





## Exercícios de Fixação: Opções para Saída em Console [github.com/ermogenes/aulas-programacao-csharp]



Nome: \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_\_

[A] Exiba os textos  e  , ambos na mesma linha, um após o outro.

1)  = Primeiro texto,  = Segundo texto

```
Console.WriteLine("Primeiro texto");
```

```
Console.WriteLine("Segundo texto");
```

2)  = galinha,  = velho



---

---

3)  = cabine,  = riso

---

---

4)  = espada,  = corrida

---



---

5)  = soldado,  = astronauta

---

---

[B] Exiba os textos  e  , cada um em uma linha.

1)  = Primeiro texto,  = Segundo texto



```
Console.WriteLine("Primeiro texto");
```

```
Console.WriteLine("Segundo texto");
```

2)  = carro,  = vermelho

---

---

3)  = olhos,  = bicicleta


---

---

4)  = batata,  = cheiro




---




---

5)  = roleta,  = mágico

---

---

[C] Exiba os textos  e , cada um em uma linha, limpando a tela .

1)  = Primeiro texto,  = Segundo texto,  = no início

```
Console.Clear();
```

```
Console.WriteLine("Primeiro texto");
```

```
Console.WriteLine("Segundo texto");
```

2)  = gelo,  = melancia,  = no início

---

---


---

3)  = vento,  = professor,  = no fim

---

---




---

4)  = foguete,  = copo,  = no meio

---

---



---



5)  = inverno,  = cozinheiro,  = no início

---

---

---

[E] Exiba os textos  e , cada um em uma linha, emitindo um sinal sonoro após cada texto.

1)  = Primeiro texto,  = Segundo texto

```
Console.WriteLine("Primeiro texto");
```

```
Console.Beep();
```

```
Console.WriteLine("Segundo texto");
```



```
Console.Beep();
```

2)  = quadrado,  = comer

---

---

---

3)  = cenoura,  = montanha

---

---

---

4) 🦖 = rinoceronte, 🏠 = pedra

---

---

---

5) 🌻 = girassol, 🏠 = linda

---

---

---

[E] Exiba os textos 🦖 e 🏠, cada um em uma linha, aguardando ⌚ segundo(s) entre os textos.

1) 🦖 = Primeiro texto, 🏠 = Segundo texto, ⌚ = 1

```
Console.WriteLine("Primeiro texto");
```

```
Thread.Sleep(1000);
```

```
Console.WriteLine("Segundo texto");
```

2) 🦖 = capacete, 🏠 = cebola, ⌚ = 1

---

---

---

3) 🦖 = giz, 🏠 = avião, ⌚ = 0,5

---

---

---

4) 🦖 = panela, 🏠 = gaivota, ⌚ = 2

---

---

---

5) 🦖 = chocolate, 🏠 = espaguete, ⌚ = 0,25

---

---

---

[F] Emita um som na frequência da nota 🎵 por ⌚ segundo(s).

1) 🎵 = mi, ⌚ = 0,5

```
Console.Beep(1650, 500);
```

2) 🎵 = mi, ⌚ = 1

---

---

---

3) 🎵 = fá, ⌚ = 1,2

---

---

---

4) 🎵 = ré, ⌚ = 0,2

---

5) 🎵 = sol, ⌚ = 0,1

---

[G] Mude a cor 🦋 para 🦋.

1) 🦋 = do fundo, 🦋 = azul

`Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Blue;`

2) 🦋 = do fundo, 🦋 = vermelho

---

3) 🦋 = do fundo, 🦋 = cinza

---

4) 🦋 = do texto, 🦋 = verde

---

5) 🦋 = do texto, 🦋 = preto

---

[H] Exiba 🧊 na cor 🛠. Exiba na linha seguinte 🔥 na cor 🔧. Volte para a cor padrão.

1) 🧊 = gelo, 🛠 = ciano em preto, 🔥 = fogo, 🔧 = amarelo em vermelho

`Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Cyan;`

`Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Black;`

`Console.WriteLine("gelo");`

`Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Yellow;`

`Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Red;`

`Console.WriteLine("fogo");`

`Console.ResetColor();`

2) 🍫 = chocolate, 🛠 = verde em branco, 🔥 = macaco, 🔧 = amarelo em vermelho

---

---

---

---

---

---

3) 🍷 = tomate, 🍷 = preto em branco, 🍷 = cometa, 🍷 = amarelo em branco

---

---

---

---

---

---

4) 🍷 = oliva, 🍷 = branco em preto, 🍷 = laranja, 🍷 = branco em verde

---

---

---

---

---

---

5) 🍷 = rena, 🍷 = magenta em azul, 🍷 = urso, 🍷 = magenta em preto

---

---

---

---

---

---