SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA TECNOLOGIA EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE ADSO

NUMERO DE LA FICHA: 2721554



NOMBRE DE LA EVIDENCIA: Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes GA2- 240201528-AA4-EV01

APRENDIZ
MARVIN MARIN CERA

SOLEDAD, ATLANTICO AÑO: 2023 Elaboración de un algoritmo para el cálculo de para sistematizar el cálculo de perímetros, áreas y volúmenes de figuras planas y sólidos regulares

INTRODUCCIÓN

A continuación, veremos cómo buscar los resultados de áreas y volúmenes de figuras geométricas según el cálculo matemático es una propuesta compleja, amplia, cuyos límites abarcan desde las figuras geométricas más simples, producto de las relaciones elementales entre la lógica del hombre y la naturaleza que lo rodea, hasta las elaboraciones teóricas y experimentales más complejas, típicas de las ciencias aplicadas. En este documenta se muestran las fórmulas que definen el área y el volumen de las figuras geométricas, que se plantean ciertas formulas.

¿Si tuviera un sólido irregular ¿Qué método utilizaría para calcular el volumen?

Averiguamos para saber el volumen de la piedra

Se clasifica que el valor a hallar es el volumen, cuya unidad de medida es el metro cúbico m3.

- 1. Utilizamos un recipiente cilíndrico con medida y se llena con 31,1 Cmetro3 de agua
- 2. Introducimos la piedra en el recipiente cilíndrico.
- 3. Notamos que el agua sube hasta33,5 Cmetro3 PAGaso1 InortelCIO





 La diferencia de la cantidad de desplazado=Agua final-Agua final agua desplazada es equivalente al volumen de la piedra Volumen

1. Restamos para saber la cantidad de agua desplazada

Vd = Vf - ViVd=33,5cm3-31,1cm3Vd=2,4cm3

El objeto irregular (piedra) desplaza un volumen de 2,4cm3, correspondiente a su volumen

PROBLEMA PLANTEADO

Para hallar el volumen de los cuerpos irregulares se debe emplear un líquido de volumen conocido y un recipiente que permita medir el volumen. El cuerpo irregular se deposita en el recipiente y marcará un nuevo valor de volumen. De este modo, el volumen del cuerpo será la diferencia entre los volúmenes inicial y final.

EJEMPLO:

Para llegar a determinar el volumen de un manojo (grupo) de llaves, se procede de la siguiente manera:

Se toma una probeta -cualquier instrumento que se encuentre perfectamente graduado- que contenga una cantidad exacta de agua. Se anota la cantidad. Por ejemplo, 100 CC.

Se introduce el manojo de llaves.

Se anota el volumen final del agua de la probeta. En nuestro ejemplo, 123 CC. Se procede a restar el volumen final del agua menos el volumen inicial de ella.

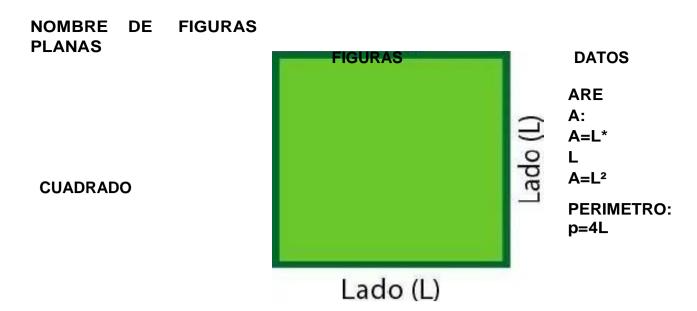
Vf =123 CC.

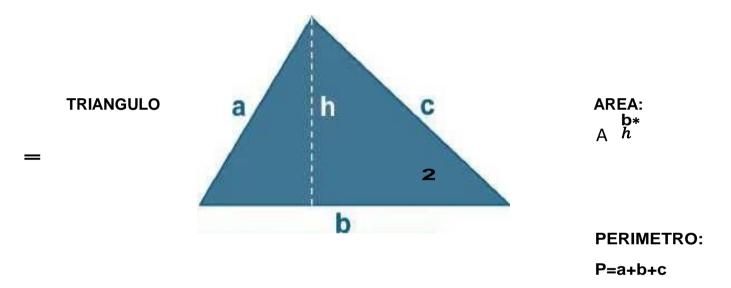
Vi = 100 CC.

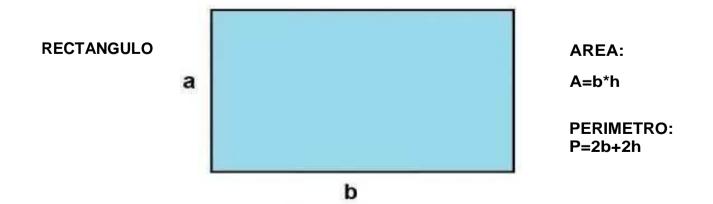
Diferencia = 23 CC.

Por lo tanto, el volumen del manojo de llaves es de 23 CC.

Con este método se calcula en forma indirecta el volumen de un cuerpo irregular, además, no se puede usar con aquellos sólidos que se disuelvan en agua o bien floten en ella.







INFORMACIONDELCUADRADO

CONCLUSION

A=4*4 SI UTLIZAMOSS EL VALOE DE 2 A

16 CADA LADO SU VALOR SERIA 4
DE AMBAS PARTES POR LO QUE

4² ES IGYUAL A 16 Y 16 POR LOS

CUATRO LADOS ES IGUAL A 6

P=4*4*4*4 P=64

INFORMACION DEL

TRIANGULO

2

29* EL AREA ES REPRESENTADO POR BASE

A=--- Y LA ALTURA DEL TRIANGUL LO QUE

TIENEN UN VALOR DE E 10 LOS LADOS

CYBYDE

A=130 13 EL LADO A QUE SU VALOR SERIO 260

P=a+b+c MULTIPLICADO Y DIVIDIDO ENTRE DOS

P=10+10+13 SERIA 130.

P=33 LA SUMA DE LOS LADOS DAN EL VALOR

DE PERIMETRO.

INFORMACIONDELRECTANGULO

A=3*3 SE MULTIPLICA LA BASE POR LA ALTURA

A=9

DEL RECTANGULO Y SU RESULTADO ES 9 QUE ES EL PERIME TRO

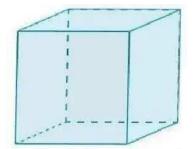
QUE SU SUMA ES 9+9

p=9+9 P=18 QUE SU RESU LTADO SERIA 18.

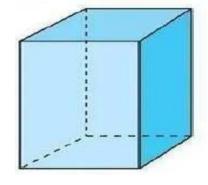
NOMBRE DE FIGURAS REGULARES

FIGURA

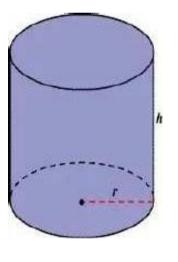
CUBO



PRISMA



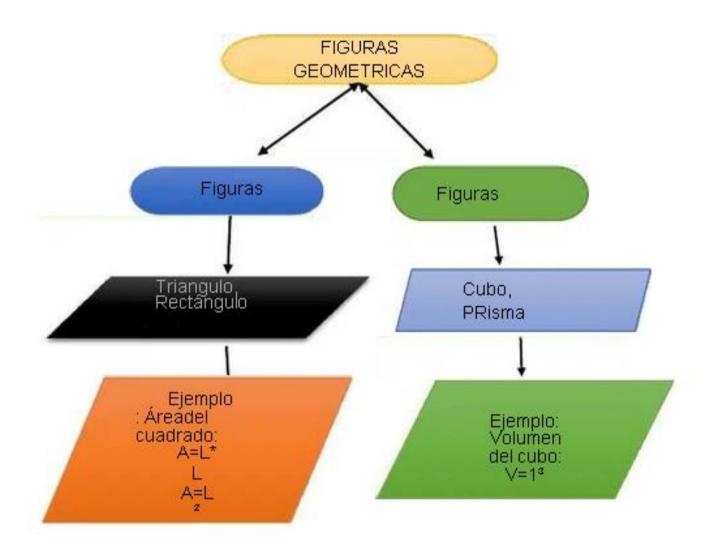
CILINDRO



DATOS	INFORMACION	CONCLUSION		
		EL VOLUMEN DEL CUBO LO ENCONTRAMOS ELEVANDO		
V=1 ³	V=3	AL CUBO EL VALOR DEL ARISMA.		
V=3	V=3 ³			
	V=27			
V=BASE*H	V=13*24	EL VOLUMEN SE OBTIENE MULTIPLICANDO LA SUPERFICIE		
BASE=13	V=312	DE SU BASE POR LA ALTURA DEL PRISMA.		
ALTURA:24				
		SE OBTIENE		
V=(π*r³)*h	V=(3.1415926536*12)*32	MULTIPLICANDO LA SUPERFICIE DE SU BASE POR LA ALTURA DEL		
π=3.1415926536		CILINDR O.		
	V=1.206.37157897	.		
92r=12				

ALGORITMO PARA CALCULAR EL AREA DE FIGURAS PLANAS Y EL VOLUMEN DE OBJETOS REGULARES.

- 1. Se buscan las figuras geométricas que se van a utilizar.
- 2. Tomar el área, perímetro, y volumen
- 3. Buscar figuras planas y regulares
- 4. Tomar los datos dados



CONCLUSIONES

- Es indispensable al momento de realizar el algoritmo saber las fórmulas matemáticas a utilizar
- La secuencia lógica en el algoritmo es la que le da sentido a la fórmula matemática.
- Las variables a determinar deben estar claras igualmente las variables conocidas.