

MANUAL DE USUARIO

Proyecto 1

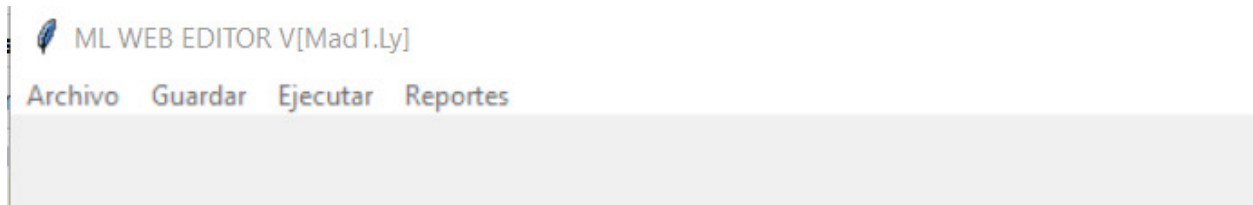
Manual de usuario

Pantalla de inicio



La pantalla de inicio es la que se el usuario encontrara al iniciar el programa, es este se puede acceder a todo el funcionamiento del mismo, por medio de las distintas interfaces que se colocaran a continuación.

Menú de opciones



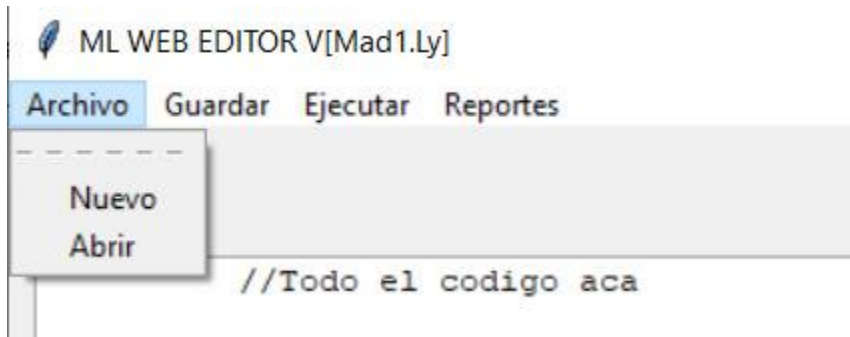
En el menú de opciones podemos encontrar las distintas acciones que podemos seleccionar dentro del programa, las acciones que podemos seleccionar son:

- Archivo
- Guardar

- Ejecutar
- Reportes

A continuación, mostrare las opciones que tengo al seleccionar cada una de las opciones.

Archivo:

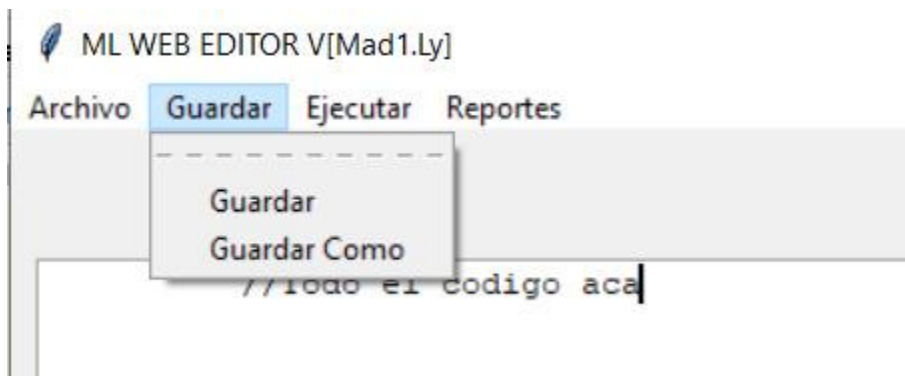


se puede observar que al presionar “archivo” me despliega 2 opciones que son:

- Nuevo
- Abrir

Al presionar en “nuevo” me permitirá crear un nuevo archivo, y si presiono “abrir” me dejará abrir un archivo que yo ya realice anteriormente, ya sea para modificar, tomar como ejemplo, para el uso que le desee dar.

Guardar:

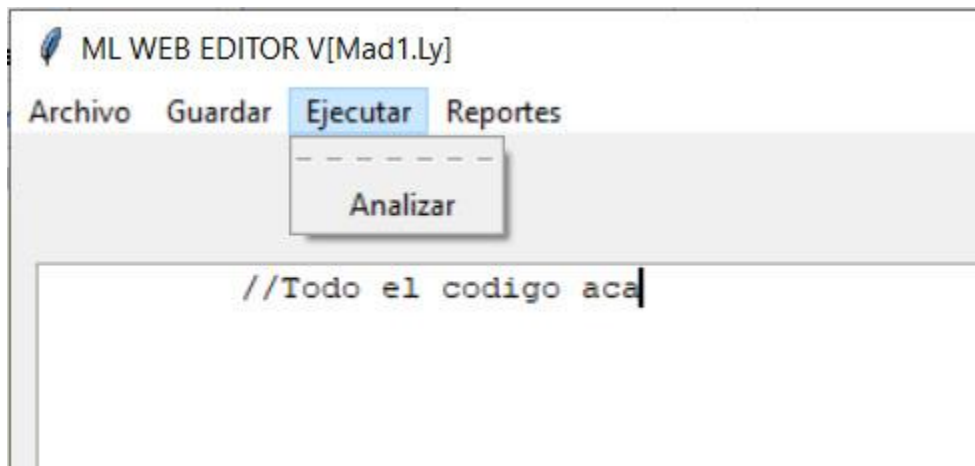


Se puede observar que al presionar “guardar” me despliega 2 opciones que son:

- Guardar
- Guardar como

Al presionar en “guardar” me permitirá guardar mi archivo, ya sea un archivo que cree desde cero o un archivo que abrí y modifique, me deja guardar mi progreso, si presiono “guardar como” me permitirá guardar mi trabajo, pero con ciertas variantes, que me dejara elegir el lugar donde lo guardare, el formato y el nombre, en caso de ser un archivo que abrí el nombre que elija se cambiara, es decir el nombre que tenia antes se eliminara.

Ejecutar:



Al presionar ejecutar, a diferencia de las dos opciones anteriores me mostrara solamente una opción que es:

- Analizar

Al presionar “analizar” dependiendo de la extensión del archivo ejecutara un analizador compatible para que puede verificar que todo lo que haya realizado en mi código este correctamente realizado, en caso de que mi archivo tenga algo mal, me mostrara los errores que tengo, de tal manera podre saber que tuve mal para la próxima vez no tener el mismo error y poder realizar correctamente mi proyecto.

Paneles de entrada y salida



Panel de entrada

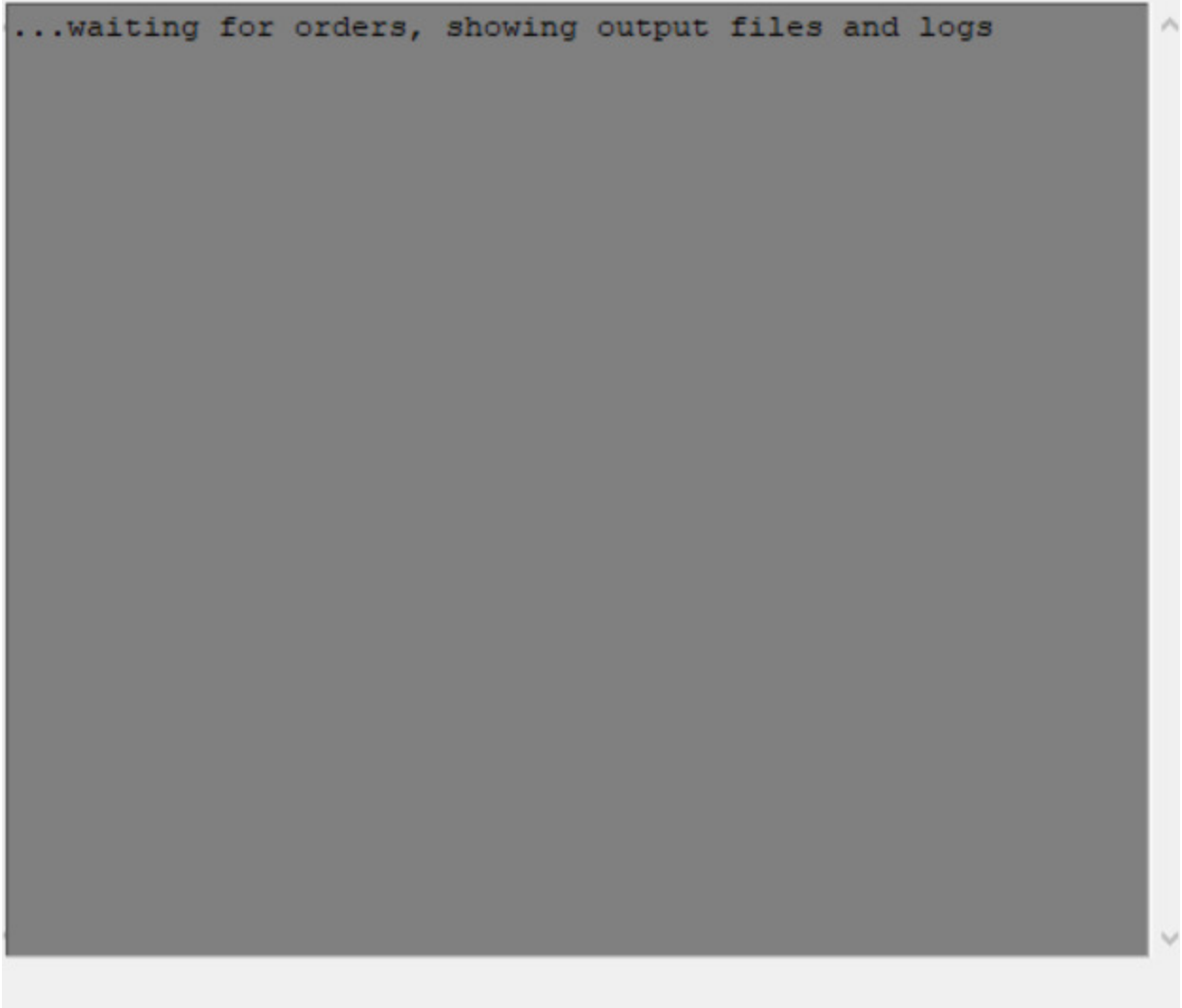
En el caso del panel de entrada como su nombre lo indica sirve de entrada, en donde coloco mi texto, luce de la siguiente manera:



En el panel de entrada yo escribiré todo mi código, es el panel que me abrirá al presionar el botón “nuevo” del panel de archivo. Me mostrara el panel vacío para que pueda empezar a trabajar, es también el mismo panel que me abrirá al presionar “abrir”, pero como es un archivo previamente creado me mostrara el trabajo que ya había hecho, listo para continuar trabajando o modificarlo.

Panel de salida

En el caso del panel de salida como su nombre lo indica sirve de salida, en donde muestra mi resultado, luce de la siguiente manera:



```
...waiting for orders, showing output files and logs
```

este panel me puede mostrar dos cosas dependiendo del trabajo realizado, si yo hice mi trabajo correctamente me mostrara mi trabajo completamente igual como lo tenía, pero si mi trabajo tenia algunos errores esto me mostrara mi trabajo con variaciones donde tenía los errores, es decir me lo corrige de tal forma puedo tener bien hecho mi trabajo.