

```
struct lugar
{
    char nombre[sizeNom];
    char ciudad[sizeNom];
    char calle[sizeNom];
    int altura;
    char piso;
    char departamento;
} lugar;
```

```
struct celda{
    int IDcamara;
    int estado; /// 1=online; 2=en
reparacion;
    time_t fechaInstalacion;
    lugar ubicacion;
    usuario supervisor;
    int prioridad; // 0 <= prioridad <= 10
    /// Maximo de 50 averias/alertas
almacenadas por camara.
    int dimAverias;
    historial averias[50];
    int dimAlertas;
    historial alertas[50];
} celda;
```

```
struct usuario{
    char nomUsuario[sizeNom];
    char contrasena[sizeNom];
} usuario;
```

```
struct nodoSupervisor{
    usuario sup;
    struct nodoSupervisor *
sig;
} nodoSupervisor;
```

```
struct nodo2Supervisor{
    usuario sup;
    struct nodo2Supervisor * ante;
    struct nodo2Supervisor * sig;
} nodo2Supervisor;
```

```
struct historial
{
    int IDregistro; /// INDIVIDUAL de cada camara.
    int activo; /// 1 si todavia no fue reparada la averia o
gestionada la alerta, 0 si ya fue hecho.
    time_t fecha;
    float tiempoRespuesta; /// En horas, tiempo que tardo
el tecnico o la seguridad en arribar a la incidencia.
    char descripcion[150];
} historial;
```

```
struct arbolCamara
{
    celda C;
    struct arbolCamara *derecha;
    struct arbolCamara *izquierda;
} arbolCamara;
```

