

Exercícios de Fixação: Comandos de Terminal [github.com/ermogenes/aulas-programacao-csharp]

Nome: _____ Turma: _____ Data: _____

[A] A partir da pasta 📁, acessar a pasta 📁, listar o seu conteúdo e limpar a tela.

1) 📁 = c:\1i3\pc1, 📁 = c:\1i3\pc1\aula1

c:\1i3\pc1>cd aula1

c:\1i3\pc1\aula1>dir

c:\1i3\pc1\aula1>cls

2) 📁 = c:\a\b, 📁 = c:\a\b\c

3) 📁 = c:\banana\pipoca, 📁 = c:\banana\pipoca\bolo

4) 📁 = c:\casa\quarto, 📁 = c:\casa\quarto\cama

5) 📁 = c:\casa\quarto, 📁 = c:\casa\quarto\cama

6) 📁 = c:\1i3, 📁 = c:\1i3\pc1\aula1

c:\1i3>cd pc1

c:\1i3\pc1>cd aula1

c:\1i3\pc1\aula1>dir

c:\1i3\pc1\aula1>cls

7) 📁 = c:\outono, 📁 = c:\outono\peixe\dinheiro

8) 📁 = c:\panela, 📁 = c:\panela\barco\joelho

9) 📍 = c:\parafuso, 🍵 = c:\parafuso\futebol\polvo

10) 📍 = c:\sete, 🍵 = c:\sete\pente\bebida

11) 📍 = c:\1i3\pc1\aula1, 🍵 = c:\1i3\pc1

c:\1i3\pc1\aula1\>cd ..

c:\1i3\pc1\>dir

c:\1i3\pc1\>cls

12) 📍 = c:\neve\colher\tesoura, 🍵 = c:\neve\colher

13) 📍 = c:\tartaruga\pedra\prato, 🍵 = c:\tartaruga\pedra

14) 📍 = c:\pelicano\frio\quatro, 🍵 = c:\pelicano\frio

15) 📍 = c:\aranha\garrafa\doce, 🍵 = c:\aranha\garrafa

16) 📍 = c:\1i3\pc1, 🍵 = c:\documentos\matricula

*c:\1i3\pc1\>cd *

c:\>cd documentos

c:\documentos\>cd matricula

c:\documentos\matricula\>dir

c:\documentos\matricula\>cls

17) 📍 = c:\coruja\pintinho, 🍵 = c:\fruta\dedo

18) 📍 = c:\rena\mochila, 🍷 = c:\burger\chave

19) 📍 = c:\vaca\capacete, 🍷 = c:\mochila\lamente

20) 📍 = c:\bom\dez, 🍷 = c:\telefone\ovos

[B] A partir da pasta 🌟, crie um projeto C# do tipo Console chamado 🚀, na pasta ☆. Abra a pasta do projeto no VsCode.

1) 🌟 = c:\1i3\pc1, 🚀 = HelloWorld, ☆ = c:\1i3\pc1\HelloWorld

c:\1i3\pc1>md HelloWorld

c:\1i3\pc1>cd HelloWorld

c:\1i3\pc1\HelloWorld>dotnet new console

c:\1i3\pc1\HelloWorld>code .

2) 🌟 = c:\trem\porta, 🚀 = Escola, ☆ = c:\trem\porta\Escola

3) 🌟 = c:\tomates\outono, 🚀 = Sorvete, ☆ = c:\tomates\outono\Sorvete

4) 🌟 = c:\golfinho\lua, 🚀 = Volante, ☆ = c:\golfinho\lua\Volante

5) 🌻 = c:\cubo\cabide, 🚀 = Andar, ☆ = c:\cubo\cabide\Andar

6) 🌻 = c:\1i3\pc1, 🚀 = Exemplo1, ☆ = c:\1i3\pc1\Exemplo1

c:\1i3\pc1>dotnet new console -o Exemplo1

c:\1i3\pc1>cd Exemplo1

c:\1i3\pc1\Exemplo1>code .

7) 🌻 = c:\alface\banheira, 🚀 = Girafa, ☆ = c:\alface\banheira\Girafa

8) 🌻 = c:\doente\ferro, 🚀 = Pai, ☆ = c:\doente\ferro\Pai

9) 🌻 = c:\oliva\cabra, 🚀 = Estanho, ☆ = c:\oliva\cabra\Estanho

10) 🌻 = c:\gelo\janela, 🚀 = Forquilha, ☆ = c:\gelo\janela\Forquilha

[C] Considerando que todos os projetos ficam na pasta 🌸 e que estou atualmente dentro do terminal integrado do VsCode com o projeto ⚡ aberto, crie um novo projeto chamado 💣 e o abra na mesma janela do VsCode.

1) 🌸 = c:\1i3\pc1, ⚡ = HelloWorld, 💣 = EtecAB

c:\1i3\pc1\HelloWorld>cd ..

c:\1i3\pc1>dotnet new console -o EtecAB

c:\1i3\pc1>cd EtecAB

c:\1i3\pc1\EtecAB>code -r .

2) 🌸 = c:\palma\foguete, ⚡ = Castelo, 💣 = Pintar

3) 🌸 = c:\espagete\urso, ⚡ = Rosto, ✨ = Cozinheiro

4) 🌸 = c:\pato\chave, ⚡ = Sino, ✨ = Filha

5) 🌸 = c:\folha\selo, ⚡ = Melancia, ✨ = Bicicleta

[D] Considerando que todos os projetos ficam na pasta 📁 e que estou atualmente dentro do terminal integrado do VsCode com o projeto 🔥 aberto, abra um projeto chamado 🎲 em uma nova janela do VsCode.

1) 📁 = c:\1i3\pc1, 🔥 = EtecAB, 🎲 = HelloWorld

`c:\1i3\pc1\EtecAB>cd ..`

`c:\1i3\pc1>cd HelloWorld`

`c:\1i3\pc1\HelloWorld>code .`

2) 📁 = c:\telefone\mapa, 🔥 = EtecAB, 🎲 = HelloWorld

3) 📁 = c:\vento\chupeta\cebola, 🔥 = EtecAB, 🎲 = HelloWorld

4) 📁 = c:\quadrado\caracol, 🔥 = EtecAB, 🎲 = HelloWorld

5) 📁 = h:\, 🔥 = EtecAB, 🎲 = HelloWorld
