

Caso de Uso Depositar Dinheiro - Especificação

Nome do Caso de Uso	Depositar Dinheiro		
Ator Principal	Usuário		
Atores Secundários	Sistema		
Resumo	Este caso de uso tem por objetivo detalhar o processo de depósito de dinheiro em uma conta de usuário no caixa eletrônico.		
Pré-condições	1. O usuário deve estar na tela do menu de serviços, que é exibida quando atende ao caso de uso “Acessar Serviços”.		
Fluxo Principal			
Ações do Ator		Ações do Sistema	
1. O usuário clica em “Depósito” e, em seguida, escolhe entre as opções “Em dinheiro” e “Em cheque”, e logo depois, escolhe entre “Conta pessoal” e “Conta de terceiros”. 3. O usuário clica na conta de destino e, depois, informa o valor do depósito e a sua senha pessoal para efetuar a transação. 5. O usuário pode visualizar o comprovante ou voltar ao menu principal, conforme desejar.		2. Se o usuário optar por depósito em conta pessoal, o sistema deve verificar as contas bancárias em nome do usuário e exibi-las em uma tela para que o usuário escolha a conta de destino. 4. O sistema deve “chamar” o caso de uso “Validar Senha” e, se estiver em conformidade, verificar se o valor de depósito informado está de acordo com o valor limite da modalidade escolhida. Se tudo estiver de acordo, o sistema deve atualizar o saldo da conta indicada, registrar os dados da transação no histórico da conta e exibir uma mensagem de sucesso com as opções “Visualizar comprovante” e “Voltar ao menu principal”.	
Fluxo Alternativo 1			
Ações do Ator		Ações do Sistema	
1.1 O usuário pode escolher realizar um depósito na conta de um terceiro. Isto posto, ele deve informar os números da agência e da conta de destino. 3.1 O usuário informa o valor do depósito e a sua senha pessoal para efetuar a transação.		2.1 O sistema deve “chamar” o caso de uso “Validar Conta” e, se for válida, deve exibir uma tela de captura do valor do depósito. 4.1 Vide ação n.4 do sistema no fluxo principal.	
Fluxo Alternativo 2			
Ações do Ator		Ações do Sistema	
3.1 O usuário informa um valor de depósito em desconformidade com o limite da modalidade escolhida.		4.1 O sistema exibe uma mensagem de erro informando o motivo e, em seguida, exibe a tela de captura para um outro valor.	