

Exercícios de Fixação: Opções para Saída em Console [github.com/ermogenes/aulas-programacao-csharp]

Nome: _____ Turma: _____ Data: _____

[A] Exiba os textos 🐔 e 🦋, ambos na mesma linha, um após o outro.

1) 🐔 = Primeiro texto, 🦋 = Segundo texto

```
Console.WriteLine("Primeiro texto");
```

```
Console.WriteLine("Segundo texto");
```

2) 🐔 = galinha, 🦋 = velho

3) 🐔 = cabine, 🦋 = riso

4) 🐔 = espada, 🦋 = corrida

5) 🐔 = soldado, 🦋 = astronauta

[B] Exiba os textos 🚗 e 🎪, cada um em uma linha.

1) 🚗 = Primeiro texto, 🎪 = Segundo texto

```
Console.WriteLine("Primeiro texto");
```

```
Console.WriteLine("Segundo texto");
```

2) 🚗 = carro, 🎪 = vermelho

3) 🚗 = olhos, 🎪 = bicicleta

4) 🚗 = batata, 🎪 = cheiro

5) 🚗 = roleta, 🎪 = mágico

[C] Exiba os textos 🖍️ e 🎪, cada um em uma linha, limpando a tela 🍁.

1) 🖍️ = Primeiro texto, 🎪 = Segundo texto, 🍁 = no início

```
Console.Clear();
```

```
Console.WriteLine("Primeiro texto");
```

```
Console.WriteLine("Segundo texto");
```

2) 🖍️ = gelo, 🎪 = melancia, 🍁 = no início

3) 🖍️ = vento, 🎪 = professor, 🍁 = no fim

4) 🖍️ = foguete, 🎪 = copo, 🍁 = no meio

5) 🖍️ = inverno, 🎪 = cozinheiro, 🍁 = no início

[E] Exiba os textos 🖍️ e 🎪, cada um em uma linha, emitindo um sinal sonoro após cada texto.

1) 🖍️ = Primeiro texto, 🎪 = Segundo texto

```
Console.WriteLine("Primeiro texto");
```

```
Console.Beep();
```

```
Console.WriteLine("Segundo texto");
```

```
Console.Beep();
```

2) 🖍️ = quadrado, 🎪 = comer

3) 🖍️ = cenoura, 🎪 = montanha

4) 🦖 = rinoceronte, 🏠 = pedra

5) 🌻 = girassol, 🏠 = linda

[E] Exiba os textos 🦖 e 🏠, cada um em uma linha, aguardando ⌚ segundo(s) entre os textos.

1) 🦖 = Primeiro texto, 🏠 = Segundo texto, ⌚ = 1

```
Console.WriteLine("Primeiro texto");
```

```
Thread.Sleep(1000);
```

```
Console.WriteLine("Segundo texto");
```

2) 🦖 = capacete, 🏠 = cebola, ⌚ = 1

3) 🦖 = giz, 🏠 = avião, ⌚ = 0,5

4) 🦖 = panela, 🏠 = gaivota, ⌚ = 2

5) 🦖 = chocolate, 🏠 = espaguete, ⌚ = 0,25

[F] Emita um som na frequência da nota 🎵 por ⌚ segundo(s).

1) 🎵 = mi, ⌚ = 0,5

```
Console.Beep(1650, 500);
```

2) 🎵 = mi, ⌚ = 1

3) 🎵 = fá, ⌚ = 1,2

4) 🎵 = ré, ⌚ = 0,2

5) 🎵 = sol, ⌚ = 0,1

[G] Mude a cor 🦋 para 🦋.

1) 🦋 = do fundo, 🦋 = azul

`Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Blue;`

2) 🦋 = do fundo, 🦋 = vermelho

3) 🦋 = do fundo, 🦋 = cinza

4) 🦋 = do texto, 🦋 = verde

5) 🦋 = do texto, 🦋 = preto

[H] Exiba 🧊 na cor 🛠. Exiba na linha seguinte 🔥 na cor 🛠. Volte para a cor padrão.

1) 🧊 = gelo, 🛠 = ciano em preto, 🔥 = fogo, 🛠 = amarelo em vermelho

`Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Cyan;`

`Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Black;`

`Console.WriteLine("gelo");`

`Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Yellow;`

`Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Red;`

`Console.WriteLine("fogo");`

`Console.ResetColor();`

2) 🍫 = chocolate, 🛠 = verde em branco, 🔥 = macaco, 🛠 = amarelo em vermelho

3) 🍷 = tomate, 🍷 = preto em branco, 🍷 = cometa, 🍷 = amarelo em branco

4) 🍷 = oliva, 🍷 = branco em preto, 🍷 = laranja, 🍷 = branco em verde

5) 🍷 = rena, 🍷 = magenta em azul, 🍷 = urso, 🍷 = magenta em preto
