

Unidad 4: Decoración

Declarar color en CSS3

rgb()

La declaración **rgb** se pone entre paréntesis (sin espacio entre los paréntesis y la palabra **rgb**), y se declara de **0** a **255** los valores de rojo, verde y azul. Ejemplo: **rgb(255, 0, 0)**

rgba()

La declaración de **rgba** es similar a **rgb**, pero se añade un cuarto valor, en base a 1, que indica la opacidad. Ejemplo: **rgba(0, 0, 0, 0.4)**

hsl()

La declaración **hsl** se pone entre paréntesis (sin espacio entre los paréntesis y la palabra **hsl**), y se declara **0** a **360** el valor de tono (*hue*), de **0%** a **100%** el valor de saturación (*saturation*) y de **0%** a **100%** el valor de luminosidad (*luminosity*). Ejemplo: **hsl(170, 100%, 50%)**

hsla()

La declaración de **hsla** es similar a **hsl**, pero se añade un cuarto valor, en base a 1, que indica la opacidad. Ejemplo: **hsla(170, 100%, 50%, 0.4)**

Bordes redondeados

border-radius: valor;

Radio de redondeo de las esquinas de un elemento. Puede dársele un valor (igual para las 4 esquinas) o hasta 4 valores, que se asignan uno a cada esquina, empezando por la superior izquierda y siguiendo las agujas del reloj.

Esta propiedad puede dividirse en **border-top-left-radius**, **border-top-right-radius**, **border-bottom-right-radius** y **border-bottom-left-radius**.

Círculos con border-radius

Un elemento (como una imagen) que tenga igual anchura que altura, si se le aplica un **border-radius** del **50%** se convierte en un círculo perfecto.

Diferentes radios en border-radius

Para emplear una elipse en lugar de un círculo como base de los radios, daremos los dos valores del radio separados por una barra /. Cuando los valores se separan por

una barra, los valores a la izquierda de la barra indican el valor del radio en el eje Y (es decir, lado superior e inferior) de las 4 esquinas, y los valores a la derecha de la barra indican el valor del radio en el eje X (izquierda y derecha) de las 4 esquinas.

Sombras

box-shadow: inset ejeX ejeY difuminado espaciado color;

Aplica una sombra a una caja. Si añadimos el valor **inset**, se renderiza por dentro del elemento. Si además añadimos espaciado, la sombra tendrá un espaciado sólido antes de empezar el difuminado. **Box-shadow** acepta más de una sombra, separadas por comas.

Se puede aplicar una sombra a los textos con la propiedad **text-shadow**, que funciona de una manera muy similar pero que no soporta el valor **inset**.

Linear-gradients

background-image: linear-gradient(dirección, color1, color2);

Un degradado se declara como imagen de fondo. El degradado lineal se indica con **linear-gradient()**, y los valores que le damos, separados por comas, son la dirección y los colores que lo componen. La dirección se puede indicar en grados con la partícula **deg** (por ejemplo, **45deg**) o con palabras, indicando la dirección con la palabra **to** (ejemplo: **to left top**). Si deseamos añadir más de dos colores de degradado, podemos agregarlos separados por comas; si deseamos controlar los puntos en los que el color transiciona, podemos indicar un **%** al final de cada color, antes de la coma. Ejemplo: **linear-gradient(45deg, red 80%, white);**

background-image: repeating-linear-gradient(color1 puntoDeCorte, color2 puntoDeCorte);

Podemos crear degradados que se repitan con **repeating-linear-gradient()**. Si este es el caso, puede ser una buena idea dar un tamaño fijo a los puntos de corte (ejemplo: **20px** y **40px**) de color, en vez de en porcentajes.

Radial-gradients

background-image: radial-gradient(circle at coordenadas, color1, color2);

Un degradado radial se declara con **radial-gradient()**. Por defecto es elíptico, por lo que si queremos que mantenga la forma de círculo, declararemos la palabra

circle, y a continuación el centro del degradado precedido de la palabra at.

Ejemplo: `radial-gradient(circle at 10% 20%, red, black);`

background-image: repeating-radial-gradient(circle at coordenadas, color1, color2 puntoDeCorte, ...);

Podemos declarar un degradado radial que se repita con `repeating-radial-gradient()` y las reglas de composición de los degradados radiales.

Background-size

background-size: valorX valorY;

Fuerza el tamaño de una imagen de fondo. Podemos dar un valor para X o Y, y auto para que adopte un valor proporcional. Si le damos el valor **cover**, forzará la imagen para cubrir todo el elemento. Si le damos el valor **contain**, forzará la imagen para que se vea completa dentro del elemento.