Formativo <b>Título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web</b>		
Centro Educativo <b>IES Campanillas (sede PTA)</b>		Módulo Profesional <b>Aplic. Híbridas con Ionic (ofic. Acceso a datos)</b> <b>Código: 0486 N.º de créditos ECTS: 9</b>	Profesor <b>Luis José Sánchez</b>	
Curso lectivo <b>2020 / 2021</b>	Grupo <b>2º DAM</b>	Tipo de documento <b>Requisitos de la aplicación en Ionic</b>	Trimestre <b>Primero</b>	Fecha de entrega <b>9 de diciembre de 2020</b>

## DESARROLLO DE APLICACIÓN HÍBRIDA CON IONIC

Se debe desarrollar, entregar y presentar en clase una aplicación híbrida hecha en **ionic** que cumpla los requisitos que se especifican en el siguiente apartado. La aplicación debe ser totalmente funcional y debe estar lo suficientemente probada como para no contener errores. Es preferible entregar una aplicación sencilla que funcione perfectamente que una aplicación con muchas funcionalidades que contenga errores. La temática de la aplicación es totalmente libre y puede coincidir con la de otra asignatura.

## REQUISITOS MÍNIMOS

A continuación se especifican los requisitos mínimos que debe incluir la aplicación:

- Páginas y/o componentes que aíslen correctamente las diferentes funcionalidades.
- Servicio/s para grabar datos y para proveer datos a la aplicación.
- Inyección de dependencias.
- Estructuras ngIf y ngFor.
- Clase/s y/o interfaz/interfaces.
- Promesa/s y/o observable/s.
- Estilos propios.
- Almacenamiento de datos de manera local (no quita que se puedan utilizar datos en la nube).
- Ventana/s emergente/es.

De forma opcional, la aplicación puede incluir:

- Uso de la cámara de fotos.
- Consumo de APIs de terceros.
- Otras funcionalidades que no se hayan visto en clase.

## GITHUB

El código fuente de la aplicación se debe subir a **GitHub**. El fichero **README.md** debe contener el título, una descripción detallada y capturas de pantalla de todas las páginas y ventanas de la aplicación. Es recomendable incluir también GIFs animados mostrando el funcionamiento de la aplicación. El repositorio de la aplicación se debe enlazar desde el repositorio índice que se indicará en clase a tal efecto.

## VÍDEO (opcional)

Cada alumno deberá hacer un vídeo y enlazarlo tanto desde el repositorio de la aplicación como desde el índice de trabajos. En el vídeo se debe mostrar la aplicación funcionando y se deben explicar sus funcionalidades y las peculiaridades del código; con unos 3 o 4 minutos es suficiente; la duración máxima es de 6 minutos.

## EXPOSICIÓN

Cada alumno deberá exponer su aplicación y deberá mostrar su funcionamiento. Así mismo, describirá los pasos que ha seguido en su desarrollo. El profesor puede hacer preguntas durante o al final de la exposición. El tiempo de exposición aproximado será de unos 5 minutos.

## FECHAS

- Fecha límite de entrega de la aplicación (subida a GitHub): **9 de diciembre antes de las exposiciones, a las 11:45h**
- Exposiciones por orden de lista: **9 de diciembre después del recreo.**

### 4ª hora

Cano Santana, Miguel  
Carmona Suárez, Francisco  
Cisneros Santana, Pedro  
Galera García, José Ángel  
Gallardo Luque, Víctor  
González Mora, Miguel  
Gutiérrez Pardo, Miguel Valerio

### 5ª hora

Lago Muñoz, Luca  
López Ramos, Rodrigo  
López Sánchez, Javier  
Martínez Alaminos, Diego  
Molina Blanes, Pablo Luis  
Pacheco Torrecilla, Ismael  
Pavón López, Juan

### 6ª hora

Robles Bastida, José  
Rosales Girón, José Antonio  
Torres Barba, Pedro  
Torres De Oses, Iván  
Toscano Díaz, Sergio