



TALLER JUEGO JAVASCRIPT

*Desarrollo Multimedial
2020-30*

Instrucciones:

- Descargar el archivo “TallerJuego.zip”
- Abrir en un navegador (se sugiere Chrome) la pagina index.html
- Interactuar con los elementos
- Finalizar la funcionalidad del juego

Para finalizar la funcionalidad del juego debe ocurrir lo siguiente:

- Los círculos serán generados de forma dinámica y deberán tener algún tipo de animación aleatoria (movimiento, escalado y combinaciones)
- Debe existir un punto inmóvil de entrada que iniciará el juego al hacer clic
- Debe existir un punto inmóvil de salida que indicará al usuario que ganó el juego al hacer clic
- Si en el recorrido el usuario “choca” con uno de los círculos móviles el usuario pierde y debe reiniciar el juego haciendo clic en el punto de entrada
- Si el usuario sale del área del juego (en esencia, el svg o canvas) el usuario pierde y debe reiniciar el juego haciendo clic en el punto de entrada
- Deben existir tres niveles: Fácil, Medio y Avanzado, el usuario inicia en el nivel “Fácil”, si termina exitosamente se iniciará el nivel “Medio” y si termina exitosamente se iniciará finalmente el “Avanzado”
 - Para cada nivel las siguientes reglas aplican:
 - Cada nivel debe tener, como mínimo, 3 círculos más que el anterior: (mínimo 3 en fácil, 6 en medio y 9 en avanzado)
 - Todos los círculos a excepción de los de entrada y salida deben tener algún tipo de animación
- Fecha y Hora de entrega:
 - Miércoles 26 de agosto de 2020 a las 11:59PM