

## Srazilian - Soogle Certified Educator - Python Soogle Certified Educator - Python Solution Mathematics - Dinkedin - Lattes Links úteis: GitHub - Linkedin - Lattes

## Lista 01 - Nível introdutório

- 1. Faça um programa que mostre a mensagem "Alô mundo" na tela.
- 2. Faça um Programa que peça um número (do teclado) e então mostre a mensagem (na tela): O número informado foi [número].
- 3. Vamos criar um algoritmo para ler uma variável e extrair o máximo de informações: É número? É alfabético? É alfanumérico? Está maiúscula? está minúscula ? Quantos caracteres possui?
- 4. Faça um programa que solicite seu nome, o dia do seu nascimento, o mês, o ano e imprima na tela a seguinte mensagem: Olá {nome}, você nasceu no dia {dia}, no {mês}º mês do ano, do ano de {ano}.
  - Ex.: Olá Diego, você nasceu no dia 21, no 9º mês do ano, no ano de 1985.
- 5. Escreva um algoritmo que leia o seu nome e indique se você digitou somente a primeira letra maiúscula.
- 6. Faça um programa que solicite seu primeiro nome e mostre na tela quantas letras ele tem.
- 7. Escreva um algoritmo para ler um número inteiro (do teclado) e escrever (na tela) o seu antecessor.
- 8. Faça um algoritmo que leia dois números e imprima a soma deles.
- 9. Escreva um programa que leia um valor em metros e exiba convertido em centímetros e milímetros.
- 10. Faça um programa que leia um número inteiro qualquer e mostre na tela a sua tabuada de multiplicação.