Respostas da prova de Estrutura de Dados - 2021.01

• Aluno: Diego Vasconcelos Schardosim de Matos

• Dre: 120098723

Questão 1:

Algoritmo feito em C++, adicionei a Classe Node para melhor entendimento.

```
class Node {
 public:
    int data = 0;
    Node* next = nullptr;
    Node(int data): data(data) {}
    ~Node() {
      delete next;
    }
};
void insert(int data, Node** currentNode) {
  if(*currentNode == nullptr) {
    *currentNode = new Node(data);
    return;
  if(data <= (*currentNode)->data) {
    Node* tempNode = *currentNode;
    Node* newNode = new Node(data);
    *currentNode = newNode;
    newNode->next = tempNode;
    insert(data, &(*currentNode)->next);
  }
```

Questão 2:

2.1) Algoritmo feito em C++. Como o próprio Nó enxerga as subarvores *esquerda* e *direita*, adicionei a lógica para calcular a soma das chaves como método do Nó.

```
class Node {
  public:
    Node* esquerda = nullptr;
    Node* direita = nullptr;
    int chave = 0;
```

```
int soma = 0;

Node(int chave): chave(chave), soma(chave) {}

~Node() {
    delete esquerda;
    delete direita;
}

void calculateSoma() {
    if(esquerda != nullptr && direita == nullptr)
        soma = esquerda->soma + chave;
    else if(esquerda == nullptr && direita != nullptr)
        soma = direita->soma + chave;
    else
        soma = esquerda->soma + direita->soma + chave;
}
};
```

2.2) Algoritmo feito em C++. Dei preferencia à recursão, pois, após inserir o Nó, ao sair da recursão, é só chamar o função *calculateSoma* (A class Node é a mesma da questão anterior).

```
void Insert(int data, Node** currentNode) {
   if(*currentNode == nullptr) {
      *currentNode = new Node(data);
      return;
   }

   if(data <= (*currentNode)->chave) {
      Insert(data, &(*currentNode)->esquerda);
   } else {
      Insert(data, &(*currentNode)->direita);
   }

   (*currentNode)->calculateSoma();
}
```

Questão 3:

PS: Por algum motivo o meu editor de imagens *comeu* algumas palavras. No lugar das reticências estaria o "Antes" e o "Depois". O diagrama completo pode ser visto aqui.

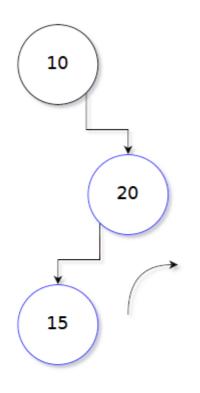
3.1) Foram inseridos, em sequência, os números: 10, 20 e 15. Ao inserir o 15, a árvore ficou desbalanceada, sendo necessário fazer uma **rotação para a direita** e depois **para a esquerda**.

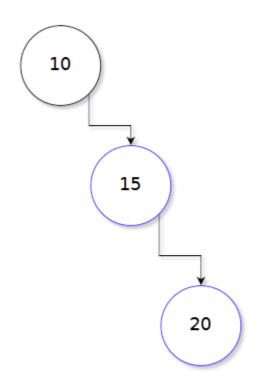
Inserção de 10, 20, 15...



Rotação Para a Direita...

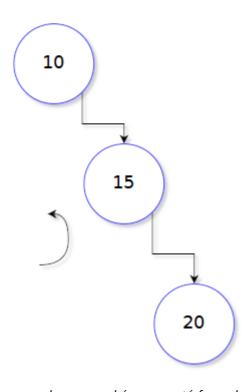
Rotação Para a Direita...

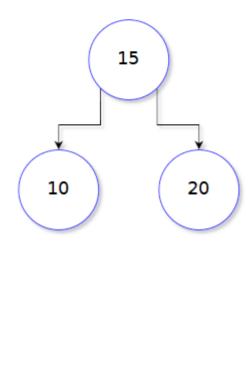




Rotação Para Esquerda...

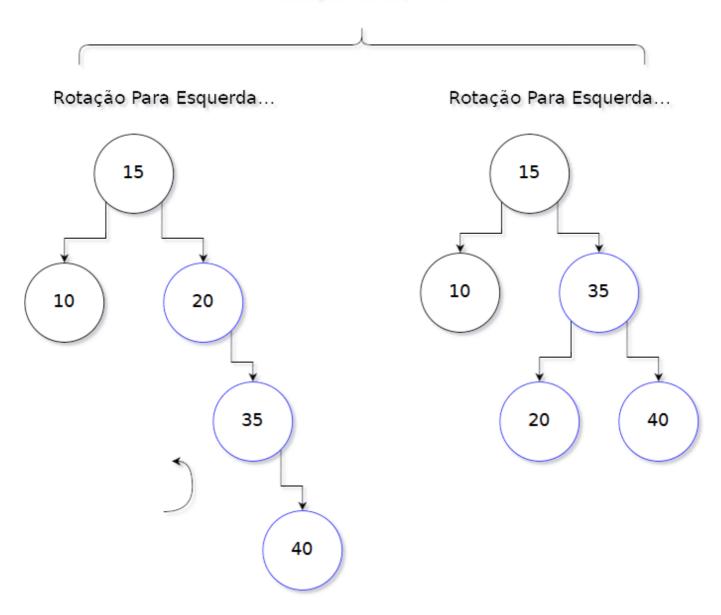
Rotação Para Esquerda...





Em seguida, inseri o 35 e 40, novamente, a árvore ficou desbalanceada, sendo necessário **rotacionar para esquerda**.

Inserção de 35, 40...



Os Nós marcados em azul é quem está fazendo parte da rotação

3.2) Depois de inserir, na árvore anterior, os números 5, 17 e 18, novamente a árvore ficou desbalanceada. Sendo necessário uma **rotação para a esquerda** e depois **para a direita**.

Inserçao de 5, 17, e 1...

Rotação Para Esquerda...

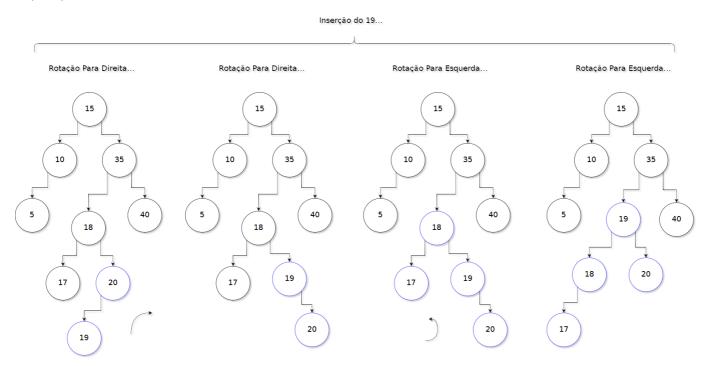
Rotação Para Esquerda...

Rotação Para Esquerda...

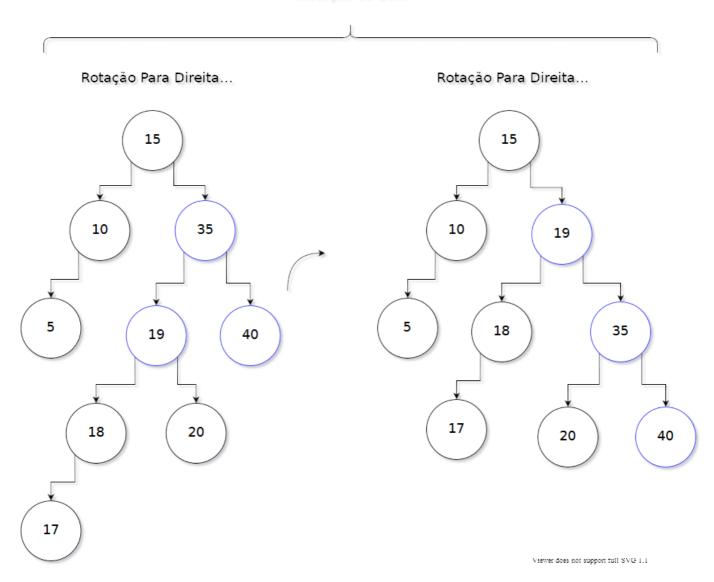
Rotação Para Direita...

Os Nós marcados em azul é quem está fazendo parte da rotação

Em seguida, inseri o último número, 19. Esse foram necessárias 3 rotações: Para a Direita, Para a esquerda, e depois para a Direita



Inserção do 19...

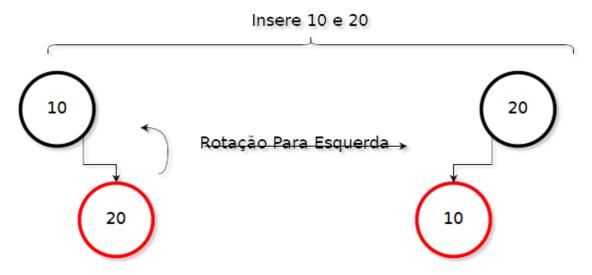


Os Nós marcados em azul é quem está fazendo parte da rotação

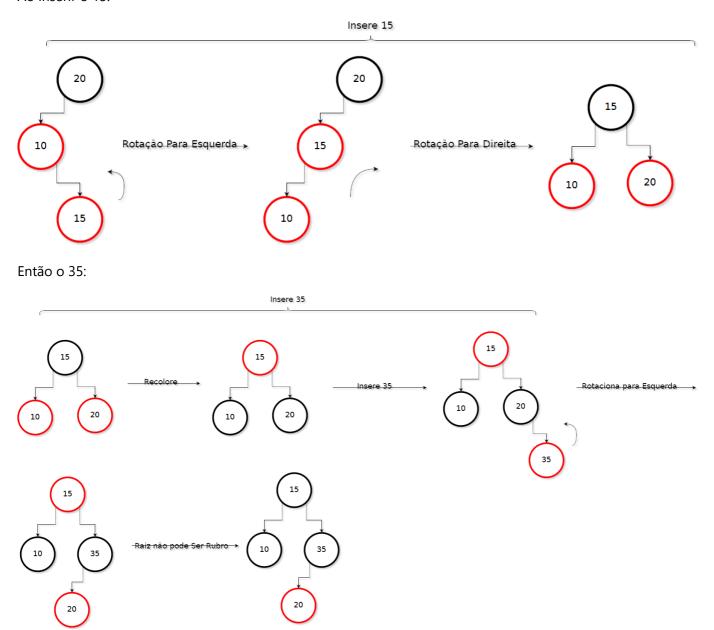
Questão 4:

PS: Novamente o meu editor de imagens causou problemas... Apesar de parecer que o texto esta hachurado/tachado, ele na realidade está em cima das setas. O Diagrama completo pode ser visto aqui.

4.1) Depois de inserir o 20, houve a necessidade de rotacionar para a **esquerda**:

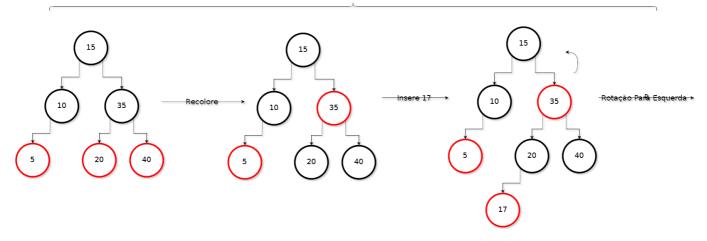


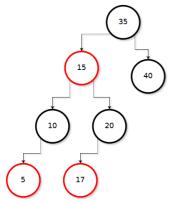
Ao inserir o 15:



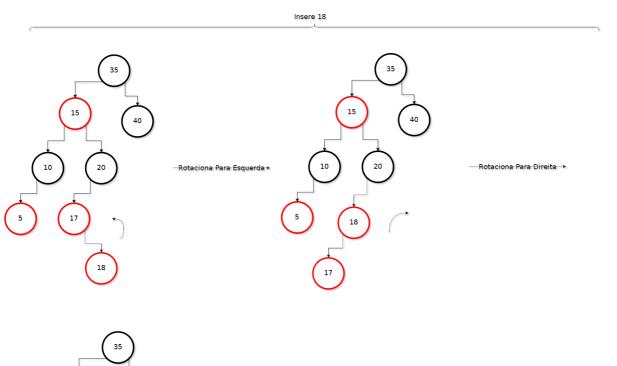
4.2) Depois de inserir o 40 e o 5 na árvore anterior, houve outra rotação ao inserir o 17:

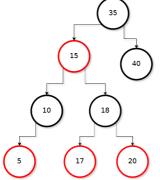
Insere 40, 5 e 17



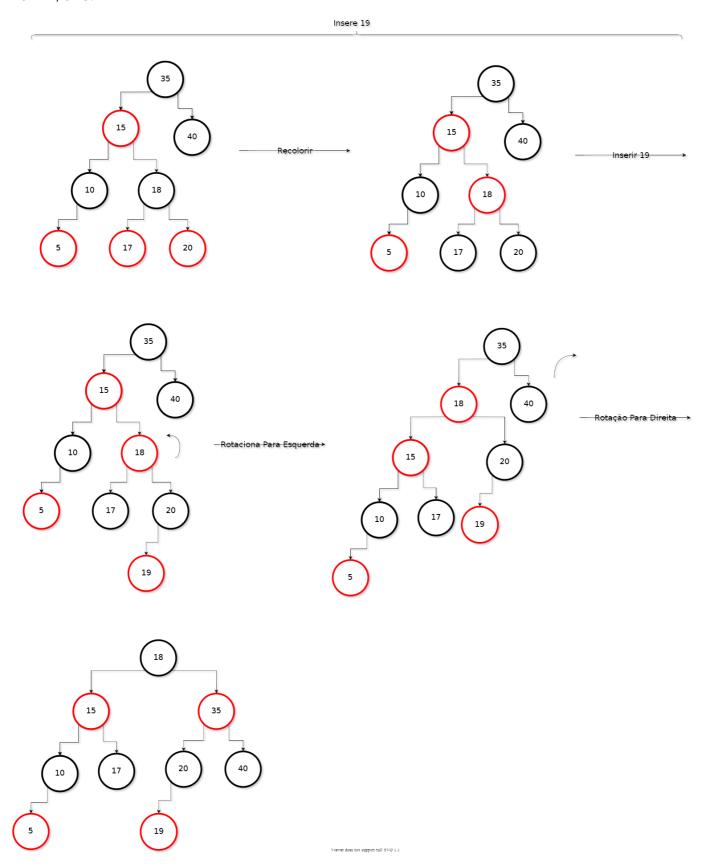


Mais uma ao inserir o 18:





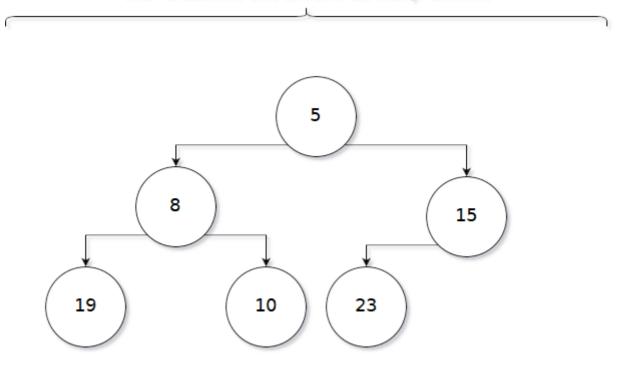
Por fim, o 19:



Questão 5:

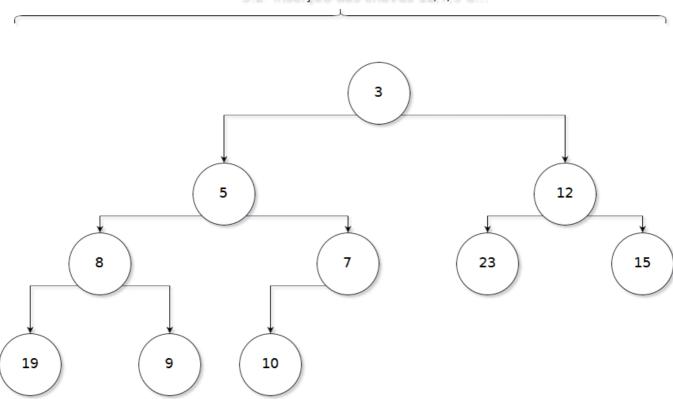
5.1) Representação em árvore da heap binária:

5.1- Desenho em árvore da Heap Binária



5.2) **Heap Resultante como árvore** após Inserção das chaves 12, 7, 9, 3 na Heap anterior:

5.2- Inserção das chaves 12,7,9 e...



5.3) Remoção da **Chave Mínima** da Heap Original (5.1)

5.3- Remoção da chave mínima

