Definición

Análisis

Diseño

Ciclo de vida del software

Conocimiento y estimación del proyecto

Entrevistas

Modelar el proyecto

Herramientas de trabajo

Problemas

Oportunidades

Objetivos

Validación

implementación

Se identifican

Se recolecta información

Para

Objetivo

Se identifican

Se crean

 Lenguajes, tablas de decisión y árboles de desición

 Se define el mantenimiento

Diseño de interfaz y lógica de funcionamiento

 Diagramas de flujo

 Realizar el diseño lógico del sistema

 Información recolectada

Se definen

Se utiliza

Para

Se incluye

Se transforman

 Se corrigen fallas detectadas

Pruebas de funcionalidad

La documentación base

 Los diagramas en el software

Se verifica

Se realizan

Luego

Por último