

Manual del usuario

Servidor:

Pasos previos: primeramente se deberá completar el archivo alfabeto.txt y hash.txt con los datos correspondientes.

Compilación: Abrir una terminal del sistema y colocarse en la carpeta servidor del proyecto y ejecutar:

gcc -lm -o servidor servidor.c

Ejecución: Después de haber compilado el servidor como se explico anteriormente ejecutar en la terminal:

./servidor

Cuando los cliente se conecten al servidor este le comenzará a mostrar información sobre los paquetes enviados a dichos clientes (Número de paquete, palabra inicio y palabra fin). Cuando el servidor recibiera la notificación de hash encontrado mostrará la leyenda "Resultado encontrado :" con la palabra mencionada.

Cliente:

Compilación: Abrir una terminal del sistema y colocarse en la carpeta cliente del proyecto y luego ejecutar:

gcc servidor.c -o servidor -lcrypt metodos.c

Ejecución: Después de haber compilado el cliente como se explico anteriormente ejecutar en la terminal:

./cliente [-s: servidor]

Donde [-s: servidor] es la I.P del servidor o el nombre de red al cual usted se quiere conectar.

Ejemplo: ./cliente 192.168.1.2

Una vez que el cliente se ejecute y conecte con el servidor le mostrara en la terminal el número de paquete, el alfabeto y el hash a encontrar.

Si encuentra el resultado positivo, el cliente dará el número de combinatoria correspondiente.