

SOFTWARE GANADERO

Construcción de Base de datos para un software ganadero

Diego Molina Quintero

IU Digital de Antioquia

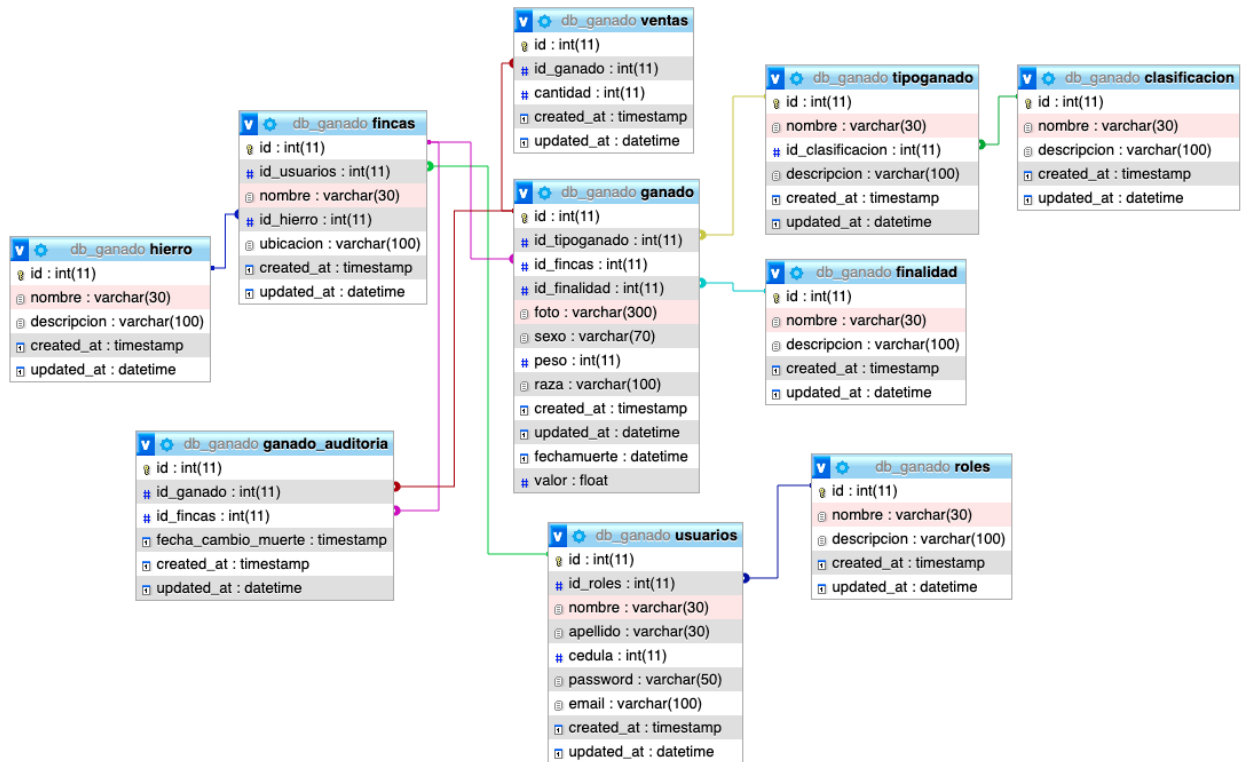
SOFTWARE GANADERO

Objetivo

- Evidenciar los aprendizajes adquiridos en el desarrollo del curso Gestión y Administración de Bases de Datos.

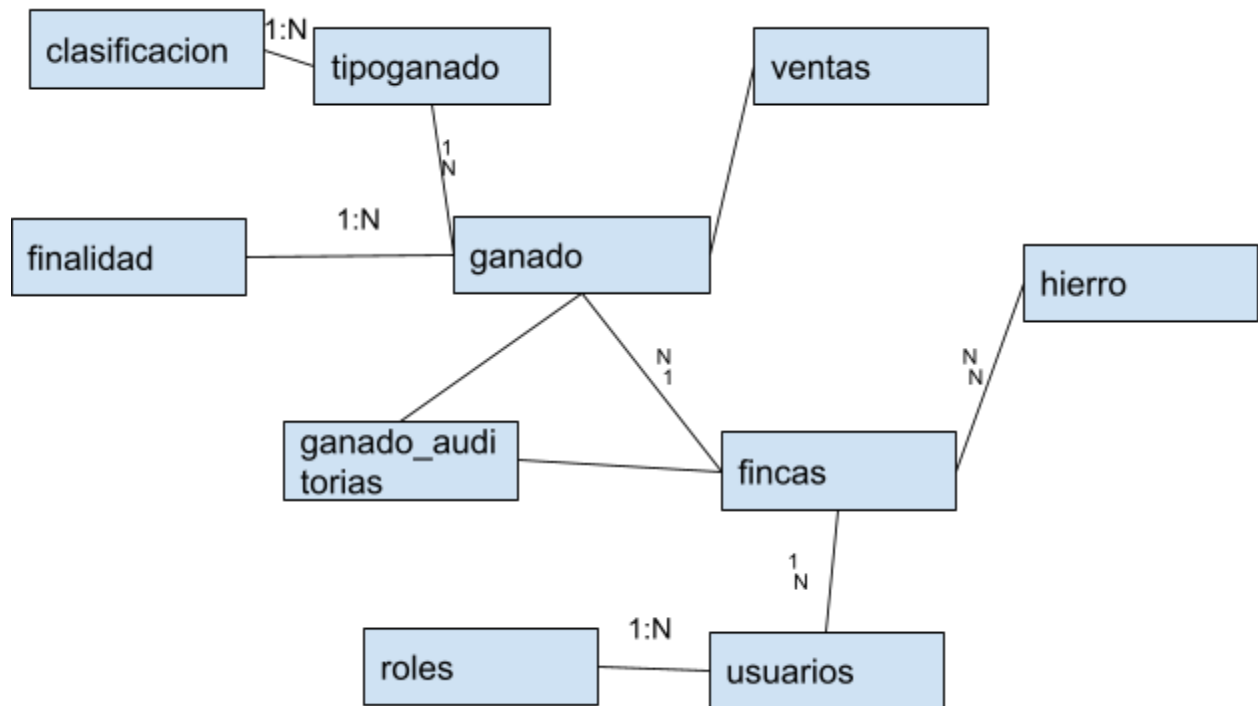
SOFTWARE GANADERO

Modelo MR

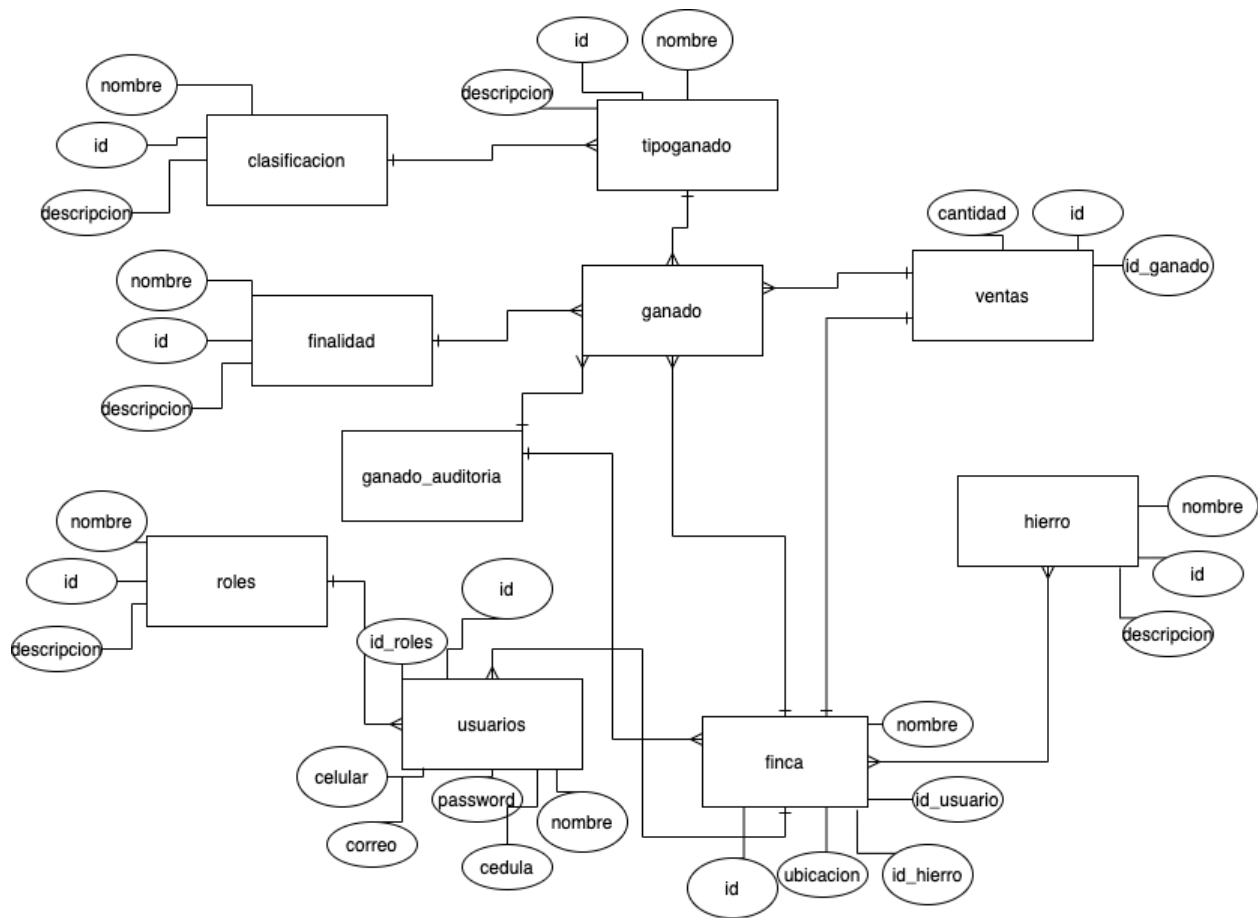


SOFTWARE GANADERO

Modelo MER



SOFTWARE GANADERO



Adjunto un zip con las sentencias en un archivo SQL.

SOFTWARE GANADERO

Conclusiones

1. Se creó una base de datos con sentencias SQL.
2. Se realizaron consultas usando inner join.
3. Se insertaron datos únicamente con SQL.
4. Se logra poner en práctica los aprendizajes del curso en un caso real.