

Prof. Me. Diego H. Negretto



Objetivos:

Capacitar os participantes a entender e aplicar conceitos essenciais da linguagem de programação Python.

Público Alvo:

Estudantes e profissionais interessados em programação, sem necessidade de experiência prévia.

Carga horária:

12 horas - semanal, aos sábados, das 08h15 às 12h15

Início e Término:

30 de agosto a 13 de setembro de 2025

Conteúdo programático

Encontro 01: Fundamentos do Python (4h)

- Visão geral do Python: História, aplicações e por que aprender Python;
- Configuração do ambiente: Instalação do Python, VS Code, Jupyter Notebook;
- Estrutura de um programa em Python;
- Variáveis, tipos de dados e operadores;
- Entrada e saída de dados (input() e print());
- Introdução a estruturas condicionais (if, elif, else);
- Estruturas de repetição: for e while;
- Mão na massa: Exercícios práticos.

Conteúdo programático

Encontro 02: Funções e Manipulação de Arquivos (4h)

- Listas e tuplas: Manipulação de coleções de dados;
- Introdução a dicionários e conjuntos;
- Funções: Definição, parâmetros e retorno;
- Manipulação de arquivos (open, leitura e escrita);
- Introdução ao tratamento de exceções (try, except, finally);
- Boas práticas na organização do código;
- Mão na massa: Exercícios práticos.

Conteúdo programático

Encontro 03: Introdução a Bibliotecas e Mini-projeto (4h)

- Uso de bibliotecas padrão do Python (os, math, datetime);
- Introdução ao *pandas* e *matplotlib* para manipulação de dados e visualização;
- Mão na massa: Desenvolvimento de um mini-projeto (Aplicação simples para análise de dados);
- Encerramento e discussão de próximas etapas para aprofundamento em Python.

Strings

Strings são sequências de caracteres usadas para representar textos em Python. Elas podem ser criadas com aspas simples ou duplas e permitem diversas operações, como concatenação, fatiamento e formatação. Além disso, oferecem métodos prontos para manipulação, como alterar maiúsculas e minúsculas, substituir trechos ou verificar conteúdos específicos.

Strings

```
strings.py X
 Exemplos > Encontro02 > 👶 strings.py > ...
       texto = "Curso Python Na Prática"
       print(texto[0])
       print(texto[5:12])
       print(texto[5:])
       print(texto[:5])
       print(len(texto))
       print(texto.count("A"))
       print(texto.count("a"))
       print(texto.count("P", 5, 12))
       print(texto.find("Curso"))
       print(texto.find("Python"))
       print(texto.upper())
       print(texto.lower())
       print(texto.capitalize())
       print(texto.title())
```

Strings

```
strings.py X
Exemplos > Encontro02 > 💨 strings.py > ..
       print(texto.split())
       lista de palavras = texto.split()
       print(''.join(lista_de_palavras))
       texto = "
                    CURSO PYTHON
       print(texto)
       print(texto.strip())
       print(texto.rstrip())
       print(texto.lstrip())
       texto = "Eu gosto de Java"
       print (texto)
       novo_texto = texto.replace("Java", "Python")
       print(novo texto)
```

Listas e Tuplas

Listas são coleções mutáveis que permitem armazenar e alterar vários elementos em uma única variável. Já as tuplas funcionam de forma semelhante, mas são imutáveis, sendo utilizadas quando os valores não devem ser modificados.

Listas e Tuplas

```
listas.py X
Exemplos > Encontro02 > 👶 listas.py > ...
      carros = []
       carros.append("Ka")
      carros.append("Fusca")
      carros.append("Fiesta")
      print(carros)
       carros.append(10)
      print(carros)
      nomes = ["João", "Maria", "José"]
      print(nomes)
      nomes.append("Joaquim")
      print(nomes)
       print(nomes[0])
      nomes.insert(1, "Joana")
      print(nomes)
      nomes.pop()
      print(nomes)
      del nomes[1]
      print(nomes)
      nomes.remove("Maria")
      print(nomes)
```

Listas e Tuplas

```
istas.py
Exemplos > Encontro02 > 👶 listas.py > ...
       print(nomes.count("João"))
       nomes.reverse()
       print(nomes)
       nomes.append("Ana")
       print(nomes)
       # Ordenando os elementos da lista
       nomes.sort()
       print(nomes)
       cores = ("vermelho", "azul", "verde")
       print(cores[1])
```

Dicionários e Conjuntos

Dicionários são estruturas que guardam pares de chave e valor, possibilitando acesso rápido e organizado aos dados. Conjuntos, por sua vez, são coleções de elementos únicos e sem ordem definida, úteis para eliminar duplicações.

Dicionários e Conjuntos

```
dicionarios.py X
Exemplos > Encontro02 > 👶 dicionarios.py > ...
       meu dicionario = {"nome": "Diego", "idade": 35, "profissao":"Professor"}
       print(meu dicionario)
       print(meu_dicionario["nome"])
       print(meu dicionario.get("profissao"))
       print(meu dicionario.pop("idade"))
       print(meu dicionario)
       print(meu dicionario.keys())
       print(meu dicionario.values())
       meu dicionario.clear()
       print(meu dicionario)
```

Dicionários e Conjuntos

```
dicionarios.py X
Exemplos > Encontro02 > 👶 dicionarios.py > ...
       pessoa = {
           "nome": "Diego",
           "idade": 35,
           "profissao": "Professor",
           "interesses": ["Python", "Literatura", "Games"],
           "pet":{
               "nome": "Mei",
               "idade": 8,
               "peso": "7kg"
       print(pessoa)
       print(pessoa.get("nome"))
       print(pessoa["nome"])
       print(pessoa.get("interesses"))
       print(pessoa.get("interesses")[0])
       print(pessoa["interesses"][0])
       print(pessoa.get("pet").get("nome"))
       print(pessoa["pet"]["nome"])
       pessoa["ano nascimento"] = 1989
       print(pessoa)
       pessoa["cores favoritas"] = ["Azul", "Preto", "Verde"]
       print(pessoa)
       pessoa["mae"] = {
           "nome": "Maria",
           "idade": 60
       print(pessoa)
```

Dicionários e Conjuntos

```
conjuntos.py X
Exemplos > Encontro02 > 💨 conjuntos.py > ...
      A = \{1, 2, 3, 4\}
      B = \{3, 4, 5, 6\}
      C = set() # Conjunto vazio
      A.add(7)
      A.remove(2)
      A.discard(10)
      print("A:", A)
      print("União:", A.union(B))
      print("União (|):", A | B)
      print("Interseção:", A.intersection(B)) # {3, 4}
      print("Interseção (&):", A & B)
      print("Diferença:", A.difference(B))
      print("Diferença (-):", A - B)
      print("Dif. Simétrica:", A.symmetric difference(B)) # {1, 5, 6, 7}
      print("Dif. Simétrica (^):", A ^ B)
      print("A é subconjunto de B?", A.issubset(B))
      print("A é superconjunto de B?", A.issuperset(B))
      print("A e B são disjuntos?", A.isdisjoint(B))
```

Funções

Funções são blocos de código reutilizáveis que executam uma tarefa específica. Elas podem receber parâmetros, que são valores usados durante sua execução, e podem retornar um resultado após o processamento.

Funções

```
funcoes.py X

Exemplos > Encontro02 >  funcoes.py > ...

1  # Funções em Python
2  # ------
3

4  # Definindo uma função chamada somar que recebe dois parâmentos
5  def somar(a, b):
6     resultado = a + b
7     return resultado # a função retorna um valor para quem a chamou.
8

9  # Fazendo a chamada da função somar passando valores.
10  meu_resultado = somar(2,2)
11  print(meu_resultado)
```

Funções

```
funcoes.py X
Exemplos > Encontro02 > 😜 funcoes.py >
      def envia_email(nome, email):
          nome dest = nome
          email dest = email
           return (f"Email enviado para {nome_dest} - {email_dest}")
       pessoas = [
               "nome" : "João",
               "email" : "joao@email.com"
               "nome" : "Maria",
               "email" : "maria@email.com"
               "nome" : "José",
               "email" : "jose@email.com"
       for pessoa in pessoas:
           email_enviado = envia_email(pessoa["nome"], pessoa["email"])
           print(email enviado)
      for indice, pessoa in enumerate(pessoas):
           email enviado = envia email(pessoa["nome"], pessoa["email"])
           print(f"{indice} - {email_enviado}")
```

Manipulação de Arquivos

A manipulação de arquivos em Python é feita principalmente com a função open(), que permite abrir documentos em diferentes modos. A partir dela, é possível realizar operações de leitura para obter conteúdo ou escrita para criar e modificar informações em arquivos.

Manipulação de Arquivos

Modos comuns de abertura:

"r" → leitura (erro se o arquivo não existir)

"w" \rightarrow escrita (cria ou sobrescreve o arquivo)

"a" \rightarrow acrescentar conteúdo no final do arquivo

"b" → modo binário (para imagens, PDF, etc.)

"r+" → leitura e escrita no mesmo arquivo

Métodos úteis:

.read() → lê todo o conteúdo como string.

.readline() \rightarrow lê apenas uma linha por vez.

.readlines() \rightarrow lê todas as linhas e retorna uma lista.

.write(texto) \rightarrow escreve uma string no arquivo.

.writelines(lista) \rightarrow escreve várias linhas de uma vez.

Manipulação de Arquivos

```
arquivos.py X
Exemplos > Encontro02 > 📦 arquivos.py > ...
       # Manipulação de Arquivos em Python
       with open("dados.txt", "w") as arquivo:
           arquivo.write("Primeira linha\n")
           arquivo.write("Segunda linha\n")
       with open("dados.txt", "r") as arquivo:
           conteudo = arquivo.read()
           print("Conteúdo do arquivo:")
           print(conteudo)
       # Leitura linha a linha
       with open("dados.txt", "r") as arquivo:
           for linha in arquivo:
               print("Linha:", linha.strip())
       with open("dados.txt", "a") as arquivo:
           arquivo.write("Nova linha adicionada\n")
```

Tratamento de Exceções

O tratamento de exceções é usado para lidar com erros de forma controlada. O bloco try executa o código que pode gerar uma falha, o except trata o erro caso ele ocorra e o finally garante a execução de um trecho de código, independentemente de ter ocorrido erro ou não.

Tratamento de Exceções

Exceção	Quando ocorre
ZeroDivisionError	Divisão por zero (1 / 0)
TypeError	Operação com tipos incompatíveis ("abc" + 1)
ValueError	Valor inválido para uma operação (int("abc"))
IndexError	Índice fora do intervalo de uma lista (lista[10])
KeyError	Acesso a chave inexistente em um dicionário (d['chave'])
AttributeError	Atributo não existe em um objeto (obj.alguma_coisa)
NameError	Variável não definida
ImportError	Erro ao importar um módulo
FileNotFoundError	Arquivo não encontrado
IOError	Erros de entrada/saída (geralmente leitura/gravação de arquivos)
StopIteration	Fim de um iterador (por exemplo, em next())
RuntimeError	Erro de execução genérico

Tratamento de Exceções

```
🙀 tratamento_excecoes.py 🗶
Exemplos > Encontro02 > 👶 tratamento_excecoes.py > ...
       try:
           numero = int("abc") # Vai gerar erro
       except ValueError:
           print("Erro: valor inválido!")
       finally:
           print("Execução finalizada.")
       try:
          x = int("abc")
           y = 10 / 1
       except ValueError:
           print("Valor inválido")
       except ZeroDivisionError:
           print("Divisão por zero")
       except Exception as e:
           print(f"Outro erro: {e}")
       finally:
           print("Comando executado sempre!")
```

Mão na Massa: Exercícios Práticos

