

Diego Vasconcelos Schardosim de Matos

Iniciação Científica na Fundação COPPETEC

DADOS PESSOAIS



01/03/2001



(21) 9 9512-1978



diegovasconcelos62@gmail.com



Rio de Janeiro, Brasil



linkedin.com/in/dev-diego-matos



devdiegomatos.com.br

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Ciência da Computação | UFRJ
Universidade Federal do Rio de Janeiro
2020.1

HABILIDADES

- HTML
- CSS
- JavaScript
- NodeJS
- Express
- MongoDB
- React
- React Native
- Java
- WordPress
- C#
- Unity
- Godot
- Git
- MySQL
- C e C++

IDIOMAS

- Inglês Avançado
- Português (Nativo)

CERTIFICAÇÕES

- Programador Avançado (10/2018)
- Inglês Avançado (12/2017)
- Montagem e Manutenção de Computadores e Notebooks (12/2017)
- Web Designer (12/2016)
- Informática (06/2013)

Objetivo

Trabalhar com Desenvolvimento de Jogos ou Desenvolvimento Web

Resumo Profissional

Atualmente estou realizando uma **Iniciação Científica** na **Fundação COPPETEC**, sendo responsável pela manutenção e integração do Sistema Facilitador – Verde da Defensoria pública do Estado do Rio de Janeiro.

Também sou membro ativo da **GDP UFRJ** (Game Dev Project), já produzi **Lia na Floresta Mágica** e estou trabalhando em outros dois projetos: Ratinhos e Odu.

Desenvolvi meus fundamentos na área de **Desenvolvimento de Jogos e Desenvolvimento Web** durante meu período como professor na **SOS Tecnologia e Educação**, unidade da Ilha do Governador. O curso tinha como proposta “ensinar os alunos desenvolvimento Web usando os Jogos como meio de aprendizagem”.

Durante esse mesmo período realizei **estágio** com um profissional em **SEO**, permitindo expandir meus conhecimentos para além da programação. Desenvolvendo habilidades para melhorar a **performance de sites**, **ranqueamento na SERP** e **estratégias de construção de site** a partir da análise dos concorrentes.

Finalizei os cursos de **programação avançada**, na S.O.S Tecnologia e Educação, o qual abordava **C#** e **MySQL**, curso de **Inglês** pela **CCAA Idiomas**, curso de **Informática** pela Microlins, curso de **Montagem e manutenção de Computadores e Notebooks** pela **CEBRAC**.

Experiência Profissional

Iniciação Científica

Fundação Coppetec | Rio de Janeiro, Brasil | 01/08/2021 – Atual
Fui Responsável pela manutenção e integração do Sistema Facilitador - Verde da Defensoria pública do Estado do Rio de Janeiro, sistema desenvolvido em Java.

Grupo de Extensão

GDP UFRJ | Rio de Janeiro, Brasil | 08/2021 – Atual
Como membro da GDP, estou participando de diversos projetos relacionados a desenvolvimentos de jogos. Já produzi **Lia na Floresta Mágica** usando Godot e estou em outros 2 projetos ativos, que serão desenvolvidos na Unity: Ratinhos e Odu.



Professor JavaScript

S.O.S Tecnologia e Educação | Rio de Janeiro, Brasil | 01/2020 – 12/2020

Fui responsável por ensinar aos alunos JavaScript moderno através de jogos, com uma didática divertida e intuitiva.

- JavaScript moderno.
- NodeJS no Back-End.
- Express.
- MongoDB.

Alguns projetos desenvolvidos, todos eles podem ser visualizados no meu website pessoal:

- Jogo Asteroides
- Jogo FlappyBird com Banco de Dados

Estágio em consultoria de desenvolvimento / SEO

Rio de Janeiro, Brasil | 01/2020 – 11/2020

Fui responsável por analisar e administrar sites, com o objetivo de melhorar seu posicionamento na SERP através de técnicas de SEO.

- Melhorar a performance de sites.
- Melhorar o posicionamento na SERP.
- Uso de tags semânticas, meta dados, schemas, pesquisa de palavras chave, estudo de concorrentes, melhora de conteúdo.
- Desenvolvimento de páginas atrativas para os clientes.